

DAS COMPUTER- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN

PLAY TIME

DM 5,90

EVT 10.11.1993

J11426E

12/93

COMPUTEC
VERLAG

Tips & Tricks:

- Workshops
- Freezeradressen
- Komplettlösung

Poster:

- Chuck Rock II
- Tournament Fighters

Endlich für alle Systeme!

Street Fighter II

Amiga, Atari ST, C64, Mega Drive, PC und Super NES

DAS SPIEL DES MONATS: TACTICAL FIGHTER EXPERIMENT

Flipping around!

MAGIC SONIC

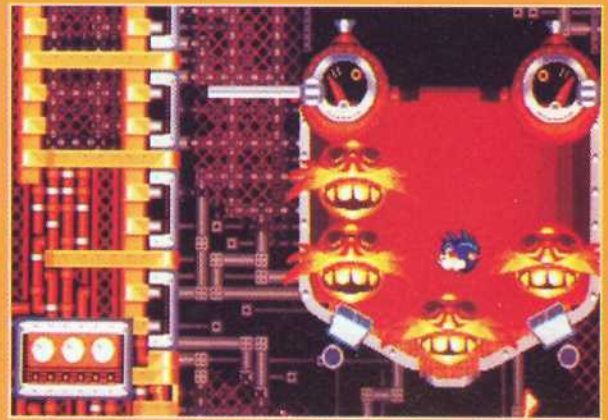
TOTAL AUSGEFLIPPT

WIEDER NEU

Wer den Mega Drive hat, hat



Die aufregendste Wirbelei seit Erfindung des Flippers.



Bringt Dr. Robotnik zum Tillen.



Nicht stolpern, Leute: Schleudern!

SEGA

The cover art features Sonic the Hedgehog in the center, looking forward with a slight smile. He is surrounded by a chaotic scene of lava, floating rocks, and a large, jagged, rocky structure on the right. In the upper left, Dr. Robotnik is shown in a circular frame, looking angry. The background is a mix of blue sky and orange lava. The Sega Mega Drive logo is at the top, and the game title 'SONIC THE HEDGEHOG SPINBALL' is at the bottom in large, stylized letters. A small Sega logo is visible in the bottom right corner.

SEGA

MEGA DRIVE

A C T I O N

- 4 umfangreiche Level mit verschiedenen, actiongeladenen Flippern.
- 3 Bonuslevel und 1 Speziallevel (Multiball-Level).
- SONIC-typische fantastische Grafik mit vielen neuen Herausforderungen.

ERSCHEINT 1994 AUCH FÜR:

- MASTER SYSTEM II
- GAME GEAR

SONIC THE HEDGEHOG SPINBALL

16-BIT CARTRIDGE
FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM

ENDLICH AUF IHREM BILDSCHIRM

GOBLINS 3

Lassen Sie sich diesen Teil
der Trilogie auf keinen Fall
entgehen und spielen Sie
ein Adventure mit
urkomischen Gags
und witzigen
Animationen -
eben ein echter
Cartoon

Erhältlich für
CD ROM, PC und Amiga

Übrigens: Teil 1 und 2 gibts
jetzt auch auf CD ROM



BBS Nr.: 06167 - 930-222

COCKTEL VISION

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

BOMICO GmbH Am Südpark 12 - 65451 Kelsterbach



PC REVIEW

Flugsimulation

T. F. X. TACTICAL FIGHTER EXPERIMENT

Hersteller: Ocean, Preis: DM 120,-

Der König ist tot, lang lebe der König! Schon nach drei Monaten erscheint ein würdiger Nachfolger für den ungeschulten Herrscher der Action-Flugsimulator-Szene. Denn mit T.F.X. brechen für den Strike Commander harte Zeiten an.

Unendlich lange wartete die PC-Gemeinde auf den sequenzierten Strike Commander. Im Juni diesen Jahres war es dann soweit: Chris Roberts Produkt konnte seinen Siegeszug über den PC-Markt antreten. Aber leider bürdete Ocean die Steuer nicht nur Entfaltung. So sind beispielsweise die Hardware-Anforderungen in schwindelerregende Höhen gestiegen. Im Zeitalter der Speicherfressenden Windows-Anwendungen sind 40MB auch wirklich nicht so leicht zu realisieren. Deshalb erfahren nur die meisten PC-Flieger den vollen Genuß, den der SC zu bieten hat.

Genau an diesen Schwachpunkten bietet Ocean neues Highlight entscheidende Verbesserungen. Anzeigen beim Spielstart (12MB) bis hin zu den Prozessoren-Anforderungen verspricht T.F.X. das ohnehin schon bestehende System. Im Klartext heißt das: so viel wie 386/33 für einigendenden annehmenden Fluglehrer und 486/33 für einigendenden annehmenden Fluglehrer. Ebenfalls ist die Tatsache, daß die "Grundausführung" fetzige Musik und ansprechende Funk- und Sprachproben während des Fluges bietet. Ein Speech

Pack, der ein weiteres Loch in der strapazierten Geldbeutel bricht, wird nicht benötigt. Der General-MIDI-Standard wird von T.F.X. leider nicht unterstützt. Aber unter Verwendung einer Roland LAPC-1 (oder kompatiblen) Karte bekommt ihr Rhythmus um die Ohren, die bislang von keinem Spiel geboten wurden. Balkenweisen über Bomben oder sowjetische Ochrnmer über Bolivien. Die Soundabteilung befindet sich beim Tactical Fighter Experiment keinesfalls mehr im Experimentierstadium. Gleiches gilt übrigens für die Grafik. Die Synthese aus Polygonen und Bitmap-Texturen vermittelt ein großartiges Fluggefühl. Dieses Grafiksystem realisiert auch die atemberaubende Geschwindigkeit, mit der der Ever Jäger über die Ziele hinwegdonnert. Die obligatorischen Anzeichen, wie Chase-View, 360° Rundumsicht usw., wurden ebenfalls nicht vergessen. Die Flugs kann man außerdem mittels Videorecorder-Funktion aufzeichnen. An das Real-

Time-Gratiksystem der Strike Commanders kommen die gebotenen Grafik-Freuden zwar nicht heran, doch durch überlegene Kameraführungen und eine rasante Landschaftsdarstellung macht auch der Ausflug mit T.F.X. unheimlich Spaß. Die präzise Steuerung bewirkt das, daß man schon nach wenigen Versuchen sicher und professionell durch die Läufe schreift. Reichen diese Features eigentlich schon für zweiwöchige Missionen, so werden Spieler später bei der Zahl der gebotenen Missionen verstimmt. Über 300 (!) Aufträge in fünf Szenarien gilt es zu bewältigen. Dann die Jet-Akrobat der UN ist

Der Sitz eines Aufwaggebes: Das UN-Gebäude in New York.



Simulation in detail: Sogar das feindliche FLAK-Feuer ist zu erkennen.

Einsteiges über Somalia, Bosnien, Südamerika, dem Mittleren Osten und dem Atlantischen Ozean stattfinden. Jedes Geschwader wird dieser aktuelle Bezug natürlich nicht gerecht werden. Doch da man für die Farben der Vereinten Nationen fliegt, handelt man stets als Helfer in guter Sache. Drei Flugzeuge werden Euch im Verlauf Eurer Piloten-Karriere begeben: Der Stealth-Fighter

der Assen an. Egal ob man nur mal kurz aufsteigt, um gegen ein paar MIGs anzukommen oder nach militärischen Regeln seinen Auftrag erfüllen will. Mit dem Options-Menü vor dem Flug könnt ihr einstellen, wie real T.F.X. dann sein soll. Beim Manpoint Tour of Duty kann man nach besser Wing Commander-Motiv seinen Werdegang bei den Streitkräften der UN gestalten. Von Mission zu Mission werden die zeitlichen Aufträge schneller und die Rangabzeichen auf den Schultern schärfer. Bemerkenwert ist, daß die gebotenen Missionen, die man durch den Luftwaffenwandel wandern, nicht nur in Missionen, sondern auch in

ziel bis hin zu Start- und Landebasis kann frei bestimmt werden. Damit bietet T.F.X. eine neue und Herausforderungen. Eine Zusatz-Disk mit weiteren Szenarien ist übrigens schon geplant.

Es bleibt zu sagen, daß Ocean mit seiner Simulation-Prämiere alle Erwartungen übertrafen hat. Wenn man also ein Konkurrenzprodukt für Origins Strike Commander sucht,

das geringere Hardware-Anforderungen bei gleichem Spielspaß bietet, dann muß man bei T.F.X. zugreifen.

Top Gun fliegt größer: Die USAF Flight Weapons School, Miramar.

Ihrer etwas erhabender Geschwindigkeit wurden auch die Feinheiten nicht vernachlässigt.

DIE NEUE ERFAHRUNG - T.F.X.

Bei Ocean-Spielen bekommt man bisher nur seinen Geschmack anbrüche. Dementsprechend dachte auch niemand so recht an die Super-Realisierung des ersten eigenen Flugsimulators. Kurz vor der Veröffentlichung von T.F.X. hat sich zwei Redakteure der Play Time die Gelegenheit, dieses Software-Wunder eines Top Gun-erfahrenden probieren. Was dabei von Ocean geboten wurde, war mehr als 300 vordefinierte Missionen, die man durch den Luftwaffenwandel wandern, nicht nur in Missionen, sondern auch in

T.F.X. schiebt sich ohne zu zögern an die Spitze der Flugsimulationen. Das Spiel des Monats wird wohl auch für viele das Spiel des Jahres.

PLAY TIME & GAMES

versüßen Euch den Winter!

1. Frage: Wen macht Cool Spot durch all die Zereke des Spielers?

2. Frage: Wer macht Cool Spot, wenn er Langeweile hat?

TOLLIE PREISE! WINNEN

WIEBEN GRÜB! SHOWSKEE

DECU SPET! SHED-DELE

DE NUCU DECU! SHED-DELE

Ein Snowboard mit dem Cool Spot-Emblem wartet auf den passenden Wintersport-Freak. Damit könnt Ihr allen anderen den Schnee abgraben und seid mit Sicherheit eine Nummer schneller! Wer daheim bleiben muß, der kann sich immer noch eines der Super NES-Spiele oder der T-Shirts schnappen. Viel Glück!

FIFA INTERN. SOCCER

Das ist der beste Fußballspiel für vier Spieler gleichzeitig. Animationen in unglaublicher Qualität und geniales Gameplay - dann schaut Euch mal FIFA Soccer an.

Ihr sucht ein Fußballspiel für vier Spieler gleichzeitig. Animationen in unglaublicher Qualität und geniales Gameplay - dann schaut Euch mal FIFA Soccer an.

Seite 106

AMBERMOON

Das 3D-Erlebnis auf dem Amiga: Ambermoon, der fantastische Nachfolger zu Amberstar. Ein Spiel, das Euch über Monate fesseln wird.

Das 3D-Erlebnis auf dem Amiga: Ambermoon, der fantastische Nachfolger zu Amberstar. Ein Spiel, das Euch über Monate fesseln wird.

Ihr habt Sorgen mit Eurer Software oder Hardware? Nicht verzagen, Play Time fragen! Ab sofort haben wir eine Sprechstunde für Euch eingerichtet. Montag bis Freitag von 13.00 bis 16.00 Uhr schenken wir Euch Gehör. Solltet Ihr nicht durchkommen, schreibt uns! Die Adresse für all Eure Zuschriften: Play Time • Kennwort: Help! Isarstraße 32 • 90451 Nürnberg



D

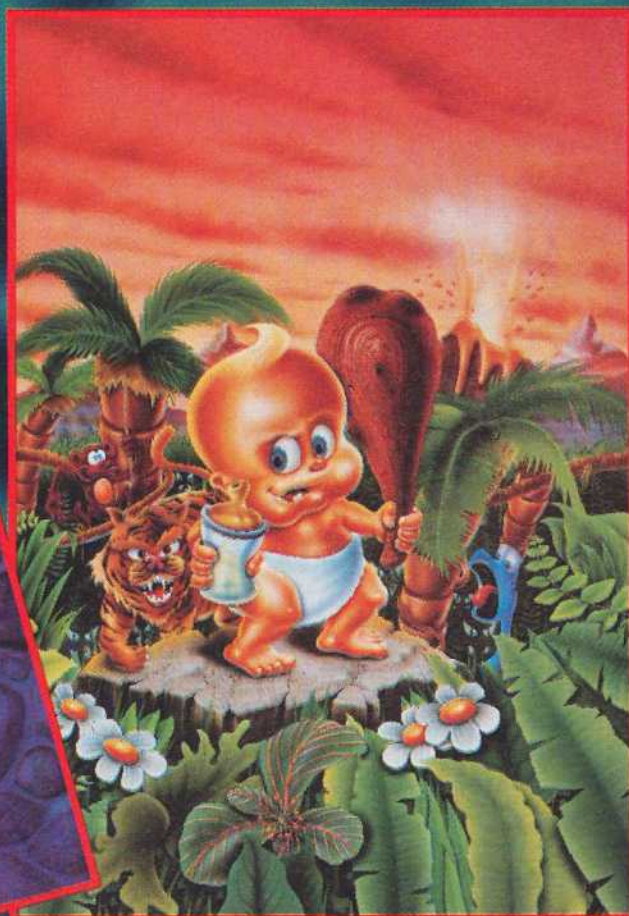
VORWORT

Das Jahr neigt sich dem Ende zu. Es ist zwar erst November, aber das Weihnachtsgeschäft startet schon voll durch. Was Ihr unter dem Weihnachtsbaum braucht, das könnt Ihr in dieser mit Highlights gespickten Ausgabe nachlesen. Vor allen Dingen im PC-Bereich haben sich fast nur Hits im Heft breitgemacht. Wir wollen Euch natürlich umfassend informieren und haben deswegen

teilweise auf halbseitige Tests umgeschwenkt, um dem Ansturm an guten Programmen gerecht zu werden. Somit erfahrt Ihr präzise und ohne große Abschweifungen Neues über Soft- und Hardware für Euer System. Und damit Ihr auch über den Verantwortlichen für dieses Heft im Bilde seid, könnt Ihr ihn einmal in einer romantischen Ganzkörper-Aufnahme bewundern und an ihm sattsehen.

Viel Vergnügen!

Michael He



● **Teenage Mutant Hero Turtles - Tournament Fighters:** Was für ein Name für ein Spiel. Aber was für ein Poster - actiongeladen und einfach cool, genauso wie Son of Chuck - Chuck Rock 2. Beides Konsolenspiele, die wir diesen Monat für Euch unter die Lupe genommen haben. Holt Euch die Spiele, wir spendieren Euch dafür diese Super-Poster!



Rubriken

Game Over.....	138
Highlights	5
Impressum	138
Inserentenverzeichnis	60
Leserbriefe	82
News.....	8
Tips und Tricks.....	51



Specials

3DO Special.....	22
Street Fighter II All System Review	122
Rollenspiele.....	136
Workshop	
Warlords II Teil 2	132



Rätsel

Electronic Arts Competition ..	34
Cool Spot Competition	104



Reviews

Spiel des Monats	
Tactical Fighter Experiment...	16

PC	
Bloodstone	44
Dark Sun	24
Dracula.....	30
Flight Simulator 5.0	42
Gateway 2.....	44
Indy Car Racing	18
Jurassic Park.....	20
Kasparov's Gambit	46
Lost in Time	38
NFL Coaches Football	28
Oxyd Magnum.....	46
Privateer	26
Sim Farm	47
Speed Racer.....	40



PLAY TIME

Wall Street Manager36
Xmas Lemmings31

AMIGA

Alfred Chicken96
Ambermoon92
Blaster96
Bob's Bad Day98
F-117A97
Hired Guns48
Overdrive94
Prime Mover50
Space Hulk.....98

MEGA DRIVE

Aladdin102
Asterix.....108
Chuck Rock 2108
FIFA Soccer106
Mega Zool100
Mig 29.....100
Tournament Fighters110
Zombies.....112

SUPER NES

Cool Spot.....120
Goof Troop.....118
GP-1116
Nigel Mansell.....114
Run Saber117
Zombies.....112



Preview

Bloodnet PC32
Subwar 2050.....32

PLAY TIME TESTEN

Unter Tel.: 09122/6061
1 Ausgabe kostenlos!

● **Jurassic Park:**
Eine Filmum-
setzung, die voll
und ganz gelungen
ist, was man von
Ocean bisher nicht
gerade gewohnt
war.
SEITE 20



● **Dracula:** Auch
eine Filmumsetzung,
die zwar nicht so
toll gelungen ist,
dafür hat sich aber
Ever Rainer R. mal
wieder im Schreiben
versucht.
SEITE 30

● **Zombies:** Für Segas
und Nintendos 16 Bit-
Konsolen erscheint
diese Untotenhatz
rechtzeitig zum
Weihnachtsgeschäft.
Gruselt Euch auf...
SEITE 112





PLAY TIME

HARDWARE-NEWS



KAMPF DER STRICHE

Barcode Battling ist in. Seit unserer Vorstellung in der Play Time 8/93 hat der Barcode Battler aus dem Hause Tomy einen wahren Boom in Deutschlands Supermärkten ausgelöst. Gesucht werden die stärksten Strichcodes. Der Kampf zwischen Spaghettis und Dosenmilch fasziniert immer mehr Besitzer, die sich auch schon zu diversen Fanclubs zusammenschließen. Bei der Vielzahl an kostenloser Software ist ein Informationsaustausch auch dringend notwendig. Auf die Frage nach einer neuen Hardwarekomponente (Barcode Battler 2) wollte man bis dato im Hause Tomy noch keine Stellung nehmen.

GIB MIR VIER

Super Multitab heißt das Zauberwort, ist eine Hardwarekomponente und läßt vier Spieler zugleich am Super Nintendo um den Sieg spielen. Angeboten wird der Super Multitab von der Firma Hudson Soft in Hamburg. Er läßt den Spielspaß einiger Spiele um ein Vielfaches steigen. Mit drei Freunden zugleich im Labyrinth des Super Bomberman sein Unwesen zu treiben,



war bis dato nur den Besitzern eines Amigas vorbehalten.

PROJEKT REALITY VS. JAGUAR

Im Rahmen der ECTS wurde nun endlich offiziell bekanntgegeben, was viele schon zuvor vermuteten: Nintendo überspringt die technische Novität der 32Bit-Konsole und verschreibt sich einzig und allein der 64Bit-Technik, dem NES 64. Neben Atari, die in diesen Tagen mit dem Jaguar (ausführlicher erster Test in der Ausgabe 1/94) auf den Markt kommen, wird Nintendo dann in Kooperation mit Silicon Graphics diesen Markt zu erobern versuchen. Allerdings steht uns diese Entwicklung nicht vor 1995 ins Haus. Es bleibt also fraglich, ob bis dahin nicht schon ein großer Marktanteil in den Händen anderer Hersteller liegt.

PLAY TIME

NEWS OF THE WORLD

BOMBENSTIMMUNG
IN FRANKFURT

Frankfurt, 09.10.93. In der Frankfurter Zeil-Galerie, inmitten der Metropolen-Shopping-Meile, fanden sich einige der besten deutschen Bombermänner zum direkten Vergleich ein. Hudson Soft organisierte unter großem persönlichen und finanziellen Einsatz die "Super Bomberman Competition".

Den Anlaß bot die bevorstehende Markteinführung des Super Bomberman-Moduls auf dem deutschen Markt. Ein einfacher Turniermodus gab den Rahmen vor, in dem sich die Wettkämpfer zu bewegen hatten. Die Endausscheidungen fanden dann vor Publikum und unter fachmännischer Moderation auf der Monitorleinwand statt, wobei jeweils vier Spieler um die Krone der Bombermänner rangen. Zahlreiche Preise, eine ausgelassene Stimmung und ein perfekter Ablauf sorgten für eine gelungene und erfolgreiche Veranstaltung.

VISIONEN ZU MULTIMEDIA

Im Rahmen einer offenen Diskussion erörterte Satish Gupta vom Multi-Media-Vorreiter Media Vision seine Erwartungen und Hoffungen für den Bereich der aktiven Beschäftigung mit den multimedialen Zukunftstechniken. Mit einer umfangreichen Produktfamilie versorgt Media Vision derzeit alle relevanten Marktsegmente in Sachen Soundkarten. Für den nächsten Produktzyklus steht eine Kooperationsentwicklung mit der Stanford University an: die Waveguide-Technologie. Markantestes Merkmal dieser neuen Methode ist, daß hier die Erzeugung des Tones durch ein Instrument kopiert wird, nicht der Ton. Nahezu unendliche Variationsmöglichkeiten eröffnen hier ganz neue Klangdimensionen.

DIE KARL-MAY-FESTSPIELE FINDEN DIESES JAHR AUF DER FESTPLATTE STATT

Für AMIGA und PC

Karl May goes Computer! Die erfolgreichste deutsche Buchreihe ist als Artventure-Umsetzung der Extraklasse aus der Zusammenarbeit zwischen Software 2000, Linel und



PC (VGA 256 Farben)



PC (VGA 256 Farben)

dem Karl-May-Verlag entstanden. Eine ganze Bibliothek voller digitaler Abenteuer beginnt mit dem "Schatz im Silbersee". Der Flußdampfer Dogfish stampft durch die Fluten des Arkansas. Unter den Passagieren an Bord sind Old Firehand, die Tante Droll und der gesuchte Verbrecher Cornel mit seiner Bande finsterner Tramps. Der Cornel ist im Besitz einer Karte, die zum legendären Silbersee führen soll - dem Gebirgssee hoch oben in den Rocky Mountains, in dem der Schatz eines Indianerstammes verborgen sein soll. Old Firehand, Winnetou und Tante Droll folgen der Spur des Tramps. Eine gefährliche Verfolgungsjagd quer durch Nordamerika beginnt...

Features

- Komplexes interaktives Artventure
- VGA 256 Farben
- 80 VGA-Fullscreen-Bilder
- Vier Spielkapitel
- Über 2000 Sprites
- 3D-Realtime-Zoom aller Charaktere
- Digi-Sound-Effekte
- Midi-Musik zur atmosphärischen Untermalung
- Übersichtliche Bedienerführung komplett mit Maus
- Dialoge im Multiple Choice-Verfahren
- HD-Disketten
- Komplett in Deutsch

DER SCHATZ IM SILBERSEE

**KARL
MAY**
EDITION

SOFTWARE 2000
Artventure

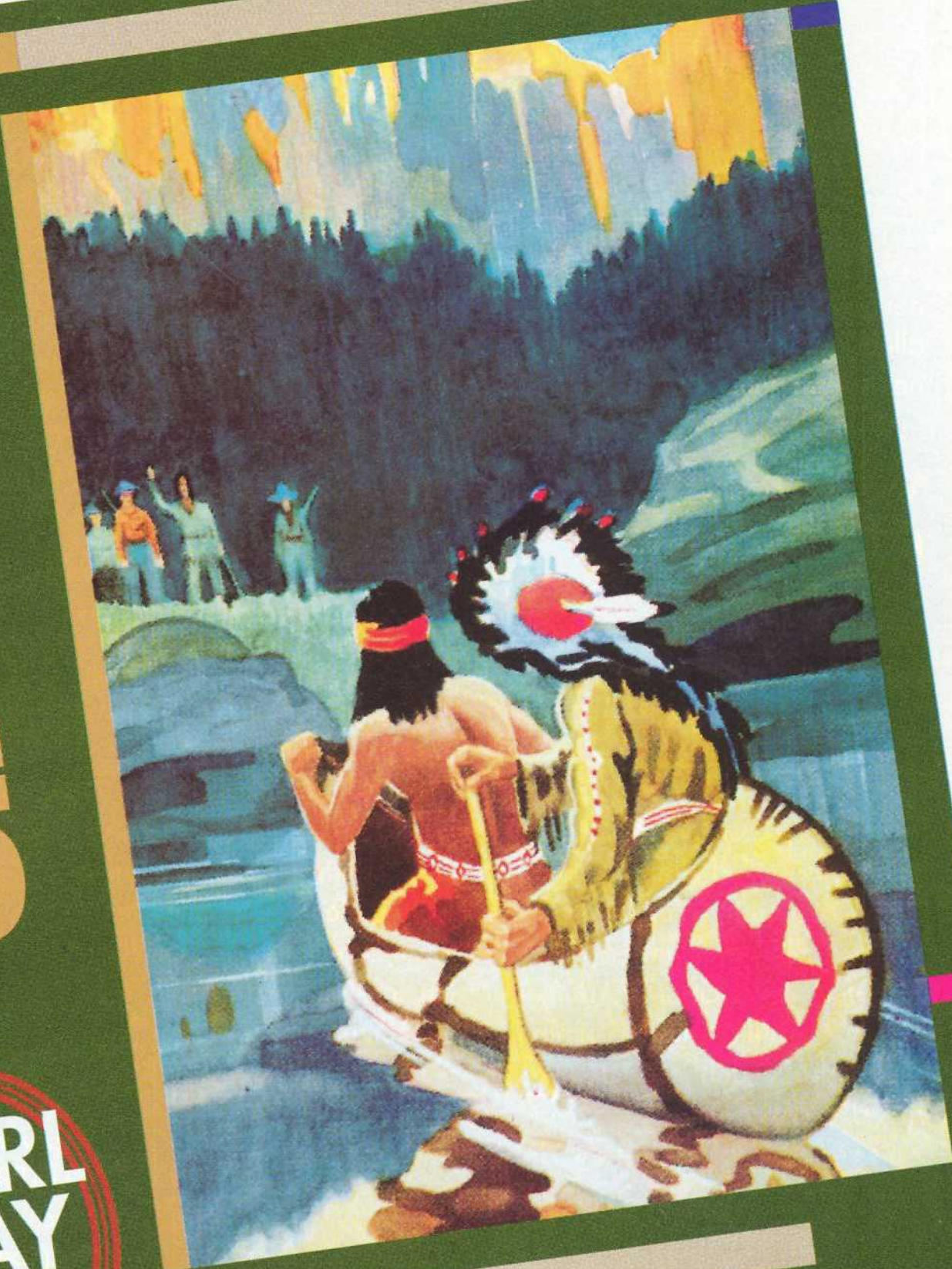
In Zusammenarbeit
mit



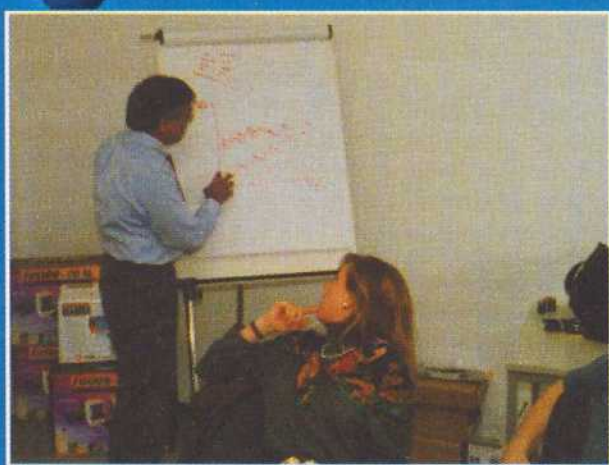
SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47



Spielbare Demo-Disk für PC
gegen 6 DM in bar
oder Briefmarken ab sofort bei:
SOFTWARE 2000, Stichwort
"Demo Silbersee",
Postfach 110, 23691 Eutin.



ZWECKMÄßIGER VERBUND

Die beiden österreichischen Vorzeige-Labels NEO und Max Design werden ihre Kooperation noch weiter ausbauen. So werden in

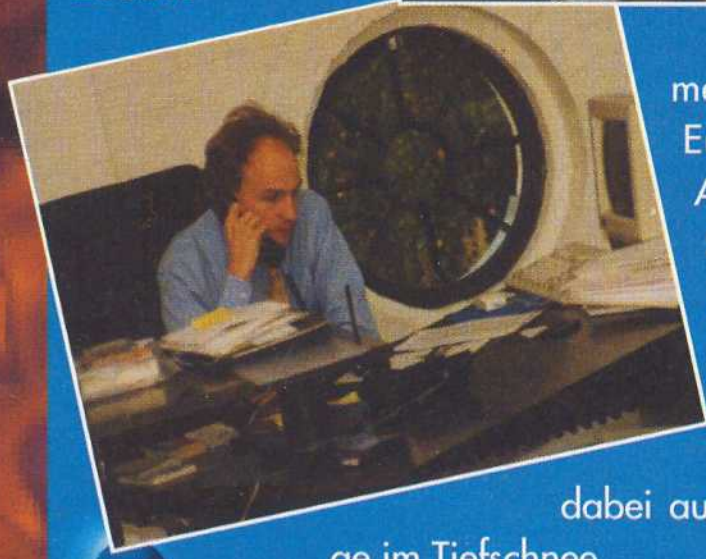
Zukunft auch die Produkte aus dem Hause NEO über die neugegründete Max Design Deutschland vertrieben. Dies hat allerdings keinen Einfluß auf die Selbständigkeit der Unternehmen, betont Nikki Labber von NEO.

VIRGIN GAMES MIT NEUEM HEADQUARTER IN DEUTSCHLAND

Der wachsenden Bedeutung des deutschen Softwaremarktes trägt das amerikanische Softwarehaus Virgin nun gebührend Rechnung. Mit der Errichtung eines deutschen Büros in Hamburg will man zukünftig schneller und flexibler auf die besonderen Gegebenheiten unseres Marktes eingehen können. Eine engere Zusammenarbeit mit den verschiedenen Bereichen der Medien ist dabei ebenso wichtig wie der Aufbau und die Unterhaltung einer funktionierenden Vertriebschiene. Für diese ehrgeizigen Ziele konnte der früher maßgeblich am Erfolg von Acclaim beteiligte Christian Gloe verpflichtet werden, der sich in Hamburg auch sichtlich wohl zu fühlen scheint. Unterstützung erfährt er dabei durch den für die Medien zuständigen Herrn Spieß, einem versierten Kenner der Spieleszene. Als Ergebnis dieser ersten und vielversprechenden Zusam-



menarbeit können wir Euch schon in dieser Ausgabe die "Cool Spot-Down Hill Competition" präsentieren. Ein megastarkes Cool Spot-Snowboard wartet dabei auf die ersten Schwünge im Tiefschnee.



PLAY TIME

SOFTWARE-NEWS

DER CLOU

Harte Arbeit? Wer dem entfliehen möchte, der sollte entweder Redakteur oder Dieb werden. Wer es nicht so mit der schreibenden Zunft hat, der kann sich ja schon einmal mit dem "Clou" von NEO-Software auf seine spätere Laufbahn vorbereiten. In der Rolle und Haut von Matt Stuvesunt kann sich der Spieler vom Biedermann zum taktisch versierten Ganovenboss hoch- oder herabarbeiten. Erscheinen wird "Der Clou" als PC, PC-CD-ROM, Amiga 1MB, Amiga 1200/4000 und Amiga CD 32 im Februar 1994.

MAGIC DISK 11/93

Mit einem grafisch toll aufgemachten und spielerisch äußerst faszinierenden Jump & Run-Game namens FRED'S BACK steigt die Magic Disk 64 in die vorweihnachtliche Saison ein. Aber auch MAGNETIC hat es in sich, denn hier wird jede Menge Köpfchen verlangt.

Den zweiten Platz in unserem Tool-Wettbewerb hat der VESPA BACKGROUNDEDITOR belegt, den wir hier präsentieren. Wer die Texte aus Magic Disk gerne mit seiner eigenen Textverarbeitung bearbeiten möchte, ist mit CONMAGIC gut bedient; es konvertiert Magic Disk-Texte in gängigen Textverarbeitungen. Sehr hilfreich ist auch der KASSETTENBUTLER, ein Verwaltungsprogramm für Musik-Kassetten, das auch Etiketten druckt.

In Ausgabe 11 beginnen gleich zwei Kurse zum Thema Programmieren. Einer richtet sich an Basic-Interessierte und erläutert anhand von Beispielen die Funktionen und der zweite Kurs widmet sich der Programmierung von Interrupts (IRQ).

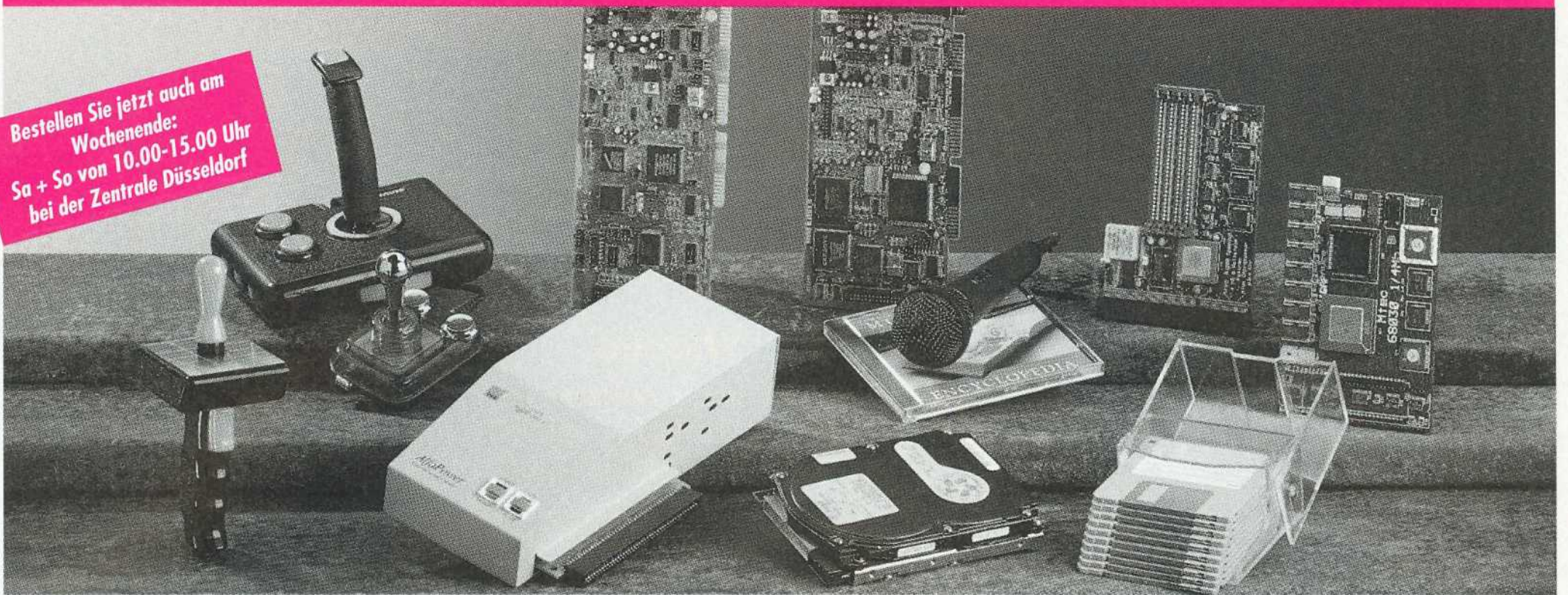
ALLES ACCLAIM

Mit einer vielversprechenden Produktpalette präsentiert sich die Mortal Kombat-Crew für das Jahr 1994. Allen voran natürlich der Spielhallenreiser NBA Jam, der selbst für Magic und Co. in Sachen Akrobatik neue Maßstäbe setzt. Unterstützt von einem Soccer- und einem Footballspiel ergibt sich hier ein sportlicher Schwerpunkt, der in vielen Bereichen für Aufsehen sorgen wird. Weniger sportlich geht es dann in der aus The Simpsons ausgegliederten Show zu, die nichts für schwache



Bei **SOFT & SOUND**: Reihenweise Schweinepreise

Bestellen Sie jetzt auch am
Wochenende:
Sa + So von 10.00-15.00 Uhr
bei der Zentrale Düsseldorf



Soundblaster Pro Deluxe
mit Lemmings und Indy 500**288,88**
Soundblaster 16 SP, deutsch**333,33**
Soundblaster 16 ASP, deutsch....***404,04**
Double Speed CD-Rom Matsushita 562
(Panasonic), Multisession.....***499,99**

Soundblaster 16SP und Double
Speed-CD-Rom Matsushita 562...***808,88**
Soundblaster Pro deluxe, Lemmings, Indy
500+CD-Rom Mitsumi LU 005S***616,66**
Festplatten Amiga 500/2000:
130 MB/15ms/8MB Ram option***666,66**

210 MB/15ms/8MB Ram option***777,77**
Multi Media Professional Kit mit
Double Speed-CD-Rom Matsushita 562,
Audio Concept 16-Bit Soundkarte, Joystick,
Micro, Boxen, 14.000 Programmen und
über 1.700 Spielen.....***899,99**

Werden Sie I.W.C. Mitglied
und profitieren Sie:
- Einkauf von neuen Produkten
zum Testen
- Verbilligter Einkauf für
Mitglieder
- Vereinseigentum kann zu
Hause getestet werden
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Infoveranstaltungen
Fragen Sie Ihren
SOFT & SOUND-Partner

L.MATTHÄUS FUßBALL



nur **DM 69,95**

NHL HOCKEY



nur **DM 84,95**

STREETFIGHTER 2



nur **DM 64,95**

WING COMMANDER ACADEMY



nur **DM 69,95**

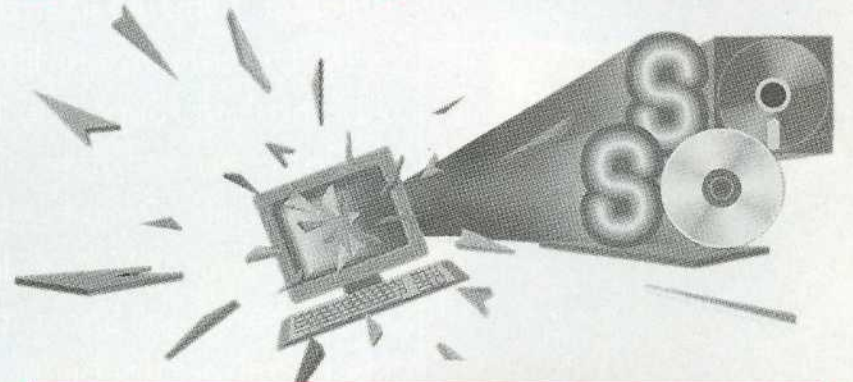
Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Aces over Europe 84,95	Jurassic Park 69,95
Anstoß 69,95	Lands of Lore 64,95
Burntime 84,95	Lost in Time 89,95
Flugsimulator 5.0 124,95	NFL Coaches Football . 84,95
CyberRace 84,95	Pirates Gold 94,95
Day of the Tentacle 89,95	Privateer 89,95
Eye of the Beholder ... 84,95	Railroad Tycoon Dlx ... 84,95
Goal 64,95	Seal Team 84,95

Karaoke CD "Lyrics"

Chip-Produkt des Monats 10/93,
der Party-Hit mit 10 Songs zum
Mitmachennur **99,90**
Songpakete f. Lyrics.nur **59,90**
Erotic CD Visual Fantasies,
mehr als 2600 Bilder**79,00**
Erotic CD Moving Fantasies,
fast 200 Bewegt-Bilder...**99,00**
(Abgabe nur an Volljährige)



Wenn auch Sie **SOFT & SOUND** Partner werden
wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

*Zeitgemäße Finanzierung über die Hausbank möglich, 15,4% effektiver Jahreszins.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

52 062 Aachen	Schildstr. 4	Tel.: 0241/30131	58 511 Lüdenscheid	Schützenstr.2	Tel.: 02351/860281
59 755 Arnsberg-Neheim	Lange Wende 30	Tel.: 02932/1094	39 112 Magdeburg	Braunschweiger Str. 104	Tel.: auf Anfrage
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert-Koch-Str.13	Tel.: 02202/43767	68 159 Mannheim	Jungbusch Str. 3	Tel.: 0621/101203
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/3962821	45 468 Mülheim	Delle 47	Tel.: 0208/390370
33 615 Bielefeld	Schloßhofstr. 1	Tel.: 0521/138033	48 147 Münster	Ferdinand Str. 8	Tel.: 0251/278515
53 123 Bonn	Schieffellingsweg 24	Tel.: 0228/625076	66 538 Neunkirchen	Bahnhofstr. 13	Tel.: 06821/26797
38 118 Braunschweig	Holwedestr. 10	Tel.: 0531/508231	41 460 Neuss	Hamtorstr. 20	Tel.: 02131/278967
40 477 Düsseldorf	Gneisenaustr. 1	Tel.: 0211/4910187	26 131 Oldenburg	Edeweicher Landstr. 4	Tel.: 0441/501445
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	Tel.: 0203/21084	49 074 Osnabrück	Petersburger Wall 1	Tel.: 0541/586809
91 054 Erlangen	Luitpoldstr. 15	Tel.: 09131/26658	31 224 Peine	Echternstr. 14	Tel.: 05171/72923
79 106 Freiburg	Lehener Str. 24	Tel.: 0761/287112	66 953 Pirmasens	Alleestr. 3	Tel.: 06331/75150
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46563	48 431 Rheine	Auf dem Thie 8	Tel.: 05971/2219
58 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel.: 02331/26774	66 121 Saarbrücken	Mainzerstr.78	Tel.: 0681/638629
20 144 Hamburg	Beim Schlump 21	Tel.: 040/458115	66 740 Saarlouis-Fraulaut.	Saarbrücker Str. 22	Tel.: 06831/88159
22 083 Hamburg	Beethovenstr. 57	Tel.: 040/2246	67 346 Speyer	Wormser Landstr.24	Tel.: 06232/49107
34 131 Kassel	Lange Str. 81	Tel.: 0561/39463	66 386 St. Ingbert	Ludwig Str. 14	Tel.: 06894/382850
24 116 Kiel	Sternstr.18	Tel.: 0431/970046	54 290 Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel.: 0651/40532
56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel.: 0261/31848	67 547 Worms	Luisenstr. 10	Tel.: 06241/88444
50 670 Köln	Von-Werth-Str. 20-22	Tel.: 0221/121806	35 576 Wetzlar	Altenberger Str.30	Tel.: 06441/54520
50 939 Köln	Gottesweg 149	Tel.: 0221/446499	38 300 Wolfenbüttel	Heimstättenweg 23	Tel.: 05331/61820
67 063 Ludwigshafen	Kreuzstr. 8	Tel.: 06121/632722			
23 564 Lübeck	Wakenitz Str.7	Tel.: 0451/794345			

Bestellen Sie zu gängigen

Geschäftszeiten bei Ihrer nächsten

SOFT & SOUND-Filiale oder von

Mo-Fr: 9.00-20.30 Uhr

Sa+So: 10.00-15.00 Uhr

bei der Zentrale Düsseldorf,

Tel: 0211-633 006

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123



Gemüter sein dürfte, aber wohl gerade deshalb einen großen Freundeskreis finden wird. Abgerundet wird die Palette von SNES Crash Dummies und Robocop 3. Näheres in der nächsten Ausgabe.

GOLDEN DISK 6/93

Turrican ist wohl eines der bekanntesten Actionspiele für den C64 - ein echter Klassiker, nicht nur wegen der technischen Perfektion. Genau dieses Game präsentiert die Golden Disk in der Ausgabe 6/93.

Turrican schafft Spielhallenatmosphäre zuhause, nicht zuletzt durch den Sound - komponiert von Maestro Chris Hülsbeck, dem Starmusiker der Computerszene. Durchschlagende High-Tech-Super-Waffensysteme, 50 verschiedene Aliens, screenfüllende Endmonster und zahlreiche Extra-Funktionen machen Turrican zu einem wahren Action-Feuerwerk.



HAMMERHART

Sportsimulationen hatten ja schon immer einen ganz besonderen Reiz für sich in Anspruch nehmen können. Mal ehrlich, wer konnte sich schon der faszinierenden Herausforderung der Winter Games entziehen? Jetzt finden sie eine Neuauflage in den Winter Olympics von U.S. Gold. Doch diesmal wurde ein perfektes Szenario als Hintergrund gewählt: Die 17. olympischen Winterspiele 1994 in Lille-

hammer. Offiziell lizenziert geht es in zehn Disziplinen um Gold und Ehre. Abfahrtslauf, Super G, Riesenslalom, Slalom, Buckelpiste, Skispringen, Zweier-Bob, Rodeln, Biathlon und Eisschnellauf. Als Vorbild dienten die jeweiligen Real-Sportstätten, die bis ins Detail nachgebildet wurden. Einzelheiten erfahrt Ihr in unserem umfangreichen Winter Olympics-

Special in einer unserer nächsten Ausgaben.

Im Rahmen einer kostspieligen Vor-Ort-Präsentation wurde eine Auswahl europäischer Journalisten nach Norwegen eingeladen, um sich direkt in Lillehammer ein Bild von den Gegebenheiten und dem Stand der Bauarbeiten zu verschaffen. Die Geschäftigkeit und der Aufschwung, die die Olympischen Spiele in die einst eher als verschlafen zu bezeichnende Region gebracht haben, sind allorts spürbar. Ebenso wie der Erfolgsdruck, unter dem alle Beteiligten stehen. Dennoch ist die Offenheit und das Entgegenkommen der Verantwortlichen bewundernswert - aber auch das straffe Zeitmanagement, welches erforderlich ist, um ein solches Projekt terminlich und organisatorisch in geordneten Bahnen verlaufen zu lassen. Allen Sportbegei-

sterten sei auf jeden Fall empfohlen, sich die Übertragungen anzusehen, mit einem besonderen Augenmerk auf "Äußerlichkeiten", die sich im Spiel wiederfinden.

WICHTIG

In der Ausgabe 11/93 ist uns ein kleiner Verständnisfehler unterlaufen. Selbstverständlich kann man die erwähnten Origin-Produkte auch in Deutschland beziehen, und zwar über die deutsche Vertretung:

Electronic Arts
Verlerstraße 1
33332 Gütersloh

GAME ON 12/93

Ein aufregendes Actiongame ist THE DARKSWORD, das aus der Feder der Programmiertruppe X-Ample stammt. In verschiedenen Spielstufen kann der Held des Spiels mit einer Vielzahl von Waffen seine Gegner erledigen und gefährliche Missionen erfüllen.



Mindestens genauso aufregend ist BOUNCE IT, das Basketballspiel der Zukunft, bei dem ein Basketball durch ein verzwicktes Labyrinth an gefährlichen Fallen vorbeigesteuert werden muß.

Etwas für Schnelldenker haben wir natürlich auch parat. NOVA verlangt Kombinationsgabe bei der Lösung der zahlreichen Level, die von Mal zu Mal schwieriger werden. Extrafunktionen erleichtern das Spiel, wenn sie sinnvoll eingesetzt und genutzt werden.

AKTIONSWOCHEN DER PC COMPUTER VERTRIEBS GMBH

Vom 08.11.93 bis zum 31.12.93 steigen in den PC-Filialen in Bayern Aktionswochen für Spielbegeisterte. Ins Leben gerufen wurden diese Veranstaltungswochen von Janet Bandasch, Abteilungsleiterin der Nürnberger Filiale. Neben einer ganzen Reihe von Wettbewerben und Gewinnspielen gibt es zu jedem Themenschwerpunkt auch einen Top-Titel zu einem unerschämte günstigen Preis. Ein Besuch lohnt sich also auf jeden Fall. Der umfangreiche Veranstaltungsplan beinhaltet dabei die folgenden Aktionen:

- 08.11.-14.11. Vorstellung der Messeneuheiten aus Köln
- 15.11.-21.11. Wirtschaftssimulationen: Big Business
- 22.11.-28.11. Strategiespiele: Gefragt ist ein kluger Kopf
- 29.11.-05.12. CD-ROM: Scheibchenweise Superpreise
- 06.12.-12.12. Adventure: Für Abenteurer
- 13.12.-19.12. Sportspiele: Mit dem PC auf der Überholspur
- 20.12.-26.12. Christmas Surprise
- 27.12.-31.12. Wir lassen es knallen!!!



TORNADO

NICHT NUR TRÄUMEN...

AMIGA
VERSION
ERHÄLTlich
AB NOV - 93

...SELBER FLIEGEN!

200 Fuß Höhe, 600 Knoten Geschwindigkeit. Sie führen eine Formation von sechs Tornados in ein Abenteuer jenseits Ihrer Vorstellungskraft. Das Terrainfolgesystem ist eingeschaltet, die Mission bis ins letzte Detail geplant. Sie brauchen ein sekundengenaues Timing, um einen synchronisierten Angriff mit chirurgischer Präzision einzuleiten.

Erleben Sie, was es heißt, einen Tornado zu fliegen. Stehen Sie die Abenteuer allein durch, oder nehmen Sie eine ganze Staffel mit in den Einsatz, es ist Ihre Entscheidung.

- Umfangreiche Aufgabenstellung, vom Simulatortraining bis zur Multi-Missions Kampagne
- Extrem detaillierte Landschaftsgrafik
- Unglaublich Realismus
- Missionen sind zu jeder Tages- und Nachtzeit unter allen Wetterbedingungen möglich
- 2 Spieler Head-to-Head Kampfoption



Piloten Cockpit



Atemberaubende Details



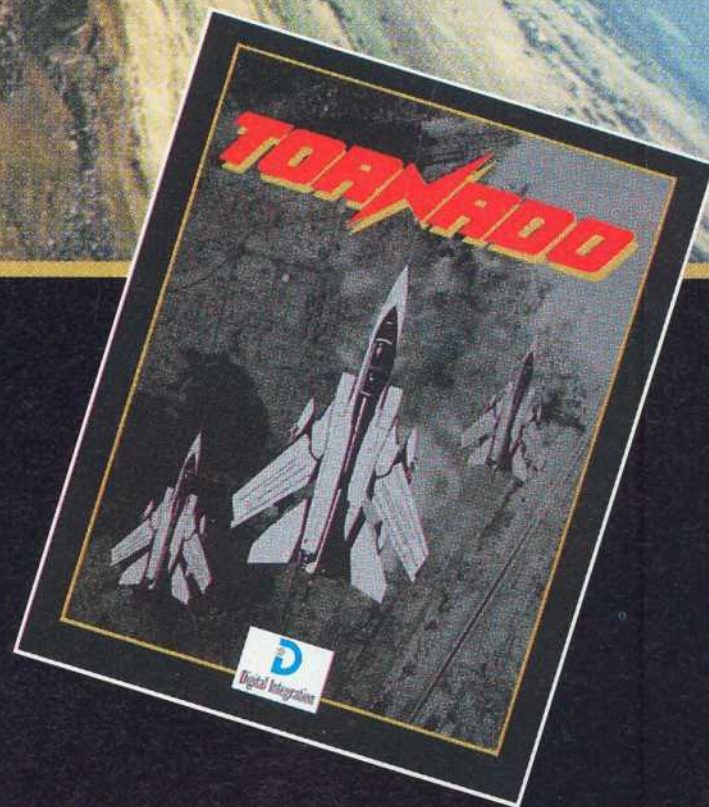
Navigator Cockpit



Anspruchsvolle Missionsvorbereitung



Aufregende Missionen



Erhältlich für
CD ROM
IBM PC
AMIGA


Digital Integration

**ON LINE MIT ON-LINE**

Das Spielen mit anderen Computerbesitzern über nahe oder weite Entfernung ist für Benutzer aller Systeme reizvoll. Mit einem neuen Mailbox-Dienst, der sowohl für PC-, Amiga-, Atari- als auch Macintosh-Rechner das gemeinsame Spielen erlauben soll, will die Hardware- und Spielvertriebsfirma SOFT&SOUND den deutschen Markt für diese Idee erschließen. Ab dem 15. November werden die Dienste der englischen ON-LINE Multiplayer-Mailbox über neu eingerichtete deutsche Telefonnummern erreichbar sein. Was so neu an dem Konzept ist und welche Möglichkeiten sich dem Modembesitzer bieten, erfuhren wir bei einem Interview in der SOFT & SOUND-Zentrale in Düsseldorf. Thomas Borovskis sprach mit dem SOFT & SOUND Geschäftsführer Jürgen Hecht und seinem Mitarbeiter Felix Schmitt.



Jürgen Hecht
Geschäftsführer
SOFT & SOUND

Play Time: Herr Hecht, Sie planen, auf dem deutschen Markt ein völlig neues Spielprinzip zu etablieren, nämlich das Spielen mit anderen Computerbesitzern über Telefonleitung. Was ist so neu daran, oder anders gefragt, wird diese Möglichkeit nicht bereits von einigen Mailboxen angeboten?

Jürgen Hecht: Es gibt die Möglichkeit, an Multiplayer-Spielen teilzunehmen, natürlich schon länger. Allerdings weiß jeder Modembesitzer, der sich an diesen - meist textorientierten - Spielen einmal versucht hat, wie schlecht es um die Qualität der angebotenen Programme bestellt ist. Auf der anderen Seite waren die Kosten, die einem in Deutschland sitzenden Teilnehmer durch die sehr weite Entfernung zu den wenigen wirklich guten Mailboxen entstanden, viel zu hoch. Nehmen Sie zum Beispiel die Flugsimulation Air Warrior, die unser Partner ON-LINE Entertainment schon länger sehr erfolgreich als Multiplayer-Game in England anbietet. Wer sich bisher eine Version von Air Warrior gekauft hat, mußte sich in einem der deutschen Knotenpunkte des englischen TYNET einloggen: Es fielen verschiedene Online- und Kommunikationsgebühren an und zusätzlich entstanden hohe Telefonkosten. Pro Stunde Spielspaß mußten bis zu 100,- Mark kalkuliert werden. Wer kann sich das schon leisten?

Play Time: Air Warrior von ON-LINE und das noch hinzukommende Battletech sind grafisch sehr aufwendig gestaltete Echtzeitspiele. Wie schaffen Sie es, diese bestimmt nicht geringen Datenmengen ohne Schwierigkeiten durch das Nadelöhr Modem zu schleusen?

Wird etwa ein HighSpeed-Modem und ein Pentium-Rechner benötigt?

Felix Schmitt: Nein. Das Besondere an den ON-LINE Multiplayer-Spielen ist, daß zwischen PC und Mailbox nur die Positionsänderungen der gegnerischen Fahr- bzw. Flugzeuge übermittelt wird.

Alles andere wird im PC des jeweiligen Benutzers berechnet. Es genügt ein Modem mit 2.400 Baud-Übertragungsrate, ein Wert also, mit dem wirklich jedes Modem, egal aus welcher Preisklasse, zurechtkommt. Bei der PC-Hardware sollte allerdings schon ein 386DX33 MHz zur Verfügung stehen, da die SuperVGA-Grafik von Air Warrior der CPU doch einiges abverlangt.

Play Time: Kommen wir zu einem anderen wichtigen Thema: die Kosten. Welche Online-Gebühren entstehen für den Anwender?

Jürgen Hecht: Für jede Spielminute werden 50 Pfennige berechnet. Zusätzlich fallen für den Benutzer noch seine Telefongebühren zum nächsten Knotenpunkt an. Die Knotenpunkte unseres neuen Telefonnetzes sind momentan in München, Frankfurt, Berlin, Stuttgart, Düsseldorf und Hamburg installiert, aber es sind noch sieben weitere kurzfristig in Vorbereitung. Mittelfristig ist ein Ausbau um weitere Knoten vorgesehen, so daß über kurz oder lang jeder Benutzer zum Ortstarif spielen kann. Wenn Sie die Gebühr auf eine Spielstunde hochrechnen, sehen Sie, daß der Betrag nicht einmal die Hälfte, je nach Standort oft nicht mal ein Drittel der bisher üblichen Kosten ausmacht. Noch günstiger kann der deutsche Anwender auf keinen Fall an einen derartigen Dienst kommen. Außerdem wird die Gebührenabrechnung stark erleichtert, da in dem Pauschalbetrag Netz- und Boxgebühren enthalten sind.

Play Time: Neben der Möglichkeit, mit bzw. gegen PC-Benutzer aus ganz Europa zu spielen, finde ich auch den Gedanken, mit ansonsten inkompatiblen Computersystemen miteinander zu spielen, sehr reizvoll. Wird es über den SOFT&SOUND-Service auch möglich sein, daß ein Amiga-Club aus Hamburg gegen einen PC-Club aus München spielt?

Felix Schmitt: Da es im Falle des Air Warriors sowohl für den PC als auch für Amiga, Atari und Macintosh-Rechner eigene Versionen gibt, sind solche Konstellationen durchaus denkbar. Im Grunde weiß man nie, wer sich hinter einem gegnerischen oder befreundeten Flugzeug verbirgt, ob PC, Amiga oder Macintosh. Dank des Kommunikations-Modus, über den man sich während des Fluges mit jedem beteiligten Spieler per Tastatur unterhalten kann, steht es jedem frei, sich zu "outen".

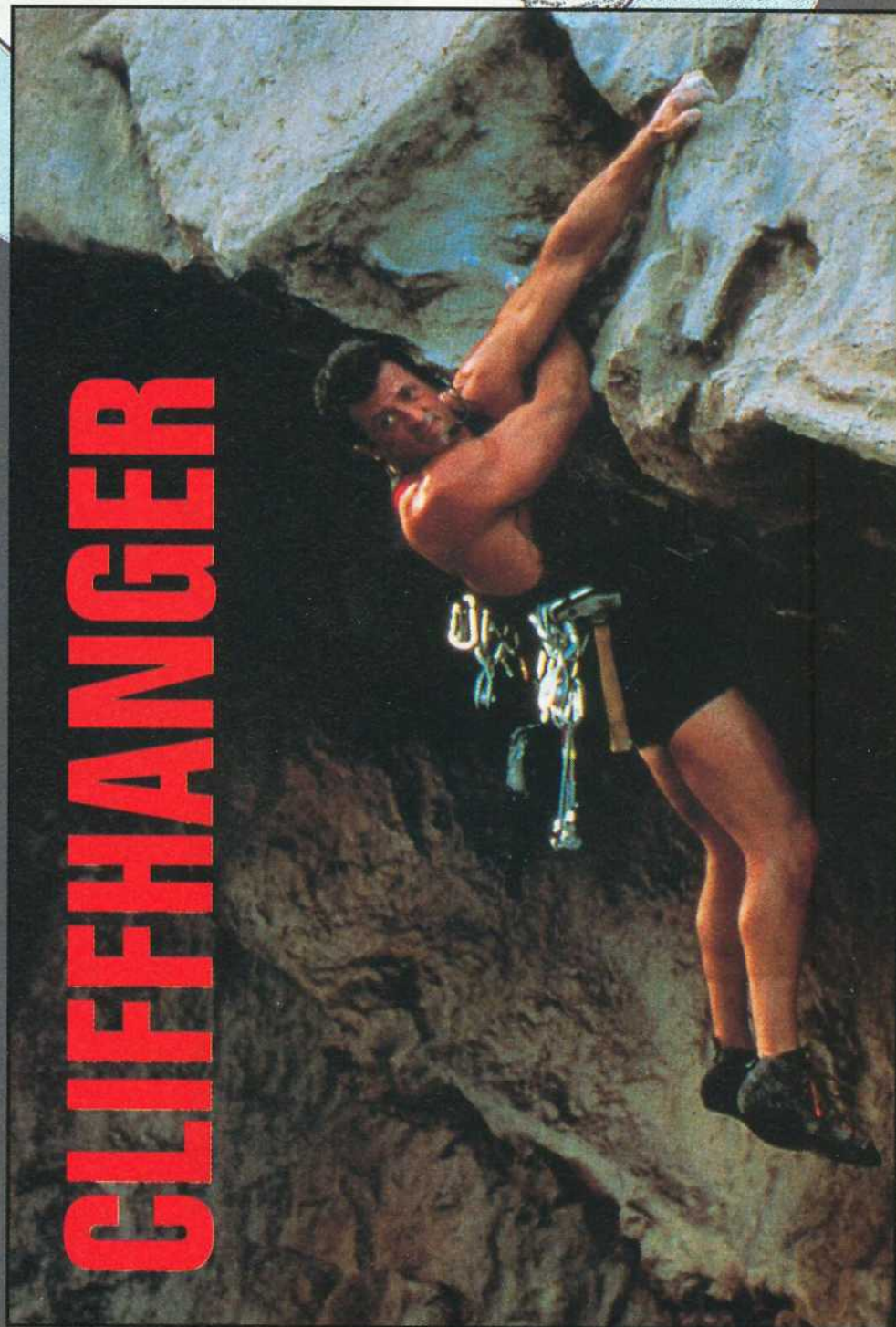
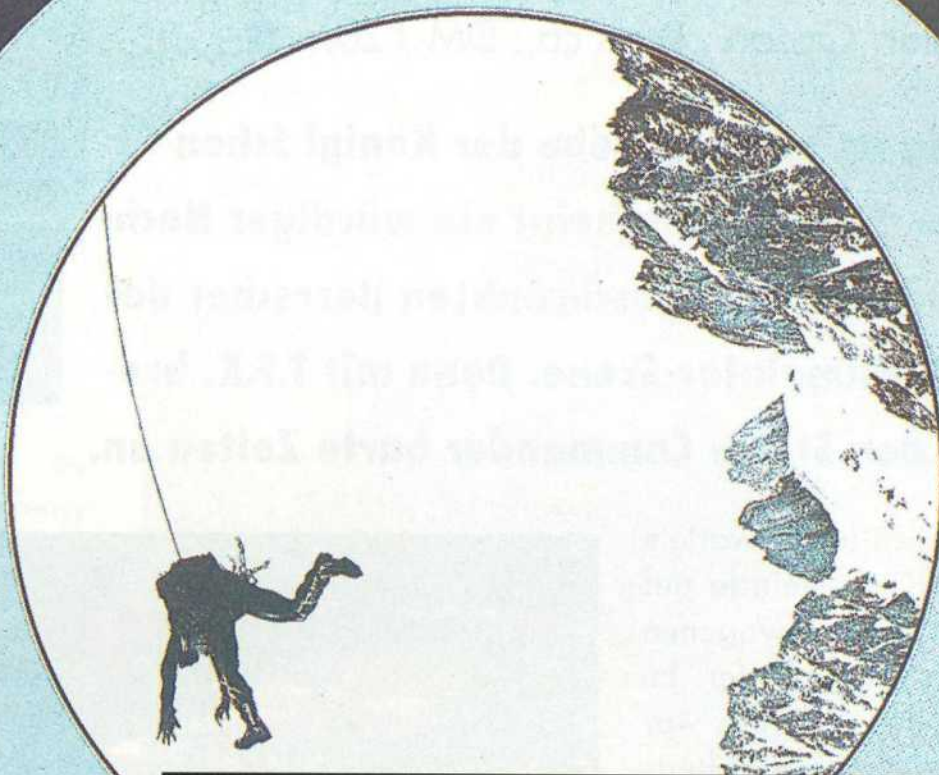
Play Time: Wir danken Ihnen für dieses Gespräch und wünschen Ihnen viel Erfolg mit dem neuen Spielsystem.

Unter der Telefonnummer **0211/633006** können interessierte Leser sich bei SOFT&SOUND genauere Informationen über dieses Projekt einholen. Sobald die deutschen Telefonnummern für die Multiplayer-Mailbox bekannt sind, werden wir sie in der Play Time veröffentlichen.



FESTHALTEN!

Das nervenzerfetzende
Action Adventure zu Stallone's
Hochgebirgs thriller Cliffhanger.



Sony Imagesoft and Imagesoft are Trademarks of Sony Electronic Publishing Company. ©
1992 Sony Electronic Publishing Company. Cliffhanger ©1993 Sony Electronic Publishing
Company. Cliffhanger is a trademark owned by Cliffhanger B.V. and used by Sony Electronic
Publishing Company under authorisation. All rights reserved. Mega Drive™ is a registered
trademark of Sega Enterprises Ltd. Game Boy™ and Super Nintendo Entertainment System™
are registered trademarks of Nintendo.





Flugsimulation

T. F. X. TACTICAL FIGHTER EXPERIMENT

■ Hersteller: Ocean . Preis ca.: DM 120.- ■

Der König ist tot, lang lebe der König! Schon nach drei Monaten erscheint ein würdiger Nachfolger für den uneingeschränkten Herrscher der Action-Flugsimulator-Szene. Denn mit T.F.X. brechen für den Strike Commander harte Zeiten an.

U nendlich lange wartete die PC-Gemeinde auf den sagenumwogenen Strike Commander. Im Juni diesen Jahres war es dann soweit: Chris Roberts Produkt konnte seinen Siegeszug über den PC-Markt antreten. Aber leider beinhaltet Origins Simulator nicht nur Erfreuliches. So sind beispielsweise die Hardware-Anforderungen in schwindelerregende Höhen gestiegen. Im Zeitalter der speicherfressenden Windows-Anwendungen sind 40MB auch wirklich nicht so leicht zu realisieren. Deshalb erfahren nur die wenigsten PC-Flieger den vollen Genuß, den der SC zu bieten hat.

Genau an diesen Schwachpunkten bietet Oceans neuestes



● **Die Seele der Welt: Im UN-Sicherheitsrat werden Eure Missionen beschlossen.**

Highlight entscheidende Verbesserungen. Angefangen beim Speicherplatz (12MB) bis hin zu den Prozessor-Anforderungen verschont T.F.X. das ohnehin schon geschundene System. Im Klartext heißt das soviel wie 386/33 für einigermaßen ansprechendes Flugverhalten und 486/33 für

makellose Flugakrobatik. Ebenso erfreulich ist die Tatsache, daß die "Grundausführung" fetzige Musik und gesprochene Funkprüche während des Fluges bietet. Ein Speech-



Pack, der ein weiteres Loch in den strapazierten Geldbeutel brennt, wird nicht benötigt.

Der General-MIDI-Standard wird von T.F.X. leider nicht unterstützt. Aber unter Verwendung einer Roland LAPC-1 (oder kompatiblen) Karte

bekommt Ihr Rhythmen um die Ohren, die bislang von keinem Spiel geboten wurden. Balkanweisen über Bosnien oder südamerikanische Ohrwürmer über Bolivien. Die Soundabteilung befindet sich beim Tactical Fighter Experiment keinesfalls mehr im Experimentierstadium. Gleiches gilt übrigens für die Grafik. Die Synthese aus Polygonen und Bitmap-Textures vermittelt ein großartiges Fluggefühl. Dieses Grafiksystem realisiert auch die atemberaubende Geschwindigkeit, mit der Ever Jäger über die Ziele hinwegdonnert. Die obligatorischen Ansichten, wie Chase-View, 360°-Rundumsicht usw., wurden ebenfalls nicht vergessen. Die Flüge kann man außerdem mittels Videorecorder-Funktion aufzeichnen. An das Real-

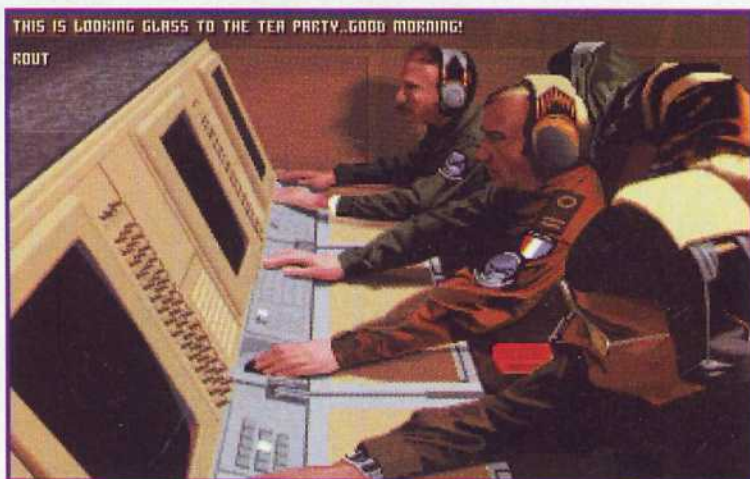
Space-Grafiksystem des Strike Commanders kommen die gebotenen Grafik-Freuden zwar nicht heran, doch durch abenteuerliche Kameraführungen und eine rasante Landschaftsdarstellung macht auch der Ausflug mit T.F.X. unheimlich Spaß. Die präzise Steuerung bewirkt das übrige, so daß man schon nach wenigen Versuchen sicher und professionell durch die Lüfte schießt.

Reichen diese Features eigentlich schon für zweifelnde Mienen, so werden Spötter spätestens bei der Zahl der gebotenen Missionen verstummen. Über 300 (!) Aufträge in fünf Szenarien gilt es zu bewältigen. Denn als Jet-Akrobat der UN ist



Eure Aufgabe keine geringere, als rund um den Globus für Frieden und Gerechtigkeit zu kämpfen.

Dabei gestaltet sich T.F.X. äußerst realistisch, da die



● **Durch die AWACS-Crew wird man über Luftaktivitäten im Zielgebiet informiert.**

INFO BITS

mind. 386/33 MHz, VGA-Grafik

4 MB EMS / 580K RAM

AdLib, SoundBlaster,

Roland, Maus, Joystick,

Tastatur, Speech Pack in-

griffen, Mission-Builder



Der Sitz Eures Auftraggebers: Das UN-Gebäude in New York.



Simulation en detail: Sogar das feindliche FLAK-Feuer ist zu erkennen.

Einsätze über Somalia, Bosnien, Südamerika, dem Mittleren Osten und dem Atlantischen Ozean stattfinden. Jedem Geschmack wird dieser aktuelle Bezug natürlich nicht gerecht werden. Doch da man für die Farben der Vereinten Nationen fliegt, handelt man stets als Helfer in guter Sache.

Drei Flugzeuge werden Euch im Verlauf Eurer Piloten-Karriere begegnen: Der Stealth-Fighter

F-117A, die F-22 und der Eurofighter 2000. Vor jedem Start könnt Ihr aus über 22 Waffensystemen auswählen. Verwandlungsfähig gestaltet sich T.F.X. auch, wenn es um die Art der Simulation geht. Ocean spricht mit diesem Programm alle Flieger-Asse an. Egal ob man nur mal kurz aufsteigt, um gegen ein paar MiGs anzutreten oder nach militärischen Regeln seinen Auftrag erfüllen will. Mit dem Options-Menü vor dem Flug könnt Ihr einstellen, wie real T.F.X. denn nun sein soll.

Beim Menüpunkt Tour of Duty kann man nach bester Wing Commander-Manier seinen Werdegang bei den Streitkräften der UN gestalten. Von Mission zu Mission werden die gestellten Aufträge schwieriger und die Rangabzeichen auf den Schultern schwerer. Bemerkenswert ist auch die Abwechslung, die in den Missionen geboten wird. Starts von Flugzeugträgern stehen ebenso auf dem Flugplan wie das Auftanken der eigenen Maschine in der Luft. Der Clou ist aber sicherlich die Option UN-Commander. Hier findet Ihr einen Mission-Builder, der Eurer Phantasie keine Grenzen setzt. Alles, angefangen bei Wetter, Uhrzeit, Primär- und Sekundär-

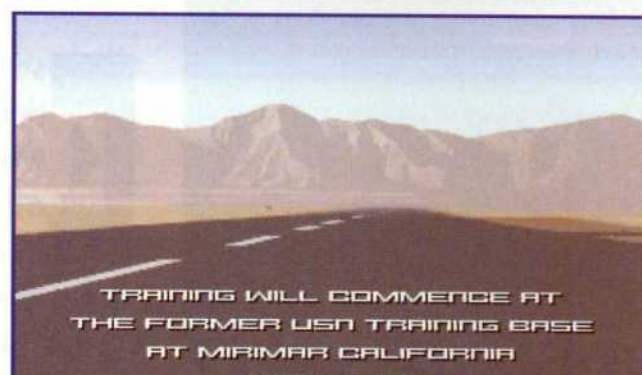
ziel bis hin zu Start- und Landebasis kann frei bestimmt werden. Damit bietet T.F.X. stets neue und Herausforderungen. Eine Zusatz-Disk mit weiteren Szenarien ist übrigens schon geplant.

Es bleibt zu sagen, daß Ocean mit seiner Simulations-Premiere alle Erwartungen übertroffen hat. Wenn man also ein Konkurrenzprodukt für Origins Strike Commander sucht,

das geringere Hardware-Anforderungen bei gleichem Spielspaß bietet, dann muß man bei T.F.X. zugreifen.

Thomas Brenner

Top Gun läßt grüßen: Die USAF Fighter Weapons School, Miramar.



Trotz atemberaubender Geschwindigkeiten wurden auch die Feinheiten nicht vernachlässigt.

DIE NEUE ERFAHRUNG - T.F.X.



Bei Ocean-Spielen bekam man bisher nur selten Euphorie-Ausbrüche. Dementsprechend glaubte auch niemand so recht an die Super-Realisierung des ersten eigenen Flugsimulators Kurz vor der Veröffentlichung von T.F.X. bot sich zwei Redakteuren der Play Time die Gelegenheit, dieses Software-Wunder einen Tag lang exzessiv probezuspielen. Was dabei von Oceans neuestem Renner geboten wurde, war mehr als beeindruckend: über 300 vorgefertigte Missionen in fünf Kampfgebieten, zudem ein integrierter Mission-Builder, atemberaubende Grafik, Sprachausgabe und bisher unerreichter Sound. Bei gerade mal zwölf Megabytes Festplattenspeicher klingen diese Features wirklich utopisch. Doch während des achtstündigen Aufenthalts bei Bomi-co überzeugte T.F.X. voll und ganz. So gab es am Ende unseres Besuchs eine einstimmige Meinung: Dieses Spiel wird ein Hit !





Rennsimulation

INDY CAR

■ Hersteller: Papyrus . Preis ca.: DM 120.- ■

Es ist immer wieder erstaunlich, was man noch alles aus den modernen 486er-Rechnern herausholen kann.



Vor etwa vier Jahren veröffentlichte Papyrus den Megaknaller Indianapolis 500. Eine Rennsimulation, die auf den 286er-

Geräten neue Maßstäbe setzte. 1993 wird uns nun der Nachfolger Indy Car Racing präsentiert, und wieder stoßen die Simulationsprofis an den Rand des Machbaren vor.

Glaubte doch die versammelte Renngemeinde, daß man ein Spiel wie MicroProse' Formula One Grand Prix kaum noch überbieten könnte, so lehren uns die Softwarekünstler der PDG, daß in diesem Genre nichts unmöglich ist.

Während sich Deutschland dank Michael Schumacher im allgemeinen Formel 1-Rausch befindet, gibt es für unsere Nachbarn aus Übersee nichts Spannenderes als ihre Indy Car Races. Mit der gleichnamigen Simulation bekommt Ihr nun den Nervenkitzel der Rundkurs-Spektakel hautnah auf Eurem PC zu spüren. 800 ungezähmte Pferdestärken stecken in den Hochleistungstriebwerken der Indy Cars, und genauso aggressiv hängen die Flitzer auch am Gas. Wer also denkt, Augen zu und Vollgas, der ist mit diesem Spiel nicht so gut beraten. Wer aber als Simulationsfreak die Hürden dieses anspruchsvollen Games meistern möchte, dem kann man nur gute Reaktion, Ausdauer und eine entspannte Beziehung zu seinem Gaspedal wünschen. Alle standesgemäßen Optionen wurden natürlich in das Programm eingearbeitet. So könnt Ihr die Winkeleinstellung der Front- und Heckflügel verändern und aus den verschiedenen Reifentypen die richtige Sorte auswählen.

Sechs verschiedene Rundkurse stehen Euch für Eure Rennbe-



● Selbst Bandenwerbung, die Beschriftung der Reifen und die Bremsspuren wurden mit integriert.

VIEWPOINT



Mit Indy Car Racing ist Papyrus ein perfekter Nachfolger für das Renngenre gelungen. superschnelle Vektorgrafiken jagen über den Bildschirm und mit Hilfe der Bitmap-Textures erreicht die Darstellung dabei ungekannte Realität. Hat man erst einmal eine Proberunde mit dem Fahr Simulator gedreht, kommt man für viele Stunden nicht mehr vom PC los. Zu aufregend und perfekt präsentiert sich Indy Car Racing. Für alle Rennsport-Fans ist dieses Programm deshalb ein Muß!

Thomas Brenner



RACING

gieren zur Auswahl. Dabei variiert die Streckenführung von einfachen Rundkursen bis hin zu echten Hammerstrecken mit

heimtückischen Nadelöhr-Kurven. Neben diesen Features ist die gebotene Modem-Option ein weiteres Highlight. Denn im

Zwei-Spieler-Modus wird die ganze Sache erst richtig spannend. Während jeder Fahrt wird Ever Auto von allen möglichen Kamerapositionen aus gefilmt. Nach besonders sehenswerten Einlagen, wie einem Crash mit einem Kontrahenten, könnt Ihr Eure Künste aus den verschiedensten Blickwinkeln beliebig oft betrachten. Dabei übertrifft die Grafik sich selbst. Denn die Explosionen und qualmenden Reifen wurden derart detailreich realisiert, daß man nur noch gebannt auf den Bildschirm starren kann.

Thomas Brenner



● Zu richtigen Begeisterungstürmen reißt zusätzlich noch der Replaymodus mit seinen endlosen Optionen hin.



INFO BITS

mind. 386/33 MHz, VGA-Grafik, 4 MB / 580K RAM
AdLib, SoundBlaster
Joystick, Tastatur



PROGRAMME!

Multimedia Power CD

Machen Sie Ihren PC mit Soundkarte und CD-ROM Laufwerk zu einem echten Multimedia PC. Über deutschsprachiges Menüsystem haben Sie auf dieser CD:

- 1550 PCX Grafiken
- 150 GIF Bilder
- 140 FLI Filme
- 360 VOC Sounds
- 180 MIDI-Dateien
- 360 WAV Sounds
- 300 EPS Grafiken
- 111 CDR Grafiken
- 890 CMF Musics
- 900 ROL Adlib-Music
- 550 MOD4-Kanal Ster.
- 45 Demos VGA mit Super Sound

Auf der CD sind natürlich auch alle benötigten Betrachter und Player. Zusätzlich Terminal- und Mailbox Programm, DOS Tool und Command Center, zwei Audio-Tracks für jeden CD-Player. Und jetzt das Beste: nur **39.90**

Lemmings

Das Original Teil 1 in Deutsch für den AMIGA nur **29.90**

Ultima 1,2,3,4,5,6

Genau richtig gelesen: Teil 1-6 auf CD für PC nur **89.90**

Lemmings 2

(Jawohl, das neue ... endlich) für Amiga **DM 49.90**
PC **DM 59.90**
(Die englische Anleitung ist doch für SIE kein Problem, oder?)

Dangerous Curves

Drucken Sie sich Ihre eigenen PIN-UP-Kalender. Sie haben einige tolle Girls zur Auswahl, und der Kalender läßt sich auf beliebige Jahre einstellen. NUR **FÜR ERWACHSENE 19.90**

CYBERBLAST

Müssen wir mehr sagen? Der Action-Runner von Innerprise Original für AMIGA nur **19.90**

Conflict Europe

Der Strategie-Klassiker für den AMIGA jetzt für nur **9.90**

Centrefold Squares

Sie treten gegen ein Fotomodell an, dessen Bild durch Felder verhüllt ist... Mehr als 10 Fotomodelle mit verschiedenen Stärken! Für AMIGA **19.90**

Einmal Kanzler sein

Für Ihren PC natürlich komplett in DEUTSCH, 3.5" Disk. Sie sind als Spieler, Taktiker, Strategie, Diplomat, Politprofi, Salonlöwe und Mann aus dem Volk gefordert. Jetzt nur **DM 19.90**

Emlyn Hughes International Soccer

Tolles Scrolling, spitzen Animation, Hit-Preis: **19.90**

Spion vs Spion

Das Original MAD-Spiel für einen / zwei Spieler jetzt nur für AMIGA / ATARI ST
Teil1 **19.90**
Teil2 **19.90**
Teil3 **19.90**
Packpreis für alle 3: **49.90**

So, - wenn Sie bis jetzt nichts gefunden haben,

hilft nur noch eins:
Unser kostenloses Info anfordern
per Telefon **0911/288286**
per Fax **0911/268973**
per Postkarte und Kuli

Hillstar

Der Adventure-Hit von SSI jetzt für AMIGA nur **39.90**

T.S. Datensysteme

DENISSTRASSE 45

OOOPS UP

Der Hit-Titel von Demonware mit 100 Action-Screens jetzt für AMIGA nur **19.90**

Black Shadow

Action pur von Electronic Arts. Für AMIGA nur **9.90**

Die Neuesten Hits

Betrayal at Krondor (dt.)	Amiga 45.90	PC 69.90
Body Blows (dt.)	Amiga 59.90	PC 49.90
Burntime (dt.)		PC 59.90
Comanche (dt.)		PC 79.90
Day of the Tentacle (dt.)		PC 44.90
Desert Strike (engl.)		PC 79.90
Dune 2 (dt.)		
Goal (dt.)		
Gunship 2000 (engl.)	Amiga 49.90	PC 79.90
Jurassic Park (dt.)	Amiga 49.90	PC 59.90
Lemmings 2 (engl.)	Amiga 49.90	PC 59.90
Lost in Time 1&2 (dt.)	Amiga 59.90	PC 59.90
Might & Magic 4 (dt.)	Amiga 49.90	PC 79.90
Might & Magic 5 (dt.)	Amiga 49.90	PC 79.90
NHL Hockey (dt.)		PC 49.90
Privateer (dt.)		PC 69.90
Sensible Soccer 92/93 (dt.)	Amiga 39.90	
Simon the Sorcerer (dt. Anl.)	Amiga 49.90	PC 69.90
Soccer Kid (engl.)	Amiga 54.90	PC 69.90
Syndicate (dt.)	Amiga 59.90	PC 79.90
The lost Vikings (dt.)		CDROM PC 89.90
Ultima 1,2,3,4,5,6 (engl.)		CDROM PC 69.90
Ultima Underworld I+II (dt. Anl.)		CDROM PC 49.90
Wing Commander Academy (dt.)		
X Wings Imperial Pursuit Upgrade Kit dt.		PC 49.90

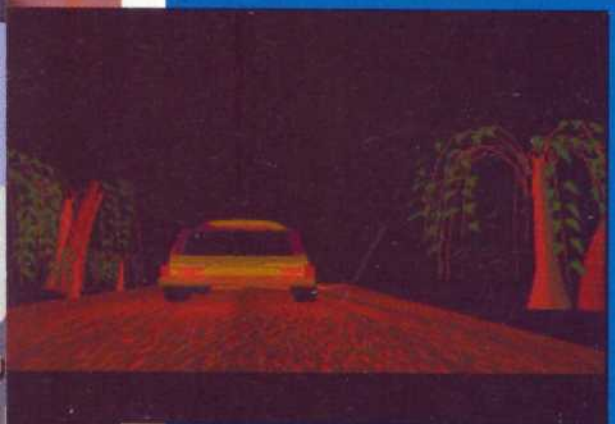
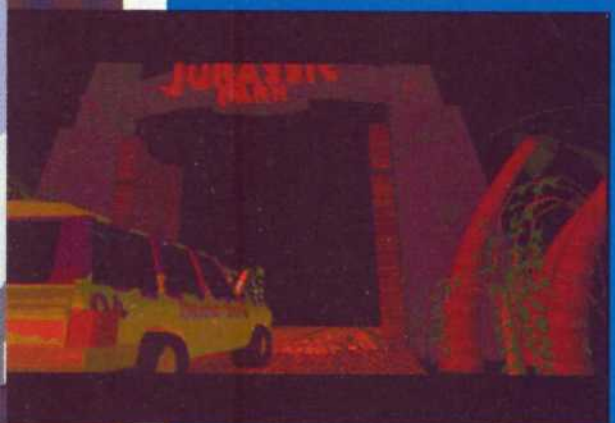
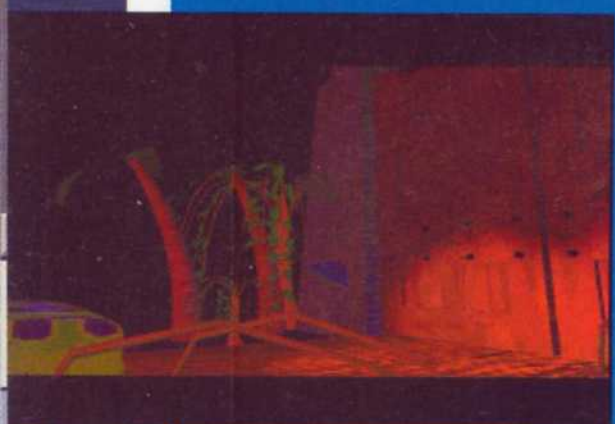
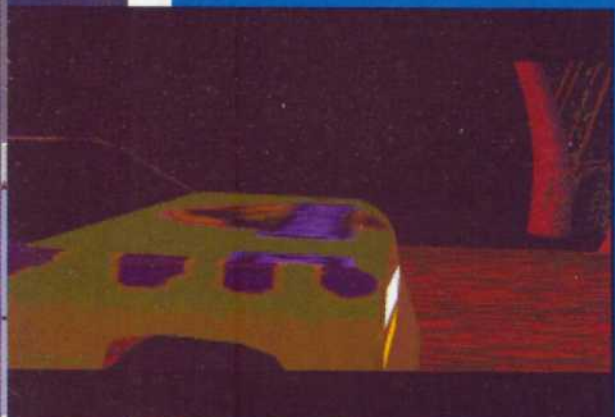
BESTELLUNG + INFO ANFORDERUNG

☐ Hiermit bestelle ich für den Computer nachstehende Programme per ☐ Nachnahme (+ Kosten 9.90)
☐ Vorkasse und Scheck (+ Kosten 6.50)

☐ Ich möchte gerne ein kostenfreies Info!

Bitte Anschrift nicht vergessen

Unterschrift _____ Playtime 12/93
T.S. Datensysteme . Denisstraße 45 . 90429 Nürnberg

DAS
INTRO

Man kannte das: Ocean überbot alle beim Erhaschen der Filmlicenzen und übertraf aber dann auch alle in Sachen Filmumsetzung. Leider jedoch bisher mehr im negativen Sinne. Meist wurde so schnell es ging ein Computer- oder Videospiel gestrickt, daß allen anderen Spielen hinterherhinkte. Nur das schnelle Geld stand vorne an und nicht Gameplay oder Spielstory. Bei Jurassic Park sollte jedoch alles

Actionspiel

JURASSIC

■ Hersteller: Ocean . Preis ca.: DM 100.- ■

anders werden. Wer die Schachtel in die Finger bekam, der erschrak zwar erst einmal beim Anblick des Ocean-Logos, wer das Spiel dann aber nach dem flotten Installieren startet, der kommt nicht mehr davon los.

Aufgeteilt in zwei komplexe Spielbereiche, wird die Hatz nach und die Flucht vor den diversen Dinosauriern auf den Schirm gebracht. Zunächst beginnt man das Spiel in einer isometrischen Ansicht (Amiga-Spieler werden dies aus The Chaos Engine kennen). Hierbei steht einem die ganze Bildbreite und -höhe zur Verfügung. Per Tastatur oder Joystick kann man sich in alle Himmelsrichtungen drehen. Dies ist auch bitter nötig, denn aus eben diesen Richtungen kommen ganz unvermittelt und meist ohne jegliche Vorwarnung Dinos - vom etwas größeren Triceratops bis hin zu den kleinen, gemeinen Dilophosauriern. Mittels eines Elektroschockgerätes oder einer dickkläufigen Knarre müßt Ihr Euch den Weg durch die Gehege bahnen. Wohin Ihr gehen



● **Nur wer so schnell wie möglich reagiert und aus allen Rohren feuert, hat eine Chance gegen die Dinos.**



Ocean konnte bisher mit seinen Filmumsetzungen nicht so ganz begeistern. Der Mega-Spiel-

film von Steven Spielberg hat aber scheinbar selbst hier zu Begeisterungstürmen und somit zu einer sehr guten Arbeit angeregt.



● **Ständige Anweisungen über Funk (oben) helfen auch nur selten! Meist müssen noch mehrere Personen gerettet werden (unten).**



müßt und was zu tun ist, erfahrt Ihr neben einigen Informationen über das jeweilige Gehege an einem in der Landschaft herumstehenden Computerminal.

Was den Actionfan dann erst zu Freudentränen hinreißen wird, sind die 3D-Sequenzen à la Ultima Underworld. Nicht ganz so detailreich, aber dafür voll von Schreckmomenten und spannenden Situationen. Man streift durch die unterirdischen Gänge und muß jederzeit damit rechnen, daß ein wildgewordener



● In den ersten Levels ist man nur mit einer Art Elektroschock-Gerät ausgerüstet.



● Eine ganze Herde Triceratops macht den Weg entlang der Schienenbahn unsicher.



● Die 3D-Grafik ist eine der schnellsten, die man bis jetzt gesehen hat.

spricht. Wer aber über die nötige Geduld und den passenden Rechner verfügt, der hat mit Jurassic Park eine der besten Filmumsetzungen seit sehr langer Zeit vor sich und kann sich auf spannende Unterhaltung freuen. Den Film sollte man sich aber vorher trotzdem erst anschauen.

Michael Erlwein

PARK

Fleischfresser hinter einer Ecke hervorspringt. Endlich kann man ohne größere Einschränkungen sagen, daß Ocean gute Arbeit geleistet hat. Ein bißchen schwer ist es

teilweise, da vor allen Dingen in den ersten Levels die Dinos teilweise aus dem Nichts auftauchen und auch die Hardware wird mit einem guten 386er und 4 MB RAM recht bean-



Games Unlimited

INHABER: CHRISTIAN MANN

Händleranfragen erwünscht!

55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 · Telefon: (0 6131) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 · Fax: (0 6131) 23 80 62

Syndicate	Amiga / PC	DM 69,90 / DM 89,90	Elite 2	Amiga / PC	DM 69,90 / DM 84,90
Lands of Lore	PC	DM 84,90	Jurassic Park	Amiga / PC	DM 59,90 / DM 74,90
Pirates Gold	PC	DM 99,90	Aces over Europe	PC	DM 89,90
Day of the Tentacle	PC	DM 94,90	Rebel Assault	PC	DM 99,90

Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC
1869	DV	DM 74,90	Harrier Jump Jet	DA	DM 99,90	Shadow of the Comet	DV	DM 94,90
A-Train	DV	99,90	History Line 14/18	DV	89,90	Sherlock Holmes	DV	99,90
Aces over Europe	DV	i. V.	Inca	DV	99,90	Silent Service II	DA	89,90
Aces of the Pacific + Data	DV	89,90	Indiana Jones 4	DV	89,90	Sim Farm	DV	i. V.
Aces Miss. Disk	DA	29,90	Jonathan	DV	79,90	Space Hulk	DA	84,90
Alone in the Dark	DV	99,90	Jordan in Flight	DA	84,90	Space Quest 5	DV	i. V.
B-17 Flying Fortress	DA	89,90	Jurassic Park	DA	59,90	Street Fighter 2	DA	69,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	KGB	DV	59,90	Strike Commander	DA	99,90
Battle Team	DA	79,90	Kings Quest 6	DV	89,90	Strike Commander Speech	DA	49,90
BattleTeam + Data 2	DA	114,90	Lands of Lore	DV	i. V.	Strike Com. + Speech	DA	139,90
Betrayal at Krondor	DV	99,90	Legend of Kyrandia 1	DV	69,90	Strike Com. Mission 1	DA	49,90
Bundesliga Man. Prof. 2.0	DV	74,90	Legend of Kyrandia 2	DV	i. V.	Stunt Islands	DA	i. V.
Burning Steel	DV	89,90	Lemmings 2	DA	69,90	Syndicate	DV	69,90
Burntime	DV	i. V.	Links 386 Pro	DV	99,90	Task Force 1942	DA	99,90
Buzz Aldrin	DV	89,90	Links Banff	DA	49,90	The Legacy	DV	74,90
Campaign	DV	79,90	Links Belfry		49,90	The Lost Vikings	DV	79,90
Chaos Engine	DA	69,90	Links Mauna Kea		49,90	Tornado	DV	i. V.
Civilization	DV	74,90	Links Innisbrook Copperhead		49,90	Transarctica	DV	89,90
Comanche	DV	94,90	Links Pinehurst		44,90	Ultima 7	DV	99,90
Comanche Data	DV	54,90	Lion Heart	DA	59,90	Ultima 7 Data	DA	49,90
Comanche + Data	DV	134,90	Lost Treas. 1		99,90	Ultima 7 II	DA	99,90
Das Schwarze Auge	DV	84,90	Lost Treas. 2		79,90	Ultima Underworld 1	DA	79,90
Day of Tentacle	EV	69,90	Lothar Mathäus Fußball	DV	79,90	Ultima Underworld 2	DA	84,90
Day of Tentacle	DV	94,90	Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	49,90	WWF European Rampagne	DA	54,90
Der Patrizier	DV	79,90	Might & Magic 3	DV	79,90	Walker	DA	64,90
Die Schöne und das Biest	DV	89,90	Might & Magic 4	DV	59,90	Whale's Voyage	DV	64,90
Dogfight	DA	89,90	Might & Magic 5	DV	94,90	War in the Gulf	DA	69,90
Dune 2	DV	74,90	Monkey Island 1	DV	74,90	Wing Commander 1	DA	34,90
Eishockey Manager	DV	74,90	Monkey Island 2	DV	89,90	Wing Commander 1 Del. E	DA	94,90
Elite 2	DA	69,90	Morph	DA	29,90	Wing Commander 2 komplett	DV	99,90
Eye of Beholder 2	DV	84,90	NHL Hockey	DA	79,90	Wing Commander 2 Op. 1 + 2	DA	49,90
Eye of Beholder 3	DV	89,90	Penthouse Hot Numbers	DA	29,90	Wing Commander Speech	DA	49,90
F-15 Strike Eagle 3	DA	99,90	Pinball Dreams	DA	69,90	Wizardry 7	DV	89,90
Falcon 3.0	DA	99,90	Pinball Fantasies	DA	69,90	X-Wing	DA	94,90
Falcon 3.0 Mission 1	DA	59,90	Pirates Gold	DV	99,90	X-Wing Data	DA	49,90
Falcon 3.0 Mission 2	DA	69,90	Populous 2	DA	69,90	X-Wing + Data	DA	139,90
Fields of Glory	DA	99,90	Premiere Manager	DA	49,90	X-Wing Data 2	DA	49,90
Fire & Ice	DA	54,90	Railroad Tycoon	DA	79,90	Xenobots	DA	94,90
Flashback	DV	69,90	Railroad Tycoon Deluxe	DV	99,90	Zool	DA	24,90
Formula 1 Grand Prix	DA	89,90	Reach for the Skies	DA	59,90			
Freddy Pharkas	DV	79,90	Red Baron	DV	74,90			
Front Page Football PRO	DA	79,90	Red Baron + Data	DV	89,90			
Goal!	DA	69,90	Return of Phantom	DV	99,90			
Goblins 2	DV	59,90	Ringworlds	DA	69,90			
Gunship 2000	DA	64,90	Sensible Soccer 92/93	DA	59,90			
Gunship 2000 Senario	DA	69,90	Shadow of the Beast 3	DA	24,90			
Hannibal	DV	69,90						

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 4,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 8,90 DM. Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM (7,90 DM VK UPS); Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.



3DO INTERACTIVE MULTIPLAYER

Selten hat eine Videospielkonsole bereits vor ihrem Erscheinen soviel Aufsehen erregt wie der neue 3DO Interactive Multiplayer von Panasonic. Was es mit diesem neuen System auf sich hat, erfahrt Ihr in dem folgenden Artikel.

Wenn es nach der 3DO Corporation in Kalifornien ginge, wäre die Ära der 16Bit-Spiele heute zu Ende. Das 32Bit-CD-ROM-System, das jetzt unter dem

Drives nicht sofort zum Altwarenhandel zu bringen. Europäische Videospieler müssen sich noch bis mindestens März '94 gedulden. Ob das 3DO-System wirklich die versprochene Revolution oder nur eine Eintagsfliege ist, kann bis dahin wesentlich besser beurteilt werden.

Der Erfolg eines Konsolensystems steht und fällt mit der verfügbaren Software. In diesem Bereich ist man bei 3DO der Konkurrenz auch tatsächlich einen großen Schritt voraus. Nach Angaben des Firmensprechers haben bisher 350 Softwareanbieter ihre Unterstüt-

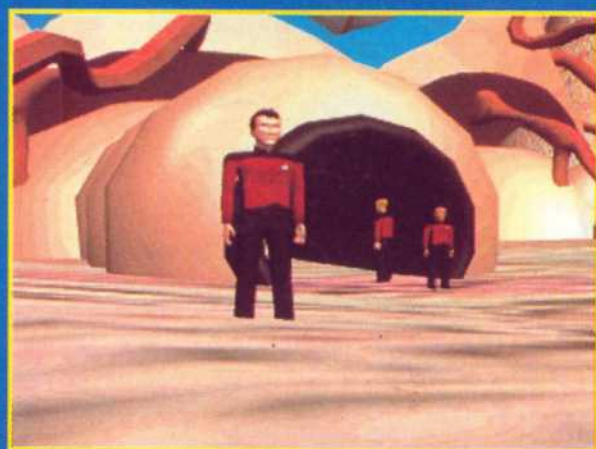
durch seine detaillierten Grafiken und den digitalen Sound begeistern. Total Eclipse, ein Spiel im Stil von Wing Commander, ist ein weiteres Produkt des Neulings. Mad Dog McCree schießt für American Laser Games, ebenfalls ein Frischling im Konsolengeschäft, wenn auch kein Greenhorn im Videospielbereich an sich. Als 32Bit-System hat die 3DO-Konsole ihren Konkurrenten in



● **Mad Dog McCree (AMERICAN LASER GAMES)**

Jurassic Park und Spectrum Holobyte wartet mit einer vielversprechenden Version von Star Trek: The Next Generation auf. Für den neuesten amerikanischen Kassenknüller, Demolition Man mit Sylvester Stallone und Wesley Snipes, drehte Warner Brothers sogar spezielle "3DO-only"-Szenen. Icom Simulations aus Chicago gesellt sich mit der Vampirhatz Dracula Unleashed zu dieser Gruppe.

Wie so oft, ist Electronic Arts wieder einmal ganz vorne mit dabei. Gleich fünf 3DO-Produkte will man noch vor Weihnachten auf den Markt

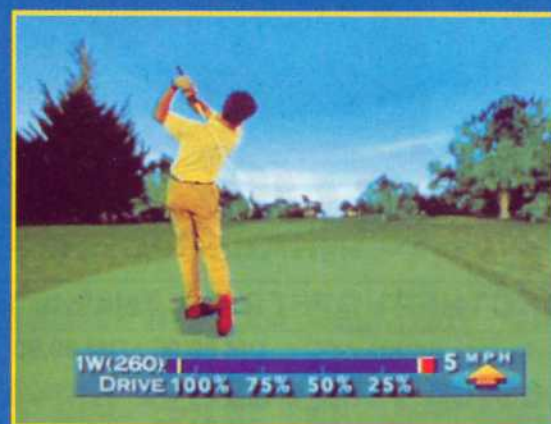


● **Star Trek: The Next Generation (SPECTRUM HOLOBYTE)**

Namen FZ-1 REAL 3DO Interactive Multiplayer in den Staaten auf den Markt kam, ist in der Tat ein beeindruckendes Teil. Trotzdem braucht Ihr Eure Super Nintendos und Mega

zusage zugesagt, darunter Electronic Arts, MicroProse, Sierra, Spectrum Holobyte und so ziemlich alles, was sonst noch Rang und Namen hat. Einige dieser Anbieter wurden sogar speziell zur Unterstützung des Systems gegründet. Das nenn ich Vertrauen.

Eines dieser neu gegründeten Unternehmen ist das kalifornische Softwarehaus Crystal Dynamics, deren Rennsimulation Crash 'n' Burn auch mit der Konsole geliefert wird. Das Spiel kann



● **PGA Tour Golf (ELECTRONIC ARTS)**

den Bereichen Grafik, Sound und Geschwindigkeit natürlich einiges voraus. Daher ist es nicht verwunderlich, daß viele der Softwareprodukte auf erfolgreichen Filmen oder TV Serien basieren, in denen die Schauspieler zu sehen sind und der Originalton und die Musik direkt übernommen wurden. MCA arbeitet zur Zeit an einer Umsetzung des Steven Spielberg-Hits



● **3D Football (PARK PLACE PRODUCTIONS)**



● **Crash 'n' Burn (CRYSTAL DYNAMICS)**

SPECIAL



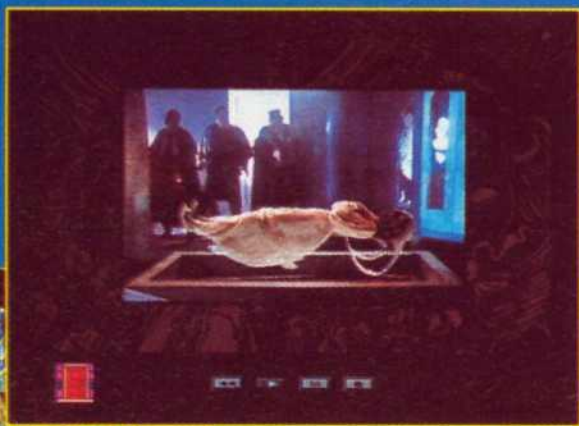
● **Road Rash (ELECTRONIC ARTS)**

bringen: Road Rash: Blood of the Couriers, World Builders, eine Art Civilization im Weltall, PGA Tour Golf und John Mad-den Football. Wer sich in epischen Weltraumschlachten als Söldner verdingen will, für den empfiehlt sich Shock Wave. Sierra/Dynamix wartet mit

trum. Das Angebot erstreckt sich jedoch nicht nur auf Spiele, sondern auch auf Lernprogramme, wissenschaftliche Software, Datenbanken, Bücher auf CD usw.

Markus Krichel

● **Dracula Unleashed (ICOM SIMULATIONS)**



● **Battle Chess (INTERPLAY)**

Steckbrief:

32 Bit RISC CPU
1 Joystick (bis zu sieben Joysticks können in Reihe angeschlossen werden)
Multitasking-Betriebssystem
Spielt CD-ROM, Audio- und Picture-Disks, Kodak Photo CD
Bis zu 16 Millionen Farben auf 640 x 480 Pixel
CD Stereo Sound durch digitalen Soundprozessor (DSP)
CD-ROM Player mit doppelter Zugriffsgeschwindigkeit
ermöglicht Datenübertragung von 300 KB pro Sekunde
MPEG Kompression erlaubt
Full Motion Video
Preis ca. 699 Dollar



Joysoft



FLIGHT 5

PC

109.90

HIRED GUNS

**

AMIGA

69.90

IBM 3.5" Vollpreis z.B.
 Aces over Europe dt 89.90
 Burntime dt 89.90
 Day of Tentacle dt 99.90
 Dracula ** 89.90
 Gateway 2 74.90
 Jurassic Park ** 79.90
 Lemmings Xmas Edit* 79.90
 Matthäus Fußball ** 89.90
 NFL Football ** 89.90
 NHL Football dt 89.90
 Pirates Gold dt 99.90
 Privateer ** 99.90
 Privateer Speech ** 44.90
 Protostar dt 89.90
 Railroad Tyc.Deluxe ** 99.90
 Sim Farm US 89.90
 T.F.X. dt * 99.90
 Wall St.Manager dt 99.90
 Wing Com.Academy** 84.90
 Weitere Infos unter:
 0221/4301047-49

GOTTESWEG 159
50939 KÖLN
0221 425566

MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526

MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726

PEMPelfORTER 47
40211 D'DORF
0211 364445

FAHRGASSE 87
60311 F'FURT
069 280170

BLONDELSTR. 10
52062 AACHEN
0241/406912

KAISER STR. 54
53721 SIEGBURG
02241/68045

BALD AUCH IN
DEINER STADT

VERSANDADRESSE:
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL: 0221/4301047
FAX: 0221/4302157
BTX: JOYSOFT#

JETZT GANZ NEU:
MAC SOFTWARE
SOFORT NACHFRAGEN
UND BESTELLEN
SONDERANGEBOT

IBM 3.5" z.B.
 Creepers ** 39.90
 Dune dt 29.90
 M.Jordan in Flight ** 69.90
 Might & Magic 3 dt 39.90
 Space Hulk ** 49.90
 The Summoning 39.90
 Ultima 6 ** 29.90
 Wizardry 7 dt 54.90
 IBM 5.25" z.B.
 Comanche 79.90
 Der Partizier dt 49.90
 Harpoon 1.21 ** 49.90
 Mario teaches Typ.dt 39.90
 Ultima Trio 2 ** 39.90
 Ultima 7 39.90
 V-for Victory 1 39.90
 CD ROM z.B.
 Joysoft CD 19.90
 Day of Tentacle ** 89.90

Mehr Angebote findet
 ihr in unserem Katalog
 Oder ruft doch mal an
 0221/4301047-49

STREET FIGHTER 2

PC

69.90

BLASTAR

AMIGA

54.90

Über 1000 super
Titel+genialen
Beschreibungen
findet ihr in
unserem Katalog

KOSTENLOS

Mo-Fr 10 Uhr bis 20 Uhr Mo-Fr
sind wir für Euch persönlich am Versandtelefon zu sprechen
vom 1.12-18.12.93
0221/4301047-49

bis 200 DM : 9 DM - ab 200 DM : kostenlos - UPS + 4 DM - EILPOST + 8 DM bei VORKASSE : 4 DM VK-AUSLAND : 15 DM postbar
 SICHERHEITSVERPACKUNG: 250 DM
 (*) Vorankündigung, (**) dt. Anleitung, (dt.) komplett in Deutsch



Rollenspiel

DARK SUN - SHATTERED LANDS

■ Hersteller: SSI . Preis ca.: DM 120.- ■

Im Mittelpunkt der SSI-Rollenspiele standen bisher die strategische Kampfsequenz und die Rätsel. Konversationen nahmen eher einen untergeordneten Part ein. Das für Dark Sun verwendete System befaßt sich verstärkt mit wahren Rollenspielelementen.

Die Welt Athas besteht nur aus einer großen Wüste. Dieser Zustand ist auf den Gebrauch von Magien zurückzuführen; Zauberer beziehen ihre Kräfte nämlich aus der Erde und den Pflanzen. Der Großteil der Bewohner besteht aus Sklaven, die langsam zu Tode geschunden werden. Manche müssen in der Arena kämpfen, bis sie sie nicht mehr lebendig verlassen. Als Gladiatoren beginnt auch die Heldengruppe das Abenteuer und sinnt sofort auf Flucht.

Neben den üblichen AD&D-Rassen gibt es auf Athas noch Mules (eine Mensch-Zwerg-Mischung), Half-Giants und Thri-Kreen (Insektenwesen), die aber nach den gleichen Regeln behandelt werden. Auch an der Charaktergene-

rierung hat sich nichts geändert, allerdings besitzt jeder Charakter Psi-Fähigkeiten.

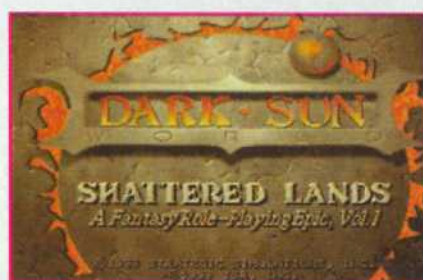
Die regeltechnischen Änderungen betreffen auch das Magiesystem. Nach wie vor können Kleriker wie Zauberer nur eine bestimmte Anzahl Sprüche, aber nun dürfen sie diese Zauber frei wählen und brauchen sie nicht vorher ins Gedächtnis zu rufen. Beim Einsatz einer Psi-Fähigkeit hingegen wird einfach analog zu den Trefferpunkten ein gewisser, vom Zauber abhängiger Wert abgezogen.

Mit der 3D-Darstellung ist nun Schluß, die Umgebung wird immer aus der isometrischen

● Recht farbenfroh geht es im Charakter-Menü zu.



Vogelperspektive gezeigt. Sämtliche Handlungen werden dabei mit der Maus ausgeführt, mit dem rechten Knopf



Das Schlachtfeld ist nun nicht mehr in Felder unterteilt und ein Mausklick genügt, um die Gruppenmitglieder zu befehlen und ihre Aktionen festzulegen.

Der größte Vorteil zu den Vorgängern wird in der Story sichtbar. Man kann sich nahezu mit

jedem NSC unterhalten und Gegenstände einsammeln. Dadurch wird das Spiel



● SSIs Darstellung erinnert nun an Ultima.

schaltet man zwischen den drei möglichen Icons hin und her, der linke dient als Handlungsbefehl. Die Abenteuergruppe lenkt man mit der Maus, indem man einfach den Zielort anklickt. Nach Wunsch läßt sich die Gruppe entweder nur durch den Anführer anzeigen oder jeder der vier Helden bewegt sich separat. Kurz bevor es zu einer Auseinandersetzung kommt, wird die Gruppe aufgespalten.

Dem Kampf kommt nach wie vor eine große Bedeutung zu.

nicht nur komplexer, sondern auch anspruchsvoller.

Alexander Geltenpoth



A STATE OF EMPLOY TO DESTROY

Der niederträchtigste Söldnertrupp im ganzen Sternensystem von Luyten ist unterwegs zu einem Einsatz, in dem es um Leben und Tod geht. Als neues Mitglied dieser

Abenteurerbande treten Sie ein in eine seltsame Welt voller tödlicher Kreaturen und Hi-Tech-Waffen.

Sensationelle Grafiken, hervorragende Spielbarkeit und ein einmaliger Multi-

Player-Modus (für bis zu vier Spieler) sind die herausragenden Merkmale. Hired Guns ist das ultimative Multi-Player-Rollenspiel/3D-Abenteuer.

Na, wie steht es? Haben

Sie den Mumm?

97% Amiga Force —

“Das Beste Amiga-Spiel bis heute...”

91% Amiga Computer

91% The One

90% Amiga Action



HABEN SIE DAS ZEUG DAZU?



ERHÄLTlich FÜR AMIGA



FROM THE UNITED STATES OF PSYGNOSIS

Das Preview in der letzten Ausgabe deutete schon an, daß es an diesem Weihnachtsfest klappen sollte. Und in der Tat, Privateer befindet sich seit Mitte Oktober im Handel.

Das Warten hat sich aber auf alle Fälle gelohnt, hegt doch Origins Science Fiction-Abenteuer im Wing Commander-Universum ernsthafte Absichten, eine neue Referenzklasse im 3D-Action-Bereich zu schaffen. Zugegeben, die Systemanforderungen können bei Besitzern langsamer Rechner leichte Alpträume verursachen, denn sogar auf einem 386DX gehört Privateer nicht zu den schnellsten Vertretern seines Fachs. Dazu kommt noch der enorme

Weltraumhandelsspiel

PRIVATEER

■ Hersteller: Origin . Preis ca.: DM 120.- ■



● **Einer von vier Quadranten, in denen der Privateer aktiv wird.**



● **Die Explosionen gehören zum besten, was man bis jetzt auf dem PC bestaunen darf.**



Speicherbedarf von 22 MB auf der Festplatte. Achten sollte man bei der Installation auch auf die Verwendung von Smartdrive, denn nur dann kann ein reibungsloser Ablauf garantiert werden. Im Jahre 2670 konnte die Menschheit den Kilrathis endlich den riesigen Gemini-Sektor abknöpfen, der nun als neue Bastion vor dem Kilrathi-Imperium gilt. Kaum hat sich aber der eine Feind verabschiedet, tritt schon wieder

Vor einem guten Jahr sollte Privateer schon eifrig über die Ladentheken wandern, doch verzögerte sich das Projekt immer weiter; immer wieder wurden "endgültige" Release-Daten bekanntgegeben.

VIEWPOINT



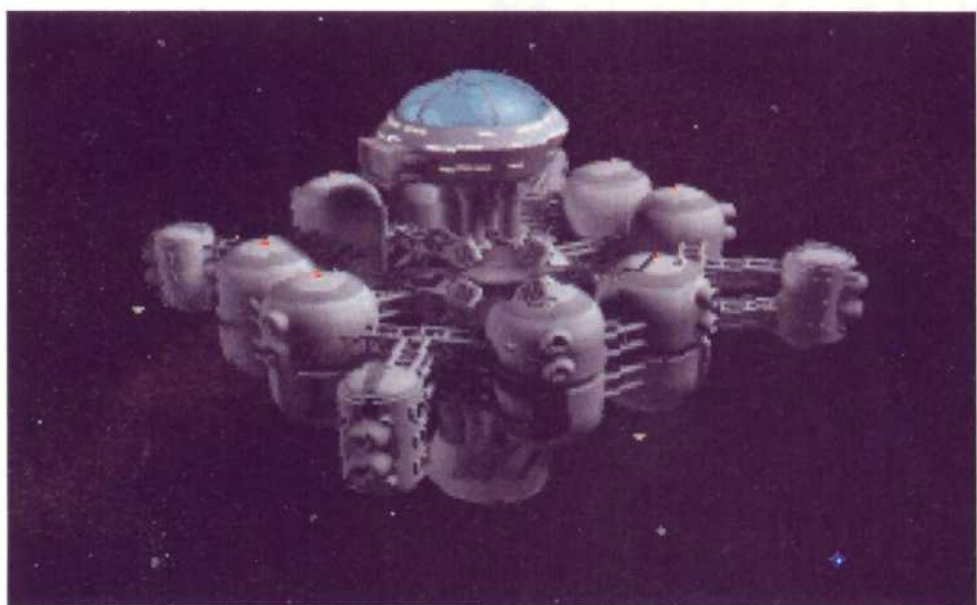
Ein Hammer! Selbst überzeugte Ignoranten des betagten, aber immer noch hervorragenden Wing Commanders müssen sich bei diesem Spiel der Superlative geschlagen geben. Technisch einwandfrei, kann dem Privateer lediglich der hohe Schwierigkeitsgrad zum Vorwurf gemacht werden. Dafür kann man sich aber bei manchen Missionen so richtig festbeißen und neue Taktiken ausprobieren, um schließlich das hoch gesteckte Ziel doch noch zu erreichen. Daß Privateer auch noch im Wing Commander-Universum spielt, ist praktisch das Tüpfelchen auf dem "i".

Oliver Menne

der nächste auf das Parkett. Die Retros, eine fanatische Sekte, wehren sich gegen jeglichen technischen Fortschritt und erweisen sich als erbitterte Geg-

ner im Raumkampf. Man startet in das Spiel mit einem alten Raumfrachter, den man von seinem kürzlich verstorbenen Onkel geerbt hat, und satten





● **Die Raumstationen sind perfekt animiert und verbreiten eine tolle Atmosphäre.**

2.000 Credits, die sich sehr schnell als verschwindend wenig erweisen. Als oberstes Ziel muß nun gelten, möglichst viele Aufträge zu erfüllen oder in das Handelsgewerbe einzusteigen, um sich bald einen echten Raumjäger leisten zu können. In der übergeordneten Hintergrundstory geht es nämlich darum, die Geheimnisse eines mysteriösen Alien-Artefakts aufzudecken. Daß sich hier der Schwierigkeitsgrad noch einmal steigert, ist wohl selbstverständlich. Ein besseres Schiff ist deshalb oberste Voraussetzung.

In puncto Grafik und Sound macht dem Privateer so schnell keiner etwas vor. Allein die riesigen Planeten und Raumstationen sind schon ein Genuß. Die brillant gezeichneten und animierten Raumjäger setzen zumindest in Sachen Bitmap-Grafik einen neuen Standard. Besonders faszinierend wurde auch die musikalische Untermalung in Szene gesetzt. Bei packenden Raumkämpfen wird die Musik plötzlich hektisch und bei vorhandenem Speech Pack konfrontieren einen die angriffs-lustigen Gegner auch noch mit flotten Sprüchen und finsternen Drohungen. An Spielatmosphäre läßt sich Privateer kaum überbieten.

Oliver Menne



● **Der Raumkampf treibt den Spieler oft zur Weißglut; sehr schwierig!**



● **Der gegnerische Pilot spürt schon den Laser im Nacken! Nur noch zwei, drei Schüsse...**



Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Spiele

PC

Amiga

Aces Of The Pacific

85,95

79,95 *

Aces Over Europe

79,95 *

Alone In The Dark 2

99,95 *

Anstoß

89,95 *

69,95 *

Ambermoon

89,95 *

89,95 *

Battle Isle 2

89,95 *

79,95 *

Battletech Trilogy

69,95

Betrayal At Krondor (dt.)

89,95

Blue Forces

89,95

Body Blows

89,95

69,95

Burntime

89,95

79,95

Burning Steel

89,95

75,95 *

Campaign 2

89,95 *

Comanche

89,95

Comanche Data Disk 1 & 2

je 55,95

Combat Air Patrol

69,95

Der Patrizier

89,95

69,95

Die Schöne und das Biest (dt.)

89,95

Dogfight

95,95

69,95

Doom

i.V.

Dracula

89,95

Eightball Deluxe

79,95

Eishockey Manager

89,95

79,95

Elisabeth

89,95 *

69,95 *

Elite 2

79,95

59,95

Empire Deluxe (dt.)

89,95

79,95 *

Empire Deluxe Data Disk

49,95

Eye Of The Beholder 3 (dt.)

89,95

i.V.

F-117A Stealth Fighter

69,95 *

Fields Of Glory

99,95

79,95

Flashback

79,95

69,95

Flightsimulator 5

99,95

Freddie Pharkas (dt.)

79,95

Goal (Kick Off 3)

69,95 *

59,95

Goblins 3

89,95 *

Grand Prix

89,95

75,95

Gunship 2000

89,95

69,95

Hired Guns

79,95 *

65,95

History Line 1914-1918

79,95

79,95

Indiana Jones 4

99,95

89,95

Jurassic Park

79,95

59,95 *

Kings Quest 6

89,95

i.V.

Lands Of Lore

69,95

Larry 6 (dt.)

89,95 *

Legend Of Kyandia 2

89,95 *

Lost In Time

99,95

Lost Vikings

89,95

69,95

Lothar Matthäus

75,95 *

69,95

Mad Burger

89,95 *

79,95 *

Maniac Mansion 2 (dt.)

95,95

Monkey Island 2 (dt.)

89,95

89,95

Might & Magic 5 (dt.)

99,95

NHL Hockey

89,95

One Step Beyond

39,95

Patriot

89,95

Pirates Gold (dt.)

89,95

89,95 *

Police Quest 4 (dt.)

79,95 *

Prime Mover

59,95

Prince Of Persia 2

79,95

Privateer

89,95

Privateer Speech Pack

39,95

Protostar (dt.)

79,95

Railroad Tycoon Deluxe

85,95

Return Of The Phantom

89,95

Sam & Max

89,95 *

Seal Team

89,95

Sensible Soccer 92/93

69,95

49,95

Sherlock Holmes

89,95

Sim City 2000

99,95 *

Sim Farm

89,95

Simon The Sorcerer

99,95

79,95 *

Soccer Kid

59,95

Space Hulk

89,95

69,95

Space Quest 5

79,95

i.V.

Starlord

89,95 *

Sternenschweif (DSA 2)

89,95 *

i.V.

Strike Commander

95,95

Strike Com. Zusatzdisks

je 39,95

Stronghold

89,95 *

Syndicate

89,95

69,95

T.F.X.

99,95 *

89,95 *

Tornado

79,95

79,95 *

Turrican 3

59,95 *

Ultima 7, Teil 2

89,95

Ultima 8

99,95 *

Ultima Underworld 2

79,95

Wall Street Manager

89,95

Warlords 2

89,95

Wing Commander Academy

69,95

X-Wing

89,95

X-Wing Upgrade Kit

59,95

CD-ROM für PC

Viele CD-ROM Titel bereits ab

9,95

7th Guest (Europa-Version)

119,95

Blue Forces

89,95

Der Patrizier

109,95

Eye Of The Beholder 3

79,95

Gunship 2000 & Missions

109,95

History Line 1914-1918 *

69,95

Inca 2

129,95

Indiana Jones 4

99,95

Jurassic Park

79,95

Jutland

129,95

Kings Quest 6

99,95

Lost In Time

119,95

Mad Dog Mc Cree

89,95

Maniac Mansion 2 (dt.)

99,95

Rebel Assault *

99,95

S.W.O.T.L. & Sceneries

79,95

Sherlock Holmes 3

109,95

Sternenschweif (DSA 2)

i.V.

Strike Commander

99,95

The Lost Treasures Of Infocom

ab 69,95

Turrican 2

69,95

Ultima Underworld 1 & 2

99,95

Wing Commander & Ultima 6

49,95

Wing Commander 2 Deluxe

99,95

CD-ROM Laufwerke für PC

CD-ROM intern

ab 399,-

CD-ROM extern, Photo-CD kompatibel

ab 659,-

Festplatten intern

130 MB, 3,5" AT-Bus

369,-

210 MB, 3,5" AT-Bus

429,-

340 MB, 3,5" AT-Bus

649,-

130 MB, 3,5" SCSI

429,-

210 MB, 3,5" SCSI

599,-

Andere Größen auf Anfrage!

Amiga Hardware

Amiga 600

399,-

Amiga 1200

699,-

Aufpreis für interne 85 MB Festplatte

499,-

Andere Größen auf Anfrage!

Amiga Zubehör

externe Festplatten für A500, z.B. 130 MB

599,-

externe 3,5"-Diskettenstation

129,-

512 kB RAM-Erweiterung mit Uhr für A500

59,95

HF-Modulator für A500

69,95

Maus für Amiga

39,95

Joysticks

Wir führen alle Competition Pro's! ab 25,95

Advanced Gravis Joystick (PC analog)

79,95

Advanced Gravis Joystick (Amiga & Atari)

59,95

Gravis Game Pad (PC / Am & At)

je 49,95

Quickjoy I (Amiga & Atari)

7,95

Quickjoy Supercharger (Amiga & Atari)

19,95

Disketten

3,5" MF 2DD

8,50

3,5" MF 2HD

9,50

Atari ST

B-17 Flying Fortress

89,95

Chaos Engine

69,95

Civilization

95,95

Ishar 2

79,95

Lemmings 2

75,95

Super Cauldron

79,95

Zool

69,95

Viele Titel bereits ab 5,95! Bitte Liste anfordern!

Apple Macintosh

Freddy Pharkas

99,95

Kings Quest 6

99,95

Monkey Island 2

109,95

Sim City Deluxe

109,95

The Lost Treasures Of Infocom (CD)

ab 69,95

Spielkonsolen

Mega Drive II ab 199,-

Mega-CD II + Road Avenger

599,-

Game Gear mit 4 Spielen

249,-

Gameboy

99,95

Super NES

ab 199,95

Ständig alle aktuellen Spiele ab Lager lieferbar!

* bzw. i.V.: bei Drucklegung noch nicht erschienen!

Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!

Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,

9,50 bei Nachnahme,

15,- bei Ausland (nur Vorkasse!)

ab 250,- versandkostenfrei!

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

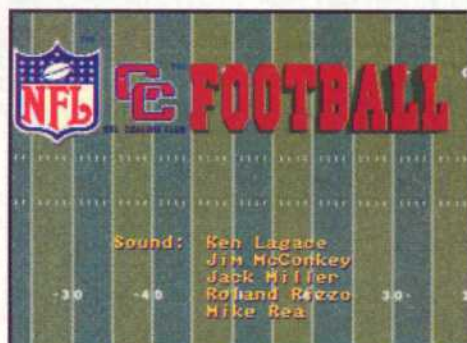


Sportsimulation

NFL COACHES FOOTBALL

■ Hersteller: MicroProse . Preis ca.: DM 120.- ■

American Football ist für die meisten von uns Mitteleuropäern ein Buch mit sieben Siegeln. Nach über den Ozean geflogenen Gerüchten handelt es sich bei diesem Spiel um eine Art Maskenball, bei dem dann noch aufeinander geprügelt werden darf. Eine eiförmige Lederkugel soll eine etwas untergeordnete Rolle dabei spielen, aber es würde wahrscheinlich auch ohne sie gehen. Die Spieler laufen in seltsamen Verkleidungen umher, die in erster Linie ihrem Schutz dienen sollen. Meist stecken unter Helm und Panze-



Anscheinend boomt momentan die große Sportsimulationswelle. Wie sonst wäre es zu erklären, daß MicroProse dem Spitzenspiel NHL Hockey (Electronic Arts) gleich noch die Football-Variante folgen läßt.



● **Die strategischen Elemente wurden bis ins kleinste Detail ausgearbeitet.**

rung knallharte Typen, die die Blessuren so mancher Spiele am Körper tragen.

MicroProse bietet uns Europäern die Gelegenheit, dieses Spiel einmal wenigstens am Computer zu sehen und vielleicht auch zu verstehen. Wie bei allen Sportsimulationen bietet NFL Football zunächst einmal die verschiedensten Optionen zu Mannschaftsaufstellung, Training und Spielerwechsel sowie



● **Großformatige Animationen schmücken zusätzlich den teils etwas langatmigen Spielablauf.**

und sind per Mausklick anwählbar. Danach führen die Spieler den Zug aus und so weiter und so fort. Der Sound ist etwas mager, Atmosphäre kann jedenfalls auf diese Art keine vermittelt werden. Die Grafik übertrifft mit einer Auflösung von 320 x 200 Punkten bei 256 Farben den Standard. Das Spielfeld wird schräg von oben gezeigt, diese Ansicht kann beliebig gezoomt werden.

Markus Gurnig



VIEWPOINT

Von der Simulationsseite her ist dieses Spiel sehr sorgfältig programmiert worden. Leider sind die Feinheiten nur wenigen Eingeweihten offenbart worden, so daß ohne Handbuch ziemlich schnell Langeweile aufkommt. Ist man dann mit den Spielzügen vertraut, kann schon Spaß an diesem Spiel aufkommen. Die starke Betonung der Simulationsseite hat aber zur Folge, daß bei kurzer Einarbeitung sehr schnell aus Begeisterung Frust wird, weil man nichts versteht oder nichts funktioniert. So ist dieses Game leider nur für 100%ige Footballfans zu empfehlen.

Markus Gurnig



diverse statistische Auswertungen.

Selbstverständlich kann in einer Liga gespielt werden und die Namen von Team und Spielern entsprechen ihren Vorbildern in den USA. Der Spieler steht allein gegen den Computer oder einen menschlichen Gegenspieler, er kann aber auch den Computer gegen sich selbst spielen lassen. Wie im richtigen Football auch, kann man nicht direkt in das Spielgeschehen eingreifen, sondern übernimmt nur die Auswahl der Spielzüge. Diese haben wunderbar phantasievolle Namen



Softsale

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG
MONTAG-SAMSTAG 10:00-20:00 UHR
TELEFAX: 05021/910403 UND -404
05021/910416 und 910417

Softsale

IBM	IBM	IBM	IBM	AMIGA	AMIGA	AMIGA	AMIGA								
1869	DV 79,90 DM	Empire Del.	EA 79,90 DM	Lost Vikings	DV 79,90 DM	Space Q. 5	DV 69,90 DM	1869	DV 69,90 DM	Eishockey Man.	DV 69,90 DM	Mega lo M.FS	DA 59,90 DM	Ultimate Golf	EA 29,90 DM
Aces of the Pac.	DA 74,90 DM	Epic	DA 59,90 DM	Lothar Matt.	DV 69,90 DM	Special Forc.	DA 79,90 DM	Addams Fam.	DA 49,90 DM	Elite 2	DA 64,90 DM	Mega Mix	DA 59,90 DM	Uridium 2	DA 64,90 DM
Aces Data	EA 49,90 DM	Eric the Unr.	EA 64,90 DM	Lotus 3	DA 64,90 DM	Spellc. 301	DA 59,90 DM	Air Land Sea	DA 74,90 DM	Emerald Mine	DA 29,90 DM	Might & M. 3	DA 69,90 DM	Walker	DA 64,90 DM
Aces + Data	DA 84,90 DM	Espana 92	DA 59,90 DM	M1 Tank	DA 39,90 DM	Spellcraft	DV 74,90 DM	Alien 3	DA 49,90 DM	Emerald Mine 2	DA 34,90 DM	Monkey Isl.	DV 69,90 DM	War in Gulf	DV 69,90 DM
Aces over Eur.	DV 79,90 DM	Eye of Beh. 2	DV 79,90 DM	Mad News	DV 79,90 DM	Spelljammer	EA 79,90 DM	Alienbreed Sp. E	EA 29,90 DM	Emerald Mine 3	DA 29,90 DM	Monkey Isl. 2	DV 79,90 DM	Whales Voy.	DV 69,90 DM
Air Land Sea	DA 74,90 DM	Eye of Beh. 3	DV 79,90 DM	Mad TV	DV 79,90 DM	Spelunx	EA 69,90 DM	Alienbreed 2	DA 49,90 DM	Erben d. Throns	DA 69,90 DM	Morph	DA 49,90 DM	Wing Comm.	DV 79,90 DM
Alienbreed	DA 59,90 DM	F-15 Str. E. III	DA 89,90 DM	Maelstrom	EA 79,90 DM	Sports Mast.	DA 64,90 DM	Ancient Art	DA 69,90 DM	Epic	DA 59,90 DM	Mortal Kombal	DA 59,90 DM	Winter Chall.	DA 64,90 DM
Alone in the Dark	DV 89,90 DM	F-15 Str. E. II	DA 39,90 DM	Magic Candle 3	EA 69,90 DM	SSN 21 Seaw.	?? in Vorb.	Another World	DA 54,90 DM	Espana 92	DA 54,90 DM	Napoleonic	EA 64,90 DM	Wizardry 7	DV 79,90 DM
Ambush at Sori.	DV 84,90 DM	F-117 Nighthawk	DA 84,90 DM	Maniac M. 2	EA 74,90 DM	Starlord	DA 89,90 DM	Anstoss	DV 69,90 DM	Eye of the Beh.	DV 69,90 DM	Nick Faldo G.	DA 79,90 DM	Wiz Kid	DA 49,90 DM
Ancient Art	DA 79,90 DM	F-19 Stealth	DA 39,90 DM	Maniac M. 2	DV 84,90 DM	Star Trek	DV 84,90 DM	Apocalypse	DA 49,90 DM	Eye of the Beh. 2	DV 79,90 DM	Nicky Boom 2	DA 64,90 DM	Woodys World	DA 49,90 DM
Another World	DA 59,90 DM	Falcon 3.0	DA 84,90 DM	Mantis	DA 99,90 DM	-Judgem. Rites	?? in Vorb.	Aquatic Games	DA 54,90 DM	F-15 Str. Ea. 2	DA 39,90 DM	Nigell Mansell	DA 54,90 DM	Worlds of Lag.	EA 59,90 DM
Anstoss	DV 69,90 DM	-Miss. 1	DA 59,90 DM	Mario wird verm.	DV 74,90 DM	-Nex Generation??	?? in Vorb.	Arabian Nights	DV 64,90 DM	F-19 Stealth	DA 39,90 DM	No. 2 Coll.	DV 69,90 DM	WWF Wrestling	DA 64,90 DM
Archers Pool B.	DA 64,90 DM	-Miss. 2	DA 59,90 DM	Mario tea. typ.	DV 64,90 DM	Street F. 2	DA 64,90 DM	Archers Pool	DA 49,90 DM	F-117 Nighth.	DA 69,90 DM	Overdrive	DA 49,90 DM	WWF Eur. Ramp	EA 64,90 DM
Archon Ultra	DV 79,90 DM	Fant. Worlds	DA 79,90 DM	Mc Donalds L.	DA 54,90 DM	Strike Comm.	DA 89,90 DM	Arm. Ged. 2	DA 64,90 DM	Fant. Worlds	DA 74,90 DM	Penthouse+HN	DA 39,90 DM	Yo! Joe!	DA 59,90 DM
ATAC	DA 79,90 DM	Fantasy Emp.	EA 69,90 DM	Michael Jord.	DA 74,90 DM	-Speech	DA 49,90 DM	Assassin	DA 49,90 DM	Fire & Ice	DA 49,90 DM	-Deluxe	DV 59,90 DM	Zool	DA 49,90 DM
A-Train	DV 89,90 DM	Fields of Gl.	DA 89,90 DM	Mercenaries	EA 74,90 DM	-Sp. Oper. 1	DA 39,90 DM	ATAC	DA 69,90 DM	Flashback	DV 64,90 DM	PGA Tour Golf+	DA 59,90 DM	Zool 2	DA 49,90 DM
-Constr. Kit	DV 49,90 DM	Fire and Ice	DA 59,90 DM	Microleague F.	?? in Vorb.	Stronghold	EA 69,90 DM	A-Train	DV 79,90 DM	Fly Harder	DA 64,90 DM	Pinball Dreams	DA 54,90 DM	Zyconix	DA 44,90 DM
B-17 Fly. F.	DA 89,90 DM	Flashback	DV 69,90 DM	MIG 29 (f. Falc.)	DA 59,90 DM	St. Thomas	DV 79,90 DM	-Constr. Kit	DV 49,90 DM	Footb. Man. 3	?? in Vorb.	Pinball Fant.	DA 54,90 DM		
B-Wing	DV 44,90 DM	Fleet Defender	?? in Vorb.	Might & Magic 3	DV 79,90 DM	Stunt Island	DV 89,90 DM	B-17 Fly. F.	DA 69,90 DM	Form. IGP	DA 74,90 DM	Pirates	DA 39,90 DM		
Balance	DV 64,90 DM	Flugsim. 5.0	DV in Vorb.	Might & Magic 4	DV 79,90 DM	Subwar 2050	DA in Vorb.	Bards Tale 3	DA 29,90 DM	G 2	?? in Vorb.	Populus 2+	DA 69,90 DM	AMIGA 1200/4000	
Bards Tale 3	DA 29,90 DM	Footb. Man. 3	DV 79,90 DM	Might & Magic 5	DV 84,90 DM	Summ. Chall.	DA 59,90 DM	Bart vs. World	DA 49,90 DM	Game of Life	DA 59,90 DM	Powermonger	DA 59,90 DM	1869	DV 69,90 DM
Bat 2	DA 79,90 DM	Forgotten Castle	DV 79,90 DM	Mixed Coll.	DA 69,90 DM	Summoning	EA 59,90 DM	Bat 2	DA 74,90 DM	Global Effect	DA 59,90 DM	-Data	DA 39,90 DM	Alienbreed 2	DA 59,90 DM
Batman returns	DA 84,90 DM	Fom. I. GP	DA 89,90 DM	Monkey Isl. 1	DV 79,90 DM	Super Tetris	DA 74,90 DM	Battlechess 2	DA 54,90 DM	Global Glad.	DA 59,90 DM	Premier Man.	EA 49,90 DM	Anstoss	DV 69,90 DM
Battlech. 4000	DA 69,90 DM	Freddy Pharkas	DV 69,90 DM	Monkey Isl. 2	DV 79,90 DM	Syndicate	DV 79,90 DM	Battle Isle D. 2	DA 49,90 DM	Goal	DV 59,90 DM	Prime Mover	DA 49,90 DM	Body Blows	EA 59,90 DM
Battle Team	DA 74,90 DM	Freddy Pharkas	EA 69,90 DM	Motral Kombal	DA 64,90 DM	Take a Break	?? in Vorb.	Battle Team	DA 74,90 DM	Goblins 2	DV 74,90 DM	Project Terra	DA 64,90 DM	Burntime	DV 69,90 DM
Battle Isle D. 2	DA 49,90 DM	Front Page F.	EA 69,90 DM	NCAA Basketball	?? in Vorb.	Task Force	DA 89,90 DM	Bazooka Sue	DV 79,90 DM	Gunship	DA 59,90 DM	Project X	DA 49,90 DM	Civilization	DV 69,90 DM
Battletoads	DA in Vorb.	Front Page F. pro	EA in Vorb.	NFL Coaches	DA 79,90 DM	Tennis Cup 2	DA 29,90 DM	Beavers	DA 59,90 DM	Gunship 2000	DA 69,90 DM	Proph. of Sh.	DV 69,90 DM	Dynatech	DV 59,90 DM
Bazooka Sue	DV 79,90 DM	Gabriel Knight	?? in Vorb.	NHL Hockey	DA 79,90 DM	Terminator 2	DA 54,90 DM	BC Kid	DA 59,90 DM	Häuger der Schr.	DV 59,90 DM	Push over	DA 49,90 DM	Elysium	DV 69,90 DM
Beauty & Beast	DV 79,90 DM	Game of Life	DA 64,90 DM	Nick Faldo	DA 84,90 DM	-Chess	?? in Vorb.	Best of Best	?? in Vorb.	Hannibal	DV 69,90 DM	Quak	DA 34,90 DM	Hattrick	DV 69,90 DM
Beltr. at Kronord	DV 79,90 DM	Gateway	EA 69,90 DM	Nigell Mansell	DA 59,90 DM	Term. 2029	EA 84,90 DM	Bills Tomato G.	DA 59,90 DM	Harpoon 1.2.1	DA 69,90 DM	Railr. Tyc.	DA 74,90 DM	Ishar	DV 69,90 DM
Birds of Prey	DA 84,90 DM	Gateway 2	EA 69,90 DM	No. 2 Coll.	DV 79,90 DM	-Oper. Scoure	EA 49,90 DM	Birds of Prey	DA 69,90 DM	Battlelet 3	DA 39,90 DM	Rampart	EA 54,90 DM	Ishar 2	DV 64,90 DM
Bitmap Br. 1	DA 64,90 DM	Goal	DA 64,90 DM	North & South	EA 29,90 DM	-Rampage	?? in Vorb.	Bitmap Br. C.	DA 49,90 DM	Battlelet 4	DA 39,90 DM	Raving Mad	DA 49,90 DM	Jurassic Park	DA 64,90 DM
Body Blows	DA 59,90 DM	Goblins 2	DV 74,90 DM	Origin Scr. Sav.	DV 59,90 DM	TFX	?? in Vorb.	Bobs bad day	DA 49,90 DM	Harrier Assault	EA 59,90 DM	Reach for Skies	DA 59,90 DM	Kings Quest 6	DA in Vorb.
Bond. Man.	DV 59,90 DM	Gunship 2000	DA 84,90 DM	Pac. Strike	DA 84,90 DM	The Greatest	DV 64,90 DM	Body Blows	DA 54,90 DM	Hattrick	DV 69,90 DM	Road Rash	DA 54,90 DM	Penthouse Del.	DV 59,90 DM
Bund. Man. Pr.	DV 64,90 DM	-Miss.	DA 59,90 DM	Patriot	DA 79,90 DM	Their fin Hour	EA 69,90 DM	-Galactic	DA 49,90 DM	Hexuma	DV 79,90 DM	Rome AD 92	DV 64,90 DM	Robocod	DA 49,90 DM
Burn. Steel	DV 79,90 DM	Grandmaster Ch.	DA 59,90 DM	Pent. Hot N.	DA 39,90 DM	-Mission	EA 24,90 DM	Bubble Bobble	EA 29,90 DM	Hired Guns	DA 64,90 DM	Sabre Team	DA 49,90 DM	Sim Life	DV 79,90 DM
-Superschiffe	DV 39,90 DM	Hannibal	DV 79,90 DM	Pent. Deluxe	DV 59,90 DM	The Legacy	DV 89,90 DM	Bund. Man. Pr.	DV 69,90 DM	History Line	DV 74,90 DM	Sens. Soccer	DA 49,90 DM	Soccer Kid	DA 64,90 DM
-Amerika i. A.	DV 39,90 DM	Hardball 3	DA 59,90 DM	Perf. General	DA 79,90 DM	The lost Vik.	DV 79,90 DM	Burntime	DV 69,90 DM	Hook	DA 49,90 DM	Shad. of Beast	DA 59,90 DM	Transarctica	DV 59,90 DM
-Scen. Edit.	DV in Vorb.	Harrier Jump.	DA 89,90 DM	-Data	DA 44,90 DM	Tony la Russia	EA 64,90 DM	Caesar	EA 59,90 DM	Hot N. Penth.	DA 39,90 DM	Shuttle	DA 54,90 DM	Whales Voy.	DV 64,90 DM
Burntime	DV 79,90 DM	Harpoon 1.2.1	DA 74,90 DM	PGA Golf+C.	DA 69,90 DM	Stadiums	EA 59,90 DM	Cal. Games 2	DA 69,90 DM	Humans	DA 54,90 DM	Sil. Service 2	DA 74,90 DM	Wing Comm.	DV 64,90 DM
Buzz Aldrin	DA 89,90 DM	Harp. Bset. 3	DA 39,90 DM	Pinball Dreams	DA 59,90 DM	Tornado	DA 79,90 DM	Campaign	DA 69,90 DM	Human Race	DV 69,90 DM	Sim City Del.	EA 69,90 DM	Zool	DA 49,90 DM
Cal. Games 2	EA 59,90 DM	Harp. Bset. 4	DA 39,90 DM	Pirates	DA 39,90 DM	Tracon Win.	EA 84,90 DM	Campaign	DV 74,90 DM	Indy 4	DV 79,90 DM	Sim City/Pop.	EA 54,90 DM	Zool 2	DA 49,90 DM
Campaign	DV 79,90 DM	Harp. Des.	EA 59,90 DM	Pirates Gold	DV 89,90 DM	Transarctica	DV 59,90 DM	-Data	DV 49,90 DM	Int. Sp. Chall.	DA 54,90 DM	Sim Earth	EA 79,90 DM		
-Data	DV 49,90 DM	Hattrick	DV 79,90 DM	Privateer	DA 84,90 DM	Turrican 2	DA 69,90 DM	Carl Lewis Ch.	DA 54,90 DM	Ishar 2	DV 59,90 DM	Sim Life	DV 79,90 DM		
Car & Driver	DA 74,90 DM	Hexuma	DV 79,90 DM	-Speech	DA 44,90 DM	Ultima 6	DA 44,90 DM	Castles	DA 59,90 DM	Jack Niklas G.	EA 29,90 DM	Soccer Kid	DA 64,90 DM	JOYSTICKS QUICKJOY	AMIGA
Carr. at War	EA 69,90 DM	High Command	EA 79,90 DM	Police Q. 4	?? in Vorb.	Ultima 7	DV 89,90 DM	-Data	DA 39,90 DM	Jack Niklas G.	EA 29,90 DM	Space Legends	EA 69,90 DM	SV 119 Junior	14,90 DM
-Constr. Kit	EA 69,90 DM	Hired Guns	DA 79,90 DM	Populus 2	DA 74,90 DM	-Forge of Virt.	EA 44,90 DM	Catch Em	EA 49,90 DM	Jaguar XJ 220	DA 49,90 DM	Space Hulk	DA 64,90 DM	SV 120 Junior Stick	14,90 DM
Carr. Strike	EA 74,90 DM	History Line	DV 79,90 DM	Power Game P.	EA 99,90 DM	Ultima 7/2	DA 74,90 DM	Centurion	DA 29,90 DM	James Pond	EA 29,90 DM	Spec. Forces	DA 74,90 DM	SV 121 i Turbo	14,90 DM
Castles	DA 74,90 DM	Hook	DA 59,90 DM	Powerhits	EA 74,90 DM	-Silver Seed	EA 44,90 DM	Chaos Engine							

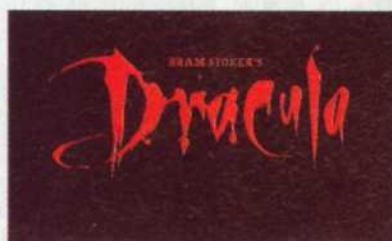


Action-Adventure

DRACULA

■ Hersteller: Psygnosis . Preis ca.: DM 120.-. ab 286er. ■

Psygnosis wollte offensichtlich kein Risiko eingehen und nahm als Stoff für ihr neuestes Spiel einen bekannten Film. Hier gleich die erste Enttäuschung - Freunde des Films werden hier kaum auf ihre Kosten kommen, da das Thema gar zu frei ausgelegt wurde und nur stellenweise an das Vorbild erinnert.



● Beim Annähern an die Objekte entstehen abschreckende Riesenpixel.

Als Jonathan Harker sollt Ihr versuchen, den finsternen Grafen zu finden und zu vernichten. Auf dem Weg dorthin werden Euch Draculas Diener und Günstlinge begegnen, die, von Eurer Lebenskraft angezogen, versuchen werden, Euch den Saft aus den Adern zu saugen. Als Waffen stehen Euch eine Pistole nebst silbernen Kugeln (ich dachte eigentlich immer, die wären nur für Werwölfe...) sowie ein Messer zur Verfügung. Schon der Weg ins Schloß ist eine echte Herausforderung, da es von Draculas Helfern nur so wimmelt. Aber man kann auch lebenswichtige Nahrung, Schlüssel und Muniti-

on finden. Harker muß an jedem Ort den Sarg vernichten, durch den diese Wesen unsere Dimension betreten. Das geschieht mit einer geweihten Hostie, die natürlich erst gefunden werden muß. Das Spiel teilt

sich in drei Ebenen. Der Friedhof, Carfax Abbey und Draculas Schloß in Transsylvanien, wo auch ein Hauch von Strategie mit ins Spiel kommt. Das ganze wird in einer 3D-Ansicht gezeigt, die auch schön flüssig

und schnell scrollt. Grafisch wird einiges geboten, obwohl etwas mehr Details dem Spiel gut gestanden hätten. So kann die Grafik nach heutigen Maßstäben nur als besseres Mittelmaß bezeichnet werden. Dieses Prädikat kann man auch dem Sound verleihen. Die Bedienung mit der Maus ist sehr komfortabel und auch ohne Studium des Handbuchs schnell begriffen. Der Schwierigkeitsgrad ist hoch, aber zu schaffen.

Rainer Rosshirt



● Der Bezug zum Film ist leider gänzlich verlorengegangen.



● Erwischt man Gegner mit den Silberkugeln, flutschen diese gen Himmel.



SIMULATIONEN

Die besten PC-Simulationen im Test.
Das 2. PC Games Sonderheft:
Simulationen
Für Spieler und Technikbegeisterte. Ob
Pilot, Motorsportler oder Hobbysegler, in
diesem Sonderheft werden nicht nur die
besten **PC-Simulationen** ausführlich
vorgestellt, sondern auch Einblick in die
Welt der **professionellen HighEnd-**
Simulatoren der Marine, Luftfahrt und
der Automobilindustrie gewährt.
Außerdem:
- eine Übersicht aller gängigen
Steuergeräte, Joysticks etc.
- Alternativen auf dem Shareware-Markt
- die ideale Hardware
- Spiele im Netzwerk: Multiplayer-
Simulationen

für nur **DM 9,80**

Games Disc & Mag

SIMULATIONEN

Die besten PC-Simulationen im großen Test

IM HEFT:
Einblick in die Welt der
PROFESSIONELLEN
HIGHEND-
SIMULATOREN!

MITMACHEN
&
GEWINNEN

Wer diesen Coupon ausfüllt, ausschneidet,
auf eine Postkarte klebt, an folgende Adresse
richtet: **COMPUTEC VERLAG, Kennwort "Mitmachen
und Gewinnen", ISARSTR. 32-34, 90 451 Nürnberg,**
und abschickt, der nimmt an der Verlosung von **10**
BASKETBALL-SETS (siehe Abbildung) teil.
Einsendeschluß ist der: **28. Februar 1993.** Der
Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

PCSH PT

Ab 27. Oktober
im Handel
erhältlich!



Simulation

SUBWAR 2050

■ Hersteller: MicroProse . Preis ca.: DM 120,- ■

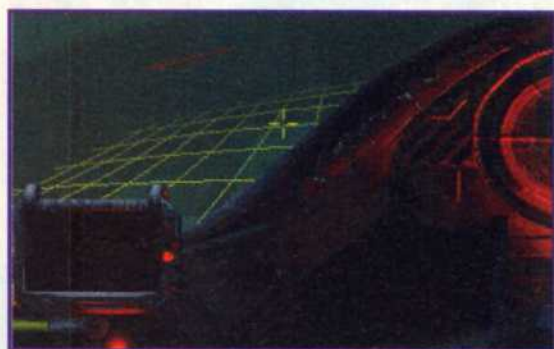
Mit Subwar 2050 hat MicroProse wieder einmal ein heißes Eisen im Feuer. Wie der Name schon vermuten läßt, wird in Subwar 2050 der Unterwasserkrieg simuliert. Doch Subwar ist nicht etwa ein Simulator eines heute benutzten U-Boots, sondern spielt in der

fernen Zukunft. Die U-Boote gleichen in dieser Zeit sowohl von Geschwindigkeit wie auch Aussehen her mehr Raumjägern und die Bewaffnung hat sich stark verändert. Mit Torpedos, Raketen und Smartbombs kämpft Ihr gegen die feindliche Armada, die sich natürlich mit allen Mitteln verteidigt.

Wie immer mehr neuere Simulationen, verfügt auch Subwar 2050 über einen Strategieteil. Hier könnt Ihr die ganze Flotte durch die Meere dirigieren. Das Hauptelement des Spiels ist aber immer noch die



● Natürlich darf in einer so modernen Waffe auch ein HUD-Display nicht fehlen.



● Menüs geben über jedes Bauteil des Boots Auskunft (rechts). Auf Wunsch können wir in jeder Richtung aus dem U-Boot schauen (links).



Adventure

BLOODNET

■ Hersteller: MicroProse . Preis ca.: DM 120,- ■

Stark, ein Cyberspacecowboy, bekommt von einer Schönen mit dem traditionsreichen Nachnamen van Helsing (Na, Story schon etwa klar?) den Auftrag, einige hochbrisante Daten aus einem Netz zu besorgen. Die Belohnung für diesen Job ist verdächtig hoch und die Schöne ist verdächtig schön. Wie sollte es anders kommen, Stark erliegt dem Charme der Schönen und erledigt den Job.

Van Helsing Senior ist sehr erfreut über den Ausgang des Jobs und belohnt Stark auf seine Art und Weise. Die van Helsing haben nämlich das Lager gewechselt und sind in der Zukunft das herrschende Vampirgeschlecht. Starks Trans-

formation zu einem Vampir wird durch ein Hirnimplantat verlangsamt, das ihm noch eine Chance gibt, ein Gegenmittel zu finden. Hier beginnt nun der Einstieg in die Geschichte. Ihr steuert Stark durch das New York der

● Das Krankenhaus der nahen Zukunft.

Zukunft. Die Welt des Adventures ist sehr groß, über 20 Lokalitäten sind allein über die Straßenkarte New Yorks zu erreichen. Die Ortschaften reichen von zwielichtigen Bars



● Bei Unterhaltungen werden die Portraits der Gesprächspartner gezeigt (links). Schon das düstere Szenario läßt den Spieler zum Eiszapfen erstarren. (rechts).





● Die verschiedenen "Thermal-Layers" werden durch die Gitternetze dargestellt.

rungen zusammengesetzt. Hiermit ist es möglich, je nach Position der Lichtquelle zum Objekt teil-

Action-Simulation, in der Ihr als U-Boot-Kapitän oder besser Pilot mit durch diverse Schluchten und Riffe jagt.

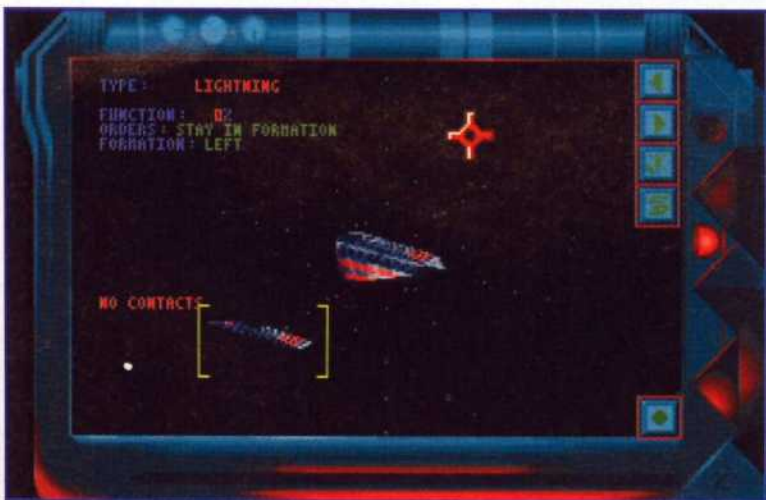
Die Grafik der Unterwasserwelt besteht aus Polygonen in unzähligen Blauschattierungen, die eigenen und die feindlichen Boote dagegen wurden wie in Stunt Island aus vielen Schattie-

weise wirklich beeindruckende Effekte zu erreichen.

Alles in allem sieht Subwar 2050 so aus, als ob wir es hier eher mit einem Unterwasserjet-simulator als mit einem U-Boot-Simulator zu tun hätten. Harren wir der Dinge, die hier auf uns zukommen werden.

Lars Geiger

● Hier können Formationen entworfen und Befehle für die "Wingsubs" festgelegt werden.



über Treffpunkte verschiedener Hackergruppen bis hin zum Stadthospital. In dunklen Farben gezeichnete Grafiken ziehen sich durch das ganze Spiel und vermitteln eine Spielstimmung, wie sie



● Sieht sehr nach einem Drogenumschlagplatz aus...

aus den Filmen Nemesis und Highlander II bekannt ist. Verstärkt wird diese ganze Grundatmosphäre noch durch die stimmungsvoll gehaltenen Texte. Bloodnet hat das Zeug, ein Hit

zu werden. Leichte Grafikverbesserung hier und ein etwas besserer Sound da, und das Spiel könnte zum zweiten Neuromancer avancieren. Hoffen wir das beste und denken wir immer daran, daß uns MicroProse eigentlich noch nie enttäuscht hat.

Lars Geiger

● Moderne Kunst wird auch in der Zukunft hoch geschätzt.



NEU

Competition PRO[®] PC-STICK

Ob als Mini oder in normaler Größe: Jetzt gibt's den Competition PRO auch für volle PC-Action.

- Zum direkten Anschluß an IBM oder Kompatible!
- Integrierter Digital/Analog-Wandler!
- Mit 6 Qualitäts-Microschaltern!
- Schnell!
- Robust!

● Präzise!

Ab sofort im Computer-Fachhandel und in Versand- und Kaufhäusern.



Keine Panik!
Die Competition PRO Joysticks bleiben dem Amiga, Commodore und Atari natürlich treu.

DYNAMICS

Dynamics marketing GmbH Hamburg

communication GmbH
mirox Hackenbroicher Str. 71a
50259 Pulheim

Tel. 02238-83775

Fax 02238-83775

Auszug aus unserer Preisliste	IBM	AMIGA
ACES OVER EUROPE	7A	70
ALIEN BREED 2	DA	53 48
ANSTOSS	DV	66 66
ARCHON ULTRA	DV	78
BALLISTIC DIPLOMACY	DV	47
BATMAN RETURNS	DA	59 59
BATTLE TEAM (B. ISLE + DATA 1)	DA	74 68
BATTLE ISLE DATADISK 2	DA	48 48
BAZOOKA SUE	DV	78 78
BETRAYAL AT KONDOR	DV	79
BLUE FORCE	EA	82
BURNTIME	DV	79 67
CAMPAIGN DATA	DV	43 43
CHESS MANIAC 5 BILLION AND 1	DV	90
CHRISTOPH KOLUMBUS	DV	79
CLASH OF STEEL	EA	73
CYBER RACE	DA	78
DARKLANDS	DV	78
DARK SUN	EA	66
DAY OF TENTACLE	DV	86
DER PATRIOT	DV	78 66
DER SCHATZ IM SILBERSEE	DV	85 78
DIE SIEDLER	DV	78 78
DOGFIGHT	DA	89 68
DRACULA	DA	78
EIGHT BALL DELUXE	DA	59
EISHOCKEY MANAGER	DV	78 72
ELECTRO BODY	DA	42
ELITE 2	DA	78 60
EYE OF THE BEHOLDER	DV	78
FANTASY EMPIRES	EA	66
FIRE AND ICE	DA	55
FLASHBACK	DV	66 60
FLUGSIMULATOR 5.0	DV	125
FORGOTTEN CASTLE	DV	79
FREDDY PHARKAS	DV	64
GOAL!	DV	59
GUNSHIP 2000 SCENARIO DISK	DA	54
HATTRICK!	DA	78 68
HEARTLIGHT	DA	42
HIRED GUNS	DA	78 68
INDIANA JONES 4 - FATE OF ATL.	DV	84 75
INDY CAR RACING	DV	60
JURASSIC PARK (DINO PARK)	DV	65 59
KASPAROW GAMBIT (SCHACH)	DA	79
KINGMAKER	DV	66 66
KRUSTY'S FUN HOUSE (SIMPSON)	DA	53 49
LANDS OF LORE - THRONE OF ...	DV	62
LINKS INNISBROOK COPPERHEAD	DV	43
LOLLYPOP	DA	73
LOST IN TIME	DV	86
LOTHAR MATTHÄUS FUßBALL	DV	64 61
MAD NEWS	DV	78 68
McDONALD LAND	DA	54
MIG 29 - Datadisk für "Falcon 3.0"	DA	53
MIGHT & MAGIC 5	DV	85
MORTAL KOMBAT	DA	59 53
NHL HOCKEY	DA	78
NFL COACHES CLUB FOOTBALL	DA	78
PACIFIC STRIKE	DA	85
PATRIOT	DA	78
PINBALL DREAMS	DA	55
PIRATES GOLD	DV	89
PRINCE OF PERSIA 2	DV	68
PRIVATEER	DV	85
PRIVATEER SPEECH PACK	DA	38
PROTOSTAR	DV	73
RAGNAROCK	DV	83
RAILROAD TYCOON DELUXE	DA	78
ROBOCOD	DA	62

SAM & MAX	EA	72
SEAL TEAM	DA	79
SENSIBLE SOCCER 92/93	DA	54 48
SHADOWCASTER	DA	79
SIM FARM	EA	85
SIMON THE SORCERER	DV	85
SPELLCRAFT - ASPECTS OF VALOR	DV	75
SPELLUNX	EA	67
STARLORD	DA	91
STREET FIGHTER 2	DA	61 52

PREISLISTE kostenlos

anfordern! System angeben!

STRIKE COMMANDER + SPEECH	DA	119
STRIKE COMM. TACTICAL OP. 1	DA	38
STRONGHOLD	EA	66
SUBWAR 2050	DA	91
SYNDICATE	DV	77 60
TERMINATOR 2029	EA	73
TERM. OPER. SCOUR DATA-DISK	EA	42
THE LOST VIKINGS	DV	77
THE SHADOW OF YSERBIUS	EA	66
T.F.X.	DA	79
TURRICAN 2	DA	66
TORNADO	DA	77
UNLIMITED ADVENTURES	DV	79
V FOR VICTORY 3	DA	77
WARLORDS 2	EA	78
WING COMMANDER ACADEMY	DA	66
X-WING MISSION DISK 1	DA	42
X-WING MISS. DISK 2 (B-WING)	DV	42
X-WING UPGRADE KIT	DV	54
YOI JOE!	DA	60 55

! SUPERGÜNSTIG ! CD-ROM PANASONIC

Modell CR 562 /AT-BUS double speed (300KB/s) DM 479,-

CD-ROM SPIELE

BAT 2 - THE COSHAN CONSPIRA.	DV	85
BATTLE CHESS 1 SVGA	DA	95
BURNING STEEL	DV	89
BURNTIME	DV	85
DAY OF THE TENTACLE	DV	95
DER PATRIOT	DV	89
GOLDEN 7 - Superspielesammlung	DV	95
INCA	DV	119

CD-EROTIKLISTE gegen Altersnachweis!

JURASSIC PARK (DINO PARK)	DA	65
LABYRINTH OF TIME	DA	85
LANDS OF LORE	DV	85
LOLLYPOP	DA	65
REBEL ASSAULT	EA	88
SUPER STRIKE COMMANDER	DA	89
TURRICAN 2	DA	61

SOUNDKARTEN / CD-ROM DRIVE

SoundBlaster 16ASP	459
WAVE BLASTER I. SB16ASP od. SG16	382
SOUND GALAXY I BX II dt., 2 Lauts.	145
SOUND GALAXY I NX II dt., 2 Lauts.	195
SOUND GALAXY I NX II STEREO dt., 2 Ls.	272
SOUND GALAXY I NX PRO 16	398
MITSUMI FX-001D double speed CD-ROM	449

Alle Preise in DM incl. MwSt. Versandkosten incl. Nachnahme 10,- DM. Vorkasse (EC-Scheck) 6 DM. Ab 250,- DM Bestellwert VERSANDKOSTENFREI! Lieferung Ausland bitte erfragen. Einige Spiele waren bei Anzeigenschluß nicht lieferbar. DA=dt. Anleitung EA=engl. Anleitung DV=dt. Version Preisänderung/Irrtum und Lieferung vorbehalten. Vorbestellung nicht lieferbarer Spiele nehmen wir gerne an. Kein Ladenverkauf. Abholung möglich!

ELECTRONIC ARTS™

COMPETITION

Electronic Arts reißt immer wieder zu Begeisterungstürmen hin und holt Euch die Spiele-Sterne vom Softwarehimmel. Damit Ihr einen dieser Sterne oder ein kleines Sternchen Euer Eigen nennen könnt, braucht Ihr nur die nachfolgenden Fragen beantworten und könnt so blitzschnell in den Besitz eines tollen Preises kommen. Es stehen bereit:

10 Tactical Operations Mission-Disks für den Strike Commander
5 Electronic Arts-Quarz-Sportuhren
5 Nirgends erhältliche Electronic Arts-Pins
5 Electronic Arts-Sonnenbrillen
15 Strike Commander Druckguß-Modelle

Und hier die Fragen:

1. Wie heißen die beiden großen Programme, die in Spielnamen auf einen ranghohen Offizier hinweisen?
2. Electronic Arts erzielt seit langer Zeit im Spielebereich in drei verschiedenen Sportgenres große Erfolge. Welche Sportarten sind dies?

Also, aufgemacht und eine Postkarte mit der Lösung an:

Computec Verlag
Kennwort EA
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg

Wenn es um Geschwindigkeit geht, sind Wiz 'n' Liz einsame Spitze.

Sie sind die besten Zauberer des Planeten Pum. Ihre Zaubersprüche lassen jeden anderen Zauberer vor Neid erblassen, und ihre riesige Sammlung zahmer Kaninchen

ist legendär.

Doch plötzlich ist alles wie verhext. Ein falsch rum aufgesagter Zauberspruch hat die geliebten Kaninchen laufen lassen, und dies ist der Anfang zu einem Rennen gegen die Zeit.

Explodierende Kaninchen, ein verrückter Kessel, Hunderte von

Zaubersprüchen und superschnelle Action werden dafür sorgen, daß Wiz 'n' Liz mit der verrückten Kaninchenjagd den Computer zur Heißglut bringen.

Jetzt zu kriegen auf dem Amiga und Megadrive — wenn Ihr schnell genug seid!

Das 2-Spieler-Spiel ist alles,

was das rucklige, hopplige Kopf-an-Kopf-Rennen auf dem Sonic 2 hätte sein sollen.

MEGA Fantastisch schnell, selten so gelacht.

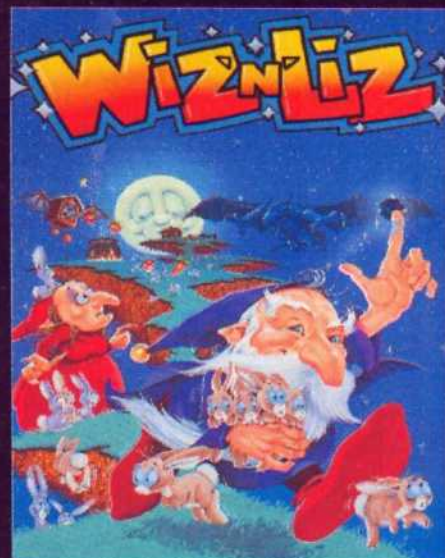
MEGA DRIVE ADVANCED GAMING So was Schnelles gab's seit der Vorpupertät nicht.

DOMINIK DIAMOND, SMASH HITS

SCHNAPPT SIE, WENN IHR KÖNNT.



AMIGA UND MEGA DRIVE.



PSYGNOSIS

Psygnosis Ltd, South Harrington Building, Sefton Street, Liverpool L3 4BQ United Kingdom Tel: 051-709 5755

P S Y G N O S I S



Wirtschaftssimulation

WALL STREET MANAGER

■ Hersteller: Interplay . Preis ca.: DM 120.- ■

Teure Klamotten, schnelle Autos, Champagner und Langustenschwänze - für alle, die das für den Sinn des Lebens halten, hat Interplay jetzt den Wall Street Manager auf den Markt gebracht. Ob diese Simulation des Finanzmarktes Euch zu Macht und Reichtum verhelfen kann, haben wir nachgeprüft.

Die Voraussetzungen für eine Broker-Karriere sind denkbar günstig: Als Belohnung für Dein Examen schenken Dir Deine Eltern einfach so ein paar hunderttausend Dollars. Damit kannst Du Dir schon mal ein Büro einrichten, die ersten Angestellten anheuern und an der Börse mit Öl, Gold oder Wertpapieren spekulieren. Dabei gilt es, stets auf dem laufenden zu bleiben und die **G u n s t**

der Stunde zu nutzen. Über die aktuellsten Trends informierst Du Dich nicht nur über Zeitung, Radio und TV, nein, am Telefon oder beim Mittagessen geben Dir Informanten manchmal einen Tip. Dein Kapitalistenverstand und eine Portion Glück entscheiden darüber, ob Du am Ende des Spiels Austern schlürfst oder Dein Leben in den Slums als Schuhputzer fristest.

Als realistisch kann man diese Simulation wohl kaum bezeichnen; man hat nur vier verschiedene Anlagemöglichkeiten und vom hektischen Leben eines Börsenmaklers vermittelt der Wall Street Manager nicht den geringsten Eindruck. Statt dessen sitzt man gemütlich im Büro, kauft und verkauft vom Schreibtisch aus und macht oft ein kleines Nickerchen.

Das Beste am Programm ist eigentlich das Handbuch. Es führt nicht nur sehr gut in das Spiel ein,

sondern liefert auf wenigen Seiten auch noch einen Überblick über die Geschichte der Wall Street und die Begriffe des Börsianer-Kauderwelsch.



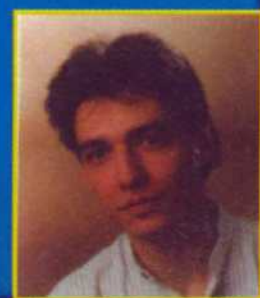
● **Mehr Spaß als Simulation mit endlosen Optionen.**



VIEWPOINT

An Steuerung, Sound und Grafik (Animation is' nicht!) gibt es nichts zu mäkeln; unter dem Strich kann man den Wall Street Manager deshalb doch als ein passables Produkt bezeichnen. Immerhin hebt er sich vom durchschnittlichen Simulations-Einerlei wohltuend ab. Wer also der Meinung ist, daß Geld nicht stinkt, der sollte ruhig in den Wall Street Manager investieren.

Herbert Aichinger



LAND IN SICHT! CHRISTOPH KOLUMBUS EROBERT DIE LAUFWERKE IM STURM

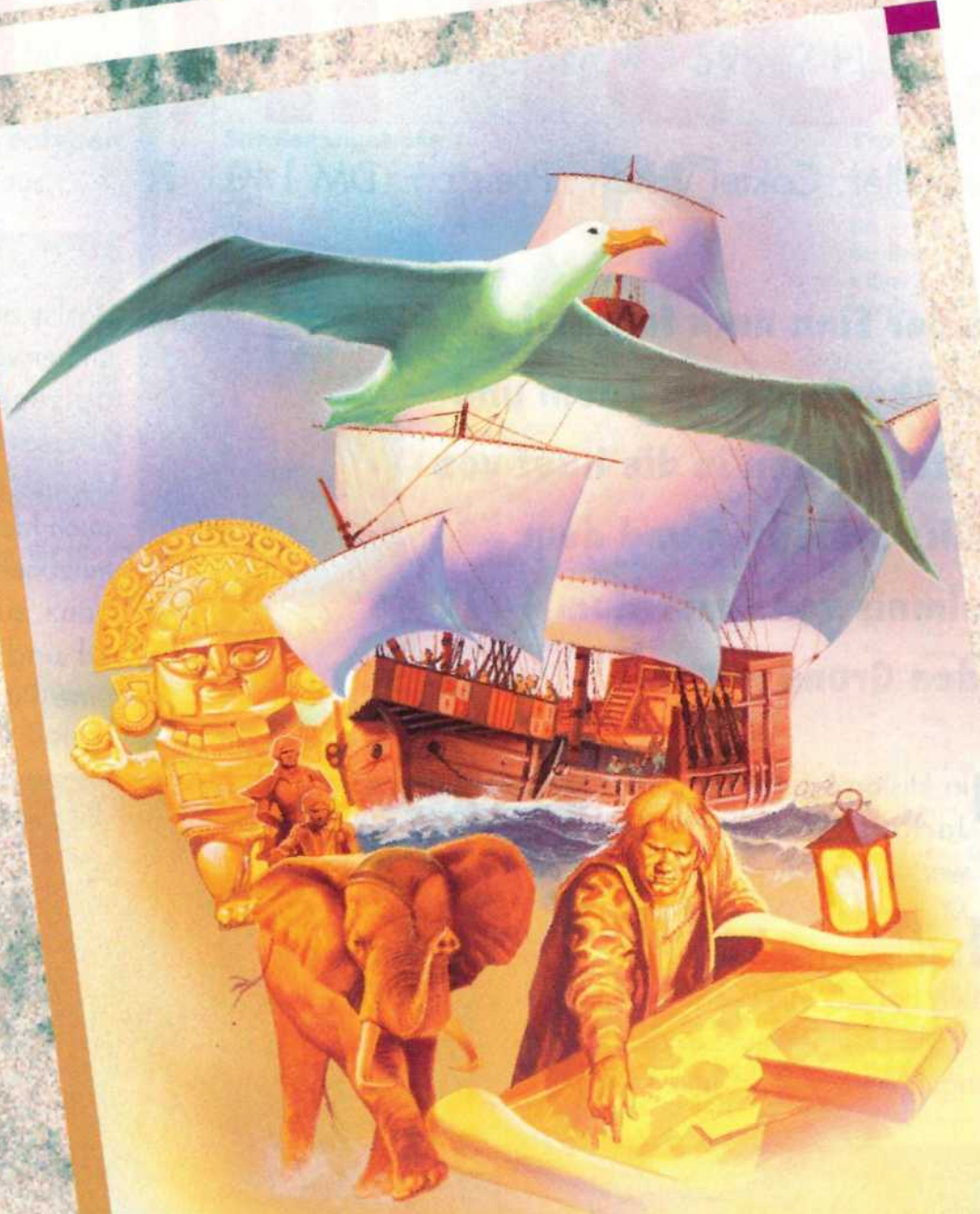
Für AMIGA und PC

Volle Segel voraus in eine spannungreiche Strategie- und Handels-simulation für bis zu vier Spieler. Wählen Sie aus, ob Sie als Cristoph Kolumbus im Auftrag der spani-

schen Krone auf Entdeckungstour gehen oder als eine andere historische Persönlichkeit aus Portugal, Holland, England oder Frankreich. Heuern Sie die

Mannschaft an, rüsten Sie das Schiff aus, und los geht's auf einem der 6.400 Felder großen Karte - der Kartengenerator versetzt Sie mit jedem Spielbeginn in eine andere Welt. Wenn Land in Sicht ist, heißt es Expeditionen bilden, Dörfer erobern, Missionen bilden, Siedler gewinnen, Plantagen pflanzen, und, und, und... Sie wollen die wirtschaftliche und gesellschaftliche Vormachtstellung, Sie wollen ein Kolonialreich gründen und berühmt werden - wie Christoph Kolumbus.

CHRISTOPH KOLUMBUS



SOFTWARE 2000

Simulation

Demo-Disk für AMIGA
oder PC gegen 6 DM in bar oder
Briefmarken ab sofort bei:
SOFTWARE 2000, Stichwort
"Demo Kolumbus",
Postfach 110, 23691 Eutin.

Features

- Komplexe strategische Wirtschaftssimulation
- Eingebauter Kartengenerator
- Amiga-Grafik zum Teil in 64 Farben
- Viele animierte Sequenzen
- Einfache Maussteuerung
- Graphische Menues
- Ein bis vier Spieler
- Fehlende Spieler werden durch gleichwertige Computergegner ersetzt

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47



Adventure

LOST IN TIME

■ Hersteller: Coktel Vision . Preis ca.: DM 140.- ■

Wem der Sinn nach fantastischen Abenteuern in Raum und Zeit steht, kann in die Haut von Doralice schlüpfen und dem Geheimnis von Americium 1492 auf den Grund gehen.



darfst als Doralice in Räumen umherwandeln, auf Gegenstände zugehen und diese näher erforschen. Wie in allen Spielen dieses Genres empfiehlt es sich auch hier, herumliegende Dinge mitzunehmen. Da findet man so ganz zufällig eine Flasche mit Öl und einen Korkenzieher, eine Pipette und eine Flasche



● **Wie lockt man das Pferd vom Eingang weg?**

Ein Historphysiker namens Jarlath Equis soll das wertvolle und gefährliche Material Americium 1492 im Jahre 2093 gestohlen haben. Man verdächtigt den Dieb, seine Beute in der Vergangenheit versteckt und so



mein Freund! Ich hab ein Loch
nt, damit wir miteinander sprechen
nen. Hören Sie mich - Können Sie
mich verstehen?



● **Im Rumpf eines Piratenschiffs beginnt Doralices Abenteuer.**



● **Manoir de la Prunelière ist ein recht düsteres Gemäuer.**

das Gleichgewicht des Raum-Zeit-Kontinuums ins Wanken gebracht zu haben. Ohne ihr Wissen wird Doralice Prunelie, eine wissenschaftsgläubige Weltbürgerin mit einem Faible für extreme Situationen, mit der Lösung des Falles betraut. Mit Hilfe eines Moduls ist Doralice in der Lage, in der Zeit hin- und herzuspringen.

Im Spiel übernimmst Du die Rolle der rassigen Doralice. Du



● **Auch der Garten des Gutshauses birgt Geheimnisse.**

besagtem Essig bastelt man da schon mal einen Elektromagneten.

Die Steuerung gestaltet sich äußerst komfortabel; fast alle Aktionen lassen sich mit der Maus durchführen. Entsprechend übersichtlich gliedert sich der Bildschirm. Vier verschiedene Zonen sorgen dafür, daß man das Spielgeschehen immer voll im Griff hat: Ca. drei Viertel des Screens werden von der eigentlichen Spielfläche belegt; darunter befindet sich das Dialogfenster sowie eine Zeile mit Programminformationen. Ein

● **Doralice entdeckt auf dem Schiff einen Gefangenen.**

Essig...So merkwürdig die Fundsachen sind, so seltsam gestaltet sich zuweilen auch ihre Anwendung: Aus einer abgerissenen Türklinke, einem Stück Draht, mit dem ein Bild an der Wand befestigt war, einer leeren Autobatterie und



● **Zwei Seiten aus Doralices Notizbuch.**



ERSTES TREFFEN MIT
MELKIOR, GEHEIM-
AGENT DER RAUM-
ZEIT-POLIZEI

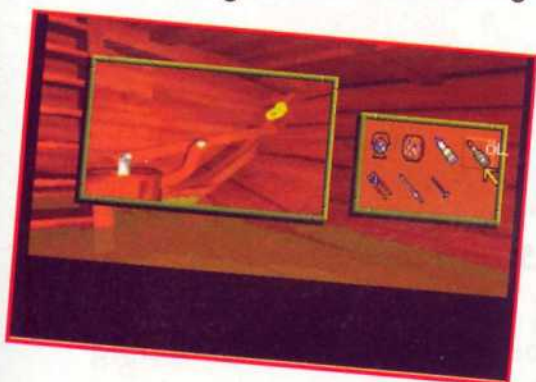




ZUM GARTEN VOR DEM HAUS

● **Es lohnt sich, den Kamin genauer zu untersuchen!**

Button mit einer Landkarte ermöglicht es, alle bereits erforschten Orte aus der Vogelperspektive zu betrachten und zwischen diesen ohne Umwege hin- und herzuspringen. Auf einem Notizblock wird der aktuelle Stand der Erkundungen festgehalten. Am wichtig-



● **Mit einem Tropfen Öl bringt man die Pumpe wieder in Gang.**

sten dürfte in diesem Spiel jedoch die Joker-Option sein, bei der man sich insgesamt drei Hinweise abrufen kann, wenn man nicht mehr weiterkommt. Lost in Time wartet mit opulenten Grafiken in 256 Farben auf. Aktionen und Unterhaltungen mit anderen Charakteren laufen

als Full Motion Videos ab. Leider sind diese meist so kurz, daß man kaum Details erkennen kann. In den Ge-sprächen führen die Personen stets die gleichen stereotypen Bewegungen aus.



● **Der Piratensegler Briscarde.**

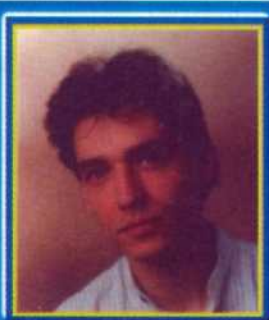
Die schwächste Komponente von Lost in Time ist der Sound. Digitalisierte Sprachausgabe findet nicht einmal in Ansätzen statt. Auch die Soundunterma-lung reißt einen nicht gerade vom Hocker. Am Anfang beein-drucken noch realistische Schiffsgeräusche und Vogelge-zwitscher, aber durch ständige Wiederholung nutzen sich diese recht schnell ab. Trotz aller Schwächen ist Lost in Time ein Spiel, an dem man dank span-nender Story und ungewöhnli-chen Lösungsansätzen lange Spaß haben kann.

Herbert Aichinger

VIEWPOINT

Lost in Time ist ein Spiel, das wieder einmal nicht hält, was die Werbung verspricht. Hier von einem "interaktiven Abenteuerfilm" zu sprechen, erscheint übertrieben. Die Lösungswege sind manch-mal ziemlich abstrus und nicht mit logi-schem Verstand zu bewältigen, aber sie regen die Phantasie ganz schön an. Das ist auch der Grund, warum ich beim Spielen von Lost in Time vor dem Bildschirm oft die Zeit vergessen habe.

Herbert Aichinger



Händleranfrage erwünscht

Telefonische Bestellannahme

Tel.: 0 23 81/44 01 46

Fax: 0 23 81/44 02 40

Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr

Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr

Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise
+
Schnelle Lieferung

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Sonderangebote

Captive	28,-DH
Dune	36,-DV
Hook	29,-DV
Prince of Persia	32,-DH
Shadowlands	34,-DV
Terminator 2	29,-DH

PC

Tip des Monats

Aufschwung Ost	* 66,-DV
Crystals o. Endoria	* 78,-DV
Indi 4 +PD CD ROM	79,-DV
Mat News	* 77,-DV
Railway Challenge	* 66,-DV
Zeppelin	* 76,-DV

10 Intell.Str.Game	78,- DH	F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	Might and Magic 5	81,- DV	Starlord	* 90,- DH
1869	78,- DV	Falcon 3.0	90,- DV	Monkey Island 2	75,- DV	Steigenbg. Hotelm.	54,- DV
3D Construct. 2.0	117,- DV	-Mission Disk 1	54,- DH	Monopoly	78,- DV	Street Fighter 2	59,- DH
7th Guest (CD-ROM)	126,- DV	-Miss.Disk 2 M/G29	54,- DH	Mortal Kombat	* 60,- DH	Strike Commander	80,- DH
A-Train	90,- DV	Fallen Empire	84,- DV	Napoleonics	78,- DH	Str.Comm.+Speech	114,- DH
-Construction Set	42,- DV	Fantastic Worlds	69,- DH	NHL Hockey	77,- DH	-Speech	39,- DH
A.T.A.C.	90,- DH	Fields of Glory	90,- DH	Nick Faldo Golf	84,- DV	-Tact.Operation 2	39,- DH
AA - War i.t.skies	84,- DH	Fire And Ice	* 54,- DH	Nigel Mansells WC	39,- DH	Stronghold	66,- EV
Abandoned Places 2	* 78,- DV	Flashback	66,- DV	Obitus	29,- DH	Stunt Island	87,- DV
Aces of T. Pacific	66,- DH	Flugsimulator 5.0	* 126,- DV	On The Road	60,- DV	Super Tetris	49,- EV
- Mission Disk 1	48,- EV	Football Manager 3	69,- DV	One step beyond	46,- DH	Syndicate	75,- DV
Aces over Europe D	* 69,- DV	Formula One GP	90,- DH	Pacific Island	66,- DV	Take a Break Pinb.	63,- DV
Air Combat Class.	78,- EV	Freddy Pharkas DV	63,- DV	Pacific Strike	* 79,- DH	Task Force	90,- DH
Air Warrior	90,- DH	Front P.S.Foob.93	66,- EV	Patriot	77,- DH	Terminator 2 Chess	* 65,- DH
Airbus A 320	66,- DV	Games - Summer Cha	65,- DH	Patton strike back	39,- EV	Terminator 2029	73,- EV
Airbus A 320 Amer.	84,- DH	Games - Winter Cha	65,- DH	Penthouse Hot Numb	34,- DV	-Operation Scour	43,- EV
Alien Breed	* 54,- DH	Gateway 2	60,- EV	Penthouse Deluxe	* 55,- DV	Tetris	61,- DH
Alone in The Dark	84,- DH	Go Simulator	79,- DH	Perfect General	75,- DV	TFX	* 84,- DH
Ambush at Sorinor	84,- DH	Goal !	* 56,- DH	-Data Disk	39,- DH	The Kristal	29,- DH
Anstoss	* 66,- DV	Goblins 2	82,- DV	PGA Tour Golf Plus	66,- DH	The Legacy	90,- DH
B 17 Flying Fortr.	90,- DH	Grand Prix unlimit	39,- DH	-Courses	30,- DH	Theatre of War	59,- DH
Back to Future 3	26,- DH	Greatest Comp.	61,- DV	Pinball Dreams	57,- DH	Their Finest Hour	67,- DH
Bane of Cosmic	79,- DV	Gunship 2000	84,- DH	Pirates Gold	89,- DV	-Mission Disk	29,- DH
Bards Tale Constr.	60,- DH	Gunship 2000 Data	51,- DH	Pirates!	29,- DH	Thunderhawk	37,- DH
-Trilogy (BT 1-3)	69,- DH	Hannibal	78,- DV	Police Quest 3	63,- DV	Tornado	75,- DH
Battle Chess 2	60,- DH	Hard Drivin	19,- DH	Popul.+Promis.Land	39,- DH	Transarctica	52,- DV
Battle Chess 4000	66,- DH	Hardball 3	64,- EV	Populous 2	69,- DH	Treas.of Sav.Front	77,- DV
Battle Team	72,- DH	Hattrick!	* 74,- DV	Powermanger	60,- DH	Triple Action 1	29,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH	Heart of China	39,- DV	Premier Manager	35,- DH	Triple Action 2	29,- DH
Bazooka Sue	* 78,- DV	High Command	77,- EV	Prince of Persia 2	68,- DH	Triple Action 5	35,- DH
Betrayal at Kondor	75,- DV	Hired Guns	* 78,- DH	Privateer	79,- DH	Tri.Pursuit deLuxe	65,- DV
Black Sect	* 84,- DH	History Line 14-18	75,- DV	Privateer Speech	39,- DH	Tri.Pursuit deLuxe	32,- DH
Blues Brothers	27,- DH	Human Race Standal	54,- DV	Protostar	72,- DH	Troddlers	* 67,- DH
Bug Bomber	60,- DH	Humans	49,- DH	Quest for Glory 3	64,- DV	Trolls	45,- DH
Bund.Man.Prof. 2.0	66,- DV	Imperium	25,- DH	Ragnarik	83,- DV	TV Sports Football	21,- DH
Burning Steel	78,- DV	Inca	82,- DV	Railroad Deluxe	76,- DH	Twilight 2000	85,- DV
-Data 1 America	36,- DV	Incredible Deluxe	* 69,- DV	Reach f.t.skies	59,- DH	UGH !	49,- DH
-Data 2 Superschl.	36,- DV	Incredible Machine	63,- DV	Red Baron	64,- DV	Ultima 7	79,- DV
Burntime	78,- DV	Indiana Jones 4	79,- DV	-Mission Disk 1	25,- EV	-Data Forge of Vir	43,- DH
Buzz Aldrin	84,- DH	Inferno	* 84,- DH	Return o.t.Phantom	89,- DH	Ultima 7-2 Serp.ls	79,- DH
Carl Lewis Olympic	32,- DH	Ishar 2	59,- DV	Rex Nebula	39,- DH	-Data Silver Seed	42,- DH
Carriers at War	78,- EV	Jack Nicklaus Golf	32,- DH	Risky Woods	57,- DH	Ultima Trilogy 2	69,- DH
-Construction Kit	66,- EV	Jimmy White Snook.	67,- DH	Rome AD 92	66,- DH	Ultima Underworld	69,- DH
Castles 2	66,- DH	Jonathan	75,- DV	Sabre Team	77,- DH	Ultima Underw. 2	69,- DH
Castles o.Dr.Brain	39,- DV	Jordan in Flight	72,- DH	Sam+Max	* 72,- EV	Unlimited Adventu.	59,- EV
Christoph Columbus	* 78,- DV	Jurassic Park	63,- DV	Seal Team	79,- DH	USS John Young	35,- DH
Chuck Y.Air Combat	66,- DV	Kasparovs Gambit	25,- DV	Secret Monkey Islid	78,- DV	V for Victory	64,- EV
Civilization	90,- DV	Kathedrale	25,- DV	Secret Weap.of LW	77,- EV	V for Victory 2	64,- EV
Comanche	84,- DV	KGB	39,- DH	SWOTL kompl.CD ROM	83,- EV	V for Victory 3	* 82,- DH
-Mission Disk 1	48,- DV	Kings of Adventure	79,- DH	-P 38	31,- EV	V for Victory 4	69,- EV
Compl.Chess System	78,- DV	Kings Quest 6	74,- DV	Sensi.Soccer 92/93	53,- DH	Veil of Darkness	79,- DH
Conquestador	66,- DV	Kings Q.6 CD Rom	78,- DH	Seven G.to.Gold 2	64,- EV	Viking Fields	79,- DH
-Data	36,- DV	Lands of Lore DV	* 59,- DV	Shadow o.t. Comet	81,- DV	Wall Str. Manager	76,- DV
Cool World	72,- DH	Lands of Lore EV	59,- EV	Shadowcaster	* 78,- DH	War in the Gulf	75,- DH
Crisis in Kremlin	39,- EV	Laura Bow 2	65,- DV	Sherlock Holmes	75,- DV	Warlords 2	78,- EV
Crusaders of Dark	84,- DV	Legend of Valour	79,- DV	Siege	59,- EV	Waterloo	16,- DV
D-Generation	42,- DH	Legends o.Kyrandia	64,- DV	Silent Service 2	76,- DH	Waxworks	59,- DV
Daily Cov.Girl Pok	29,- DH	Legends of Myra	67,- DH	Sim Ant	77,- DV	Wayne Gretzky 3	79,- EV
Dark Queen o.Krynn	78,- DV	Lemmings 2	75,- DH	Sim Archi.2	35,- DH	Ween	82,- DV
Darklands	39,- EV	Les Manley Lost LA	39,- DV	Sim City Deluxe	79,- DV	Whales Voyage	69,- DV
Darkseed 1.5	49,- DV	Lethal Weapon	66,- DH	Sim Earth	81,- DH	W.i.Space i.Carmen	64,- EV
DSA	75,- DV	LHX Attack Chopper	39,- DH	Sim Farm	79,- DV	Wild West World	36,- DV
Das Stundenglas	44,- DV	Links 386 Pro	88,- DH	Sim Life	81,- DV	Willy Beamish	66,- DH
Death Knig.o.Krynn	78,- DV	-Belfry Wish.(386)	39,- DH	Simon the Sorcerer	84,- DV	Wing Commander	43,- DH
Der Patrizier	74,- DV	-Hyatt	36,- DH	Skat 92	59,- DV	Wing Comm. Edition	79,- DH
-CD ROM	83,- DV	Locomotion	59,- DH	Sleepwalker	65,- DH	WC 2 + Speech	66,- DH
Die Schöne u.Biest	76,- DV	Lord of The Rings	65,- DH	Space Hulk	82,- DH	WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH
Dogfight	90,- DH	Lord of The Ring 2	84,- DV	Space Legends	70,- DH	WC 2 Speech Acc.	39,- DH
Dracula	78,- DH	Lost in Time	76,- DV	Space Q.1-4 Comp	79,- EV	Wing Com.Academy	62,- DH
Dune	36,- DV	The Lost Viking	63,- DV	Space Quest 4	64,- DV	Wizkid	65,- DH
Dyna Blaster	66,- DH	Lothar Matthäus	* 59,- DH	Space Quest 4 CD ROM	78,- DH	Wordtris	64,- DV
Eco Quest	39,- DH	Lotus 3	59,- DH	Space Quest 5	64,- DV	Worlds of Legend	49,- EV
Eishockey Manager	78,- DV	Lure of Tempress	39,- DV	Spaceward Ho!	77,- DV	WWF Wrestling	29,- DH
Electro Body	33,- DV	M 1 Tank Platoon	29,- DH	Spellcraft	* 75,- DV	WWF Wrestling 2	65,- DH
Elite 2	* 78,- DH	Mad TV	74,- DV	Spelljammer	65,- EV	X-Wing	69,- EV
Elvira Arcade Game	36,- DH	Maniac Mansion 2	81,- DV	Spelunx	* 65,- EV	X-Wing DH	79,- DH
Empire Deluxe	78,- EV	Manis	39,- DH	Sports Collection	65,- DH	-Mission B-Wing	* 42,- DV
Erben des Throns	72,- DV	Mario Andretti Ra	59,- DH	Star Control 2	67,- DH	X-Wing Upgrade Kit	53,- DV
Eye of Beholder 1	79,- DV	Maupiti Island	22,- DH	Star Legions	70,- EV	Xenobots	70,- DH
Eye of Beholder 2	78,- DV	McDonald Land	54,- DH	Star Trek	79,- DV	Yo! Joe!	58,- DH
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- DV	Mega-Lo-Mania	39,- DV	Starbyrte N.2 Coll.	76,- DH	Zool	42,- DH
F 117A Nighthawk	90,- DH	Might and Magic 4	77,- DV				

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbestellung möglich
DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)

DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

Rennspiel

SPEED RACER

■ Hersteller: Accolade . Preis ca.: DM 120.- ■

Accolade wagt sich mit Speed Racer an die Umsetzung eines bekannten amerikanischen Zeichentrickfilms. Von der guten alten Rennsimulation kann man sich getrost verabschieden, denn Speed Racer vereint Autorennen mit witzigen Einlagen und Showelementen.

Für die Amerikaner ist Speed Racer ein alter Hut, deswegen wird die Rahmenstory mit dem Cartoon verflochten. Zwei Hauptpersonen des Comics können übernommen werden. Zum einen die Rolle des guten Speed Racer, der den legendären Wagen Mach 5 fährt. Bei der anderen Person handelt es

verschiedene Features zur Verfügung, um seinen Wagen aufzurüsten. Der Mach 5 kann mit Schilden sowie mit besseren Reifen, Kurz-, Mittel- und Langstreckenraketen, Kreissägen und Sprungfedern ausgerüstet werden. Der Shooting Star kann Bomben legen, Reißnägel streuen, Gegner von der Straße schieben und eine Bordkanone darf auch eingebaut werden.

So ausgerüstet begibt man sich zuversichtlich auf einen der zahlreichen Kurse. Auch hier ist wieder der Bezug zum Zeichentrickfilm deutlich. Vor jedem Rennantritt wird in

● **Die beiden Renner - Mach 5 und Shooting Star.**

Kurs seinen eigenen Reiz entwickelt. Weiteres Ziel des Spiels ist es, möglichst viel Geld zu verdienen, damit man seinen Wagen mit besseren Features

außerdem noch Geschwindigkeitsmesser und andere Anzeigen untergebracht.

Andreas Rizzi



● **Noch eine Sekunde bis zum Start!**

sich um seinen Gegenspieler, Racer X, der mit dem Sportwagen Shooting Star antritt.

Je nachdem, in welche Rolle man sich begibt, stehen



● **Alles voll Schikanen.**



einem kurzen Text die Strecke vorgestellt und außerdem fordert einer der Gegner die Hauptperson auf, sich mit ihm zu messen. Mit der Absicht, entweder als erster das Ziel zu erreichen

oder ihn von der Strecke zu pusten, bevor dieser es tut.

Die Strecken haben wechselnde Hintergründe, so daß jeder

Kurs seinen eigenen Reiz entwickelt. Weiteres Ziel des Spiels ist es, möglichst viel Geld zu verdienen, damit man seinen Wagen mit besseren Features

ausrüsten kann. Dies erreicht man, indem man möglichst viele Gegner rammt und von der Strecke schmeißt.

Während des Rennens hört man übrigens die Originalstimmen der Zeichentrickhelden, die den Fahrer warnen oder ihm zujubeln, zusätzlich sieht man die Gesichter dieser Personen in einem kleinen Monitor. In dieser Cockpit-Steuerung sind



● **Doppelter Spaß: der Zwei-Spieler-Modus.**



● **Sprünge sind auch kein Problem für Speed Racer.**



"ACTION!"



LAST ACTION HERO

Steige jetzt selbst in den Film ein und erlebe eines
der besten Action Adventure Spiele überhaupt.



Sony Imagesoft and Imagesoft are Trademarks of Sony Electronic Publishing Company. © 1992 Sony Electronic Publishing Company. Last Action Hero™ and Columbia Pictures Industries Inc. © 1993 Columbia Pictures Industries Inc. All rights reserved. Mega Drive™ is a registered trademark of Sega Enterprises Ltd. Game Boy™ and Super Nintendo Entertainment System™ are registered trademarks of Nintendo.

Simulation

FLIGHT SIMULATOR 5

■ Hersteller: Microsoft . Preis ca.: DM 120.- . 386er, 2MB ■

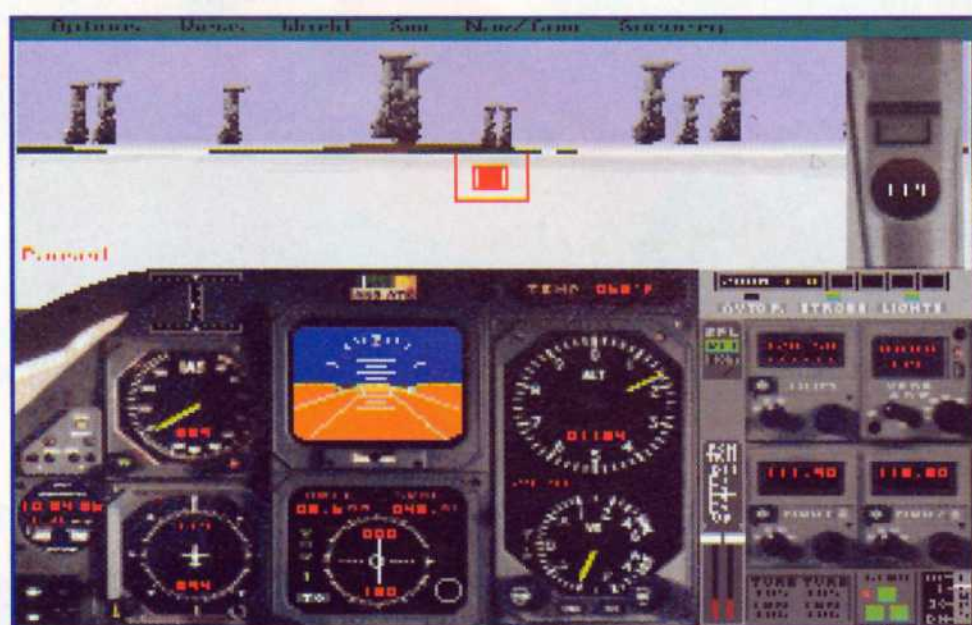
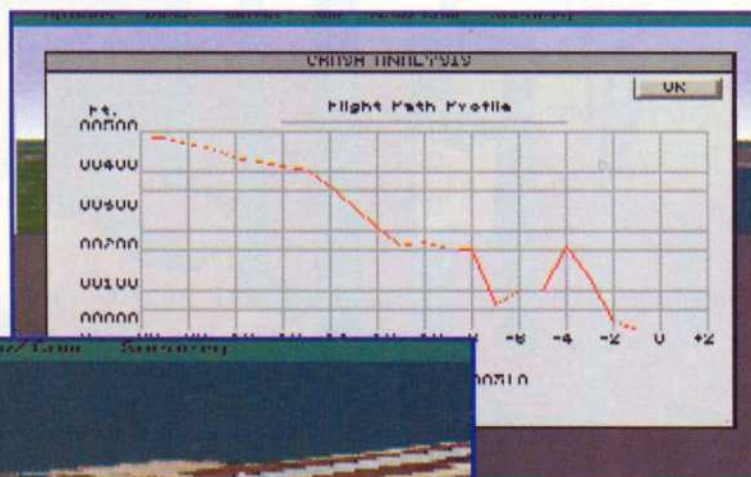
Viele von Euch denken beim Namen Microsoft automatisch an MS-DOS, Windows oder Word. Aber schon seit den Urzeiten des PC kommen in unregelmäßigen Abständen neue Versionen des Microsoft Flight Simulator auf den Markt.

Wer kennt ihn nicht, den Flight Simulator von Microsoft? Fast jeder hat irgendwo eine Version des FS bei sich zu Hause herumfahren. Seine Realitätsnähe (gäh) war schon immer berüchtigt, in den USA ist er immerhin seit der Version 3 als offizieller Schulsimulator zugelassen und böse Zungen sagen ihm nach, daß er ein zuverlässiger Test für IBM-Kompatibilität sei. Die neue Version des Klassikers hat sich hauptsächlich in

Sachen Sound und Grafik verändert. Die Bilder der Landschaften um die Fluggebiete (Seattle, San Francisco, New York, Chicago und Paris-München) wurden als Bitmap gespeichert und werden als zweidimensionales Bild auf dem Boden dargestellt. Auch die Anzahl der dargestellten Objekte hat sich ca. verzehnfacht. In

● Runter kommen sie immer...

● Mit „fotorealistisch“ hat Microsoft nicht zuviel versprochen.



● Wer wollte nicht schon immer einmal mit einem Learjet durch einen Orkan fliegen?

Städten sind jetzt immerhin Flüge durch Straßenschluchten möglich. Der Sound unterstützt

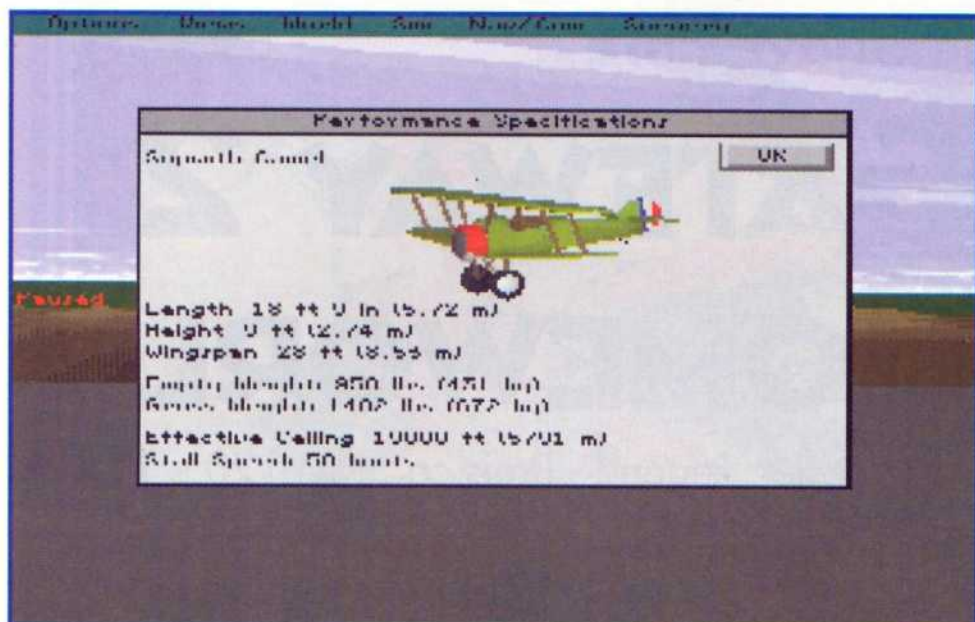
endlich auch alle gängigen Soundkarten.

Die restlichen Verbesserungen liegen im Detail. So wurden die Cockpits der vier verfügbaren Maschinen fotogra-

fiert und eingescannt, um die Realitätsnähe weiter zu erhöhen. Das FS-eigene Koordinatensystem wurde durch eine neues, der Realität entsprechendes ersetzt und um die Koordinateneingaben zumindest bei der Auswahl des Startflugplatzes zu umgehen, wurde ein Menü eingebaut, mit dem Ihr

Euch auf jeden der über 100 Flugplätze setzen lassen könnt. Falls Ihr zu den vielen fanatischen Anhängern gehört, die sich aus Mailboxen Unmengen neuer Flugzeuge gesaugt haben, steht Euch eine herbe Enttäuschung bevor. Der FS5 verwendet ein neues Format,





● Auch die Sopwith Camel ist wieder mit von der Partie, dafür fehlt der Düsenjäger aus Version 4.

um Flugzeuge zu sichern und ist nicht in der Lage, die alten Daten zu verwenden. Immerhin besteht aber bei den alten Scenerydisks die Möglichkeit, sie (mit der alten Polygongrafik!) zu integrieren.

Lars Geiger

● Jetzt bloß nicht wackeln!



● Mit dem Segelflugzeug durch die Stadt mit der roten Brücke...

VIEWPOINT

Jede Version des Flight Simulator hat alle anderen Simulatoren ihrer Zeit um Lichtjahre zurückgeworfen. Auch diesmal ist die Überraschung wieder gelungen: der FS5 übertrifft den lange erwarteten Strike Commander grafisch mit Leichtigkeit und zieht mit Tornado in Bezug auf die Realitätsnähe gleich. Doch trotz dieser Lorbeeren darf man natürlich nicht vergessen, daß der FS5 kein Spiel, sondern höchstens ein Simulator mit Spieloption ist!



Lars Geiger

SOFTi

Der Softwareversand

D.HÖLTJE - SCHÜTZENSTRASSE 9 - 89231 NEU-ULM

BESTELL ☎ 0731/9807566+67 FAX 0731/82714

GESAMT-PREISLISTE MIT DEM COUPON, AM ANZEIGENENDE, ANFORDERN!

Programmname	PC	AM	ST	Programmname	PC	AM	ST	Programmname	PC	AM	ST
Aces ov. Europe...	dv	84		Freddy Pharkas...	dv	72	VBm	Prime Mover.....	da		71
Air Bucks 1.2.....	dv	80	70 70	Game of Life.....	da	84	77 77	Premier Manager...	da		77
Air Warrior.....	da	95	84 87	Genesis.....	da	91	84	Premier Manag. 2...	da		63
AIR, LAND SEA.....	da	78	72	Global Conquest...	da	95		Prince o. Persia II	da	85	VBm
Airbus A320 USA...	da	90	87 90	Gnome Alone.....	da	84	77	Privateer.....	da	90	
Airbus A320 Europa	da	120		GOAL.....	dv	67	61 61	Prophecy o. Shadow	dv	84	72
Alien 3.....	da	72	72 72	Goblins 2.....	dv	77	72	Protostar.....	dv	78	
Alien Breed 2.....	da	61	55	Godfather.....	da	70		Push Over.....	da	70	63 65
Alone in the Dark...	dv	90	VBm	Gods.....	da	98	63	Ragnarok.....	dv	104	VBm
Amberstar.....	dv	91	70 87	Golf Companion...	da	98		Railroad Tycoon...	dv	89	91 94
Ambush o. Sorcier...	da	90	VBm	Grand Mast. Chess	da	86		Railr. Tyc. Deluxe	da	84	
Anstoss.....	dv	72	72	Grand Prix.....	da	111	91 94	Reach for I. Skies	da	67	70 61
A.A.o.War.II.Skies	dv	84	67 75	Great Courts II...	da	75	49	Red Baron.....	dv	72	80
Apocalypse.....	da	55		Great Napoleon Batt	dv	70	70 70	Regent.....	dv	84	VBm
Aquatic Games....	da	70		Gunship 2000....	da	95	80	Return o. Phantom	dv	88	
Arabian Nights....	dv	77	67 66	Hannibal.....	dv	84	84	Rex Nebular.....	da	88	
Arch. McLean Pool	da	67	55 65	Hardball 3.....	dv	80		Rolling Ronny....	dv	77	77
Archon Ultra.....	da	84		Harpoon 1.2.1....	da	78	72	Rome AD.....	dv	73	78
Armour-Geddon 2...	da	67		Harrier Jump Jet	da	95		Rules o. Engem. 2	da	98	
Atomix Robo Kid...	da	73	73	Hattrick.....	da	84	72	Sam & Max.....	da	78	
ATAC.....	da	88	72	Heart of China...	dv	72	68	Savage Empire...	da	78	
A-Train.....	dv	91	80	Heimdal.....	da	87		Seal Team.....	da	84	
B-17 Flying Fortr...	da	95	72 72	Hero Quest 2....	da	63		Sensib. Soccer 93	da	72	55 63
B-Wing (X-W. Miss)	dv	50		Hexuma.....	dv	84	84	Shadowcaster....	da	84	
Barbarian II.....	da	72		Hired Guns.....	da	84	75	Shadow o. Comet	dv	90	VBm
Batman Returns...	da	65		History Line 1914-18	da	84	84	Shadow Worlds...	dv	82	65 63
Battlelords.....	da	65	77	Homey the Clown	da	90		Shanghai 2.....	da	84	
Battlecruiser.....	da	93		Hook.....	da	84	67 73	Sherlock Holmes	da	84	
Bazooka Sue.....	da	84	VBm	Human Race.....	dv	72	72	Shuttle.....	da	77	68 71
BAT 2.....	dv	84	78 91	Humans 2.....	da	78	70	Silent Service 2...	da	81	81 81
Battle Chess 4000	da	72	91	Hunt f. red Octob. II	da	84		Silly Putty.....	da	65	
Battle Team/Isle+Data	dv	91	84	Hunter.....	da	79	79	Sim Ant.....	da	84	84 81
Belrayal at Kronodr	dv	84	VBm	Hyperspeed.....	da	105		Sim City 2000...	da	100	
Birds of Prey.....	da	78	72	Inca.....	dv	95	VBm	Sim City Deluxe...	da	84	84 95
Black Sect.....	dv	97	61	Incredib. Machine	dv	72	84	Sim Earth.....	da	90	101 90
Block.....	dv	61		Indiana Jones 4 Ad.	dv	90	84	Sim Farm.....	da	98	
Blue Force.....	dv	91		Jahar II.....	dv	67	61 61	Sim Life.....	da	90	84 95
Body Blows.....	da	61	55	Jefffighter II...	da	98		Simon f. Sorcerer	dv	90	
Buck Rogers II....	dv	84		Jimmy W. Snooker	da	67	84 71	Sink or Swim....	da	77	52
Bug Bomber.....	da	67	61	John Madd. Footb.	dv	84	71	Sky Cabbie.....	da	61	
Bundesl. M.Prof.2.0	dv	72	72 72	Jonathan.....	dv	84	84	Sleepwalker.....	da	81	79
Burning Steel.....	dv	90		Jurassic Park...	da	79	69	Soccer Kid.....	da	70	
Burntime.....	dv	84	75	KGB.....	dv	56	61	Soccer Stars...	da	81	
Buzz Aldrian's R...	da	90		Kaiser.....	dv	102	106 106	Soul Crystal....	dv	84	77
Caesar.....	dv	70	70	Kasparows Gambit	da	82		Space Ace II....	da	96	
Campaner.....	da	84	78 80	Kid Gloves 2....	dv	61	59	Space Hulk.....	da	73	
Car and Driver...	dv	92		Kid Pix.....	dv	73	55	Space Quest 4...	dv	72	67
Centerbase.....	dv	74		Kingmaker.....	dv	72		Space Quest 5...	dv	72	
Champ. Manag. 93	da	70	63 63	Kings o. Adventure	da	92	72	Space Shuttle...	dv	94	70 70
Chaos Engine.....	da	91	63	Kings Quest 5....	dv	84	80	Spaceward Hol...	dv	72	
Check Check.....	da	84		Kings Quest 6....	dv	84		Special Forces...	da	90	81 81
Chess Man. 5 Billa.1	da	95	VBm	Knight of Crystal	dv	70		Spellcraft-Aspect	dv	78	
Civilization.....	dv	95	81 73	Knights of the Sky	da	81	85	Spelljammer....	dv	98	VBm
Clash of Steel....	da	86		Kil Vicious.....	da	63		Spelunx.....	da	96	
Clash of Steel II...	da	80	70	Kids of Lore.....	da	72	VBm	Starlord.....	da	96	
Coast II.....	dv	80		Last Ninja 3....	da	80		Star Trek.....	dv	84	84
Comanche Oper....	dv	90		Leather God. Phob.2	dv	70		Star Wars Chess	da	108	
Combat Air Patrol	dv	72		Legacy.....	dv	95		Steel Empire....	da	72	67 67
Conan.....	dv	80		Legend of Kyrat...	dv	78	51	Stone Keep.....	da	90	
Conq. of Longbow...	dv	72	80	Legend of Myra...	da	70	VBm	Street Fighter 2...	da	67	61 67
Cool World.....	da	70	63 63	Legend of Valour	dv	84	84	Strike Commander	dv	90	
Covert Action.....	da	81		Leisure Suit Larry 5	dv	72	67	Stunt Island....	dv	95	
Crazy Cars 3.....	da	69	70 70	Lemmings 2.....	da	84	77 67	Subwar 2050....	da	105	
Creepers.....	da	84	67	Links 386 Pro...	da	107		Sukiya.....	da	101	VBm

Preise zuzügl. NN. 8.00 DM+Zahlkartengeb. 3.00 DM. Bei gewünschter Eiltzust. + 7.00 DM. Für NN. per UPS +15.00 DM. Gesamtsumme + 2.50 DM Verpack.-Anteil. Es gelten unsere Allg.Beding. Preisänder. u. Druckfehler vorbehalten. Bei Bestellung wird anerkannt, daß ggf. eine Teillieferung der vorhandenen u. lieferfähigen Artikel erfolgen soll!

Crisis i.f. Kremlin	da	90		Lionheart.....	da	96	61	Summoning.....	dv	98	
Christ. Kolumbus	dv	93	88	Lilil Divil.....	da	84	84	Super Tetris....	da	81	75
Cruise f. a. Corpse	dv	67	67VBm	Liverpool Football	dv	77	63	Surf Ninja.....	da	77	70
Crus. o. Dark Savant	dv	108		Loom.....	dv	81	81	Swap.....	da	63	63 63
Curse o. Enchantia	da	101		Lord of I. Rings 1	da	70	78	Syndicate.....	dv	97	79
Cyber Race.....	da	93		Lord of I. Rings 2	da	72	VBm	Task Force 1942	da	95	
D Day.....	da	85	100	Lost in Time.....	dv	90		T. Compl. Chess Sys	da	84	
Dagger o. Amon RA	dv	72	VBm	Lost Vikings...	dv	84	72	Tennis Cup II...	da	98	84
Dark Queen o. Kry	dv	84	77	Mad TV.....	dv	72	67	Terminator 2 Chess	da	103	
Darklands.....	dv	87	VBm	Mad TV.....	dv	84	72	The Legacy.....	dv	95	
Darkseed 1.5....	dv	78	78	Mad News.....	dv	84	73	T. Perfect General	dv	77	78
Das schw. Auge...	dv	78	78	Maddog Williams	da	73		Tiny Skweaks...	da	84	77
Daugh. o. Serpents	dv	78	78	Magnaldi R. Cross	da	77		Titus the Fox...	da	77	70
Death Knigh. o. Kryn	dv	98	77	Maelstorm.....	da	102		Tom o. the Ghost	da	78	
Der Patrizier...	dv	84	72 72	Maelstorm.....	da	102		Tom Landry.....	da	98	
D. Schatz i. Silbersee	dv	93	87	Magic World.....	da	80		Tornado.....	da	88	84
D. schöne u.d. Bliest	dv	84	VBm	Manchest. Unit. Euro	da	73		Traders.....	dv	84	73 78
Die Siedler.....	dv	95	87	Maniac Mansion 2	dv	90	VBm	Transarcia.....	da	61	71 70
Dinopark Tycoon...	dv	95		Mantis XF 5700...	dv	107		Traps n. Treasures	da	79	
Discovery.....	dv	90		Mario wird vermißt	dv	78		Tristan Pinball...	da	98	
Dogfight.....	dv	95	72 72	Master o. Orion...	da	115		Triv. Pursuit Deluxe	dv	72	
Dominium.....	dv	76	87 73	Maximum Overkill	da	105		Turrican 2.....	da	73	
Doodlebug.....	da	63		McDonald Land...	da	61	55 63	Twilight 2000...	dv	90	
Dracula.....	da	84		Morph.....	da	77	65	Ultima 7 Teil 1...	da	84	
Dragons Lair 3....	da	91	84 80	Michael J. i. Flight	da	78		Ultima 7 Teil 2...	da	84	
Dream Team.....	dv	72	63 63	Might and Magic 3	dv	84	72	Ultima Underworld 3	da	78	
Dune II.....	dv	67	61	Might and Magic 4	dv	84	72	Ultima Underworld 3	da	78	
Dyna Blast.....	dv	67	61	Might and Magic 5	dv	90		V-10 Formula 1 Simul	da	98	
Eco Quest 1.....	dv	91	84	Monkey Island 1	dv	84	72 72	V for Victory 3...	da	84	
Eco Quest 2.....	dv	91	84	Monkey Island 2	dv	84	84	Valhalla.....	da	80	77
Eight Ball Deluxe	da	79		Mortal Kombat...	da	72	66	Veil of Darkness...	dv	84	VBm
Eishockey Manag...	dv	84	78 72	Napoleonics.....	da	84	72	Vengeance o. Exolb.	da	80	
Elysium.....	dv	72	72	NFL C. Club Footb.	da	84		Vikings.....	da	100	86
Empire Deluxe...	dv	84	VBm	NHL Hockey.....	da	84		Walker.....	da	61	
Entity.....	da	84	67	Nick Faldo's C. Golf	dv	110	80	Wallstreet Manag	da	84	
Erben des Throns	dv	78	72	Nicky Boom.....	da	70	70 63	War in Russia...	da	87	
Evidence.....	dv	78		Nicky Boom II...	da	77		War in the Gulf...	dv	78	72
Eye o. i. Beholder 3	dv	84	VBm	Nippon Safes Inc.	dv	80	70	Waxworks.....	dv	67	67
F-117 A Nighth 2.0	da	95	72	Overdrive.....	da	66		Ween.....	dv	90	72
F-15 Strike Eag. II	da	99	49 81	Obitus.....	da	86		Whale's Voyage...	dv	78	67
F-15 Strike Eag. III	da	95		Outlander.....	da	84		Wh. two Worlds War	dv	91	84
Falcon 3.0.....	da	70		PGA Tour Golf Plus	da	72	67	Willy Beamish...	dv	72	75
Falc. 3.0 Miss. MIG 29	da	61		Pacific Island...	dv	80	64 69	Wing Command. 1	da	90	67
Fallen Empire...	dv	90	84	Pacific Strike...	dv	90		Wing Command. 2	dv	90	
Fantastic Worlds	da	70	78 91	Paladin II.....	dv	80	70	Wizardry 7 - Crusad	da	90	
Fatal Heritage...	da	78		Parthol.....	dv	84		Wizkid.....	da	72	63 63
Fatal Strokes...	da	91	84	Penthouse Deluxe	dv	61	66	Woody's World...	da	58	
Fields of Glory...	dv	95	VBm	Pinball Dreams...	da	67	55	X-Wing.....	da	90	
Fire and Ice.....	da	61	55 63	Pirates! Gold...	dv	95	VBm	X-Wing Upgrade Kit	dv	61	
Flashback.....	dv	84	67	Plan 9 from o. Space	dv	91	80	Xenobots.....	dv	92	
Flies-Attack o. E.	dv	94	81	Planets Edge...	da	84		Yol Joel.....	dv	77	70
Flight Simul. 5.0	dv	132		Police Quest 3...	dv	72	80	Zeppelin-Giant o. f.	dv	84	
Football Manag. III	dv	84	84	Pools of Darkness	dv	94	72	Zool.....	da	61	55 63
Formula one GP...	da	95	81 81	Populous II.....	da	92	77 78	Zool II.....	da	63	
Forgotten Castle	dv	84		Prehistoric 2...	da	77					



Rollenspiel

BLOODSTONE

■ Hersteller: Mindcraft . Preis ca.: DM 120.- ■



Der Spieler schlüpft in die Rolle eines Zwerges, der vom Vater zusammen mit drei Gefährten in die Welt hinaus geschickt wird. Das Reich wird von den Taldors angegriffen und langsam zerstört. Die Zwerge haben die Gefahr zu spät erkannt, außerdem sind sie sich selbst uneinig und bieten dem Angreifer ein leichtes Ziel.

Ausgestattet mit einem Zauberspruch und einem magischen Schwert, macht sich der Zwerg auf den Weg. Die Gegenstände, die er bei sich trägt, sind der Hauptgrund für die Angriffe, sie dürfen nicht in die Hände der Taldors fallen.

Mittels Mausklick steuert der Spieler den Zwerg und seine Gefährten durch die Höhlenwelt und das Land Tarq. Aktionen werden aus einer Liste am rechten Bildschirmrand ausgewählt, wo auch der Status der Spieler gezeigt wird. Ein Fenster zeigt die Spieler und deren Umgebung in der Draufsicht, darunter

sind die gesprochenen Texte. Umrahmt wird das ganze von einer dezenten Hintergrundmusik und den diversen Kampfgeräuschen.

Markus Gurnig

● Welche drei der komischen Typen würdet Ihr denn mitnehmen?



Textadventure

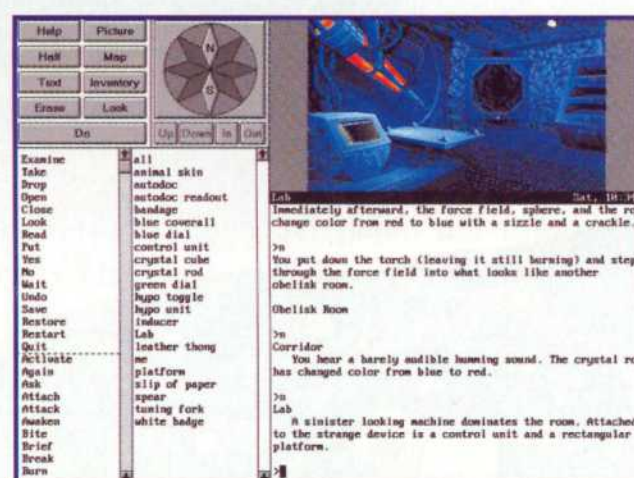
GATEWAY 2: HOMEWORLD

■ Hersteller: Legend . Preis ca.: DM 120.- ■

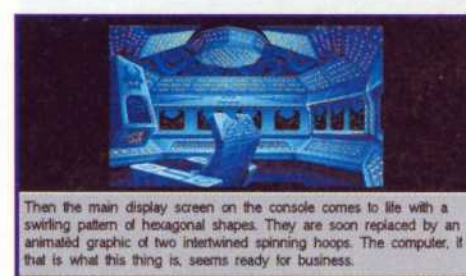


Seit den Reisen im ersten Teil sind nunmehr zehn Jahre vergangen, doch jetzt werdet Ihr erneut gefordert. Jenseits der Pluto-Umlaufbahn ist ein Objekt aus dem Hyperraum aufgetaucht und es ist noch völlig unklar, ob es sich um ein Raumschiff der Assassins (siehe Teil 1) handelt. Um das herauszufinden, bleibt nur der Flug zum unbekannten Objekt. Eine fanatische Sekte von Anhängern der Assassins will diese zur Erde bringen, um die Menschheit im Feuerbad zu verklären. Somit beginnt ein Wettlauf mit der Zeit, um die Sekte daran zu hindern, die Menschheit auszulöschen. Eure Suche nach einer Lösung führt Euch wieder einmal quer

durch das Universum und schließlich gar zum Heimatplaneten der Heechees - der letzten Hoffnung für die Erde.

Martin Müller

● Das Genlabor der Außerirdischen.



● Der Computer im Computer: ein Heechee-Kontrollpult.



Hook



Achtung!
Einormiger Zündit.

Das Originalspiel zu Spielbergs Kino-Hit. Fliege, schwimme und kämpfe als Peter Pan,
um den legendären Captain Hook zu besiegen.



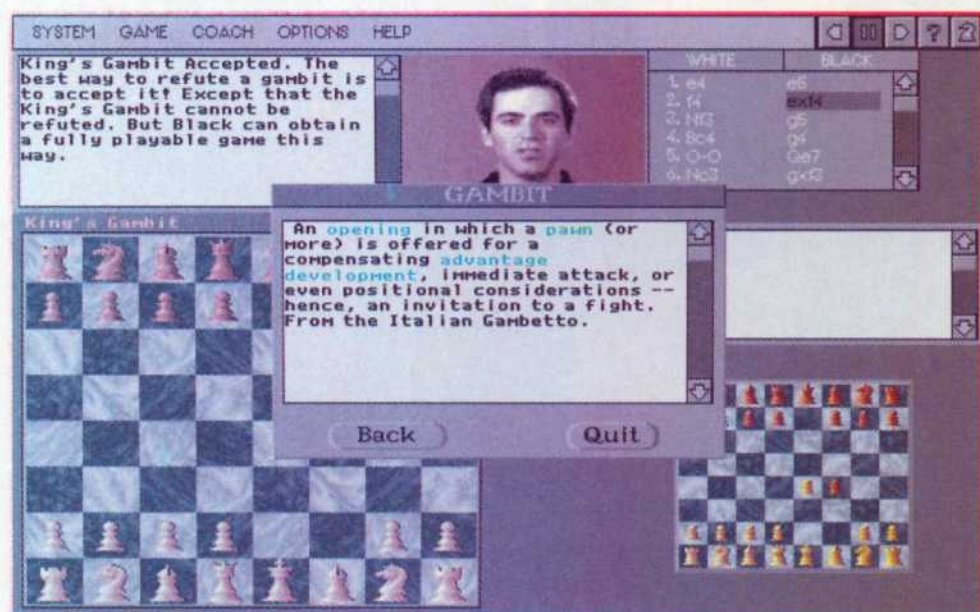
Sony Imagesoft and Imagesoft are Trademarks of Sony Electronic Publishing Company. © 1992 Sony Electronic Publishing Company. Hook™ and associated character names are trademarks of TriStar Pictures Inc. © 1991 TriStar Pictures Inc. All rights reserved. Mega Drive™, Mega CD™ and Game Gear™ are registered trademarks of Sega Enterprises Ltd. Super Nintendo Entertainment System™ is a registered trademark of Nintendo.



Schachspiel

KASPAROV'S GAMBIT

■ Hersteller: Electronic Arts . Preis ca.: DM 120.- ■



Digitale Sprachausgabe Kasparovs in Verbindung mit Videosequenzen, ohne den Einsatz der CD-ROM-Technik bietet das Electronic Arts Schachprogramm. Weltmeisterlich ist die Spielstärke des Programms, denn die Computerzüge berechnet Socrates II, der Gewinner der Schachcomputerweltmeisterschaften '93. Leider gibt es einige technische Mängel. Obwohl sich die Programmierer mit der Auswahl der unterstützten Soundkarten mächtig ins Zeug gelegt haben, war das Ergebnis nur ausreichend, denn es rauschte bei der Sprachausgabe während des Spiels. Die VGA-Darstellung ist alles andere als annehmbar. Zu pixelig erscheinen der Großmeister, das Spielbrett und die Figuren. Eine wahre Freude ist dagegen der SVGA-Modus. Ansonsten wurden alle Standard-Features in das Programm eingearbeitet:

Seitenwechsel, Zugrücknahme, Bestimmung des ELO-Ranges, verschiedenste Spielcharaktere, eine umfangreiche Eröffnungsbibliothek usw.. Es ist also egal, ob man ein Neuling oder ein Turnier-Spieler ist. Kasparov's Gambit läßt sich auf die individuelle Spielstärke einstellen und bietet Schachunterhaltung auf höchstem Niveau.

Thomas Brenner



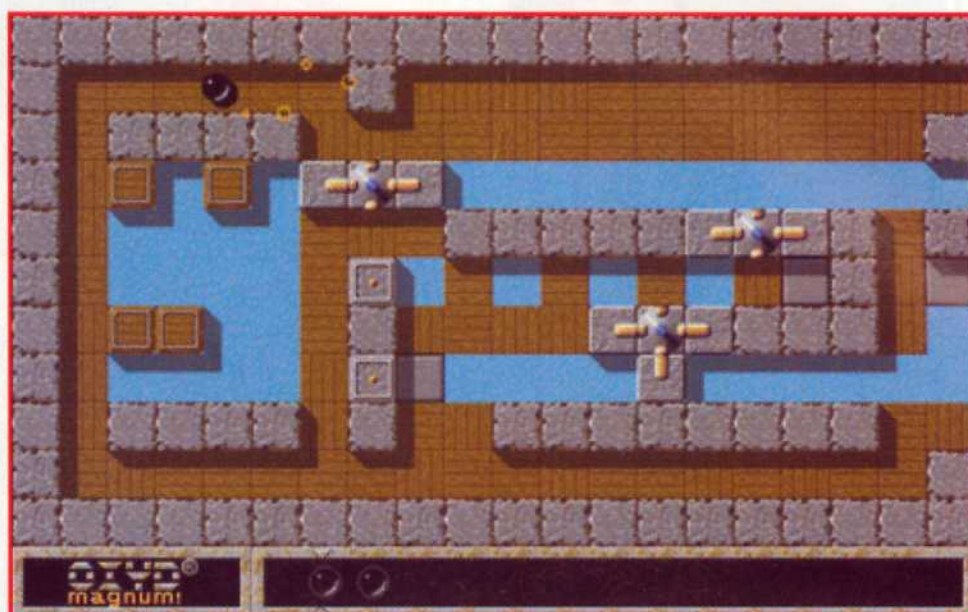
● **Kasparov gibt wo es nur geht Tips oder zeigt einem voll digitalisiert, wie man schnell verliert.**



Denkspiel

OXYD MAGNUM

■ Hersteller: Dongleware. Preis ca.: DM 120.- ■

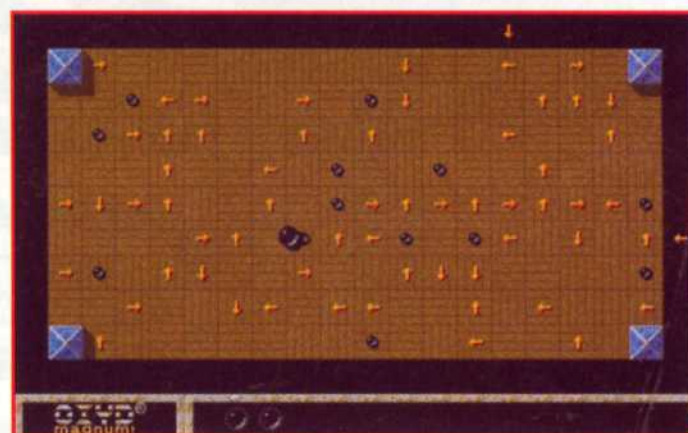


Oxyd Magnum eignet sich nicht nur für die Oxyd-Profis unter Euch, sondern ist auch für den Einsteiger geeignet. Ihr müßt in Oxyd eine Glaskugel durch insgesamt 100 verschiedene Levels steuern. Das Spiel wird in einer Auflösung von 640x480 Bildpunkten in 256 Farben dargestellt und verfügt somit über eine für Geschicklichkeitsspiele ungewöhnlich gute Grafik.

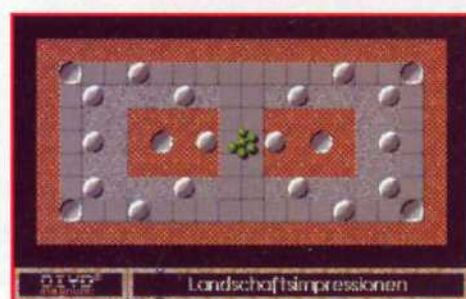
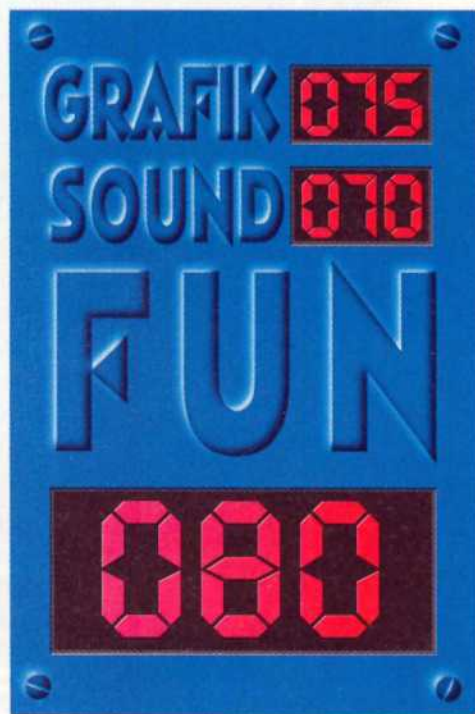
Um einen Level zu lösen, müßt Ihr wie bei einem Memoryspiel jeweils zwei gleichfarbige Oxydsteine öffnen. Wenn Ihr alle Steine geöffnet habt, geht es weiter zur nächsten Landschaft. Hört sich ja alles ganz einfach an, aber Todeswände, Löcher und Laser sorgen für den nötigen Pep. 90 Landschaften sind nach diesem Prinzip zu lösen, die ande-

ren zehn Welten sind Meditationslevels. Hier steuert Ihr mehrere Kugeln auf einmal, die alle in Mulden zum Liegen kommen müssen. Das Problem ist hier die Tatsache, daß ein Stoß vielleicht Kugel 1 in ihre Mulde befördert, Kugel 2 springt in diesem Moment aber sicher wieder aus ihrer heraus.

Lars Geiger



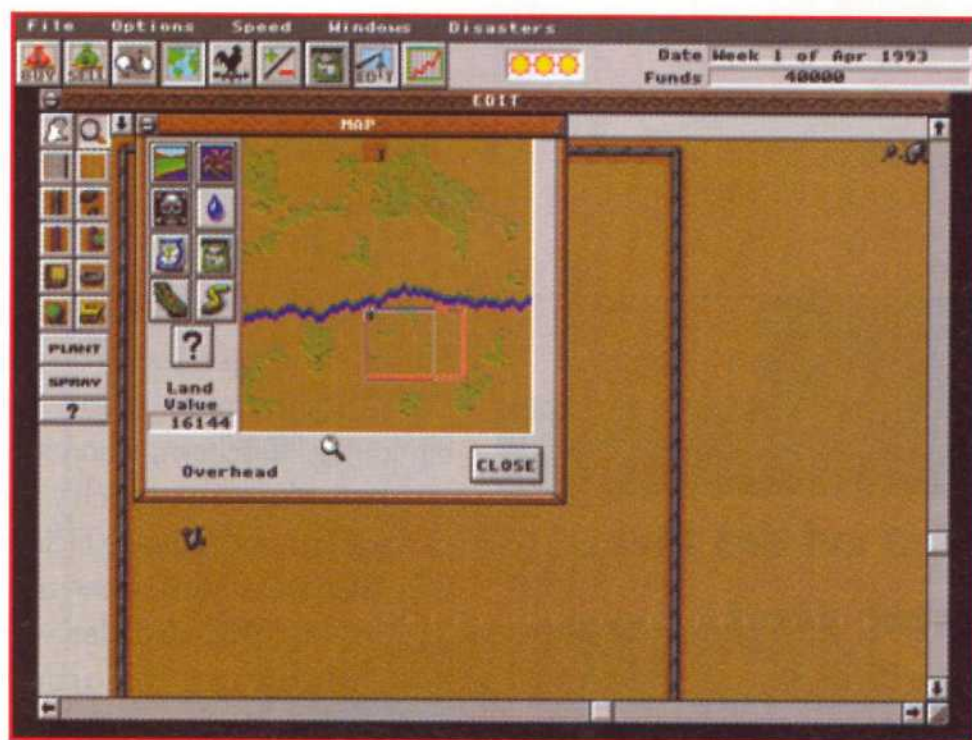
● **100 neue Levels bringen Eure Gehirnströme erneut zum Kochen.**





Simulation SIM FARM

■ Hersteller: MAXIS . Preis ca.: DM 120.- ■

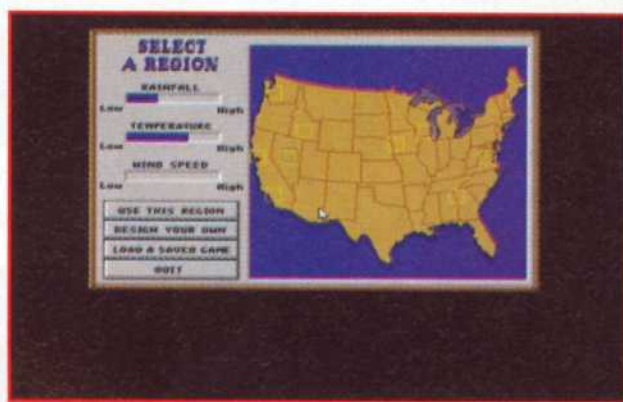


Nach dem bewährten Konzept von Maxis, das seit SimCity richtungsweisend für Spiele dieser Art ist, wird nun das Leben auf dem eigenen Bauernhof simuliert. Alle Optionen stehen offen. Auf einem eingezäunten Gelände hat man als Spieler die Möglichkeit, den Traum vom Landleben wenigstens im Computer auszuleben. Selbstverständlich kann man auch sein eigenes Land designen und bewirtschaften.

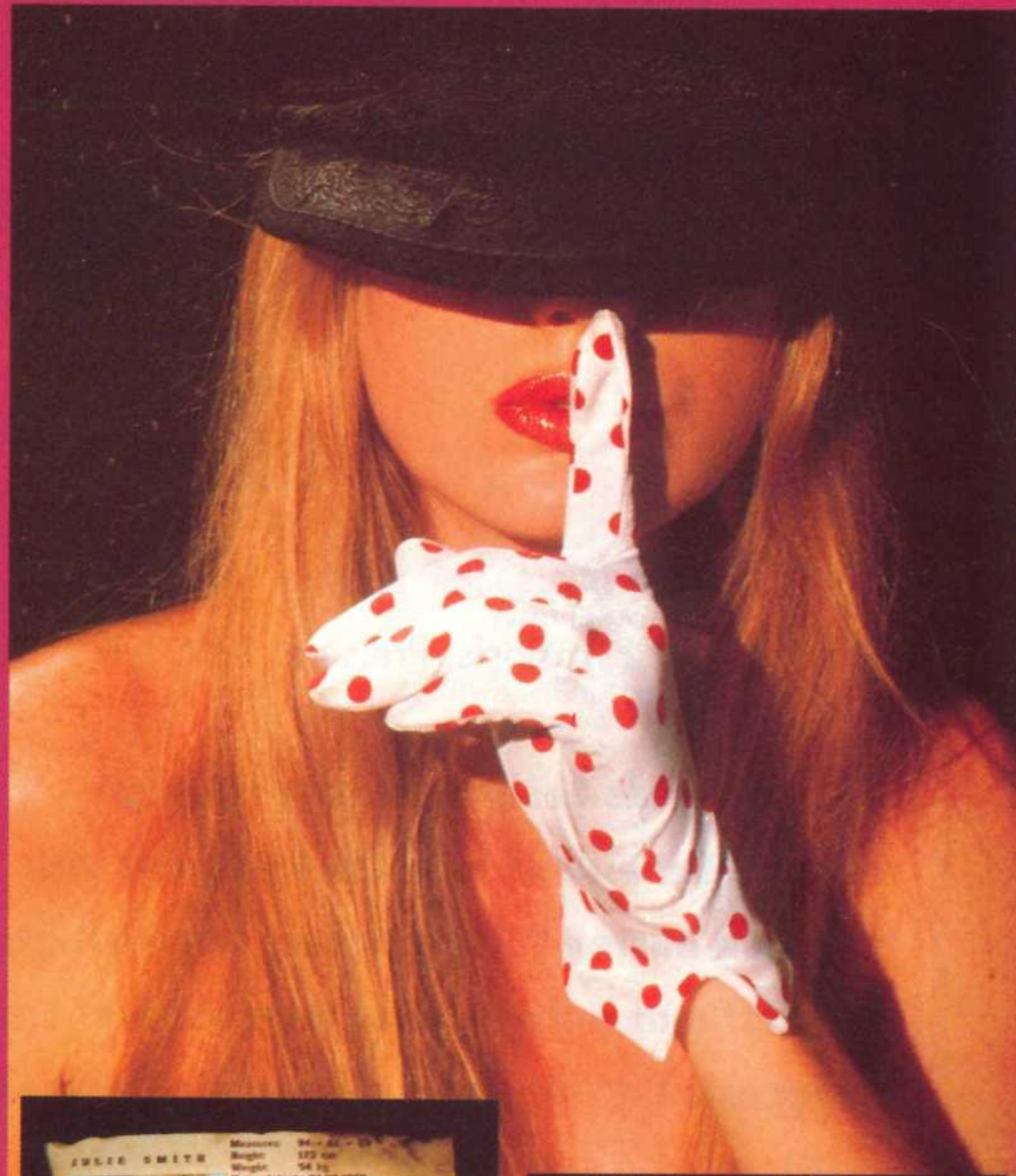
Der Boden muß je nach Beschaffenheit und Umweltbedingungen mit Saatgut versorgt werden und bringt dann hoffentlich reichen Gewinn. Dabei kann man auf die chemische Keule zurückgreifen oder auch biologischen Landbau praktizieren. Natürlich darf man auch Viehzucht betreiben, aber der Boden will genutzt werden. Mit der Maus werden Felder gepflügt, bepflanzt und bewässert. Die Buttonleiste am linken Bildschirmrand ermöglicht dabei die grundlegenden Aktionen. Auch gibt es verschiedene Serviceleistungen

wie den Wetterbericht oder die Vorhersage der Preisentwicklung. Der Sound ist etwas mager, aber dafür ist die Grafik wesentlich wichtiger und auch sehr gut gelungen.

Markus Gurnig



● **Zum Üben stehen einem jederzeit die gesamten USA zur Verfügung.**



Screenshots from MS-DOS



Hier ist sie, die **DE LUXE**-Version von Penthouse Hot Numbers !!!

DAS erotische Computerspiel für kühle Rechner & Strategen präsentiert sich mit SVGA-GRAFIK (MS-DOS), im HAM-8-MODUS (AMIGA 1200/4000), ANIMIERTE PETS, SPRACHAUSGABE, PERSÖNLICHE PORTRÄTS UND MEHRERE BILDER PRO PET, die Pets spielen jedesmal anders, Spielstände speicherbar, Scoreliste. 10 PENTHOUSE - PETS mit über 40 Bildern laden ein zum munteren Nummernschieben gegen einen oder zwei Spieler.

MS-DOS SVGA Version (ca.7 HD-Disketten) DM 89,95

AMIGA HAM Version (6 Disketten) DM 79,95

AMIGA 1200/4000 HAM 8 Version (15 Disketten) DM 89,95

Bestellen Sie direkt beim Hersteller:

MAGIC BYTES Verlag, Postfach 2144, 33251 Gütersloh

Telefon 05241/34861 Fax 05241/340275

Der Versand erfolgt per Nachnahme + DM 7,00 Versandkostenpauschale.

Systemvoraussetzungen:

IBM PC: ab 286, 640 KB, SVGA, Hard Disk 10 MB frei, unterstützt AD-Lib, Soundblaster, Roland, General Midi, Maus, Tastatur

AMIGA: 500, 500+, 600, 1000, 2000, HD-Installation, HAM-Modus

AMIGA 1200/4000: 2MB RAM, HD-Installation, HAM 8-Modus



Actionspiel

HIRED GUNS

■ Hersteller: Psygnosis. Preis ca.: DM 100.- ■

Das Leben als Programmierer ist schon schwer. Entwickelt man ein Spiel, das sich mit dem harten Söldnerdasein beschäftigt, so setzt man sein eigenes Produkt fast schon selbst auf den Index. Psygnosis hat für diese Misere eine passende Lösung parat.

Ihr müßt Euch in die Lage von vier Söldnern versetzen, die auf der Oberfläche von Luyten L-7896 3.1 nach geklonten Bio-Organismen jagen. Um die Wurzel des Übels auszumerzen, sollen aber auch die Produktionszentren in Schutt und Asche gelegt wer-

fern muß nun eine Truppe zusammengestellt werden, die auf diesem Planeten aufräumen kann. Dabei wird später jedem der vier Söldner ein eigenes Fenster zugeordnet, so daß man zwischen den einzelnen Charakteren hin und herklicken kann. Natürlich kann auch ein übergeordneter Anführer bestimmt werden, dem die übrigen drei bedingungslos folgen müssen. Der Clou: Man kann

Hired Guns auch zu viert spielen, d. h. jeder Mitspieler

bekommt einen Helden, den er dann völlig unabhängig von den anderen steuern kann. Man kann sich das Spielfeld auf diese Weise toll auf-

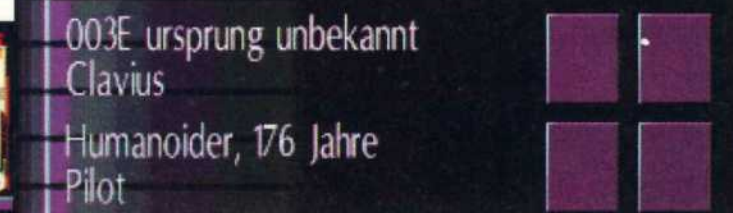
vor allem die herausragende Musik ein echter Leckerbissen. Da vernimmt man schon mal ein lautes Plätschern, wenn man in einen Kanal eintaucht. Für Endzeifans und Science Fiction-Begeisterte ein Muß, aber auch Action- und Rollenspieler werden an diesem Programm Gefallen finden.

Oliver Menne

den. Allerdings kann dieses Ziel nur mit Hilfe von thermonuklearen Waffen erreicht werden, die erst noch gefunden werden müssen. Aus zahlreichen Kämp-



● **Allein eine Party zu steuern, gehört mit Hired Guns der Vergangenheit an.**



● **Wer mit 176 Jahren solche Abenteuer besteht, der hat wohl gesund gelebt.**

teilen, so daß jeder möglichst viele Informationen

und Sachen aufnimmt, um diese dann bei einem Treffpunkt auszutauschen. Toll!

Trifft man bei seinen Erkundungszügen auf einen Organismus, so aktiviert man seine Waffe und hält voll drauf. Leider erweist sich die Steuerung als nicht ganz einwandfrei. Spielt man nämlich mit der Maus, so kann es schon einmal passieren, daß sich versehentlich ein Schuß löst. Besonders peinlich wird das natürlich, wenn man einem Kameraden gegenübersteht...

Hired Guns macht grafisch einen hervorragenden Eindruck, doch sind die Soundeffekte und



● **Über die vier Aktionsfenster können tatsächlich alle Spieler unabhängig voneinander eingreifen.**



Amiga

IBM

Atari ST

Amiga

IBM

Atari ST

Amiga

IBM

Atari ST

A-Train /dt	84,95	92,95	-
Aces of the Pacific & Mission /dt	-	79,95	-
Aces over Europe /dt	-	79,95	-
Alfred Chicken /dt	49,95	-	-
Anstoss /dt	69,95	69,95	-
B17 Flying Fortress /dt	68,95	89,95	69,95
Battle Isle & Data Disk. /dt	69,95	74,95	-
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	48,95	48,95	-
Battle Isle 2 /dt	V.mö.	V.mö.	-
Betrayal at Krondor /dt	-	79,95	-
Body Blows /dt	47,95	55,95	-
Bundesliga Manager Prof. 2.0 /dt	69,95	69,95	72,95
Burntime /dt	69,95	79,95	-
Chaos Engine /dt	49,95	-	54,95
Civilization /dt	76,95	89,95	69,95
Comanche /dt	-	89,95	-
Comanche Mission Disk. /dt	-	49,95	-
Combat Air Patrol /dt	64,95	-	-
Dark Sun	-	72,95	-
Das Schwarze Auge /dt	74,95	86,95	-
Das Schwarze Auge 2 /dt	V.mö.	V.mö.	-
Day of the Tentacle /dt	-	89,95	-
Der Patrizier /dt	72,95	87,95	74,95
Der Schatz im Silbersee /dt	-	89,95	-
Desert Strike /dt	54,95	-	-
Die Siedler /dt	84,95	84,95	-
Dogfight /dt	69,95	89,95	V.mö.

Dune 2 /dt	52,95	62,95	-
Eishockey Manager /dt	74,95	81,95	-
Elite 2 /dt	54,95	72,95	-
Eye of the Beholder 3 /dt	-	89,95	-
Falcon 3.0 /dt	-	89,95	-
Falcon 3.0 Mission Disk. /dt	-	55,95	-
Falcon 3.0 Mig-29 Mission /dt	-	55,95	-
Fields of Glory /dt	-	89,95	-
Flashback /dt	62,95	69,95	-
Flight Simulator 5 /dt	-	139,00	-
Formula 1 Grand Prix /dt	77,95	89,95	77,95
Gabriel Knight	-	V.mö.	-
Goal! /dt	52,95	64,95	-
Goblins 3 /dt*	72,95	85,95	-
Gunship 2000 /dt	69,95	89,95	-
Gunship 2000 Mission Disk. /dt	-	55,95	-
Hannibal /dt	67,95	81,95	-
Hired Guns /dt	64,95	-	-
Historyline 1914-1918 /dt	81,95	81,95	-
Indiana Jones 4 /dt	87,95	89,95	-
Ishar 2 /dt	58,95	62,95	58,95
Jurassic Park /dt	59,95	74,95	-
Kasparov's Gambit /dt	-	82,95	-
Lands of Lore /dt	-	64,95	-
Legend of Kyrandia /dt	63,95	63,95	-
Leisure Suit Larry 6	-	V.mö.	-
Lemmings 2 /dt	63,95	81,95	64,95
Links 386 Pro /dt	-	92,95	-

Links 386 diverse Kurse	je	-	42,95	-
Lords of Power /dt	77,95	82,95	-	-
Lost in time /dt	-	92,95	-	-
Lost Vikings /dt	69,95	79,95	-	-
Lothar Matthäus /dt	64,95	V.mö.	-	-
Might & Magic 5 /dt	-	94,95	-	-
NHL Hockey /dt	-	79,95	-	-
Pinball Dreams /dt	49,95	61,95	-	-
Pinball Fantasies /dt	56,95	-	-	-
Pirates! Gold /dt	-	89,95	-	-
Police Quest 4	-	V.mö.	-	-
Prime Mover /dt	54,95	-	-	-
Prince of Persia 2 /dt	-	69,95	-	-
Privateer /dt	-	89,95	-	-
Privateer Speech Pack /dt	-	39,95	-	-
Railroad Tycoon /dt	76,95	85,95	77,95	-
Railroad Tycoon Deluxe /dt	-	82,95	-	-
Red Baron & Mission Disk. /dt	-	79,95	-	-
Return to Zork	-	79,95	-	-
Seal Team /dt	-	82,95	-	-
Secret of Monkey Island 2 /dt	86,95	86,95	-	-
Sensible Soccer '93 /dt	49,95	58,95	51,95	-
Seven Cities of Gold /dt	-	65,95	-	-
Shadow Caster /dt	-	V.mö.	-	-
Silent Service 2 /dt	76,95	76,95	77,95	-
Sim City Deluxe /dt	85,95	85,95	-	-
Sim City & Populous /dt	71,95	71,95	-	-
Sim Farm	-	65,95	-	-
Simon the Sorcerer/dt	V.mö.	92,95	-	-
Soccer Kid /dt	55,95	-	-	-
Space Quest-Compilation 1-4	-	87,95	-	-
Space Quest 5 /dt	-	69,95	-	-
Starlord /dt	-	89,95	-	-
Street Fighter 2 /dt	57,95	64,95	58,95	-
Strike Commander /dt	-	89,95	-	-
Strike Commander Tactical Oper. /dt	-	39,95	-	-
Strike Comm. Speech Pack /dt	-	35,95	-	-
Stronghold	-	69,95	-	-
Sub War 2050 /dt *	-	89,95	-	-
Syndicate /dt	61,95	80,95	-	-
T.F.X. /dt	V.mö.	V.mö.	-	-
Task Force 1942 /dt	-	89,95	-	-
Tornado /dt	-	69,95	-	-
Transarctica /dt	52,95	52,95	64,95	-
Turrican 3/dt	49,95	-	-	-
Ultima 7 /dt	-	84,95	-	-
Ultima 7 Teil 2 /dt	-	81,95	-	-
Ultima 7 Teil 2 - Silver Seed Data/dt	-	39,95	-	-
Ultima 8	-	V.mö.	-	-
Ultima Underworld /dt	-	76,95	-	-
Ultima Underworld 2 /dt	-	76,95	-	-
Uridium 2 /dt	49,95	-	-	-
WWF European Rampage Tour	52,95	59,95	52,95	-
Wall Street Manager /dt	-	85,95	-	-
Warlords 2	-	87,95	-	-
Wing Commander	39,95	-	-	-
Wing Commander 2 Spezial	-	44,95	-	-
Operations 1 oder 2 /dt	-	-	-	-
Wing Commander 2 Speech Pack /dt	-	74,95	-	-
Wing Commander Academy /dt	-	65,95	-	-
Wizardry 7/dt	-	94,95	-	-
X-Wing /dt	-	89,95	-	-
X-Wing Upgrade + Mission Disk. /dt	-	58,95	-	-
Zool /dt	50,95	69,95	54,95	-

MEGA-HITS

Aces over Europe /dt	80,-	IMB-PC
Anstoss/dt	70,-	Amiga & IBM-PC
Elite 2/dt	55,-	Amiga 73,- IBM-PC
Goal/dt	65,-	IBM-PC
NHL Hockey /dt	80,-	IMB-PC
Pirates! Gold /dt	89,-	IMB-PC
Privateer/dt	89,-	IBM-PC
Turrican 3/dt	50,-	Amiga

Computer-ZUBEHÖR

512 KB Erweiterung für Amiga 500	49,90
1.8 MB Erweiterung für Amiga 500	199,00
1 MB Erweiterung für Amiga 600	89,90
2. Laufwerk 3,5" für Amiga	119,00
Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)	43,00
Advanced Gravis analog Joystick PC	75,00
Gravis Game Pad PC	48,00
Sound Blaster 16/dt	329,00
Sound Blaster 16 ASP/dt	439,00
Sound Blaster Deluxe Edition/dt	149,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition/dt	259,00

SONDER Angebot

	Amiga	IMB	Atari ST
Alien Breed Special Edition	21,95	-	-
Battlehawks 1942	25,95	25,95	25,95
California Games 2/dt	22,95	22,95	22,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	30,95	30,95	31,95
F-16 Falcon/dt	34,95	-	-
F-16 Falcon Mission 1 od. 2/dt	je 25,95	-	-
F-19 Stealth Fighter/dt	32,95	32,95	34,95
F-17 Challenge /dt	24,95	-	-
Knights of the sky/dt	32,95	32,95	32,95
M1 Tank Platoon /dt	28,95	28,95	30,95
Midwinter 2 /dt	30,95	30,95	32,95
North & South	21,95	21,95	21,95
Pinball Magic /dt	21,95	21,95	23,95
Pirates! /dt	24,95	24,95	24,95
Populous 2 /dt	-	-	29,95
Power Monger/dt	-	-	29,95
Prince of Persia	18,95	23,95	-
Project X /dt	23,95	-	-
Tennis Cup 2	18,95	18,95	19,95
Turrican/dt	14,95	-	22,95
Turrican 2 /dt	14,95	-	22,95

02871/86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler

Computersoftware

So könnt Ihr
gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+9,-DM) oder per Vorkasse (+4,-DM). Ab 150,-DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Bachler—Computersoftware

**Postfach 1113 • 46361 Bocholt
Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt**



Sportspiel

PRIME MOVER

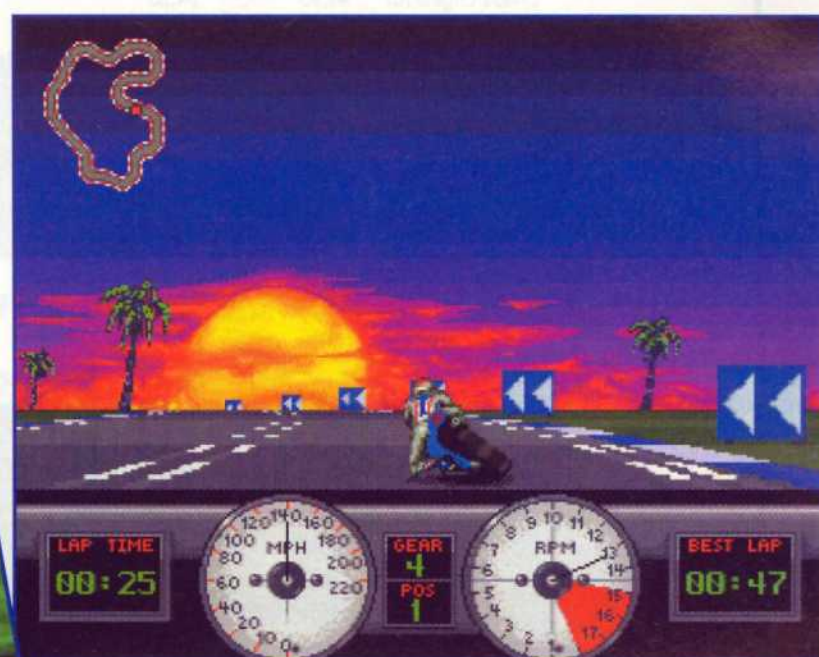
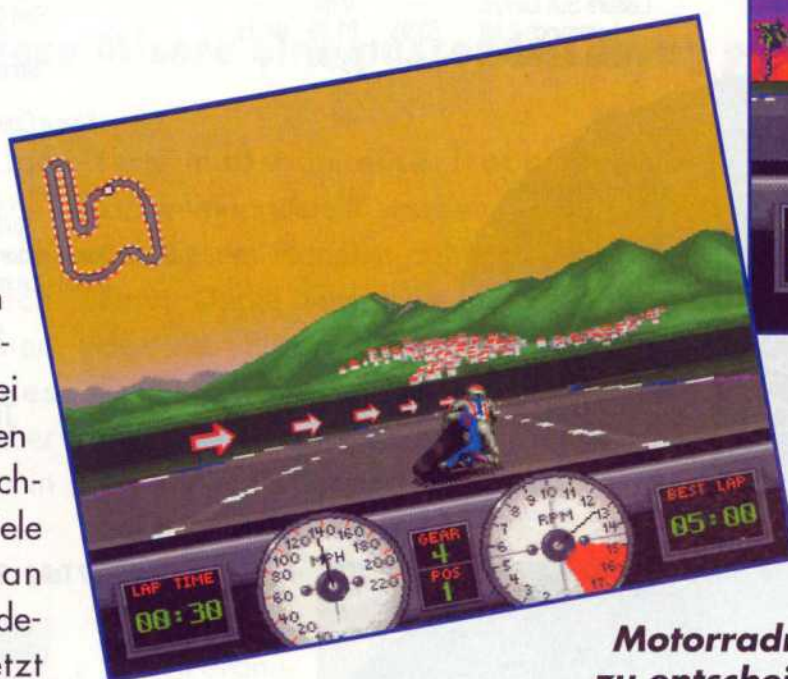
■ Hersteller: Psygnosis . Preis ca.: DM 100.- ■

Bei Rennspielen sind ein kühler Kopf, überschnelle Reaktionen und ein Schuß emotionelle Regung gefragt. Mit diesen Eigenschaften kommt man auch bei Prime Mover über kurz oder lang zu Erfolgen.

Nach ein paar Aufwärmrunden im Trainingsmodus geht es ab ins richtige Rennfahrerleben.

Gegen sieben Konkurrenten muß man sich auf verschiedenen Kursen behaupten. Dabei sollte man sich den jeweiligen Kurs genau anschauen. Zeichnet er sich nämlich durch viele Kurven aus, so sollte man schnellstmöglich auf eine andere Maschine wechseln. Jetzt zählt Beschleunigung statt einer eindrucksvollen Endgeschwindigkeit. Bei Strecken mit langen Geraden ergibt sich da natürlich ein ganz anderes Bild...

Im eigentlichen Rennen wurde an Rasanzen nicht gespart. Durch die hohe Spielgeschwindigkeit kann man so richtig sein Alter Ego ausleben. Auf bitter nötiges Bremsen wird verzichtet, denn



● **Perfekte Kurvenlage ist eine der Hauptvoraussetzungen, um ein Motorradrennen für sich zu entscheiden.**

Außerdem können alle Highscores, also die besten Rundenzeiten und Endergebnisse, auf Diskette gespeichert werden - da jubelt nicht nur der Statistiker.

Oliver Menne



● **Prime Mover verfügt über zahlreiche Szenarien. Ob im Nebel (oben) oder vor dem Eiffelturm (rechts), Action ist satt geboten.**



VIEWPOINT



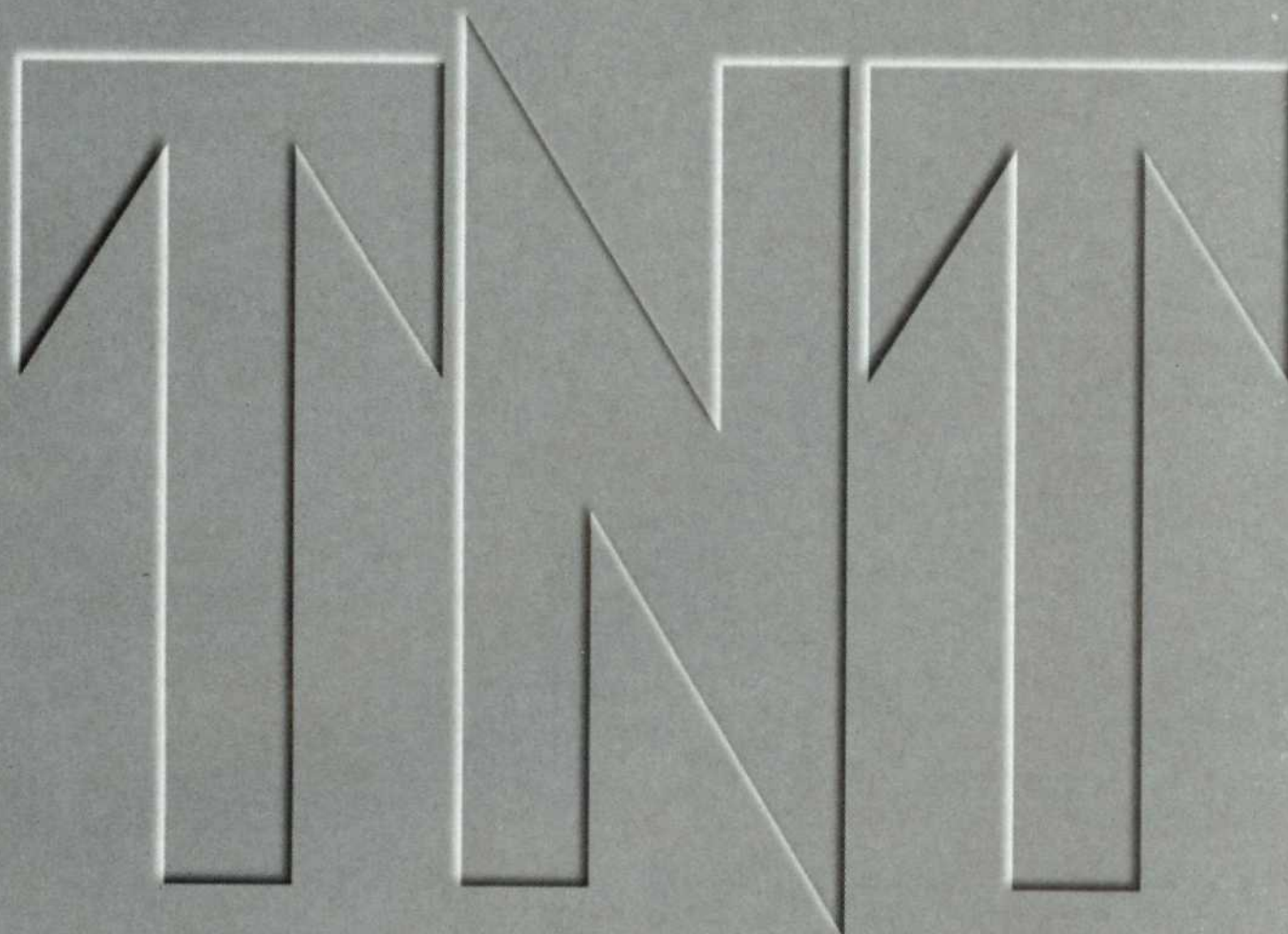
Denkt man zunächst, daß es sich bei Prime Mover um ein Allerwelts-Rennspiel handelt, so bemerkt man schon nach wenigen Spielminuten den großen Fehler in dieser ersten Beurteilung. Psygnosis hat es geschafft, die Spannung eines realen Rennens auf Diskette zu bannen. Obwohl Grafik und Sound noch verbesserungswürdig sind, macht Prime Mover wahnsinnigen Spaß, einzig und allein aufgrund des hervorragenden Gameplays.

Oliver Menne



12/93

PLAY TIME



Hier sind sie wieder, die explosiven TNT-Seiten, vollgepackt mit Tips & Tricks, Komplettlösungen, Freezeradressen, Levelcodes und anderen Spielhilfen! Wer sich an einem Game lange genug umsonst die Zähne ausgebissen hat, findet hier vielleicht einen zündenden Retter in der Not. Klar, daß Ihr Eure Tips hier auch anderen zur Verfügung stellen könnt. Jede abgedruckte Komplettlösung wird mit bombigen DM 300,-, schlitzohrige Tips zu Kultspielen mit donnernden DM 100,- und Cheats, Codes und ähnliches mit krachenden DM 20,- belohnt.

Also schreibt uns an folgende Adresse:

Computec Verlag
Kennwort TNT
Isarstraße 32 - 34
90451 Nürnberg

Da sämtliche Tips & Tricks Errungenschaften der Leser sind und der Redaktionsalltag keine Überprüfung der Richtigkeit zuläßt, kann keine Gewähr für deren Funktion übernommen werden.

Seiten 63-64

Komplettlösung

Prince of Persia 2 (PC)

Seiten 52

All Systems

Mortal Kombat

Seiten 52-54

Freezeradressen

Game Boy
Mega Drive
Super NES

Seiten 54-63, 78, 80

Tips & Tricks

AMIGA

Burntime
Nick Faldo's Golf

PC

Bundesliga Manager
Might & Magic V
Pirates Gold!
Prince of Persia 2
Privateer

NINTENDO

Congos Caper
Cool Spot
Cool World
Goof Troop
Prince of Persia
Royal Rumble
Street Fighter II Turbo
Super Baseball 2020
Super Tennis
Super Turrican
The Magical Quest
Yoshis Cookie

SEGA

Cool Spot
Mega Lo Mania
Rocket Knight Adventures



Mortal Kombat ALLE SYSTEME

Für fast jedes System erhältlich und auf jedem System anders zu steuern. Wir haben aber die ultimative Liste der Special Moves für Euch parat. Leider haben wir fürs Master System noch nichts auf Lager.

Rayden

Blitzstrahl:

SNES: zurück, runter, vor, B
Game Boy: zurück, vor, B
Mega Drive: zurück, vor, A
Game Gear: zurück, runter, vor, 1

Teleportieren:

SNES: runter und, bevor man springt, hoch

Gegner anfliegen:

SNES: zurück, zurück, vor
Game Boy: zurück, zurück, zurück, vor
Mega Drive: zurück, zurück, vor
Game Gear: zurück, zurück, vor
Finishing Move:
SNES: vor, zurück, zurück, zurück, Y
Game Boy: zurück, zurück, zurück, vor
Mega Drive: vor, zurück, zurück, zurück, A
Game Gear: vor, zurück, zurück, zurück, 1

Kano

Rollattacke:

SNES: R halten und 360 Grad-Drehung
Game Boy: vor, runter, zurück
Mega Drive: 360 Grad-Drehung und Start

Schuß:

SNES: zurück, vor, R
Game Boy: zurück, vor, B
Messer werfen: Mega Drive: Start halten, zurück, vor
Finishing Move:
SNES: zurück, runter, vor und A gleichzeitig
Game Boy: runter, vor, vor, A
Mega Drive: runter, Start, zurück, zurück, A

Johnny Cage

Grüne Flamme:

SNES: ein paarmal vor, B

Mega Drive: zurück, vor, A
Game Gear: zurück, vor, 1
Shadow Kick:
SNES: zurück, vor, A
Game Gear: zurück, vor, 2
Split Punch:
Mega Drive: runter, C
Finishing Move:
SNES: vor, vor, vor, Y
Mega Drive: vor, vor, vor, A
Game Gear: vor, vor, vor, 1

Liu Kang

Feuerball:

SNES: vor, vor, Y
Game Boy: zurück, zurück, B
Mega Drive: vor, vor, A
Game Gear: vor, vor, 1
Flying Kick:
SNES: vor, vor, X
Game Boy: vor, vor, vor, B
Mega Drive: vor, vor, B
Game Gear: vor, vor, 2
Finishing Move:
SNES: R halten, 360 Grad-Drehung
Game Boy: vor, vor, zurück, B
Mega Drive: Start, 360 Grad-Drehung
Game Gear: von unten eine 360 Grad-Drehung starten

Sub Zero

Einfrieren:

SNES: zurück, runter, vor, B
Game Boy: zurück, vor, B
Mega Drive: zurück, runter, A
Game Gear: runter, vor, 1

Rutschen:

SNES: runter halten, B, A und R gleichzeitig drücken
Game Boy: vor, runter, B
Mega Drive: zurück, B und C gleichzeitig
Game Gear: zurück, zurück, und 1 und 2 gleichzeitig

Finishing Move:

SNES: vor, runter, vor, Y
Game Boy: runter, runter, B, runter, runter, hoch
Mega Drive: vor, runter, vor, A
Game Gear: vor, runter, vor, 1

Scorpion

Speer werfen:

SNES: zurück, zurück, B
Game Boy: zurück, zurück, B
Mega Drive: zurück, zurück, A
Game Gear: zurück, zurück, 1
Teleportieren:

SNES: runter, zurück, Y
Game Boy: vor, runter, A
Mega Drive: runter, zurück, A
Game Gear: runter, zurück, 1
Finishing Move:
SNES: Abstand zum Gegner, R halten, oben, oben
Game Boy: vor, vor, vor, A und B zum Blocken
Mega Drive: Start halten, oben, oben
Game Gear: Start halten, oben, oben

Sonya

Elektro-Ringe:

SNES: zurück, zurück, zurück, B
Game Boy: zurück, zurück, B
Mega Drive: A halten, zurück, loslassen
Game Gear: zurück, zurück, 1
Beinschere:
SNES: runter halten, B, A und R gleichzeitig
Game Boy: runter, A, B, oben
Game Gear: runter, 1 und 2 gleichzeitig
Fußtritt:
Mega Drive: vor, zurück, A
Finishing Move:
SNES: vor, vor, zurück, zurück, R

Game Boy: zurück, zurück, vor, A und B zum Blocken
Mega Drive: vor, vor, zurück, zurück, Start
Game Gear: vor, zurück, zurück, zurück, Start

ANDREAS SAUERBREY

FREEZER- ADRESSEN

FREEZERADRESSEN (ACTION REPLAY/GAME BOY)

Alfred Chicken

03XXDCC4 Levelauswahl, XX=gewünschter Level
0A02EEC4 Unverwundbarkeit
0A0146CC Man hat immer Bomben zur Verfügung

Asteroids

0C0100DC Unverwundbarkeit
03020BDC Unendlich Leben

Bill & Ted's

0108E3DB Unendlich Leben
07953AC9 Unendlich Zeit

Empire Strikes Back

082093DA Unendlich Energie

F1 Race

010156C5 Man bleibt immer auf Platz 1

Final Fantasy 2

043B08C2 Unendlich Energie für Spieler 1
043B28C2 Unendlich Energie für Spieler 2
043B48C2 Unendlich Energie für Spieler 3
043B68C2 Unendlich Energie für Spieler 4
0463A3C2 Unendlich Geld

Hook

020417C0 Unendlich Leben
085014C0 Unendlich Energie
0A0316C0 Unendlich Fingerhüte
0A0415C0 Unendlich Bälle

Hunt for Red October

010232DC Unendlich Leben
010330DC Unendlich Raketen

Joe und Mac

01031EDA Unendlich Leben

Kirby's Dreamland

01068600 Unverwundbarkeit

Megaman II

0C041ACF Super Jump

Parasol Stars

010264D4 Unendlich Continues
010465D4 Unendlich Leben

Robocop 2

020483C0 Unendlich Leben

R Type

0104EDD0 Unendlich Leben

R Type 2

01057FD0 Unendlich Leben

Terminator 2:

Arcade Game

0204D7FF Unendlich Leben

Freezeradressen

(Action Replay/Mega Drive)

Batman Returns

FFFE31002C Unendlich Energie

Chakan

FFC000000C Unendlich Energie

Cool Spot

FFF5120000 Größere Sprungfähigkeit

FFF57C0008 Unendlich Power

FF07140031 Hält den Timer an (am Ende jedes Levels müßt Ihr das Action Replay abschalten)

FFF5E00007 Unendlich Energie

FF07140038 Unendlich Zeit

FF77700CD Bremst den Timer

Cyborg Justice

FFACE7000X Levelanwahl, X durch 0-5 ersetzen

FFACE8000X Unterlevelanwahl, X durch 0-2 ersetzen

FFAF5A0002 Unendlich Leben

Fatal Fury

FFD8160058 Unendlicher Powerbalken

James Bond -

The Duel

FFF47A0004 Unendlich Leben

FFE0AF0005 Unendlich Energie

FFF481305 Unendlich Granaten

FFF47E0000 Unendlich Patronen

Jungle Strike

FFF8950000 Unendlich Bewaffnung

FF10B3000X Levelanwahl, X durch Levelnummer ersetzen

MicroMachines

FF808100XX Levelanwahl, XX durch 1-18 ersetzen

Sonic

the Hedgehog 2

FFF65F0047 Sonic blinkt

Pink-Gelb-Blau

Street Fighter II (Special Champion Edition)

FFFC1800A1 Man kann die USA-Version auf einer PAL-Maschine spielen (Code wird nur einmal benötigt)

FF80C10000 Special Moves auch in der Luft für Spieler 1

FF83410000 Special Moves auch in der Luft für Spieler 2

FF972A0099 Stoppt die Zeit

FF804300B0 Unendlich Energie für Sp. 1

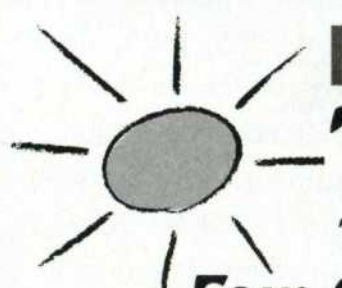
FF82C300B0 Energie für Spieler 2

FF81DB000X X durch Charakternummer

O-B ersetzen als Spieler 1

FF845B000X X durch Charakternummer

O-B ersetzen als

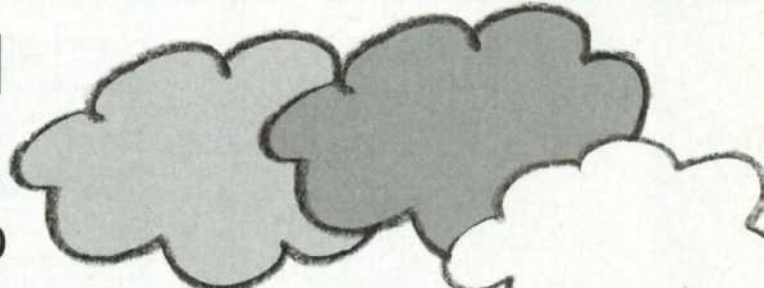


Superbillig & viele Sonderangebote

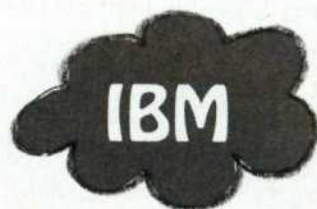
Tel.: 05 61/28 54 61

Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams #
Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 34032 Kassel



SOFTDREAMS



1869 78,- DV
3D Construct. 2.0 115,- DV
4D Sports Boxing 29,- DH
7th Guest (CD-ROM) 126,- DH
A-Train 90,- DV
-Construction Set 42,- DV
AA - War i.t.skies 84,- DH
Aces of T. Pacific 66,- DH
- Mission Disk 1 48,- EV
Aces over Europe D 72,- DV
Air Combat Class. 78,- EV
Air Warrior 90,- DH
Airbus A 320 66,- DV
Airbus A 320 Amer. 84,- DH
Alien Breed 54,- DH
Alone in the Dark 84,- DV
Ambush at Sorinor 84,- DH
Anstoss 66,- DV
Aufschwung Ost 66,- DV
Back to Future 3 30,- DH
Ballistic Dillpoma. 49,- DV
Bards Tale 3 24,- DH
Bards Tale Constr. 60,- DH
-Trilogy (BT 1-3) 69,- DH
Battle Chess 2 60,- DH
Battle Chess 4000 66,- DH
Battle Team 72,- DH
-Battleisle Data 2 48,- DH
Bazooka Sue 78,- DV
Betrayal at Kondor 75,- DV
Bitmap Brothers 1 54,- DH
Black Sect 84,- DH
Blues Brothers 27,- DH
Body Blows 54,- DH
Budokan 32,- DH
Bund.Man.Prof 2.0 66,- DV
Burning Steel 78,- DV
-Data 1 America 36,- DV
-Data 2 Supersch. 36,- DV
Burntime 78,- DV
Buzz Aldrin 84,- DH

Captive 28,- DH
Car and Driver 69,- DH
Carriers at War 78,- EV
-Construction Kit 66,- EV
Castles 2 66,- DH
Castles o.Dr.Brain 39,- DV
Chessmaster 3000 60,- EV
Chessma.Pro CD ROM 97,- DH
Christoph Kolumbus 78,- DV
Chuck Y.Air Combat 66,- DV
Civilization 90,- DV
Clash of Steel 72,- EV
Comanche 84,- DV
-Mission Disk 1 48,- DV
Compl.Chess System 78,- DV
Crazy Cars 2 22,- DH
Cruise f.a.Corpse 59,- DV
Crusaders of Dark 84,- DV
Crystals o.Endoria 78,- DV
Cyber Race 79,- DV
Daily Cav.Girl Pak 29,- DH
Dark Sun 66,- EV
Darklands 39,- EV
Darkmere 84,- DH
Darkseed 1.5 49,- DV
DSA 80,- DV
Daughters of Serpe 75,- DV
Der Patrizier 75,- DV
-CD ROM 85,- DV
Die Schöne u.Biest 77,- DV
Dogfight 90,- DH
Dracula 78,- DH
Dream Team Com. 66,- DH
Dune 36,- DV
Dune 2 60,- DV
Dungeon Master 59,- DV
Dynatech 66,- DV
Eco Quest 39,- DH
Eishockey Manager 78,- DV
Electro Body 33,- DV
Elite 2 78,- DH
Elvira 2 Jaws of C 39,- DV
Elvira Arcade Game 36,- DH
Empire Deluxe 78,- EV
Erben des Throns 72,- DV
Eye of Beholder 2 78,- DV
Eye of Beh 3 Dtsch 78,- DV
F 15 Str. Eagle 3 90,- DV
Falcon 3.0 54,- DH
-Mission Disk 1 54,- DH
-Miss.Disk 2 MIG29 54,- DH
Fallen Empire 84,- DV

Fantastic Worlds 69,- DH
Fields of Glory 90,- DH
Fire And Ice 54,- DH
First Samurai 49,- DH
Flashback 66,- DV
Flugsimulator 5.0 126,- DV
Football Manager 3 69,- DV
Formula One GP 90,- DH
Freddy Pharkas DV 63,- DV
Front P.S.Footb.93 66,- EV
Games - Summer Cha 66,- DH
Games - Winter Cha 66,- DH
Gateway 67,- EV
Gateway 2 59,- EV
Global Effect 66,- DH
Go Simulator 79,- DH
Goal 1 57,- DH
Goblins 2 87,- DV
Grand Prix unlimit 65,- DH
Greatest Comp. 61,- DV
Gunship 2000 93,- DH
Gunship 2000 Data 55,- DH
Hannibal 78,- DV
Hattrick 75,- DV
Heimdall 29,- DV
Hexuma 79,- DV
High Command 77,- EV
Hired Guns 78,- DH
History Line 14-18 77,- DV
Hook 79,- DV
Human Race Standal 50,- DV
Humans 56,- DH
Inca 92,- DV
Incredible Deluxe 72,- DV
Incredible Machine 66,- DV
Indiana Jones 4 85,- DV
Inferno 84,- DH
Intern.Open Golf 66,- DH
Ishar 65,- DV
Ishar 2 61,- DV
Jack Nicklaus Golf 31,- DH
Jonathan 79,- DV
Jordan in Flight 75,- DH
Jurassic Park 65,- DV
Kasparovs Gambit 79,- DH
Kathedrale 25,- DV
KGB 39,- DH
Kings of Adventure 78,- DH
Kings Quest 6 78,- DV
Kings Q.6 CD Rom 75,- DH
Lands of Lore DV 59,- DV
Lands of Lore EV 59,- EV

Laura Bow 2 68,- DV
Legends o.Kyrandia 68,- DV
Lemmings 2 79,- DH
Les Manley Lost LA 39,- DV
LHX Attack Chopper 39,- DH
Links 386 Pro 89,- DH
-Innisbrook (386) 39,- EV
-Troon North 36,- DH
Lord of the Ring 2 67,- DH
Lost in Time 84,- DV
The Last Viking 77,- DV
Lothar Matthäus 65,- DV
Lotus 3 61,- DH
Mad News 79,- DV
Mad TV 78,- DV
Maniac Mansion 2 81,- DV
Mantis 39,- DH
Maupiti Island 27,- DH
McDonald Land 55,- DH
Mega-La-Mania 72,- DV
Might and Magic 4 77,- DV
Might and Magic 5 81,- DV
Monkey Island 2 79,- DV
Monopoly 74,- DV
Mortal Kombat 61,- DH
NHL Hockey 76,- DH
Nick Faldo Golf 84,- DV
On The Road 59,- DV
One step beyond 48,- DH
Pacifik Strike 79,- DH
Patriot 74,- DH
Penthouse Hot Numb 36,- DV
Penthouse Deluxe 53,- DV
Perfect General 79,- DV
-Data Disk 42,- DH
Pinball Dreams 59,- DH
Pirates Gold 89,- DV
Pirates! 34,- DH
Police Quest 3 66,- DV
Popul.+Promis.Land 39,- DH
Populous 2 73,- DH
Powermonger 67,- DH
Prince of Persia 32,- DH
Prince of Persia 2 68,- DH
Privateer 79,- DH
Privateer Speech 39,- DH
Protostar 72,- DH
Quest for Glory 3 67,- DV
Railroad Deluxe 76,- DH
Railway Challenge 66,- DV
Reach f.t.skies 61,- DH
Red Baron 68,- DV

-Mission Disk 1 49,- EV
Return o.t.Phantom 89,- DH
Rise of The Dragon 39,- DH
Rome AD 92 66,- DH
Rules o.Engagement 29,- DH
Sam+Max 72,- EV
Seal Team 79,- DH
Secret Monkey Isld 81,- DV
Secret Weap.of LW 80,- EV
SWOTL kompl.CD ROM 84,- EV
-He 162 37,- EV
Sensi.Soccer 92/93 57,- DH
Seven Cit.o.Gold 2 63,- EV
Shadowcaster 77,- DH
Sherlock Holmes 78,- DV
Silent Service 2 76,- DH
Sim Ant 78,- DV
Sim City Deluxe 81,- DV
Sim Farm 75,- DV
Sim Life 81,- DV
Simon the Sorcerer 84,- DV
Skat 92 62,- DV
Sleepwalker 66,- DH
Space Hulk 84,- DH
Space Legends 69,- DH
Space Qu.1-4 Comp 79,- EV
Space Quest 5 68,- DV
Spaceward Hol 79,- DV
Spelljammer 65,- EV
Sports Collection 65,- DH
Star Legion 71,- EV
Star Trek 79,- DV
Starbyte N.2 Coll. 78,- DH
Starlord 89,- DH
Steigenbg. Hotelm. 56,- DV
Pinball Dreams 59,- DH
Strike Commander 83,- DH
Str. Comm.+Speech 115,- DH
-Speech 43,- DH
-Tact.Operation 2 39,- DH
Stronghold 67,- EV
Stunt Island 92,- DV
Syndicate 80,- DV
Take a Break Pinb. 61,- DV
Task Force 90,- DH
Tetris 63,- DH
TFX 84,- DH
The Legacy 92,- DH
Their Finest Hour 68,- DH
-Mission Disk 32,- DH
Thunderhawk 39,- DH
Tornado 77,- DH

Transarctica 53,- DV
Triple Action 5 35,- DH
Tri.Pursuit deLuxe 69,- DV
Trodgers 66,- DH
Trolls 50,- DH
Ultima 7-2 Serp.ls 77,- DH
-Data Silver Seed 42,- DH
Ultima Trilogy 2 71,- DH
Ultima Underworld 71,- DH
Ultima Underw. 2 73,- DH
Unlimited Adventu. 62,- EV
USS John Young 37,- DH
V for Victory 67,- EV
V for Victory 2 69,- EV
V for Victory 3 83,- DH
V for Victory 4 70,- EV
Veil of Darkness 80,- DV
Viking Fields 80,- DH
Wall Str. Manager 75,- DV
War in the Gulf 72,- DH
Warlords 2 76,- EV
Waterloo 16,- DV
Waxworks 60,- DV
Wayne Gretzky 3 80,- EV
Ween 84,- DV
Whales Voyage 71,- DV
W.i.Space i.Carmen 63,- EV
Wild West World 57,- DV
Willy Beamish 69,- DH
Wing Commander 43,- DH
Wing Comm Edition 87,- DH
Wing Commander 2 77,- DV
WC 2 + Speech 66,- DH
WC 2 Special Op.1 39,- DH
WC 2 Sp.Op 1+2 zus 47,- DH
WC 2 Special Op 2 39,- DH
WC 2 Speech Acc. 39,- DH
Wing Com.Academy 61,- DH
Wizkid 68,- DH
Wordtris 67,- DV
Worlds of Legend 52,- EV
WWF Wrestling 29,- DH
WWF Wrestling 2 68,- DH
X-Wing 69,- EV
X-Wing DH 83,- DH
-Mission B-Wing 42,- DV
X-Wing Upgrade Kit 53,- DV
Xenobots 72,- DH
Yol Joel 60,- DH
Zeppelin 76,- DV
Zool 42,- DH

Versandkosten: Vorkasse (Scheck) DM 6,- • Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr) ab 250,- DM frei • Ausland nur Vorkasse + DM 20,- • Express zusätzlich DM 8,- • Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag

Erläuterung: * Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich • ** Solange der Vorrat reicht • DH = Deutsche Anleitung/Handbuch • DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) • EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Händleranfragen erwünscht • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf



- Spieler 2
FF81DA0002 Spieler 1 muß
nur einmal
gewinnen, um
den Level zu
beenden
FF845A0002 Spieler 2 braucht
nur einmal
gewinnen
FF96AB000X X durch O-B als
Gegnercharak-
ter ersetzen

Terminator

- FFFF2F0000 Reece skatet wie
auf Eis über den
Boden
FFFF4D0003 Musik wird im
ersten Level
schneller

**Tiny Toons Adven-
tures**

- FFF78D000A Buster ist unver-
wundbar
FFF780000F Buster hält die
Ohren unten

Toe Jam & Earl

- FFA2520017 Unendlich
Energie für Toe
Jam
FFA253001F Unendlich
Energie für Earl
FFB72600E2 Toe Jam läuft
rückwärts

**FREEZERADRESSEN
(ACTION
REPLAY/SNES)****Alien 3**

- 7E10D8Ff Unbesiegbarkeit
7E15DA0A Unendlich Rake-
ten

**Battletoads in Batt-
lemaniacs**

- 7E002C01 Levelanwahl

BOB

- 7E022D02 Unendlich Leben
7E022130 Energiebalken

Buster busts Loose

- BE008E04 Ihr müßt die
Endgegner nicht
mehr bekämpfen

Castlevania IV

- 7E055D00 Großer Sprung
7E00BD81 Magic Potion

Fatal Fury

- 7E060685 Unendlich Zeit

Final Fight 2

- 7E106F8D Unendlich
Energie

Goof Troop

- 7E015703 Unendlich Leben
für Spieler 1
7E01D703 Unendlich Leben
für Spieler 2
7E011D06 Unendlich
Energie für Spie-
ler 1

Home Alone 2

- 7E148803 Unendlich Leben

Mortal Kombat

- 7E03B023 Zeitlupe
7E0471FC mit 7E0472FF
seht Ihr das
Spielende
7E00420X X durch Stage-
Nummer erset-
zen
7E04B958 Unendlich
Energie für Spie-
ler 1
7E196E02 Spieler 1 braucht
nur einmal
gewinnen
mit 7E00DEFF,
um Reptile zu
aktivieren

Shadow Run

- 7E3C113B Unendlich
Carma Punkte
7E3C0F14 Unendlich Geld
7E3C3063 Waffenkapazität
von 99

Starwing

- OBE124XX Ändert die
Schußgeräusche
OBE03800 Dauer-Nova-
Bomben
OBD179FF Kleineres Schiff

**Street Fighter II
Turbo**

- 7E052FB0 Wirft Spieler 1
in die Luft
7E0530FF Spieler 1 verliert

- 7E05CE00 Spieler 1 spielt
automatisch
7E07CE00 Spieler 2 spielt
automatisch
7E054701 Automatischer
Block
7E18AB01 nach Level 1
sieht man das
Spielende

Tiny Toons

- 7E0897FD Pro Stern ein
Extraleben
7E00B4FF Man kann die
Gegner einfach
umrennen
7E00680X X mit Levelnumm
er ersetzen

WWF Royal Rumble

- 7E02E5FF Alles geht viel
schneller

TIPS & TRICKS

AMIGA

Burntime AMIGA

Wer einen Techniker in der
Truppe hat, der kann selbst aus
nutzlosem Zeug noch manch
lebenswichtiges Item zaubern.
Zum Beispiel:

- 1.Stoffreste + kaputte Wasser-

- pumpe + Schlauch = Wasser-
pumpe
2.Stahlfeder + Blechteile +
Draht = Fangeisen
3.Maschinenteile + Eisenrohr +
Schlauch + Stoffreste = Förder-
pumpe
4.Kaputtes Funkgerät + Batteri-
en + Elektronikschrott = Funk-
gerät
5.Schutzkleidung + Gasmasken
+ Stiefel + Handschuhe =
Schutzanzug
6. Schrauben + Holzstück + ? =
Rattenfalle

Zu Beginn des Spieles sollte
man erst einmal ein Dorf beset-
zen, indem man möglichst
einen Techniker anheuert und
ihn zum Lager abkommandiert.
Daraufhin gibt man das Mes-
ser, welches man zu Beginn im
Inventory findet, in ein Haus.
Wenn man sich nun die Info
des Dorfes anschaut, stellt man
fest, daß hier nun zwei Tages-
rationen leckerer Maden produ-
ziert werden. Nun kann man
sich alle paar Tage einige
Maden (bis zu sechs) hier abho-
len und das Überleben ist vor-
erst gesichert (vorausgesetzt
man vergißt nicht, regelmäßig
seinen Wasservorrat aufzufül-
len). Als nächstes sollte man die
umliegenden Dörfer und Städte
nach herumliegenden Gegen-
ständen absuchen. Die gefunde-
nen Items kann man entweder
zum Bau nützlicher Hilfsmittel
(siehe oben) oder zum Tausch
mit Händlern nutzen. Nach eini-
ger Zeit müßte man nun im





Besitz eines zur Nahrungsproduktion verwendbaren Hilfsmittels (Schlangenkorb, Fangeisen usw.) sein. Dieses bringt man in ein zur Produktion des jeweiligen Nahrungsmittels geeignetes Dorf und eignet sich diesen Ort in gewohnter Manier an. Nun hat man schon einen Nahrungsmittelüberschuß, den man zum Tausch verwenden kann. Übrigens ist es nicht zu empfehlen längere Zeit mit mehr als zwei Personen umherzureisen, da diese einem auf Dauer die Haare vom Kopf fressen. Als Reisebegleiter sollte man entweder einen Techniker oder einen Arzt wählen, da diese im Gegensatz zum Kämpfer nützliche Fähigkeiten haben (Zusammenbasteln von Gegenständen und Heilen). Wenn man noch keinen Schutzanzug hat, sollte man radioaktiv verseuchte Dörfer meiden, da man je nach Verseuchungsgrad nur einige Minuten in dem Dorf überleben kann. Wasserstellen gibt es in jedem Ort, manchmal sind sie nur sehr gut versteckt (Steinhäufen, Felsplatten). Die Computergegner lassen sich am besten besiegen, indem man sie zwischen zwei eigenen Dörfern einschließt und diese mit mehreren bewaffneten Personen sichert. In aller Regel verhungern die Gegner dann nach einiger Zeit.

RALF ZACKEL

NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF AMIGA

Wer jedes Loch mit nur einem Schlag beenden will, der sollte im Amateurmodus ganz normal bis zum Putting-Green spielen. Wenn man dann einlocht und der Computer fragt, ob man den Schlag wiederholen möchte (old), antwortet man mit "Ja". Von nun an zählt der Computer die Schläge rückwärts und es sollte kein Problem mehr sein, mit einem Schlag einzulochen.

ANDREAS RENN + DANIEL STEIN

PC

BUNDESLIGA MANAGER PROF. VERS. 2.0

Wenn man unbedingt den besten Stürmer der Liga haben möchte und nebenbei DM 500.000 abkassieren will, sollte man am Anfang ganz normal seine Lieblingsmannschaft wählen und zusätzlich noch eine zweite Scheinmannschaft aufstellen. Wenn man dann an einem spielfreien Tag einen der besten Spieler auf den Transfermarkt setzt, sollte man mit der Scheinmannschaft einen Kredit über 1.5 Millionen DM aufneh-



Groß Electronic Hardware • Software • Zubehör

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

AMIGA

GAME BOY

MEGA CD

GAME GEAR

SNES

CD ROM

MEGA DRIVE

Lieferung nur an Händler!
Bitte Preisliste anfordern!

Groß Electronic Computerspiele + Zubehör

Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

MultiMedia Soft Computerspiele

01259 DRESDEN,	Pirnaer Landstr. 239 Tel. 0351-2230201
17034 NEUBRANDENBURG, - EASY LINE,	Reitbahnweg 20 Tel. 0395.4226813
12627 BERLIN,	Mark Twain Straße 7 Tel. 030-9986164
20257 HAMBURG,	Heußweg 67 Tel. 040-4908891
22041 HAMBURG,	Wendemuthstraße 57 Tel. 040-6528426
23730 NEUSTADT,	Waschgrabenstr. 11 Tel. 04561-16189
24939 FLENSBURG,	Dorotheenstraße 37 Tel. 0461-54075
44866 BOCHUM,	Sommerdellenstr. 54 Tel. 02327-10063
48151 MÜNSTER,	Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001
49080 OSNABRÜCK,	Martinstraße 82 Tel. 0541-434792
50737 KÖLN,	Neußstraße 628 Tel. 0221-7405202
52064 AACHEN,	Guaitastraße 2 Ecke Lohrgraben Tel. 0241-33199
52349 DÜREN,	Kölnstraße 51 Tel. 02421-189368
54636 HAMM,	Ritterstraße 30 Tel. 02381-29314
66117 SAARBRÜCKEN,	Stengelstraße 8 Tel. 0681-5898018
92421 SCHWANDORF,	Klosterstraße 8 Tel. 09431-1720
98599 BROTTRODE,	Inselsbergstraße 25
99084 ERFURT,	Meienbergstraße 20 Tel. 0361-669742

Spiele - Testen - Kaufen
MM-Spielebibliothek

Haben Sie Interesse einen MultiMedia Soft Laden zu eröffnen? Fordern Sie unsere Information an.

INFO:

52349 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368 (11-19h)



SCHNÄPPCHEN

in allen Läden:
Pirates Gold, DV, PC 99,95 DM
Elite 2, DA, PC 89,95 DM
Combat Air Patrol, DA, Amiga 69,95 DM
Jurassic Parc, DA, Amiga 69,95 DM



men. Nun bietet man dem eigenen Spieler 250.000 Mark mehr als er wert ist. Fragt der Computer, ob man verkaufen will, antwortet man natürlich mit "Nein". Im nächsten Spielzug nimmt man den Spieler wieder vom Transfermarkt und sieht in der Torschützertabelle bis zu 134 Tore für ihn vermerkt.

SEBASTIAN HAAS

MIGHT & MAGIC V, WORLD OF XEEN PC

Dungeon des Todes: Alle Lösungen zum Kreuzworträtsel in Ebene 1:

- 1 Waagrecht: ZEPTER
- 2 Waagrecht: TELEPORT
- 3 Waagrecht: VERZERREN
- 4 Waagrecht: KÖNIG
- 5 Waagrecht: VAMPIR
- 6 Waagrecht: KALINDRA
- 7 Waagrecht: MAGIE
- 8 Waagrecht: STADT
- 9 Waagrecht: ERFINDER
- 10 Waagrecht: PROPHET
- 11 Waagrecht: IGUANA
- 12 Waagrecht: FEHLER
- 13 Waagrecht: CORAK
- 14 Waagrecht: SÄURE
- 15 Waagrecht: ARENA
- 16 Waagrecht: SCHÜTZE
- 17 Waagrecht: TITO
- 18 Waagrecht: MAGIERIN
- 19 Waagrecht: WIEDERBELEBEN
- 20 Waagrecht: WALDLÄUFER
- 21 Waagrecht: ALAMAR
- 22 Waagrecht: GUT
- 23 Waagrecht: DER WOLF
- 24 Waagrecht: NECROPOLIS
- 25 Waagrecht: SCHNAUZE
- 26 Waagrecht: SCHWARZ
- 27 Waagrecht: FLAMBERGE
- 28 Waagrecht: ZAUBER
- 29 Waagrecht: XEEN
- 30 Waagrecht: RINDE
- 31 Waagrecht: GEIER
- 32 Waagrecht: GOLD
- 33 Waagrecht: TEMPO
- 34 Waagrecht: FABEL
- 35 Waagrecht: FISCHER
- 36 Waagrecht: HELLSEHEN
- 37 Waagrecht: DREIZACK
- 38 Waagrecht: SCHWEIN

- 39 Waagrecht: SKELETT
- 40 Waagrecht: SANDSTADT
- 41 Waagrecht: ENERGIE
- 42 Senkrecht: KÖNIGIN
- 43 Senkrecht: DRACHE
- 44 Senkrecht: SCHLOSSBLICK
- 45 Senkrecht: WINTERTOD
- 46 Senkrecht: FEDER
- 47 Senkrecht: SPHINX
- 48 Senkrecht: BESTIE
- 49 Senkrecht: KRAFT
- 50 Senkrecht: KRANK
- 51 Senkrecht: LEHRLING
- 52 Senkrecht: DIEB
- 53 Senkrecht: DRUIDE
- 54 Senkrecht: OKTOPUS
- 55 Senkrecht: ARACHNOID
- 56 Senkrecht: MAGIER
- 57 Senkrecht: GREIF
- 58 Senkrecht: INSEKT
- 59 Senkrecht: MAUER
- 60 Senkrecht: ANGST
- 61 Senkrecht: GENAUIGKEIT
- 62 Senkrecht: FALISTA
- 63 Senkrecht: GEIST
- 64 Senkrecht: SCHLOß
- 65 Senkrecht: BERGSTEIGER
- 66 Senkrecht: ALLIGATOR
- 67 Senkrecht: DUNGEON
- 68 Senkrecht: RATTE
- 69 Senkrecht: ZWERG
- 70 Senkrecht: FEUER
- 71 Senkrecht: WASSER
- 72 Senkrecht: OGER
- 73 Senkrecht: MUMIE
- 74 Senkrecht: UNTOT
- 75 Senkrecht: FRAU
- 76 Senkrecht: SPIEGEL
- 77 Senkrecht: UNTEN
- 78 Senkrecht: BARBAR
- 79 Senkrecht: PEGASUS
- 80 Senkrecht: KRONE
- 81 Senkrecht: J.V.C.
- 82 Senkrecht: GEFÄNGNIS
- 83 Senkrecht: KUGEL
- 84 Senkrecht: KARTOGRAPH
- 85 Senkrecht: KANAL
- 86 Senkrecht: TOD
- 87 Senkrecht: MINOTAUR
- 88 Senkrecht: HELL
- 89 Senkrecht: ELEMENTE

Die Lösung im Drachenturm auf den Wolken lautet: UNENDLICHKEIT

Als Belohnung erhält man die silberne ID-Karte, welche man im Schloß Alamar Dungeon abgibt. Dafür erhält man den Schlüssel zum Dunklen Turm.

Die Lösung im Dunklen Turm ist 120 (Ebene 1 x Ebene 2 x Ebene 3 x Ebene 4 = 3 x 4 x 2 x 5 = 120)

Als Belohnung erhält man die goldene ID-Karte, welche man im Schloß Alamar Dungeon abgibt. Dafür erhält man das Amulett zur südlichen Sphinx.

Die Lösung der südlichen Sphinx lautet:
PICARD

TANJA KETTNER

PIRATES GOLD PC

Anfangs solltet Ihr bei Pirates als Skill immer Medicine nehmen, da Ihr dadurch die größten Vorteile in Eurer Piratenkarriere habt. Alle anderen Skills sind bei einem guten Piraten sowieso "angeboren". Ihr müßt immer auf Eure Mannschaft achten. Wenn sie zu klein ist, habt Ihr im Kampf nur wenige Kanonen und könnt nur wenige Schiffe entern. Allerdings ist die Gefahr des Meuterns geringer als bei einer großen Crew und meuternde oder von Bord fliehende Piraten können nur einen vgw. geringen Teil des Goldes mitnehmen. Damit es erst gar nicht zu einer unzufriedenen Crew kommt, solltet Ihr folgende Punkte beachten: Alle Schiffe außer Galleonen und Fregatten solltet Ihr plündern und versenken. Neue Piraten solltet Ihr nur von geenterten Schiffen nehmen und nur in Notfällen aus der

Taverne; solltet Ihr dennoch eine unzufriedene Crew haben, dürft Ihr auf gar keinen Fall einen Hafen anlaufen, da Ihr dort viele Piraten und sehr viel Gold verliert. Besser ist es, mit einer unzufriedenen Crew einen Kampf gegen ein langsames Schiff zu führen (Merchantman, Sloop etc.). Zuerst schießt Ihr das feindliche Schiff schrottreif und begeben Euch dann in dessen Reichweite und wartet solange, bis Ihr noch ca. 30 Mann habt. Danach könnt Ihr den Feind entern oder eliminieren. Eure Mannschaft sollte jetzt happy oder pleased sein. Wenn Ihr feindliche Piratenschiffe entert, solltet Ihr den Kapitän immer gefangennehmen. Wenn Ihr dann in eine Stadt einlaßt, egal ob feindlich oder freundlich, solltet Ihr erst absaven und dann zum Gouverneur. In vielen Fällen wird er Euch Gold für gefangene Piraten anbieten. Die Summe, die er Euch bietet, ist jedesmal verschieden. Wer in Geldnöten ist, sollte daher solange einen Spielstand laden, bis er ca. 5000 Goldtalerchen für einen Piraten bekommt. Sollte Euch der Gouverneur Aufträge anbieten, solltet Ihr diese immer annehmen und ausführen. Da auch die Aufträge zufallsgesteuert sind, solltet Ihr nur die annehmen, bei denen keine halbe Weltreise erforderlich ist. Diese Save und Load-Technik beschert zwar viel Vorteile, ist aber aufgrund einer äußerst benutzerunfreundlichen Bedienung sehr zeitraubend



Over a delicious dinner, the governor offers you a Spanish Letter of Marque for 800 pieces of gold. Will you pay?

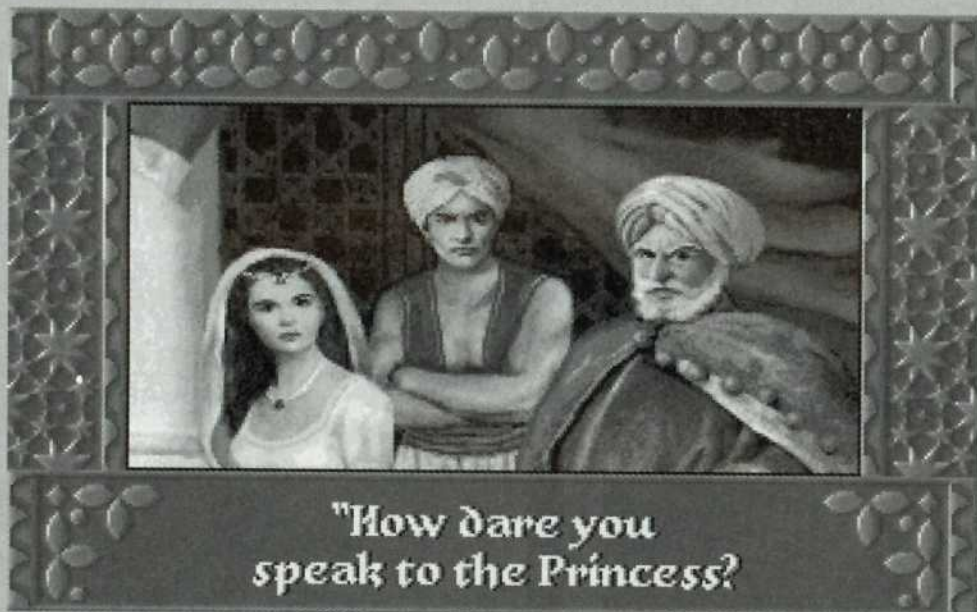
Yes
No



und ätzend. In jeder Stadt die Ihr anfahrt, solltet Ihr erst den Gouverneur besuchen - Piraten verkaufen, Aufträge annehmen, mit Töchtern labern -, dann in die Taverne - Schatzkarten und Informationen kaufen, Aufträge beenden- und schließlich beim Krämer alles verkaufen, was mehr als 60 Taler bringt. Eure Flotte sollte immer 100%ig schadensfrei sein. Wenn Ihr gegen Schiffe kämpft, solltet Ihr Euch an das Heck des Feindes kleben und permanent ballern. Wenn Eure Crew etwas größer ist als die feindliche, solltet Ihr entern. Beachtet immer den Stauraum,

Stadt seid, die den Silver Train oder die Treasure Fleet beherbergt, greift an. Sollte diese Stadt aber zu stark sein, ist es besser, auf eine günstigere Gelegenheit zu warten. Wenn es an das Aufteilen der Beute geht, solltet Ihr zuerst eine Stadt anlaufen, alle Schiffe bis auf Eures verkaufen und dann eine Seeschlacht führen, aus der Ihr mit einer 15 köpfigen Besatzung herauskommen solltet. Auf diese Weise bekommt Ihr nachher einen dicken Batzen Kohle.

DENNIS POPPEN



"How dare you speak to the Princess?"

den Ihr zur Verfügung habt. Wenn Ihr eine Stadt angreift, solltet Ihr zuvor alle Güter verkauft haben und eine Crew haben, die den feindlichen Soldaten entspricht. Am besten - und meiner Meinung nach am leichtesten - ist es, wenn Ihr eine Stadt über den Landweg angreift. Dabei solltet Ihr so nahe wie möglich an die Stadt ranfahren und dann direkt auf die Stadt zugehen. Wenn Ihr dann sofort mit dem Obermacker kämpfen müßt, habt Ihr schon so gut wie gewonnen. Beim Fechten gilt es, ein paar Schritte nach links zu gehen und dann immer die Tasten 7 und manchmal die Taste 4 auf dem Nummernblock zu drücken. Immer wenn Ihr im südwestlichen Teil der Karibik umhersegelt, solltet Ihr ein Augenmerk auf den Silvertrain und die Treasure Fleet richten. Sobald Ihr in der Nähe einer

PRINCE OF PERSIA 2 PC

Leider scheint uns ein kleiner Fehler beim Cheat zu Prince of Persia 2 unterlaufen zu sein. Einige aufmerksame Leser schickten uns aber sofort den richtigen zu. Man muß "Prince yippeeyahoo" eingeben, um an die hilfreichen Tastenkombinationen zu kommen. Danach stehen einem diese Tricks zur Verfügung:

Shift + L = durch alle Levels springen
Shift + T = ein Leben zusätzlich
Shift + I = Bild umdrehen
Shift + B = ein Teil des Bildes verschwindet
Shift + W = Schweben
Shift + Q = Beenden des Spiels

NIELS NÖLKE

PRIVATEER PC

Der Start

Wie Ihr die 2.000 Credits, die Euch zur Verfügung stehen, anlegt, entscheidet Eure spätere Laufbahn. Als Händler solltet Ihr zunächst im Troy-System bleiben, die drei Welten beliefern und Euer Schiff Stück für Stück mit Defensivwaffen aufrüsten. Wollt Ihr aber die harte Söldnerkarriere einschlagen, ist zunächst ein zweites Waffensystem gefordert. Da Eure Energie begrenzt ist, sind zwei Laser zu empfehlen, da sie sich schnell wieder aufladen. ECM, Panzerung und ausreichende Missileversorgung sind für jeden Kämpfer sowieso ein Muß. Aber um als Händler oder Söldner vernünftige Aufträge annehmen zu können, braucht Ihr einen normalen Hyperdrive für 10.000 Credits. Außerdem ist es sinnvoll, sich bei der Mer-

Bischoff & Partner

Tel.: 03 35/36 92 10

Fax 03 35/36 92 90

Fürstenwalder Straße 46
15234 Frankfurt/Oder

Titel	Version	PC	Amiga
Aces over Europe	DV	82 DM	
Air Commander	DA	69 DM	
Air Warrior	DA	92 DM	75 DM
Bane of the Cosmic Forge	DV	76 DM	59 DM
Battle Isle Data 2 + Musik CD	DV	59 DM	
Burning Steel	DV	79 DM	
Burntime	DV	83 DM	70 DM
Civilisation	DV	95 DM	76 DM
Comanche	DV	89 DM	
Comanche Data Disk	DV	50 DM	
Darklands	DA	89 DM	
Eishockey Manager	DV	82 DM	74 DM
Eye of the Beholder 3	DV	82 DM	
Grand Prix Unlimited	DA	82 DM	
History Line 1914/18	DV	82 DM	79 DM
Inca	DV	95 DM	
Ishar 2	DV	59 DM	60 DM
Lands of Lore	DV	69 DM	
Legend of Kyrandia	DV	74 DM	64 DM
Pinball Dreams	DA	58 DM	50 DM
Prince of Persia 2	DA	69 DM	
Privateer	DV	90 DM	
Privateer Speech Pack	DA	40 DM	
Protostar	DV	76 DM	
Railroad Tycoon Deluxe	DA	89 DM	
Return of the Phantom	DV	96 DM	
Street Fighter 2	DA	62 DM	59 DM
Strike Commander Tac. Op. 1	DA	39 DM	
Syndicate	DA	79 DM	64 DM
Transarctica	DV	52 DM	54 DM
Wing Commander 2	DV	74 DM	
Wing Commander Academy	DA	73 DM	
X-Wing	DA	89 DM	
X-Wing Update Kit	DV	59 DM	
CD-ROM			
Burning Steel	DV	89 DM	
Indiana Jones 4	DV	89 DM	
Jutland	EV	133 DM	
Kings Quest 5	DA	79 DM	
Legend of Kyrandia	DV	79 DM	
Pacific Island	DV	69 DM	
Sherlock Holmes 3	EV	109 DM	

Lieferung: Nachnahme 8,50 DM + NN; Vorkasse 7,50 (nur Eurocheck);
Frei Haus 5,00 DM (nur Raum Frankfurt/Oder)
Preisliste kostenlos - kein Ladenverkauf

Soft & Hardware

Uhlmann & Eisermann GbR

Dreilindenstr. 17, 04177 Leipzig

Tel. & Fax: 03 41/4 78 77 81

	PC	Amiga
X-Wing Upgrade Kit	DV 54,00 DM	-
Burntime	DV 82,00 DM	67,00 DM
Pirates Gold	DV 89,00 DM	-
Privateer	DA 79,00 DM	-
Privateer Speech P.	DA 37,00 DM	-
Jurassic Park	DV 67,00 DM	* 54,00 DM
Anstoss	DV * 67,00 DM	* 67,00 DM
Lands of Lore	DV * 60,00 DM	-
Aces over Europe	DV * 81,00 DM	-
Lothar Matthäus	DV * 67,00 DM	61,00 DM

* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

120 MB Festplatte ext. für Amiga 500 (+)	529,00 DM
8 MB RAM Option	
85 MB Festplatte für Amiga 600/1200	
kompl. mit Software	499,00 DM
Amiga 1200	669,00 DM
externes Laufwerk Amiga	119,00 DM
Speichererweiterung A 600 1 MB	99,00 DM
CD - Rom's ab	9,90 DM
z.B. VGA Spectrum	29,00 DM
Top 101	19,90 DM
Panasonic Double - Speed CD-Rom LW	499,00 DM
Master Boomer (Soundkarte)	99,00 DM

Weitere Hard- u. Software auf Anfrage, eine Preisliste schicken wir Ihnen gerne zu. Bitte System angeben.

Ladenverkauf: Montag - Freitag 10.00 - 18.00 Uhr
Samstag 10.00 - 14.00 Uhr

Versand: Nachnahme 9,-DM (zzgl. Zahlkartengebühr) * Vorkasse (Scheck) 6,-DM
Ladenpreise können variieren * Es gelten unsere AGB * Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten.

VIDEOGAME CENTER

ANKAUF - VERKAUF - VERLEIH

★ **Mega Drive**
★ **Master II**
★ **Game Gear**
★ **Amiga**

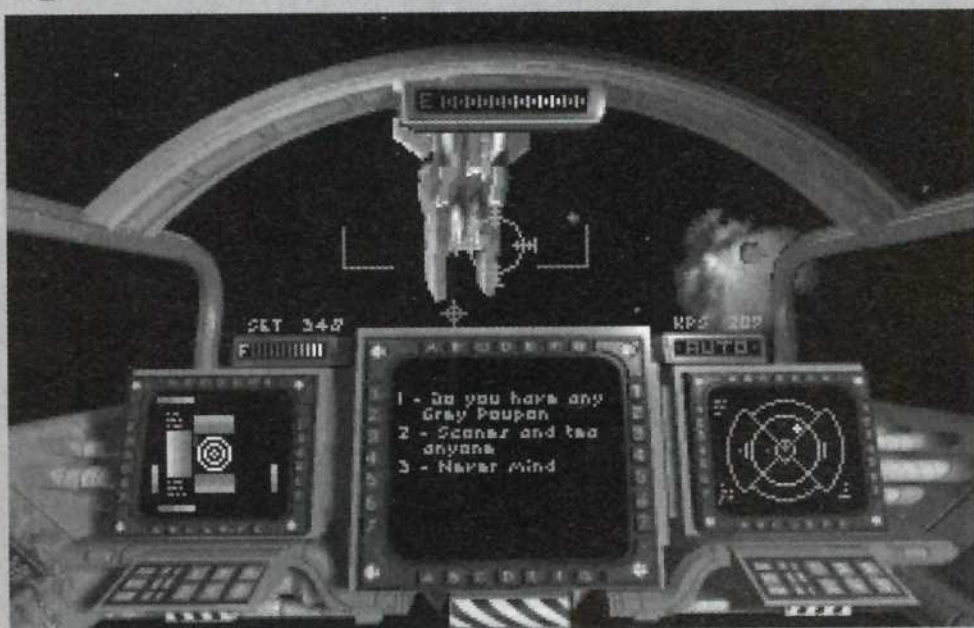
★ **SNES**
★ **NEO GEO**
★ **MEGA CD-ROM**
★ **PC**

Öffnungszeiten:

Montag-Freitag: 11.00-13.00 Uhr • 15.00-20.00 Uhr
Samstag: 10.00-20.00 Uhr

Videogame Center

Harsdörffer Platz 17 • 90478 Nürnberg
Telefon 09 11/46 69 30 • Fax 09 11/47 30 75



cenaries- bzw. Merchants-Guild einzutragen.

Die Schiffe

Da Ihr Euch so schnell keine neuen Schiffe leisten könnt, solltet Ihr die Tarsus gut ausrüsten. Als Händler sollten Eure Zusätze aus Frachtraumerweiterung, Hyperdrive und NavMaps bestehen. Söldner brauchen ECM-Systeme, bessere Scanner und Schildgeneratoren. Wenn Ihr Euch dann ein neues Schiff zulegt, solltet Ihr überlegen, welches für Eure Aufgaben und Ansprüche am besten geeignet ist. Die Centurion ist das beste Angriffsschiff, das Ihr auf dem Markt finden könnt. Sie hat allerdings nur eine Ladekapazität von 50 Einheiten, kann dafür aber einen Haufen Geschütze aufladen. Die Galaxy ist ein großes Handelsschiff mit viel Laderaum und guten Möglichkeiten für Waffenausrüstung (u. a. Waffentürme). Die Orion erfüllt keine Aufgabe zur vollen Zufriedenheit. Sie kann sich nur mit wenigen Waffen ausrüsten und hat einen sehr kleinen Laderaum.

Der Handel

Wer noch Elite kennt, der dürfte wissen, wie und wo man am meisten Gewinne macht. Für alle Neuhändler hier ein paar Tips. Auf Agrarplaneten lassen sich natürlich Lebensmittel und Tiere billig erwerben. Diese kann man auf Minenstationen verkaufen. Auch Drogen erfreuen die hart arbeitenden Kumpel

sehr (ILLEGAL). Für die dort preiswert gekauften Rohstoffe sind Raffinerien besonders dankbar. Auf großen Planeten und Stationen läßt sich eigentlich nichts mit großem Gewinn verkaufen, da dort meist ein Überangebot vorhanden ist. Das bedeutet aber gleichzeitig, daß vieles dort günstig zu kaufen ist.

Verschiedenes

1. Beachtet beim Kauf neuer Waffen und Schilde die Energiereserven.
2. Nehmt keine Missionen in einem anderen System an, wenn Ihr keinen Hyperdrive habt.
3. Verändert oft Eure Geschwindigkeit im Kampf, damit Euch die Gegner schwerer treffen können.

HEIKO HÄSSELBARTH

NINTENDO

Congos Caper SNES

Level 1:

Bauer, Stern, Congo, Affe

Level 2:

Stern, Congo, Affe, Krone

Level 3:

Affe, Bauer, Stern, Congo

Level 4:

Affe, Krone, Congo, Stern

Level 5:

Krone, Affe, Bauer, Affe

Level 6:

Congo, Krone, Bauer, Stern

Level 7:

Mann, Krone, Stern, Affe

RAYMUND DANERS

Goof Troop SNES

Gerade erst in der Redaktion eingetroffen und doch schon die ersten Levelcodes für das witzige Spiel mit dem tolpatschigen Goofy.

Stage 2: Banane, roter Diamant, Kirsche, Banane, Kirsche

Stage 3: Kirsche, roter Diamant, grüner Diamant, Kirsche, Banane

Stage 4: roter Diamant, Kirsche, grüner Diamant, grüner Diamant, roter Diamant

Stage 5: Banane, Kirsche, grüner Diamant, roter Diamant, Banane

MISCHA HILDEBRAND

VALENTIN YEO



PRINCE OF PERSIA (SNES)

Wenn Ihr als Paßwort SPECIAL eingibt, ertönt ein Jingle. Beginnt jetzt das Spiel, geht sofort in den Pausemodus und drückt folgende Tastenkombination: B, Y, Oben, Unten, Links, Rechts, L, R. Jetzt beginnt die Musik nochmal von vorne. Drückt jetzt START und SELECT gleichzeitig und Ihr landet in einem interessanten Geheimmenü. Und für die Action

Replay Fans hier der Code für unbegrenzte Energie: 7E05-0805

STREET FIGHTER II TURBO SNES

Wer noch einen Gang zulegen möchte, der kann hier durch einen einfachen Cheat die Geschwindigkeit enorm erhöhen. Während dem Capcom-Logo drückt Ihr einfach auf dem zweiten Controller-Pad die Kombination: unten, R, oben, L, Y, B. dies bewirkt, daß man sechs weitere Turbosterne eingeben kann.

Eine andere Möglichkeit: Man drückt während dem Capcom-Logo auf Controller 1 unten, R, oben L, Y, B. Nun muß man zwar ohne Extraschläge auskommen, bekommt dafür aber einen besseren Abspann zu sehen.

SUPER TURRICAN (SNES)

Musikmenü gefällig? Dann geht einfach im Optionsmenü auf "exit", so daß es "highlighted" ist.

Dann haltet Ihr R, L, X und A gleichzeitig gedrückt und betätigt SELECT. Jetzt könnt Ihr Euch das passende Musikstück aussuchen.

Das Imperium schlägt zurück.



Quicksoft Computer GmbH, Bärenstr. 8, 78054 Schwenningen

Rufnummern im intergalaktischen Fernsprechnetz: (07720) Tel.: 31046 / 31068 / 32083 FAX: 33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten. Lieferung per Nachnahme. Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauszahlung 25,-



Auf die empfohlenen
Verkaufs-
preise
der Hersteller



!!! Spitzen !!!
Gewinnspiel

34% Nachlaß. Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Software Großhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum gleichen Preis!!!!

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken.

Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari STT, C64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4 Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an.
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken).
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels, den rechnet Ihr mal 0,66, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Desert Strike (Amiga) empfohlener Verkaufspreis = DM79.95

$79,95 \times 0,66 = 52,77$

Vorteile für Euch:

1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 34% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
 2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
 3. Alle Spiele in der neuesten Version.
- Bei allen aufgeführten Preisen ist der Nachlaß bereits abgezogen.

Programm		Amiga	IBM/PC
1869	DV	68,37	82,04
A-Train	DV	79,17	92,37
Alone in the Dark	DV	-----	85,77
Alone in the Dark 2		Vorb.	Vorb.
Anstoß	DV	Vorb.	Vorb.
Ambush at Somnier	DA	-----	92,37
Arabian Nights	DA	59,37	-----
Archer McLeans Pool	DV	Vorb.	59,37
B-17 Flying Fortress	DA	72,52	98,97
B.C. Kid	DA	46,17	-----
Battle Team	DV	65,97	79,17
Burntime	DV	-----	79,17
Blastar	DA	Vorb.	-----
Body Blows	DA	52,77	-----
Bundesliga Man.Pro 2.0	DV	65,97	65,97
Civilisation	DV	79,17	92,37
Comanche White L.	DV	-----	92,37
Comanche Data Disc	DV	-----	46,17
Conquest of the Long.	DA	65,97	79,17
Curse of Enchantia	DV	79,17	79,17
Cyberace	DV	-----	Vorb.
D-Generation	DA	26,37	65,97
Daughter of Serpents	DA	72,52	79,17
Dark Queen of Kryn	DV	-----	79,17
Day of the Tentakel	DV	-----	85,76
Das schwarze Auge	DV	72,52	79,17
Das schwarze Auge 2	DV	Vorb.	Vorb.
Der Patrizier	DV	65,97	79,17
Desert Strike	DA	52,77	-----
Dune 2	DV	59,37	72,52
Dogfight	DA	-----	92,37
Dynablastar (mit Adap.)	DA	59,37	65,97
Eco Quest 2	DV	-----	79,17
Eishockey Manager	DV	72,52	79,17
Elite 2	DA	Vorb.	Vorb.
Eye of the Beholder 3	DV	-----	79,17
F-15 Strike Eagle 3	DA	-----	92,37
Flashback	DA	59,37	65,97
Freddy Pharkas	DV	-----	79,17
Formula 1 Gr. Prix	DV	79,17	92,37
Global Gladiators	DV	Vorb.	-----
Goal	DV	52,77	-----
Gobliins 2	DV	65,97	85,77
Gobliins 3	DV	Vorb.	Vorb.
Global Conquest	DA	-----	92,37
Gunship 2000	DA	65,97	92,37
Harrier Jump Jet	DA	-----	92,37
Hexuma	DV	79,17	79,17
Hired Guns	DA	59,37	79,17
History Line	DV	79,17	79,17
Human Race	DV	65,97	79,17
Indiana Jones 4	DV	79,17	85,17
Inca	DV	-----	92,37
Inca 2	DV	-----	Vorb.
Inferno		Vorb.	Vorb.
Jack the Ripper		Vorb.	Vorb.
John Madden Football 2	DV	-----	65,97
Jonathan	DV	79,17	79,17
Jurassic Park	DV	Vorb.	Vorb.
KGB	DV	59,37	72,57
Kaiser	DV	92,37	92,37
Kings of Adventure	DV	65,97	79,17
Kings Quest 6	DV	-----	79,17
Lands of Lore	DV	Vorb.	79,17
Legacy	DA	Vorb.	85,71
Leisure S. Larry 5	DV	-----	79,17
Larry 6	DV	-----	Vorb.
Legend of Kyrandia	DV	65,97	79,17
Lemmings	DA	52,77	65,97
Lionheart	DA	52,77	-----
Links 386 Pro	DA	-----	92,37
Lord of the Rings 2	DA	65,97	65,97
Lost in Time	DV	-----	-----
Lothar Matthäus	DV	Vorb.	Vorb.
Might and Magic 5	DV	-----	85,77
Monkey Island 2	DV	79,17	79,17
Mortal Combat	DV	Vorb.	Vorb.
Patriot	DA	-----	79,17
PGA Golf Plus	DA	59,37	65,97

Programm		Amiga	IBM/PC
Perfect General	DA	72,57	72,57
Perfect General Data	DA	46,17	46,17
Prophecy of the S.	DA	Vorb.	79,17
Prince of Persia 2	DA	-----	65,97
Pinball Dreams	DA	46,17	59,37
Pinball Fantasies	DA	52,77	-----
Pinball Illusions	DA	Vorb.	-----
Pirates Gold	DV	-----	79,17
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	79,17	92,37
Populous 2	DV	59,37	72,57
Quest for Glory 3	DV	-----	79,17
Ragnarok	DA	Vorb.	85,77
Railroad Tycoon Deluxe	DA	-----	85,77
Ringworld	DV	-----	79,17
Sensible Soccer 92/93	DV	46,17	52,77
Shadow of the Comet	DV	-----	85,77
Sim City/Populous	DA	52,77	72,57
Sim Earth	DV	79,17	79,17
Stunt Island	DV	-----	99,37
Street Fighter II	DA	59,37	59,37
Strike Commander Sp.	DA	-----	32,97
Syndicate	DA	59,37	79,17
The Legacy	DA	-----	85,77
The Lost Vikings	DA	59,37	79,17
The Siege		-----	65,97
Tornado	DA	Vorb.	72,57
Turrican	DA	19,77	-----
Turrican 2	DA	13,17	Vorb.
Turrican 3	DA	46,17	-----
Transactica	DV	59,37	72,57
Ultima 7	DV	-----	85,77
Ultima 7 Teil 2	DA	-----	72,57
Ultima Underworld 2	DA	-----	72,57
Veils of the Darkness	DV	-----	72,57
Vikings-Fields of Conq.		46,17	85,77
Wax Works	DV	65,97	79,17
Walker	DA	59,37	-----
Warlords 2		-----	79,17
Whale's Voyage	DV	59,37	72,57
Wizardry 7	DV	-----	92,37
Wing Commander	DV	79,17	-----
Wing Commander 2	DV	-----	79,17
Woddy's World	DA	46,17	-----
X-Wing	DA	-----	85,77
CD-ROM		Preis:	
7th Guest	DA	143,96	
Air Warrior	DA	95,96	
Animals		103,96	
Battle Chess		79,96	
Blue Force		103,96	
Carmen World Deluxe	MA	143,96	
Chess Maniac		95,96	
Curse of Enchantia		79,96	
Der Patrizier	DV	103,96	
Dune	MV	103,96	
Eye of the Beholder 3		87,96	
F117A/F15 2+OP.DES.ST		103,96	
Gunship 2000+SCEN D.		95,96	
Inca	DV	127,96	
Indiana Jones 4		103,96	
Jutland		143,96	
Kings Quest 5	DA	95,96	
Kings Quest 6		103,96	
Legend of Kyrandia	DV	95,96	
Lord of the Rings		119,20	
Maniac Mansion 2		103,96	
Monkey Island		103,96	
Napoleonics	DA	79,96	
Pacific Island		79,96	
Sherlock Holmes 2		127,96	
Sherlock Holmes 3		127,96	
Shuttle	DV	103,96	
Space Quest 4	DA	95,96	
The Lost Treasures		79,96	
The Lost Treasures 2		55,96	
Ultima 1-6		143,96	
Ultima Underworld 1&2		103,96	
Wing C.2 Deluxe		127,96	

Wir verlosen:

100 x den Streetfighter II
für PC oder Amiga!!

Was ist zu tun:

In unserer Anzeige verbirgt sich der Namen eines Spiels, den wir selber erfunden haben. Das Spiel ist also auf dem Markt nicht erhältlich.

Wenn Ihr den Namen des Spiels herausfindet, auf eine Postkarte schreibt und an uns schickt, nehmt Ihr an der Verlosung teil.

Einsendeschluß 31.12.1993

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Neuheiten:

Electro Body	DA	-----	32,97
Flightsimulator 5.0	EA	-----	92,37
Heartlight	DA	-----	32,97
Protostar	DV	-----	72,57
Seven Cities of Gold	EA	-----	62,67
Sim Farm	EA	-----	72,57
Wall Street Manager	DV	-----	79,17
Yo!Joe!	DA	52,77	59,38
Combat Air Patrol	DV	59,38	-----
Soccer Kid	DA	59,37	-----
Woodys World	DA	46,17	-----
NHL Hockey	DA	-----	79,17
Onyx	DV	Vorb.	Vorb.
Privateer	DA	-----	85,77
Privateer Speech Acc.P.	DA	-----	36,27
Space Hulk	DA	62,67	-----
Napoleonics	DA	59,37	65,97
F17 Challenge	EA	26,37	-----
Nippon Safes Inc.	DV	52,77	65,97

Zubehör:

Leerdisketten 3,5" DD	8,95
Leerdisketten 3,5" HD formatiert	14,95
Leerdisketten 5,25" HD	9,95
Soundblaster 2.0 DV	169,95
Soundblaster ASP 16 DV	449,95
Adlib Gold	379,95
Joystick Competition Pro 5000	26,95
Joystick Competition Pro Star	35,95
Joystick Competition Pro Mini	35,95
Joystick Competition Pro PC	43,95
Mausmatte	4,95
X-Copy Tools inkl. Hardware	89,90
Diskettenbox 40 Stück	9,95
Diskettenbox 80 Stück	14,95

Quicksoft Sonnenbrille mit UV-Schutz	24,95
SEGA Rucksack	71,95
SONIC 2 Uhr	44,95

Lösungsbücher:

Bard's Tale 3	DV	22,50
Curse of Enchantia	DV	24,30
Dungeon Master	DV	22,50
Elvira 2	DV	13,50
Eye of the Beholder 3	DV	24,30
Freddy Pharkas	DV	13,50
Indiana Jones 4	DV	13,50
Might+Magic 5	DV	24,30
Ultima 7	DV	22,50

Inserentenverzeichnis

ACCLAIM	109
ATI	140
BACHLER	49
BISCHOF & PARTNER	57
BOMICO	4
CHRONO SERVICE	133
CODEMASTERS	115, 135
COMPUTEC VERLAG	31, 91, 93, 97, 114, 119, 121
CYBERSOFT	123
DACOTA	79
DYNAMICS MARKET	33
EHBA-SOFT	63
FUNNY SOFTWARE	89
GREMLIN	116, 117
GROß-ELEKTRONIK	55
HAPPY SOFT	85
INTERSOFT	99
JOYSOFT	23
KARSTADT	111
MAGIC BYTES	47
MAX DESIGN	139
MEDIA-POINT	27
MICRO MAGIC	83
MIROX	33
MULTIMEDIA SOFT	55
PFISTER SPIELEVERSAND	87
PFITZENMEIER	137
QUICKSOFT	59
RUSHWARE	13
SCHNEIDER	77
SEGA	2, 3
SELLING POINTS	25, 35, 113
SOFTDREAMS	53
SOFTI	43
SOFTSALE	29
SOFT & SOUND	11, 124-131
SOFTWARE 2000	9, 37
SOFTWARE DISCOUNT MANN	21, 81
SOFTWARE UHLMANN	57
SONY	15, 41, 45, 95, 101
SPIELTRAUM	136
TOMY	107
T.S. DATENSYSTEME	19
TURTLE SOFT	39
VIDEO GAME CENTER	57
VIRGIN	105
WIAL	60, 61
WONDERLAND	63

PC/IBM

1869 HANDESSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89,90
A TRAIN KOMPL. DT. VGA	99,90
ACES OF THE PACIFIC & MISSION DISK DT. ANL. VGA	79,90
ACES OVER EUROPE VGA *	75,90
AD & D UNLIMITED ADVENTURE VGA	69,90
AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWK 1942/	
THEIR FINEST HOUR inkl. MISSION/	
SECRET WEAPONS OF LW inkl. SCENERY DISKS	85,90
ALIEN BREED VGA 3,5"	59,90
ALONE IN THE DARK KOMPL. DT. VGA	95,90
AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5"	89,90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5"	75,90
ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA	59,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	79,90
BATMANS RETURN VGA	89,90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BATTLEISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5"	85,90
BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA	79,90
BETRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DT. VGA	75,90
BLUE AND GRAY VGA 3,5"	89,90
BLUE FORCE VGA	85,90
BODY BLOWS VGA 3,5 DT. ANL.	59,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA	39,90
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA	39,90
BURN TIME KOMPL. DT. VGA	89,90
BUZZ ALDRIN INTO SPACE KOMPL. DT. VGA	95,90
CAMPAIGN KOMPL. DT. ANL. VGA	79,90
CAMPAIGN DATA DISK 3,5" KOMPL. DT. VGA	45,90
CARRIERS AT WAR CONSTR. KIT	69,90
CIVILISATION KOMPL. DT. VGA	99,90
CIVIL AIRCRAFT FLIGHTTRAINER 2.2 KPL. DT. 3,5"	79,90
CLASSIC ADV. COMP. INCL. LOOM/MONKEY ISLANDS/	
INDIANA JONES/MANIC MANSION/ZAK MCKRACKEN	99,90
CLASH OF STEEL ENGL. VERS. VGA	79,90
COMANCHE DATA DISK KOMPL. DT.	59,90
COMANCHE MISSION DISK 2 KOMPL. DT. 3,5"	54,90
CRYSTALS OF ENDORIA KOMPL. DT. VGA 3,5"	89,90
CYBERRACE DT. ANLEITUNG VGA 3,5"	85,90
DARK SUN -SHATTERED LAND- SSI 3,5" * VGA	69,90
DAS SCHWARZE AUGS SCHICKSALSGL. KPL. DT. VGA	89,90
DAY OF TENTACLE -M.MANSION 2-KOMPL. DT. VGA	89,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5"	89,90
DOOM KOMPL. DT. VGA 3,5" *	79,90
DOGFIGHT - MICROPROSE - DT. ANL. VGA	99,90
DRACULA DT. ANL. VGA 3,5"	79,90
DR. FLOYD DESKTOP TOYS VGA 3,5"	65,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90
DYNATECH KOMPL. DT. VGA	69,90
ECOQUEST 2 -LOST SECRET OF RAINFOREST VGA	65,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA	75,90
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5"	69,90
ELITE 2 DT. ANL. VGA 3,5"	75,90
EMPIRE DE LUXE VGA	69,90
EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5"	49,90
EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA	85,90
EXCELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2/JIMMI WHITE/	
JAMES POND 2/CAR & DRIVER	75,90
FALCON 3.0 DT. ANL. NUR 386/25MHZ DOS 5.0 VGA	99,90
FALCON 3.0 MISSION DISK VGA	65,90
FALCON 3.0 / DATA MIG 29 VGA 3,5"	75,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FLASH BACK KOMPL. DT. VGA	69,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 VGA 3,5"	99,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5"	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5"	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO 3,5"	59,90
FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT. VGA	75,90
FORMULAR ONE GRAND PRIX DT. ANL. VGA	99,90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO VGA	69,90
GATEWAY II -HOMEWORLD- VGA 3,5"	69,90
GOAL -DINO DINIS- DT. ANL. VGA 3,5"	65,90
GOBLIINS 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
GUNSHIP 2000 DT. VGA	85,90
GUNSHIP 2000 SCENARIO DISK VGA DT. ANL.	59,90
HANNIBAL KOMPL. DT. VGA	89,90
HARPOON 2 DT. ANL. 3,5" *	79,90
HIGH COMMAND VGA 3,5"	89,90
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA	65,90
INCA KOMPL. DT. VGA	99,90
INNOCENT DT. ANL. VGA 3,5" *	85,90
ISHAR 2 DT. ANL. VGA 3,5"	59,90
JURASSIC PARK DT. ANL. VGA 3,5"	79,90
KASPAROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5"	75,90
KINGMAKER KOMPL. DT. VGA 3,5" *	69,90
KRUSTYS FUNHOUSE DT. ANL. VGA 3,5" *	59,90
KYRANDIA 2 -HAND OF FATE- VGA 3,5" *	65,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	59,90
LAURA BOW 2 -DAGGER OF AMON RA - VGA	79,90
LEMMINGS 2 DT. ANL. VGA	89,90
LEISURE SUIT LARRY 6 VGA 3,5" *	79,90
LINKS PRO NUR AB 386 ER VGA	99,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45,90
LINKS SCENERY BELTRY VGA	45,90
LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5"	45,90
LINKS SCENERY SLANDREWS VGA 3,5" *	45,90
LINKS SCENERY KAPALUA VGA 3,5" *	45,90
LOTHAR MATTHAEUS KOMPL. DT. VGA 3,5" *	75,90
LORDS OF POWER COMPILATION INCL. RED BARON/	
SILENT SERVICE 2/RAILROAD TYCOON/	
PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5" *	95,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DT. VGA 3,5"	95,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL)	105,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 VGA 3,5"	65,90
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA	79,90
MIGHT & MAGIC 4 VGA KOMPL. DT.	79,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VGA 3,5"	89,90
MIGHT & MAGIC 5 ENGL. VERS. VGA	79,90
MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5" *	59,90
MORTAL COMBAT DT. ANL. VGA 3,5" *	59,90
NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5"	89,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5"	39,90
ORIGIN SCREEN SAVER	59,90
PATRIOT VGA	79,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS VGA DT. ANL.	39,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KOMPL. DT. 3,5"	59,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69,90
PINBALL WINDOWS DYNAMICS DT. ANL. VGA 3,5"	69,90
PIRATES GOLD II KOMPL. DT. VGA	89,90
POWERHITS BATTLETECH	54,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	69,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5"	89,90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5"	39,90
PROTOSTAR -WAR ON FRONT- VGA 3,5" KOMPL. DT.	75,90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5"	89,90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5" * VGA	79,90
RETURN OF THE PHANTOM VGA	89,90
RETURN TO ZORK VGA 3,5"	99,90
RINGWORLD -REVENGE OF THE PATRIARCH- VGA	79,90
SAM & MAX ENGLISH 3,5" *	79,90
SEALTEAM DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. VGA	59,90
SEVEN CITIES OF GOLD 2 3,5"	65,90
SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. VGA	89,90
SHERLOCK HOLMES LOST FILES VGA KOMPL. DT.	99,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5" *	85,90
SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5"	49,90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SIM ANT KOMPL. DT. VGA	89,90
SIM CITY DELUXE DT. ANL.	85,90
SIM EARTH DT. VERS. VGA	89,90
SIM FARM VGA 3,5"	69,90
SIM LIFE VGA DT. ANL.	69,90
SKAT'92 KOMPL. DT.	65,90
SLEEP WALKER DT. ANL. VGA	59,90
SPACE HULK DT. ANL. VGA	85,90
SPACEWARD HO I KOMPL. DT. VGA	89,90
SPACE QUEST SAGA TEIL 1 - 4 ENGL.	89,90
SPACE QUEST 5 VGA KOMPL. DT.	79,90
SPEEDRACER DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90

PC/IBM

SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA	79,90
SPORTS MASTERS COMPIL. INCL. PGA TOUR GOLF	
/INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR	69,90
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER	
/BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT.	79,90
STARLORD -MICROPROSE- VGA 3,5"	89,90
STERNENSCHWEIF: DSA 2 KOMPL. DT. *	89,90
STREET FIGHTER 2 VGA 3,5"	65,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMMANDER SPEECHPAK 486ER/SOUNDBL.	45,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5"	39,90
STRIP POKER 3 SUPER-VGA/DIGI SPEECH 3,5"	65,90
STRONGHOLD VGA 3,5"	69,90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA	89,90
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA	85,90
SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT. *	39,90
TERMINATOR 2029 VGA	79,90
TERMINATOR CHESS VGA	79,90
THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEMPTRESS	
/DUNE/ SHUTTLE DT. VGA	65,90
T.X.F. - TACTICAL FIGHTER EXP. - 3,5"	75,90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA	75,90
TRANSARCTICA DT. ANL. VGA	79,90
ULTIMA 7 TEIL 2 SERPENT ISLE VGA	89,90
ULTIMA 7 TEIL 2 -SILVER SEED- DATA 3,5"	45,90
ULTIMA 8 KOMPL. DT. VGA 3,5" *	89,90
ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5" *	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA	89,90
UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
WALLSTREET MANAGER KOMPL. DT. VGA 3,5"	89,90
WARLORDS 2 VGA 3,5"	89,90
WAYNE GRETZKY 3 ICEHOCKEY VGA	79,90
WHEN TWO WORLDS WAR 3,5"	69,90
WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5"	69,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	99,90
WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA	89,90
XENOBOTS DT. ANL. VGA	79,90
X-WING DT. ANL. VGA	85,90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5"	59,90
YO! JOE KOMPL. DT. VGA 3,5"	65,90
YSERBIUS -SIERRA- VGA 3,5"	54,90

PC/IBM Sonderposten

688 ATTACK SUB MARINE DT. ANL. VGA NUR 3,5"	29,90
AIR, LAND, SEA COMP. INCL. STORMOVIK SU 25/	
INDIANAPOLIS 500/ 688 ATTACK SUB. DT. ANL. 5,25"	39,90
B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5" -MICROPROSE-	34,90
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6-KPL. DT. 3,5"	29,90
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25"	29,90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5"	29,90
BATTLETECH 2 CRESCENT HAWKS REVENGE	29,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25"	29,90
CAPTIVE	29,90
CAR & DRIVER DT. ANL. 5,25"	34,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5"	19,90
CASTLES II DT. ANL. 5,25"	34,90
COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS.	39,90
CONQUEST OF CAMELOT -SIERRA- 3,5"	29,90
CONQUEST OF LONGBOW -SIERRA- VGA 5,25"	34,90
CRAZY CARS 2 NUR 3,5"	24,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5"	29,90
CYCLES -ACCOLADE-	19,90
D-GENERATION DT. ANL. VGA 3,5"	29,90
DARK HALF -ACCOLADE- 3,5"	29,90
DEADLINE - INFOCOM -	15,90
DELUXE STRIP POKER NUR 3,5"	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
ECOQUEST 1 VGA 5,25"	29,90
ELVIRA 2 -JAWS OF CERBERUS- 3,5" VGA	19,90
ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL FOOTBALL	15,90
ERIC THE UNREADY VGA 3,5"	29,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANLEITUNG 3,5" VGA	24,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5"	39,90
GOLDRUSH -SIERRA-	34,90
GRAND PRIX UNLIMITED -ACCOLADE-	29,90
GUNBOAT -ACCOLADE- NUR 5,25"	29,90
HARDBALL 3 VGA 3,5"	29,90
HARPOON VERS. 1.2.1. DT. ANL. 5,25"	34,90
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25"	29,90
HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25"	19,90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA 5,25"	34,90
HILL STREET BLUES	29,90
HOOK KOMPL. DT. VGA 3,5"	24,90
HUMANS VGA NUR 3,5"	34,90
IMMORTAL 3,5"	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-KPL. DT. 3,5"	49,90
KRISIS IN THE KREIM VGA	34,90
LAFFER UTILITIES -SIERRA-	29,90
LASER SQUAD VGA 5,25" * DT. ANL.	29,90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. VGA NUR 3,5"	45,90
LHX ATTACK CHOPPER 3,5"	29,90
LIGHTSPEED -MICROPROSE- NUR 5,25"	29,90
LINKS GOLF- ACCESS VGA NUR 5,25"	24,90
LOOM -LUCASFILM- VGA 3,5"	29,90
LORD OF THE RINGS 2-TWO TOWERS- DT. ANL. 3,5"	29,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5"	34,90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5" * VGA	39,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	
INCL. FISH/CORRUPTION/GUILT OF THIEVES	19,90
MANCHESTER UNITED EUROPE 3,5"	29,90
MANIAC MANSION	29,90
MANTIS - FIGHTER- MICROPROSE VGA NUR 3,5"	29,90
MICROPROSE SOCCER DT. ANL.	29,90
MIXED UP FAIRY TALES -SIERRA-	29,90
MONKEY ISLAND 1 VGA 3,5" -LUCASFILM-	49,90
MONKEY ISLAND 2 VGA 3,5" -LUCASFILM-	49,90
NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3,5" *VGA	29,90
OBITU 3,5" -PSYGNOSIS-	29,90
OPERATION STEALTH DT. ANL.	34,90
PINBALL MAGIC NUR 3,5"	29,90
POLICE QUEST 1 VGA 3,5"	49,90
POLICE QUEST 2 -SIERRA-	34,90
POOL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA 3,5"	34,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS 3,5"	29,90
POWERMONGER DT. ANL. VGA 5,25"	34,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5"	29,90
PRO TENNIS TOUR 2 -GREAT COURTS 2 - 5,25" VGA	29,90
PUSH OVER NUR 5,25"	24,90
RAILROAD TYCOON NUR 3,5"	39,90
RAMPART DT. ANL. 5,25"	34,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5"	39,90
REALMS KOMPL. DT. VGA	19,90
RICK DANGEROUS 2 3,5"	29,90
ROBOCOP 3 VGA 3,5" * DT. VERSION	24,90
ROCKET RANGER NUR 5,25"	14,90
SHANGHAI 2	29,90
SHUTTLE DT. ANL. VGA 5,25"	29,90
SILENT SERVICE 2 NUR 3,5" VGA	39,90
SPECIAL FORCES -MICROPROSE- VGA 3,5"	34,90
SPELLCASTING 201 -SORCERERS APPLIANCE- 3,5"	29,90
SPELLCASTING 301 -SPRINGBREAK- 5,25"	29,90
STAR CONTROL 2 DT. ANL. 3,5" VGA	29,90
STREET FIGHTER 1 NUR 3,5"	29,90
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES - VGA 3,5"	29,90
SUPER TETRIS 5,25"	39,90
SUPERSOCCER - STARBYTE - KOMPL. DT. 3,5"	19,90
TEAM YANKEE -PANZERSIMULATION- VGA 3,5"	29,90
TENNIS CUP 2 3,5"	24,90
TERMINATOR 2 3,5"	29,90
THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25"	34,90
THUNDERHAWK AH 73 M VGA	19,90
TOYOTA CELICA GT 4 RALLEY NUR 3,5"	29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39,90
UGH 1 3,5"	29,90
ULTIMA UNDERWORLD 1 DT. KURZANL. VGA 5,25"	34,90
UTOPIA INCL. NEW WORLDS NUR 3,5"	29,90
VALHALLA VGA 3,5" * DT. ANL.	29,90
WAXWORKS -ACCOLADE- 3,5"	29,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DT. VGA NUR 5,25"	34,90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5"	29,90
WWF WRESTLING 3,5" VGA	29,90
YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. 5,25"	34,90
ZAK MCKRACKEN NUR 3,5"	29,90
ZOOL DT. ANL. 3,5"	29,90

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
82181 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
& 8273
Telefax 08142/54654

"LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

IBM/PC CD-Rom

AEGYPTEN -MULTIMEDIA-	75,90
AFRIKA -TRAVELMAGIC-	59,90
AUSTRALIEN -MULTIMEDIA-	75,90
B17 FLYING F. & SILENT SERVICE 2	85,90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69,90
BEAUTY AND THE BEAST	79,90
BLUE FORCE	89,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA *	85,90
CASTLE MASTER/3 D CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	49,90
CD 16 EDUTAINMENT KIT: INCL. SBLASTER 16 ASP/ CDROM LAUFWERK INTERN/AKTIVLAUTSPRECHER/ UND SOFTWAREPAKET	1.099,90
CD CADDYS	19,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1	85,90
CHESS MASTER 3000	59,90
CHESSMASTER PRO WINDOWS	99,90
CINEMANIA -MICROSOFT- FILMDATENBANK	139,90
COLOR MAGIC -CLIPY ARTS IM TIF FORMAT-	69,90
CONAN THE CIMMERIAN	49,90
CURSE OF ENCHANTIA	49,90
DANGER HOT STUFF VOL. 2	39,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	89,90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM	79,90
DINOSAUR ADVENTURE	79,90
DUNE	89,90
EUROPEAN RACERS RENNSIMULATION INCL. MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL.	85,90
EYE OF BEHOLDER 3	49,90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49,90
F15 STRIKE EAGLE 3	99,90
GIF IT NEWS 1000de GIF Bilder	45,90
GOBLINS 2 DT. ANL.	99,90
GRAPHMAGIC 2 -ausges. Grafik, PD & Shareware	59,90
GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO	49,90
HOT NEWS	19,90
INCA KOMPL. DT.	119,90
INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-ENCHANCED	89,90
IRON HELIX *	109,90
JONES IN THE FAST LANE	39,90
JURASSIC PARK DT. ANL.	79,90
HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL. DT.	65,90
KINGS QUEST 5	39,90
KINGS QUEST 6	49,90
LABYRINTH OF TIME *	79,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA	75,90
LEGEND OF KYRANDIA	79,90
LINKS COLLECTION INCL. LINKS GOLF	
/FRESTONE/BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB	75,90
LONDON -MULTIMEDIA-	
LOOM	49,90
LORD OF THE RINGS	99,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2	89,90
MAD DOG MC CREE	75,90
MALONYS - INTERAKTIVES COMIC -	69,90
MANIAC MANSION 2 -DAY OF TENTACLE-	89,90
MANTIS FIGHTER -MICROPROSE-	49,90
MICROSOFT -BEETHOVEN-	149,90
MICROSOFT - GOLF -	99,90
MICROSOFT - MOZART -	119,90
MICROSOFT -STRAVINSKY-	119,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49,90
MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM	44,90
PEGASUS 2.0	49,90
PIXEL PERFECT	54,90
PROTOSTAR	75,90
RAYTRACE MAGIC Raytrace und andere Bilder/Pgm's	35,90
RETURN OF THE PHANTOM -MICROPROSE-	99,90
RETURN OF ZORK	99,90
RINGWORLD	85,90
SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIES	59,90
SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB	69,90
SHAREWARE PEARLINS 2 Spiele,DTP,Grafik, Animat.,...	45,90
SHERLOCK HOLMES III -MYSTERY ADVENTURE-	109,90
SOUND SENSATION	45,90
SPACE QUEST 4	49,90
STELLAR 7	39,90
STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS *	89,90
SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA	79,90
SUPER CD II SHAREWARE	45,90
THE 7TH QUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX	69,90
THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, DUNE UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL.	79,90
TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG -	29,90
TORNADO DT. ANL. *	89,90
TRAVEL MAGIC -USA NORDWESTEN-	69,90
TRIPLE TRIS COMPIL. INCL. TETRIS/WELTRIS/FACES	75,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	39,90
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	89,90
ULTIMA UNDERWORLD / WING COMMANDER 2	109,90
VGA MAGIC	69,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	59,90
WING COMMANDER 2 INCL. OPER.1&2/SPEECH.	99,90
WILLY BEAMISH	44,90
WOLFPACK *	85,90
WRATH OF THE DEMON	39,90

Soundkarten/Zubehör

DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5"/SCHLOSS	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25"/SCHLOSS	19,90
ELIMINATOR GAMECARD GRAVIS	69,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK FLIGHT CONTROL THRUSTMASTER	165,90
JOYSTICK GRAVIS ANALOG PRO	79,90
JOYSTICK GRAVIS -SCHWARZ-	69,90
JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTM.	165,90
JOYSTICKVERLÄNGERUNG 15-POLIG	24,90
MATSUSHITA DOUBLESPEED CD ROM LAUFWERK	
INTERN, BENÖTIGT SB 16	549,00
MAUSMATE	6,90
MIDIBLASTER	389,90
RUDDER PEDALS THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT AKTIVBOXEN/ALLE SOUNDK.	49,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDBUCH	379,90
SOUNDBLASTER 16 BASIC DT. HANDBUCH	269,90
SOUNDBLASTER 2.0 DELUXE DT. HANDBUCH	139,90
SOUNDBLASTER PRO DELUXE DT. HANDBUCH	199,90
VIRTUAL PILOT -PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE-	149,90
WAVEBLASTER -CREATIV-	359,90

Leerdisketten

3,5" 2 DD NoName 10er	9,90
3,5" 2 HD NoName 10er	19,90
5,25" 2 DD NoName 10er	5,90
5,25" 2 HD NoName 10er	12,90

Sega Mega Drive

MEGA CD 2 INKL. ROAD AVENGER DT. VERSION	549,90
MEGA DRIVE 2 BASE SET DT. VERSION	199,90
ALADIN DT. ANL.	99,90
ARIELLE, DIE MEHRJUNGFRAU DT. ANL.	75,90
BATTLEOADS DT. ANL.	89,90
B O B DT. ANLEITUNG	99,90
BUBSY BOBCAT DT. ANL.	79,90
CHAKAN DT. ANL.	89,90
EXMUTANTS DT. ANL.	75,90
FATAL FURY DT. ANL.	99,90
FLASHBACK DT. ANL.	99,90
FLINTSTONES DT. ANL.	89,90
GENERAL CHAOS DT. ANL.	99,90
GUNSTART HEROES DT. ANL.	89,90
HOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	99,90
INTERNATIONAL SOCCER DT. ANL.	99,90
JACK NICLAS POWERCHALL. GOLF DT. ANL. *	79,90
JAMES BOND 007 -THE DUELL- DT. ANL.	85,90
JUNGLE STRIKE	99,90
JURASSIC PARK DT. ANL.	99,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2 DT. ANL.	99,90
MEGA LO MANIA DT. ANL.	85,90
MICKEY & DONALD DT. ANL.	75,90
MICRO MACHINES DT. ANL.	79,90
MIG 29 FIGHTER PILOT DT. ANL.	89,90
MORTAL COMBAT	109,90
MUHAMMED ALI BOXING DT. ANL.	89,90
N H L PA 93 ICEHOCKEY DT. ANL.	99,90
SHINING FORCE DT. ANL.	109,90
SHINOBI 3 DT. ANL.	89,90
SONIC THE HEDGEHOG 2 DT. ANL.	79,90
STREETS OF RAGE 2 DT. ANL.	79,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	115,90
SUMMER CHALLENGE DT. ANL.	69,90
SUPERMAN DT. ANL.	89,90
SUPER KICK OFF DT. ANL.	89,90
TECHNO CLASH DT. ANL.	99,90
THUNDERFORCE 4 DT. ANL.	79,90
VIRTUAL PINBALL DT. ANL.	99,90
WARPSPEED DT. ANL.	69,90
WONDERBOY IN MONSTER WORLD	115,90

Amiga

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	85,90
1990 -DIE 93ER EDITION-POLITSIMUL. KD 1 MB	34,90
ABANDONED PLACES TEIL 2 1 MB	65,90
ALIEN BREED 2 DT. ANL. *	54,90
ALFRED CHICKEN DT. ANL.	49,90
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES DT. ANL. 1 MB	69,90
ANSTOSS KOMPL. DT. 1MB A500/PLUS/600/2000	69,90
ANSTOSS KOMPL. DT. NUR A1200	69,90
A.T.A.C. DT. HANDBUCH 1 MB *	65,90
A-TRAIN KOMPL. DT. 1 MB	79,90
A-TRAIN CONSTRUCTION SET KOMPL. DT. 1 MB	45,90
APOCALYPSE DT. ANL. 1MB	49,90
AUFSCWUNG OST KOMPL. DT. 1 MB *	65,90
B17 FLYING FORTRESS DT. ANL. 1 MB	69,90
BARDS TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	75,90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB	69,90
BATTLETOADS DT. ANL. 1 MB *	59,90
BAZOOKA SUE KOMPL. DT. 1 MB *	79,90
B C KID DT. ANL.	54,90
BEAVERS DT. ANL.	65,90
BLASTER DT. ANL. 1 MB	49,90
BOBS BAD DAY DT. ANL.	49,90
BODY BLOWS DT. ANL. 1 MB	49,90
BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG 1 MB *	55,90
BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KD / 1 MB	89,90
BURNTIME KOMPL. DT. A500/A2000	89,90
BURNTIME NUR A1200 KOMPL. DT.	69,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65,90
CAMPAIGN DATA DISK KOMPL. DT. 1 MB	45,90
CHAMPIONSHIP MANAGER 93	54,90
CIVILIZATION 1 MB KOMPL. DT.	79,90
CIVILIZATION KOMPL. DT. NUR A1200	79,90
COMBAT AIR CONTROL DT. ANL. 1 MB	65,90
COMBAT CLASSICS COMP. INCL. TEAM YANKEE	
/688 ATTACK SUB/ F15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANL.	69,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT.	65,90
CRYSTALS OF ENDORIA KOMPL. DT. 1 MB *	79,90
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	44,90
DAS SCHWARZE AUG: DSK 1MB KOMPL. DT.	79,90
DELUXE PAINT 4.0 AGA KOMPL. DT. 1 MB	199,90
DEEP CORE DT. ANL. 1 MB	49,90
DOGFIGHT -MICROPROSE- DT. ANL. 1 MB	69,90
DONK - THE SAMURAI DUCK - DT. ANL. 1 MB	49,90
DUNE 2 KOMPL. DT. 1 MB	59,90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	65,90
DYNATECH KOMPL. DT.	59,90
EISHOCKEY MANAGER 1 MB KOMPL. DT.	75,90
EXCELLENT GAMES INKL. POPULOUS 2, JAMES POND, ARCHER MC LEANS POOL, SHUTTLE	89,90
ELITE 2 DT. ANL. 1 MB	59,90
ELYSIUM KOMPL. DT. 1 MB	59,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	85,90
F-117 A KNIGHTHAWK DT. ANL. 1 MB *	75,90
FLASH BACK KOMPL. DT. 1 MB	79,90
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1 MB	49,90
GOAL DINO DINIS (KICK OFF 3) DT. ANL. 1 MB	59,90
GOBLINS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. 1 MB	69,90
HANNIBAL KOMPL. DT. 1 MB	75,90
HIREGUNS DT. ANL.	65,90
HISTORY LINE 1914-1918 DT.	79,90
ISHAR 2 DT. ANL. 1 MB	54,90
JOE & MAC: CAVEMAN NINJA DT. ANL.	54,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
JONATHAN 1 MB KOMPL. DT.	79,90
JURASSIC PARK DT. ANL. 1 MB	59,90
K 240 DT. ANL. 1 MB *	55,90
LEGACY OF SORASILS DT. ANL. 1 MB *	54,90
LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB	69,90
LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL)	109,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB	75,90
LOTHAR MATTHEAUS KOMPL. DT. 1MB	65,90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB	79,90
MORTAL COMBAT DT. ANL. 1 MB *	59,90
MORPH DT. ANL.	49,90
NICKY BOOM 2 DT. ANL.	65,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL.	54,90
OVERDRIVE DT. ANL.	49,90
PANZER BATTLES 1 MB	59,90
PATRIZIER 1 MB KOMPL. DT.	79,90
PENTHOUSE - HOT NUMBERS - DT. ANL.	39,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE DT. ANL. 1MB *	59,90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59,90

Amiga

PINBALL FANTASIES DT. ANL. 1MB	59,90
PRIME MOVER DT. ANL.	59,90
PROJECT TERRA KOMPL. DT. 1 MB *	65,90
SECRET OF MONKEY ISL. 1MB DT.	78,90
SHADOWWORLD DT. ANL. 1MB	65,90
SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB	89,90
SIM LIFE KOMPL. DT. NUR A1200!!!	89,90
SIM LIFE KOMPL. DT. A500/A2000	85,90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB *	75,90
SINK OR SWIM DT. ANL.	39,90
SLEEPWALKER DT. ANL.	59,90
SOCCER KID DT. ANL.	65,90
SPACE HULK DT. ANL. 1 MB	65,90
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL.	69,90
SPORTS MASTERS COLL.INCL. PGA TOUR GOLF	
/INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR	59,90
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB	69,90
STARDUST DT. ANL. 1 MB *	39,90
STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT.	54,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	59,90
SUPERFROG DT. ANL. 1 MB	49,90
SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB	65,90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP. - A1200 *	65,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION	39,90
TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB *	79,90
TRANSARCTICA KOMPL. DT. 1 MB	59,90
TRAPS & TREASURES DT. ANL.	59,90
TRODDERS DT. ANL.	65,90
TURRICAN 3 DT. ANL. 1 MB	49,90
URIDIUM 2 DT. ANL. 1 MB *	65,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. 1 MB	75,90
WHALES VOYAGE DT. ANL. 1 MB	75,90
WOODYS WORLD DT. ANL. 1 MB	39,90
WORLD LEGEND DT. ANL.	49,90
YO! JOE! DT. ANL.	59,90
ZOOL 2 A500/PLUS/600/2000 DT. ANL. 1 MB *	54,90
ZOOL 2 NUR AMIGA 1200 *	54,90

Preishits Amiga

3 D CONSTRUCTION KIT 2.0 1 MB	39,90
688 ATTACK SUBMARINE	19,90
ADRENALYN DT. ANL.	19,90
AGONY -PSYGNOSIS-	29,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29,90
AMNIO	15,90
AQUAVENTURA 1 MB	29,90
ARMOUR GEDDON -PSYGNOSIS-	29,90
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6- 1 MB	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
B.A.T. 2 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BATMAN THE MOVIE DT. ANL.	19,90
BATTLECHESS 2 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1942	29,90
BATTLESQUADRON DT. ANL.	19,90
BATTLETECH 1	24,90
BILLS TOMATO GAME DT. ANL.	49,90
BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BSS JANE SEYMOUR	19,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVER 1 MB	29,90
CALIFORNIA GAMES 2	29,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE 1 MB	29,90
CAPTIVE DT. ANL.	19,90
CASTLES 1 MB DT. ANL.	34,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90
CHAMPIONS OF KRYNN	29,90
CHAOS ENGINE DT. ANL. 1 MB	39,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB	29,90
CHART ATTACK COMPILATION INCL. LOTUS 1/ VENUS/JAMES POND/GHOULS N GHOST	34,90
CHUCK ROCK 2 -SON OF CHUCK ROCK-	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	19,90
COVER GIRL STRIP POKER	29,90
CREATURES	19,90
CURSE OF ENCHANTIA 1 MB	29,90
CYCLES -MOTORRADRENNEN-	29,90
DEADLINE -INFOCOM-	15,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1 MB	39,90
DELUXE STRIP POKER TEIL 1	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DEUTEROS KOMPL. DT. 1 MB	29,90
DOODLEBUG DT. ANL.	19,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. SIMPSONS/ WWF WRESTLING/TERMINATOR 2	39,90
DR. DOOMS REVENGE DT. ANL.	19,90
EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	19,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB	39,90
FACE OFF ICEHOCKEY	24,90
FATE - GATES OF DAWN - KOMPL. DT. 1 MB	39,90
F15 STRIKE EAGLE 2 1 MB	29,90
F17 CHALLENGE DT. ANL.	29,90
F19 STEALTH FIGHTER DT. KURZANLEITUNG	35,90
FIRST SAMURAI DT. ANL.	29,90
FISTFIGHTER	24,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION INCL. KICK OFF 2/ FINAL WHISTLE/PLAYERMANAGER	34,90
FORMULA ONE GRAND PRIX -MICROPROSE- 1 MB	34,90
FUTURE WARS -TIME TRAVELLER	29,90
GEM "X"	29,90
GOLF -MICROPROSE- 1MB	29,90
GRAND PRIX CIRCUIT - ACCOLADE -	24,90
GUNBOAT -ACCOLADE- 1 MB	29,90
HAGAR	24,90
HARD NOVA	29,90
HARPOON 1.21 DT. ANL. 1MB	29,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	39,90
HILL STREET BLUES	29,90

Amiga CD 32 Neuheiten

ALFRED CHICKEN DT. ANL.	49,90
D-GENERATION DT. ANL.	79,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL.	69,90
ZOOL DT. ANL.	54,90

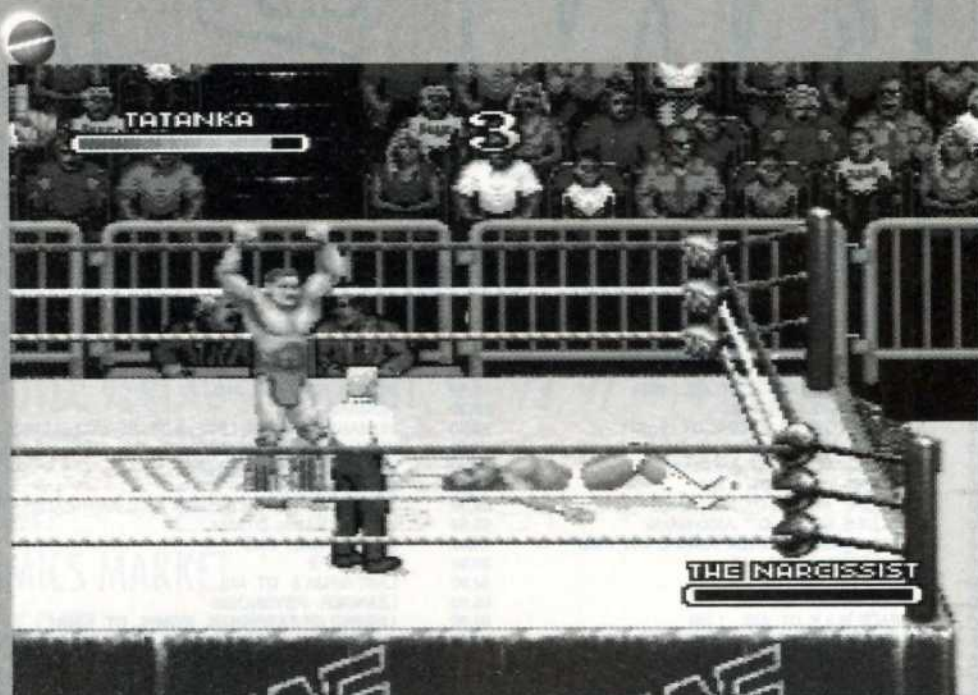
* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten
Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.

Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00
Vorkasse im Inland nur per Eurocheck plus DM 8,00
Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand
BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI
BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 - 17.00



Preishits Amiga

HONDA R V F DT. ANL.	29,90
HUMANS 1 MB	29,90
HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS.	29,90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	35,90
INVEST KOMPL. DT. 1 MB	19,90
ISHAR KOMPL. DT.	29,90
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS	39,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL.	29,90
KGB DT. ANL. 1 MB	39,90
KICK OFF 2	19,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	29,90
LEANDER -PSYGNOSIS-	29,90
LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT 1 MB	39,90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. 1 MB	39,90
LOOM -LUCASFILM- 1 MB	29,90
LOST DUTCHMAN MINE	19,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2	19,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 1MB	29,90
LURE OF TEMPTRESS KOMPL. DT. 1 MB	29,90
M1 TANK PLATOON DT. KURZANLEITUNG 1 MB	34,90
MAD TV KOMPL. DT. 1 MB	39,90
MANCHESTER UNITED EUROPE	29,90
MANIAC MANSION	29,90
MC DONALD ISLAND	19,90
MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB	29,90
MEGATRAVELLER 2 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
MICROPROSE SOCCER DT. ANL.	29,90
MIG 29 SUPERFULCRUM DT. ANL. 1 MB	34,90
MONSTERPACK VOL. 2 INCL. AWESOME/ SHADOW OF THE BEAST 2/ KILLING GAME SHOW	29,90
M.U.D.S. KOMPL. DT.	24,90
NICK FALDO GOLF 1 MB	39,90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	19,90
OBITUS 1 MB	29,90
OPERATION STEALTH DT. ANL.	34,90
PACIFIC ISLANDS - TEAM YANKEE 2 - 1 MB	29,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29,90
PARASOL STARS - RAINBOW ISLAND 2 - DT. ANL.	24,90
Pictionary	29,90
PINBALL MAGIC DT. ANL.	29,90
PIRATES 1 DT. ANL. 1 MB	29,90
POOL OF DARKNESS	29,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS	29,90
POPULOUS 2 DT. ANL.	34,90
P. P. HAMMER DT. ANL.	19,90
PREMIERE MANAGER 1 MB	29,90
PRINCE OF PERSIA	29,90
QWAK DT. ANL.	29,90
R-TYPE 2	19,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANLEITUNG 1 MB	34,90
RICK DANGEROUS 2 DT. ANL.	29,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT. 1 MB	19,90
ROBOCOP 3 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
ROBOSPORTS 1 MB	29,90
ROCKET RANGER / TV SPORTS FOOTBALL	29,90
SECRET OF MONEY ISLANDS 1 KOMPL. DT. 1 MB	39,90
SECRET OF SILVER BLADES	29,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. 1 MB	34,90
SHUTTLE 1 MB	29,90
SILENT SERVICE 2 -MICROPROSE- 1 MB	34,90
SILKWORM	19,90
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION 1 MB	24,90
SIMPSONS DT. ANL.	19,90
SPACE CRUSADE 1 MB	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1MB -SIERRA-	39,90
SPECIAL FORCES -MICROPROSE- 1 MB	34,90
STARBYTE SUPERSOCCER KOMPL. DT. 1 MB	19,90
STELLAR 7 -SIERRA-	29,90
STRIKE FLEET	29,90
SUPER HANG ON	24,90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29,90
SUPER SPACE INVADERS	29,90
TEAM YANKEE DT. ANL. 1 MB PANZERSIM.	24,90
TEARAWAY THOMAS	29,90
TENNIS CUP 2	24,90
TERMINATOR 2	19,90
THE PLAGUE DT. ANL.	15,90
THUNDERHAWK AH 73 M DT. ANL. 1 MB	29,90
TITUS THE FOX	24,90
TRANSWORLD KOMPL. DT. 1 MB	19,90
TROLLS	29,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	29,90
UGH 1	29,90
UTOPIA INCL. NEW WORLDS	29,90
VROOM INCL. VROOM DATA DISK DT. ANL.	29,90
WATERLOO DT. ANL.	19,90
WAXWORKS -ACCOLADE- KPL. DT. 1 MB	29,90
WING COMMANDER 1 1 MB	29,90
WIZ KID	29,90
WOLFGHILD 1 MB DT. ANL.	29,90
WWF WRESTLEMANIA WRESTLING	24,90
ZAK MCKRACKEN	29,90
ZOOL 1 MB DT. ANLEITUNG	29,90
ZYCONIX DT. ANL.	19,90

**ROYAL RUMBLE (SNES)**

Anfangs sollte man auf jeden Fall einen Wrestler wählen, der seinen Finishing Move nicht aus dem Clinch ansetzen muß (Bret Hart, Crush...). Da es bei einem Schwierigkeitsgrad ab 5 fast unmöglich ist, bereits am Anfang Würfe oder ähnliche Techniken zu zeigen, empfehle ich Euch, den Gegner zuerst mit Schlägen bzw. Tritten zu bearbeiten, bis er am Boden liegt. Dann müßt Ihr sofort den Ring verlassen, Euer Gegner wird Euch folgen. Sobald der Gegner aus dem Ring ist, kann der Ringrichter nicht eingreifen, d.h. jetzt wird der Gegner mit allen möglichen nicht erlaubten Mitteln bearbeitet. Zuerst ein paar Augenkratzer, dann Würgen, anschließend Tritte, bis unser Widersacher zusammengebrochen ist. Falls in Reichweite, kann man sich auch noch am Klappstuhl betätigen und den Gegner, sobald er aufsteht, kräftig damit bearbeiten. Bei all diesen Aktionen außerhalb des Rings muß man aufpassen, daß man nicht vom Ringrichter ausgezählt wird - also spätestens nach der Attacke mit dem Stuhl wieder in den Ring zurück gehen. Jetzt kann man versuchen, ein paar richtige Wrestling-Aktionen zu starten. Falls dies nicht gelingen sollte, wiederholt Ihr einfach das ganze. Flugmanöver wie z.B. der Sprung vom Ringpfosten sollten erst dann ausgeführt werden,

wenn Euer Gegner schon ziemlich geschwächt ist. Wie es sich für einen richtigen World Wrestling Federation Superstar gehört, wird der Kampf mit dem jeweiligen Finishing Move beendet (R-Taste). Das macht nicht nur am meisten Spaß, sondern zeigt auch die beste Wirkung. Und noch ein Tip: Falls der Ringrichter an den Seilen steht, lauft auf ihn zu und schwingt Euch in die Ringseile. Mit einem bißchen Glück schlägt Ihr den Ringrichter damit für eine Zeit K.O. Solange der Ringrichter am Boden liegt, könnt Ihr wieder Euer Sortiment an unerlaubten Aktionen auspacken.

SUPER TENNIS (SNES)

Wollt Ihr einmal mit einem Super-Player spielen? Dann drückt im Player-Select Bildschirm auf dem 2. Pad L,L,L,L,X,R,R,R,R,R,X. Wenn jetzt die Musik gewechselt hat, könnt Ihr einen beliebigen Spieler auswählen, der dann volle Kraft hat. Wenn Ihr auch noch Euer Chancen verbessern wollt, drückt einfach auf dem 1. Pad SELECT und danach auf dem 2. Pad R, R, links, unten, B, A, L und nochmals L. Die Null oben ist Euer "Energie", die untere die des Gegners. Zum Ändern der Zahlen benutzt Ihr A. Und wenn Ihr die Zeit anhalten wollt, einfach L auf dem 2. Pad drücken.

MICKEY MOUSE - THE MAGICAL QUEST (SNES)

Wenn Ihr bei diesem Spiel viele Punkte sammeln wollt, sucht einen roten "Mickey-Block" und zieht Eueren Turban an. Ladet jetzt Euer Schuß-Energie voll auf und schießt auf den Block. Zurück bleibt dann ein roter Apfel, der 1000 Punkte gibt.

STEFAN BOGNER**SUPER BASEBALL 2020 SNES**

Wenn Ihr unbedingt in die World Series wollt, müßt Ihr jeweils dreimal gegen die anderen Mannschaften gewinnen oder mit unseren Codes viel Zeit sparen. Eure Mannschaft ist hierbei die der AMERICAN DREAMS.

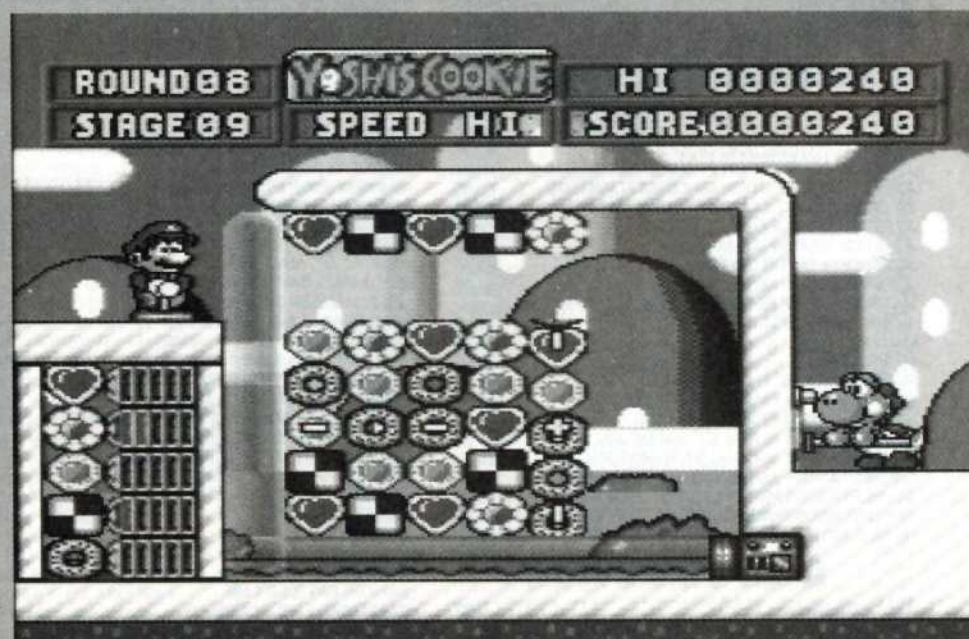
Gegner/Code
Taiwan Megapowers
D8335568885A
Korea Dragons
F84456688859
Taiwan Megapowers
E85556788819
Korea Dragons
096657788818
Naples Seagulls
297658798808
Korea Dragons
498759798807
Naples Seagulls
6A98598988F7
Naples Seagulls
8AA9599988E7
Taiwan Megapowers
7AB9699A88A7

Tokio Samurais
6AC96A9B84A7
Battle Angels
5ADA6B9B84A3
Battle Angels
4BEB6C9B84AF
Tokio Samurais
3BFB6D9C80AF
Tokio Samurais
2B0B6E9D8CAF

Den letzten Gegner (Battle Angels, drittes Spiel) müßt Ihr besiegen, um in die World Series zu kommen. Diese besteht zwar nur aus einem Spiel, es ist dafür aber auch weitaus das schwierigste.

MARCEL WOODWORTH**YOSHI'S COOKIE SNES**

Wer geglaubt hat, das Spiel sei bereits nach zehn Runden voll ausgeschöpft, der hat sich geirrt. Mit ein paar einfachen Handgriffen kann man auf 99 Runden erweitern. Stellt mit dem ersten Joypad die Rundenzahl auf 10, die Geschwindigkeit auf "high" und die Musik auf "off". Nun auf dem zweiten Joypad L, R und SELECT drücken und halten. Wenn Ihr jetzt noch START drückt, werdet Ihr den Namen "Yoshi" hören und könnt die Rundenzahl bis auf 99 hochsetzen. Zudem haben sich die Kekse in Spielcharakter verwandelt.



SEGA

ROCKET KNIGHT ADVENTURES MEGA DRIVE

Wem dieses Spiel nach langem Üben zu leicht geworden ist, der kann sich auch noch in einen Very Hard-Modus begeben. Dazu einfach im Konami-Screen sechsmal unten, zweimal oben und zweimal unten drücken. Es sollte nun ein Melodeton ertönen und im Optionsmenü steht der neue Modus bereit.

MARC HENSELEK

COOL SPOT MEGA DRIVE

Im Pause-Modus des Spieles gebt Ihr auf dem ersten Joypad A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C ein und schon habt Ihr den Level beendet. Je schneller Ihr dies macht, um so mehr Bonuspunkte könnt Ihr dann auch einstreichen.

MEGA LO MANIA MEGA DRIVE

Wenn Ihr hier im Paßwortsystem das Wort "Jools" eingibt, so kommt Ihr an das im Spiel versteckte Game "Asteroids".

JÖRG GRONOWSKI

KOMPLETTLÖSUNG PRINCE OF PERSIA II

Beim ersten Level müßt Ihr erst die vier Gegner aus dem Weg räumen und dann die nächsten Bildschirme durchlaufen bzw. springen (immer nach links). Dann die letzte Hauswand runterklettern und dann sofort, ohne einen Gegner zu töten, weiter nach links, den Pier lang und mit etwas Timing, am Anfang ist es noch etwas Übungssache, auf das Schiff springen. Damit wäre der erste Teil schon erledigt. Ihr landet an einem Strand und geht sofort langsam nach links in den nächsten Bildschirm. Jetzt liegt nur noch ein Stück Treibsand und eine solide Steinwand vor dem ersten Dungeon. Ihr müßt nun über jedes Stück der Steinbrücke gehen, außer das mit dem Zeichen drauf, dann öffnet sich die Tür. Nun zu den Dungeons! Hier erstmal einige allgemeine Tips.

Die verschiedenen Flaschen haben folgende Wirkung:
lila Flasche: Gift
grüne Flasche: Schweben
rote Flasche: Energieauffrischung
Große rote Flasche: Maximal Energie erhöht sich

Wir beschreiben immer nur den kürzesten Weg zum Ausgang, ohne auf die großen roten Flaschen Rücksicht zu nehmen. Wenn Ihr sie dennoch haben wollt, und Ihr braucht mehrere, dann holt sie Euch selber per Karte. Der Weg ist mit gestrichelten Pfeilen gekennzeichnet und bei schwierigen Stellen steht eine Zahl. Diese Stelle wird dann im Text näher erläutert.

Level 1:

1. Dreimal auf der Plattform springen, damit die lockere Platte auf Kontakt fällt und eine

Tür sich öffnet!

2. Springen, damit man nicht ins Messer fällt!

3. Die lose Platte auf Kontakt fallen lassen, damit die Leveltür aufgeht!

Level 2:

1. An den Rand auf der anderen Seite springen, dann fallen lassen.

2. Den grünen Trank trinken und Ihr könnt langsam nach unten gleiten.

PC Artikel	Art	Preis	PC Artikel	Art	Preis	Soundkarten:	
Aces over Europe	DV	81,50	Simon the Soccerer	DA	77,90	Sound G. BX II	DV 149,00
Anstoss	DV	71,20	Streetfighter 2	DA	68,90	Sound G. NX II	DV 199,00
Betrayal at Kronos	DV	81,50	Strike Commander	DA	92,90	Sound G. NX II Pr	DV 279,00
Burntime	DV	86,10	Strike C. Speech P	DA	39,90	Sound G. NX Pr 16	DV 439,00
CAF 2.2	DV	74,60	Strike C. Tactical O.	DA	42,40	S. Blas. SB 16 ASP	DA 429,00
Der Schatz im Sil.	DV	89,90	Summoning	DV	88,40	S. Blas. 16 SCSI-2	DA 429,00
Dracula	DA	83,80	Whales Voyage	DV	71,20		
Elite 2	DA	72,30	Wing C. Academy	DA	69,90		
Flight Sim. 5.0	E	86,10	X-Wing	DA	95,30		
Flashback	DV	72,30	X-Wing Upgrade	DV	60,80		
Freddy Pharias	DV	72,30					
Ishar 2	DV	60,80					
Lands of Lore	???	---					
Lotus Turbo Cha.3	DA	67,70					
MM2 (Day of Ten.)	DV	95,30					
NHL Coach. Footb.	DA	83,80					
NHL Hockey	DA	83,80					
Protostar	DV	81,50					
Pinball Dreams	DA	68,90					
Prince of Persia 2	DA	72,30					
Privateer	DA	90,70					
Privateer Speech P.	DA	42,40					
Seel Team	DA	83,80					

EHBA "Soft"

Schusterbeckstr. 24
94481 Grafenau
Tel. 08552 / 4877 Fax. 4888

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenzeiten erfragen. Pr.-Liste Kostenlos anfordern. Versandkosten: NN 9,50 + 3 DM Zahlkartengebühr. Spiel nicht gefunden? Bitte rufen Sie uns an!

Wonderland HARD- UND SOFTWARE

Altenfurter Straße 65, 90475 Nürnberg
Telefon: 09 11 / 99 84 69-0 • Telefax: 09 11 / 83 69 61

Syndicate DV
PC 70,00
Amiga 55,00

Jurassic Park DV
PC 59,97

Day of the Tentade DV
PC 77,97

Lothar Mathäus DV
PC 59,97

PC (VGA, 3 1/2" II D)

Aces over Europe	DV	71,97
Body Blows	DA	47,97
Buzz Aldrin	DA	77,97
Dune 2	DV	53,97
Ishar	DV	50,97
Lands of Lore	EA	50,97
Might & Magic V	DV	77,97

PC (VGA, 3 1/2" II D)

Pinball Dreams	DA	53,97
Schöne und das Biest	DV	71,97
Tornado	DA	65,97
Wallstreet Manager	DV	71,97
Wing Commander Acading	DA	56,97
X-Wing Data	DA	35,97

Amiga (1 MB)

Ballistic Diplomacy	DV	34,00
Delivery Agent	DV	34,00
Dune 2 - Battle for Arrakis	DV	53,50
Goal! (von Dino "Kick Off" Dini)	DV	53,50

Amiga (1 MB)

Ishar 2 - Messengers of Doom	DV	53,50
Napoleonics	DA	61,50
Worlds of Legend	EA	53,50
Gunschhip 2000	DV	63,50

Versandkosten: 7,- DM bei Vorkasse
Lieferung per Post NN + 5,- DM o. per UPS NN + 9,- DM. Neue Länder nur Post NN. Preisirrtum und Druckfehler sowie Liefermöglichkeiten vorbehalten.



3. Den Schalter betätigen und dann zum Ausgang zurück, aber schnell, denn die Skelette stehen auf!

Level 3:

1. Hier ist Schnelligkeit gefragt! Auf den Kontakt treten und dann so schnell wie möglich rauf und über den Abgrund springen!

2. Diese Stelle ist besonders schwierig! Ihr müßt erst über die Brücke und am Skelett vorbei, ohne es zu töten! Dann, wenn Ihr auf der linken Seite seid, langsam wieder nach rechts gehen, bis Ihr auf dem fünften Brett steht. Dabei müßt Ihr immer aufpassen, daß das Skelett bei Euch bleibt und Euch angreift! Wenn es zur rechten Seite rennt, könnt Ihr den Level neu beginnen! Wenn Ihr dann auf dem fünften Brett steht, müßt Ihr warten, bis die Brücke einstürzt. Jetzt sofort umdrehen und am vierten Brett festhalten. Jetzt verliert Ihr Euer Schwert, aber keine Angst Ihr bekommt ein anderes wieder!

3. Jetzt einfach auf den Teppich setzen.

Level 4:

In diesem Level müßt Ihr besonders gut kämpfen, da Ihr auf Harpien trifft. Sie zu töten bedarf schon einiges an Können, aber nach ein bißchen Übung klappt's bestimmt.

1. Kniert Euch an der bröckligen Wand nieder und es öffnet sich ein Gang durch den Ihr kriechen müßt. Dann nehmt Euch das Schwert, das im anderen Raum liegt.

2. Paßt auf einen Schlitz in der Wand auf! Drunter herkriechen!

Level 5:

In diesem Level müßt Ihr besonders auf die Schlangen aufpassen, die überall herumkriechen. Außerdem trifft Ihr wieder auf die Harpien und zwar an den ärgerlichsten Stellen.

Level 6:

1. Wenn Ihr Euch hier durch

die lockere Platte fallen laßt, haltet Euch am nächsten Vorsprung fest.

2. Hier ist wieder Schnelligkeit gefragt! Ihr müßt unter dem Messer durch, auf den Kontakt und dann schnell wieder zurück.

3. Hier müßt Ihr Euch das Schwert nehmen, obwohl Ihr dadurch alle Energie verliert. Dafür erhaltet Ihr aber ein besseres.

Level 7:

Dieser Level ist besonders knifflig, also keinen Frust bekommen, wenn's mal nicht klappt!

1. Von hier an bis zum Punkt 2 alle Gegner töten, da sie Euch sonst später behindern.

2. Von hier an wieder zurück bis zu Punkt 1 und dann nach oben zu Punkt 3.

3. So jetzt wird's schwer! Ihr müßt Euch jetzt ganz genau an den Pfeilen orientieren und so springen, daß Ihr nicht nach unten fallt. Wenn das passiert könnt Ihr den Level neu beginnen.

4. Hier ist ebenfalls Präzisionsarbeit gefragt. Ihr müßt mit Anlauf auf das Pferd springen.

Level 8:

1. Hier müßt Ihr auf die feste Platte springen und die lockere auf den Gegner fallen lassen.

Level 9:

Dieser Level ist sehr lang und schwer, also "Übung macht den Meister"

1. Hier könnt Ihr im Level abspeichern!!!

2. Auf dieser Plattform sooft hochspringen, bis die Platte auf den Kontakt fällt.

3. Hier alle Gegner töten, dann erst weitermachen!

4. Hier schließt sich die Tür, wenn Ihr auf den Kontakt tretet.

5. Hier nicht springen und nur die linke Platte runterfallen lassen, die andere auf keinen Fall!!!!

6. Hier dreimal hochspringen, so daß die Platte im nächsten Raum runterfällt.

7. Hier müßt Ihr sehr schnell sein und durch das Loch fallen, sonst werdet Ihr zerquetscht.

(Diese Quetsche dient allerdings auch sehr gut, um gewisse Rachegefühle gegenüber dem Prinzen abzureagieren, hehehehehe!)

8. Hier ist ein genauer Sprung vonnöten, sonst kommt Ihr nicht drüber an.

9. Hier ebenfalls aufpassen, daß die rechte lockere Platte auf keinen Fall runterfällt, sonst könnt Ihr den Level neu beginnen.

Level 10:

1. Hier müßt Ihr die lockere Platte nach unten fallen lassen.

2. Den Gegner auf keinen Fall in die Spitzen treiben, sondern mit ihm die Seiten wechseln und ihn dann die Plattform runterfallen lassen. Er darf nicht getötet werden!!

3. Auch diese lockere Platte fallen lassen.

4. Auch diese Platte muß fallen!!!!

5. Man darf nicht zur Flasche laufen, sondern muß zu ihr springen. Jetzt umdrehen und mit Anlauf springen.

6. Das magische Schwert muß fünfmal pariert werden. Jetzt müßte das Schwert am Boden liegen und Euch nicht behindern. Nun mit Anlauf über den Abgrund.

7. Hier sofort umdrehen und vor der lockeren Platte mit Anlauf abspringen. Ihr müßt Euch beeilen, da sich sonst die Tür schließt. Jetzt noch den Kontakt betreten und zum Ausgang laufen.

8. Wenn Ihr an dieser Stelle noch genug Energie habt, um zum Schatten zu werden, lauft rechts lang.

9. Jetzt zum Schatten werden und den Kontakt im nächsten Raum betätigen.

Level 11:

1. Dieser Weg (oben lang) ist zwar sehr kurz, aber auch sehr gefährlich!!

Es kommen sehr viele Gegner.

Also wenn er zu schwer ist, geht unten lang.

2. Hier müßt Ihr erst warten, bis die Tür (ein Bild weiter) wieder zugegangen ist (wichtig). Dann die lockere Bodenplatte nach unten fallen lassen und nun sehr schnell über die andere Platten laufen. Jetzt ins andere Bild und schnell über den Abgrund springen und unter der zugehenden Tür durch.

3. Hier müßt Ihr zum Schatten werden.

4. Hier sehr vorsichtig sein! Ihr müßt auf den Vorsprung des Flammenkelches springen. Jetzt haben sich die Türen geöffnet und Ihr könnt wieder zu Eurem Schatten zurückspringen und den Level verlassen!

Level 12:

1. Hier tauchen, nachdem Ihr einen Gegner getötet habt, immer rote Flaschen auf. Dieser Raum ist also nur zu besuchen, wenn Ihr wenig Energie habt!!

2. Hier müßt Ihr alle Gegner töten, egal in welcher Reihenfolge, der letzte verschwindet immer!

3. Ihr seid bei Jaffar!! Wenn Ihr nun Euer Schwert zieht, wird es von Jaffar weggezaubert.

Ihr müßt Euch nun zum Feuerwesen machen: Diese Prozedur ist in der Anleitung falsch erklärt.

Ihr müßt Euch nämlich genau wie beim Schatten mehrmals hin und herdrehen, um den Feuerball zu erhalten.

Jetzt könnt Ihr mit der Taste STRG Feuerbälle in begrenzter Anzahl schießen. Nur die Feuerbälle können Jaffar treffen. Jaffar ist bereits nach einem Treffer in den ewigen Jagdgründen. Wenn Ihr ihn geschlagen habt, kommt der Abspann!!!!!!!!!!!!

RICHARD SCHNEIDER



PLAY TIME LESERBEFRAGUNG

IN ZUSAMMENARBEIT MIT RAUSER COMPUTER ADVERTISING

Damit sich die ganze Ankreuzerei auch bezahlt macht, verlosen wir zusammen mit Rauser Computer Advertising unter allen Einsendern:

- ein 3DO-Videospiel
- einen Farbfernseher
- drei Spiele

Ganz einfach die folgenden Seiten locker lässig ausfüllen und an nachfolgende Adresse schicken. Es lohnt sich!

Computec Verlag GmbH & Co. KG

Redaktion: Play Time

Kennwort: Leserbefragung

Isarstr. 32-34

90451 Nürnberg



**32 Bit Technik
High-Resolution Grafik
CD-ROM Drive**

1. Dein Geschlecht

- ☐ männlich
☐ weiblich

2. Dein Alter

- ☐ bis 9 Jahre
☐ 9 bis 15 Jahre
☐ 16 bis 17 Jahre
☐ 18 bis 20 Jahre
☐ 21 bis 25 Jahre
☐ 26 Jahre und älter

3. Deine Tätigkeit

- ☐ Grundschule
☐ Hauptschule
☐ Realschule
☐ Gymnasium
☐ Auszubildender
☐ Ersatz-, Wehrdienst
☐ Student
☐ berufstätig
Beruf: _____

4. Mit welcher Zahl beginnt die Postleitzahl Deines Wohnortes?

5. Seit wann liest Du Play Time?

Ausgabe _____/9_____

6. Wenn Du die aktuelle Play Time-Ausgabe bewertest, welche Schul-

note erhält sie?

7. Was findest Du an Play Time gut?

8. Was findest Du an Play Time weniger gut?



9. Play Time hältst Du im allgemeinen für (Zutreffendes bitte ankreuzen):

sehr	ziemlich	weniger	gar nicht	
☐	☐	☐	☐	abwechslungsreich
☐	☐	☐	☐	aktuell
☐	☐	☐	☐	kompetent
☐	☐	☐	☐	hilfreich
☐	☐	☐	☐	informativ
☐	☐	☐	☐	kritisch
☐	☐	☐	☐	preisgerecht
☐	☐	☐	☐	sachlich
☐	☐	☐	☐	Tendenzen aufzeigend
☐	☐	☐	☐	übersichtlich
☐	☐	☐	☐	verständlich
☐	☐	☐	☐	optisch ansprechend

10. Meine Kaufentscheidungen werden beeinflusst durch (Zutreffendes bitte ankreuzen):

stark	teilweise	gar nicht	
☐	☐	☐	Play Time-Artikel
☐	☐	☐	Produktanzeigen
☐	☐	☐	Demosoftware
☐	☐	☐	Messebesuche
☐	☐	☐	Mund-zu-Mund-Propaganda
☐	☐	☐	Preis
☐	☐	☐	Qualität
☐	☐	☐	Service
☐	☐	☐	anderes, nämlich _____

11. Welche Rubriken liest Du in Play Time? (Zutreffendes bitte ankreuzen):

- ☐ News
- ☐ Reviews
- ☐ Previews
- ☐ Tips & Tricks
- ☐ Leserbriefe
- ☐ CD-ROM
- ☐ Hardware
- ☐ Specials

12. Welche Themen vermißt Du in Play Time?

13. Wieviele Seiten der Play Time liest Du?

- ☐ etwa die Hälfte
- ☐ etwa drei Viertel
- ☐ alle/fast alle

14. Wie lange liest Du Play Time?

- ☐ bis 1 h
- ☐ bis 2 h
- ☐ bis 3 h
- ☐ länger als 3 h

15. Sammelst Du Play Time-Ausgaben?

- ☐ ja
- ☐ nein

16. Wie nahe steht Dir Play Time? Bitte trage eine Punktzahl zwischen 7 (steht mir überhaupt nicht nahe) und 1 (steht mir sehr nahe) ein.

17. Wie beurteilst Du das Verhältnis von Anzeigen und Redaktion?

- ☐ ausgewogen
- ☐ zu viele Anzeigen

18. Wie erhältst Du Play Time?

- ☐ Abo
- ☐ Zeitschriftenhandel
- ☐ Supermarkt
- ☐ Bahnhofsbuchhandel
- ☐ andere, nämlich _____

19. Welche anderen Computer-Magazine liest Du regelmäßig?

- ☐ Power Play
- ☐ ASM
- ☐ Amiga Games
- ☐ Amiga Joker
- ☐ PC Games
- ☐ PC Player
- ☐ PC Review
- ☐ PC Joker
- ☐ Play Time
- ☐ Video Games
- ☐ Sega Magazin
- ☐ Gamers
- ☐ Sega Pro
- ☐ Total
- ☐ Amiga Fun
- ☐ Amigo!
- ☐ PC Action
- ☐ Magic Disk
- ☐ Game On
- ☐ andere, nämlich _____

20. Welche Informationen entnimmst Du den Anzeigen in Play Time?

- ☐ Preise

- ☐ Hinweise auf Serviceleistungen
- ☐ Anregungen für Kaufentscheidungen
- ☐ Neuigkeiten über Produkte und deren Eigenschaften
- ☐ Keine
- ☐ andere, nämlich _____

21. Welche sonstigen Zeitschriften liest Du regelmäßig?

- ☐ TV Spielfilm
- ☐ TV Movie
- ☐ TV Guide
- ☐ Cinema
- ☐ Wiener
- ☐ Tempo
- ☐ Max
- ☐ Kino News
- ☐ Pop Rocky
- ☐ Bravo
- ☐ Popcorn
- ☐ Limit
- ☐ Mickey Mouse
- ☐ Stadt-Magazine
- ☐ andere, nämlich _____

22. Wo spielst Du am häufigsten?

- ☐ Zuhause
- ☐ bei Freunden
- ☐ Schule
- ☐ Arbeit

23. Wie lange spielst Du durchschnittlich in einer Woche?

- ☐ bis 1 h
- ☐ 1 h bis 5 h
- ☐ 6 h bis 10 h
- ☐ mehr als 10 h

24. Würdest Du Computerspiele als Dein wichtigstes Hobby bezeichnen?

- ☐ ja
- ☐ nein



25. Folgende Eigenschaften können Unternehmen, die Werbe-Computerspiele herausgeben, kennzeichnen. (Zutreffendes bitte ankreuzen):

völlig	überwiegend	weniger	gar nicht	
☐	☐	☐	☐	modern
☐	☐	☐	☐	aufgeschlossen
☐	☐	☐	☐	sympathisch
☐	☐	☐	☐	jung
☐	☐	☐	☐	aufdringlich
☐	☐	☐	☐	übermächtig
☐	☐	☐	☐	interessant
☐	☐	☐	☐	weiß, was mir gefällt
☐	☐	☐	☐	langweilig
☐	☐	☐	☐	amerikanisch
☐	☐	☐	☐	trendy

26. Wie häufig spielst Du folgende Arten von Computerspielen? (Zutreffendes bitte ankreuzen):

regelmäßig	häufig	nie	
☐	☐	☐	Jump & Run
☐	☐	☐	Shoot 'em Up
☐	☐	☐	Grafik-Adventures
☐	☐	☐	Rollenspiele
☐	☐	☐	Manager-Spiele
☐	☐	☐	Flugsimulationen
☐	☐	☐	Autorennspiele
☐	☐	☐	Knobelspiele
☐	☐	☐	Strategie-Spiele
☐	☐	☐	Sportspiele
☐	☐	☐	andere, nämlich _____

27. Beabsichtigst Du in den nächsten sechs Monaten, einen Computer oder sonstige Hardware zu kaufen?

- ☐ Ja
☐ Nein

wenn ja, was?

- ☐ PC
☐ Amiga
☐ Monitor
☐ Nadeldrucker

- ☐ Laserdrucker
☐ RAM
☐ Turbokarte
☐ Festplatte
☐ Maus
☐ Joystick
☐ Mega Drive
☐ Master System
☐ Game Gear
☐ SNES
☐ NES
☐ Game Boy
☐ andere, nämlich _____

28. Welche Computerhardware oder Videokonsole besitzt Du?

- ☐ Amiga 500
☐ Amiga 500+
☐ Amiga 600
☐ Amiga 1000
☐ Amiga 1200
☐ Amiga 2000
☐ Amiga 3000
☐ Amiga 4000
☐ PC 286er
☐ PC 386er
☐ PC 486er
☐ C 64
☐ Atari
☐ Mega Drive
☐ Master System
☐ Game Gear
☐ SNES
☐ NES
☐ Game Boy
☐ andere, nämlich _____

29. Wie hoch ist Dein Nettoeinkommen/Taschengeld?

- ☐ bis DM 50
☐ DM 50 bis DM 100
☐ DM 100 bis DM 500
☐ DM 500 bis DM 1000
☐ DM 1000 bis DM 2000
☐ DM 2000 bis DM 3000
☐ DM 3000 bis DM 5000
☐ DM 5000 und mehr

30. Wieviel gibst Du monatlich für Spiele aus?

- ☐ bis DM 50
☐ DM 50 bis DM 100
☐ DM 100 bis DM 150
☐ DM 150 und mehr

31. Wieviel gibst Du im Monat für Hardware/Zubehör aus?

- ☐ bis DM 50
☐ DM 50 bis DM 100
☐ DM 100 bis DM 150
☐ DM 150 und mehr

32. Wie beziehst Du Deine Software?

- ☐ Fachhandel
☐ Versandhandel
☐ Kaufhäuser
☐ andere, nämlich _____

33. Welche sonstigen Hobbys hast Du?

34. Wieviel Zeit verwendest Du in einer Woche auf Deine sonstigen Hobbys?

- ☐ bis 1h
☐ 1h bis 5 h
☐ 6 h bis 10 h
☐ mehr als 10 h

35. Hörst Du oft Radio?

- ☐ Ja
☐ Nein

36. Welche Fernsehprogramme siehst Du am häufigsten?

- ☐ ARD
☐ ZDF
☐ RTL
☐ SAT1
☐ PRO7
☐ RTL2
☐ Kabelkanal
☐ MTV
☐ DSF
☐ andere, nämlich _____

37. Welche Knabberartikel bevorzugst Du?

- ☐ Bahlsen Chips
☐ Chio Chips
☐ Funny Chips
☐ andere, nämlich _____



38. Welche Turnschuhe besitzt Du oder beabsichtigst Du in den nächsten sechs Monaten zu kaufen?

- ☐ adidas
- ☐ Asics
- ☐ Nike
- ☐ Puma
- ☐ Reebok
- ☐ andere, nämlich _____

39. Welche Sorte Fruchtgummis bevorzugst Du?

- ☐ Haribo
- ☐ Katjes
- ☐ andere, nämlich _____

40. Welchen Schokoriegel ißt Du am liebsten?

- ☐ Balisto
- ☐ Bounty
- ☐ Banjo
- ☐ Milky Way
- ☐ Mars
- ☐ Nuts
- ☐ Snickers
- ☐ Twix
- ☐ andere, nämlich _____

41. Welche Eiscreme bevorzugst Du?

- ☐ Langnese
- ☐ Schöller
- ☐ andere, nämlich _____

42. Welchem Geldinstitut schenkst Du Dein Vertrauen?

- ☐ Commerzbank
- ☐ Deutsche Bank
- ☐ Dresdner Bank
- ☐ Postbank
- ☐ Sparkasse
- ☐ andere, nämlich _____

43. Welches Modehaus bevorzugst Du?

- ☐ Benetton
- ☐ Boss
- ☐ Esprit
- ☐ Joop
- ☐ Marco Polo
- ☐ Young Collections
- ☐ andere, nämlich _____

44. Welches der folgenden Getränke bevorzugst Du?

- ☐ Coca Cola
- ☐ Coca Cola light
- ☐ Fanta
- ☐ Mezzo Mix
- ☐ Mirinda
- ☐ Pepsi Cola
- ☐ Pepsi Cola light
- ☐ Punica
- ☐ Sprite
- ☐ Sunkist
- ☐ andere, nämlich _____

45. Welches Parfüm nutzt Du derzeit?

- ☐ Boss
- ☐ Davidoff
- ☐ Joop
- ☐ Lagerfeld
- ☐ Lancaster
- ☐ andere, nämlich _____

☐ keines

46. In welchem Kaufhaus kaufst Du am häufigsten ein?

- ☐ Hertie
- ☐ Horten
- ☐ Karstadt
- ☐ Kaufhof
- ☐ andere, nämlich _____

47. Welches Versandhaus bevorzugst Du?

- ☐ Neckermann
- ☐ Otto
- ☐ Quelle
- ☐ andere, nämlich _____

48. Welche Schokoladensorte schmeckt Dir am besten?

- ☐ Milka
- ☐ Ritter Sport
- ☐ Sarotti
- ☐ Toblerone
- ☐ andere, nämlich _____

49. Welches Mineralwasser bevorzugst Du?

- ☐ Franken Brunnen
- ☐ Apollinaris
- ☐ andere, nämlich _____

50. Welche Automarke bevorzugst Du?

- ☐ Audi
- ☐ BMW
- ☐ Mercedes
- ☐ Opel
- ☐ Volkswagen
- ☐ andere, nämlich _____

☐ fahre kein Auto

51. Welchen Reiseveranstalter ziehst Du vor?

- ☐ NUR
- ☐ TUI
- ☐ ABR
- ☐ andere, nämlich _____

☐ keine

52. Welchen Hersteller von Unterhaltungselektronik bevorzugst Du?

- ☐ Bang & Olufsen
- ☐ Blaupunkt
- ☐ Grundig
- ☐ JVC
- ☐ Kenwood

- ☐ Philips
- ☐ Panasonic
- ☐ Pioneer
- ☐ Sony
- ☐ Sanyo
- ☐ andere, nämlich _____

53. Welche Brauerei bevorzugst Du?

- ☐ Becks
- ☐ Diebels
- ☐ Jever
- ☐ andere, nämlich _____

☐ trinke kein Bier

54. Welche Zigaretten-Marke ziehst Du vor?

- ☐ Camel
- ☐ Marlboro
- ☐ andere, nämlich _____

☐ rauche nicht

55. Welches Mobil-Telefon-Netz interessiert Dich?

- ☐ C-Netz
- ☐ D1
- ☐ D2
- ☐ andere, nämlich _____

☐ interessiert mich nicht

991

Computersoftware Schneider

Carola & Michael

(030) 304 31 56
Reichsstr. 50 - 14052 Berlin

Mo, Mi 16.30-19.00
Die, Do 16.30-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Atari ST Software	DM	PC/IBM Software	DM	PC/IBM Software	DM
A-Train	74.90	Flashback dt.	69.90	Monsterpack 2 dt.	59.90	Ancient art of war dt.	74.90	A Train dt.	99.90	History line dt.	74.90
Abandoned Places dt.	59.90	Global Gladiator dt.	59.90	Nigel Mansells dt.	59.90	Archer McLean pool dt.	59.90	Alone in the dark dt.	94.90	Inca dt.	109.9
Abandoned Places 2 dt.	74.90	Goal dt.	59.90	One step beyond dt.	49.90	B17 Flying fortress dt.	74.90	B17 Flying fortress dt.	109.9	Indianer Jones 3 dt.	69.90
Amberstar dt.	69.90	Gunship 2000 dt.	69.90	Pacific islands dt.	59.90	Bundesliga M. Pro dt.	74.90	Birds of prey dt.	69.90	Indianer Jones 4-Fate.. dt.	99.90
Ancient Art of War dt.	69.90	Hexuma dt.	59.90	Pinball Dreams dt.	59.90	Chaos engine dt.	64.90	Betrayal at Krondor	89.90	Ishar 2 dt.	69.90
Aquatic Games dt.	59.90	History Line 1914 dt.	89.90	Pinball Fantasies dt.	59.90	Civilisation dt.	74.90	Buck Rogers 2 dt.	89.90	KGB dt.	59.90
B17 Flying Fortress dt.	74.90	Indianer Jones-Last dt.	69.90	Pirates dt.	49.90	Dogfight dt. *	74.90	Bundesliga M. Pro 2.0 dt.	74.90	Legacy dt.	99.90
Bane of cosmic forge dt.	59.90	Indianer Jones-Fate dt.	89.90	Plan 9-from outer.. dt.	59.90	Der Patrizier dt.	74.90	Burning Steel dt.	89.90	Legend of Kyrandia dt.	59.90
Battle Isle dt.	74.90	Ishar dt.	69.90	Populous 2 dt.	59.90	Dynablaster dt.	69.90	Castle of Dr. Brain dt.	59.90	Legend of Farghail dt.	74.90
BC Kid dt.	54.90	Ishar 2 dt.	69.90	Push over dt.	59.90	Elvira - Mistress .. dt.	59.90	Comanche dt.	99.90	Lemmings 2 dt.	89.90
Black Crypt dt.	59.90	Jaguar XJ220 dt.	59.90	Railroad Tycoon dt.	79.90	F15 strike eagle 2 dt.	59.90	Cruise for corpse dt.	74.90	Lord of the rings 2 dt.	59.90
Blastar	59.90	Jonathan dt.	89.90	Reach for the skies dt.	59.90	Fire & ice dt.	64.90	Dagger of amon Ra dt.	74.90	Lost Vikings dt.	89.90
Blob *	59.90	KGB dt.	59.90	Sensible Soccer 92/3 dt.	59.90	Goal dt. *	64.90	Day of the tentacle dt.	99.90	Might & Magic 5 dt.	99.90
Burntime dt.	74.90	Knights of the sky dt.	69.90	Space Crusade 2 dt.	64.90	Ishar 2 dt. *	69.90	Der Patrizier dt.	89.90	Monkey island 1 dt.	74.90
Chaos Engine dt.	64.90	Larry 3 dt.	79.90	Space Quest 3 dt.	69.90	Lotus Turbo 3 dt.	64.90	Die Kathedrale dt.	69.90	Monkey island 2 dt.	89.90
Civilisation dt.	84.90	Legend of Kyrandia dt.	59.90	Soccer Kid	64.90	McDonalds Land dt.	59.90	Die Schoene & d. Biest dt.	89.90	NHL Hockey dt.	89.90
Death Knights Kryn dt.	59.90	Legend of Fairghail dt.	74.90	Special Forces dt.	79.90	One Step beyond *	49.90	Dune dt.	59.90	PGA Tour Golf Plus dt.	74.90
Dogfight dt.	74.90	Lemmings 2 dt.	69.90	Steigenberger Hotel dt.	59.90	Plan 9-from outer.. dt.	59.90	Dune 2 dt.	69.90	Pinball dreams dt.	79.90
Dune 2 dt.	64.90	Lionheart dt.	59.90	Streetfighter 2 dt.	59.90	Populous dt.	74.90	Dynablaster dt.	74.90	Police Quest 3 dt.	74.90
Desert Strike dt.	64.90	Loom dt.	74.90	Superfrog dt.	59.90	Push over dt.	59.90	Eightball deluxe	74.90	Pools of darkness dt.	59.90
Der Patrizier dt.	74.90	Lord of the rings dt.	59.90	Syndicate dt.	69.90	Railroad Tycoon dt.	89.90	Eishockey Manager dt.	89.90	Powermonger dt.	59.90
Die Kathedrale dt.	69.90	Lost Vikings dt.	69.90	Traps & treasures dt.	64.90	Reach for skies dt.	69.90	Elvira 2 - Jaws.. dt.	59.90	Syndicate dt.	89.90
Dungeon M. & Chaos dt.	64.90	Lotus Turbo 1-2-3 dt.	79.90	Traders dt.	69.90	Sensible Soccer dt.	64.90	Fields of glory dt.	99.90	Strike Commander dt.	99.90
Dynablaster dt.	59.90	Maniac Mansion dt.	69.90	Trolls dt.	59.90	Special forces dt.	84.90	Flashback dt.	74.90	Take a break	74.90
Eishockey Manager dt.	74.90	Morph dt.	59.90	Ultima 6	69.90	Streetfighter 2 dt.	64.90	Flightsimulator 5.0	84.90	Ultima Underworld 1 o.2	79.90
Elvira 2- Jaws of.. dt.	59.90	Monkey island dt.	74.90	Wing Commander dt.	59.90	Traders dt.	69.90	Freddy Pharkas dt.	74.90	Wing Com. Academy dt.	74.90
Fire & Ice dt.	59.90	Monkey island 2 dt.	89.90	X-Copy Tools dt.	69.90	Zool dt.	59.90	Hexuma dt.	69.90	X-Wing dt.	99.90

jedes Amiga - Game 24.90 DM - 5 Stck = 99 DM

Archipelagos, Basil, Black Shadow, Blasteroids, Circus Attractions, Curse of Ra, Cyberworld, Deadline Day of pharao, Deathtrap, Espionage, Fusion, Hollywood Poker Pro, Matrix Marauders, Nevermind Planetfall, Ranx, Sir Fred, Sorcerer, Startrash, Stryx, Theme Park Mystery

jedes Amiga - Game 29.90 DM - 5 Stck = 135 DM

Apprentice, Batman-movie, Battle Squadron, Blade Warrior, Brainblaster, Carrier Command, Comboracer Chambers of Shaolin, Defenders of earth, Devious Design, Dizzy Prince of Yolkfolk, European Soccer Eye of horus, Footballmanager WC Ed, Golf Challenge, Killing Cloud dt, Loopz, Interphase, Lords Chaos Magic Fly dt, Magicland Dizzy, Menace, Micr. Soccer, Moonwalker, Midnight Resistance, MUDS dt Oil Imperium, Oriental Games, Pacmania, Prince of Persia, Projectyle, Rainbow island, Resolution 101 Shinobi, Shufflepuck Cafe, Silkworm, Space Harrier 2, Speed Pak (Sam), Speedball, Spellbound Dizzy Subbuteo, Strike Force Harrier, Three Stoges, Top Banana, Treasure Island Dizzy, Turrigan 1 o. 2 Untouchables, Warlocks Quest, Winter Olympiad, Wizball, X-Out, Xenomorph, Zone Warrior

Besuchen Sie uns auf der
ComBIT 93
Informations- und Verkaufsbörse
HARDWARE-SOFTWARE-SYSTEME

BREMEN, Roland-Center 17. Nov. 93
BERLIN, 4. + 5. Dez. 93
KASSEL, Documenta-Hallen 26. + 27. Feb. 94

INFO 0531/331415

jedes Amiga - Game 39.90 DM - 5 Stck = 175 DM

4D Sports Boxing, Alien Breed Sp 93, Altered Destiny, Amnios dt, Awesome, Back Gammon Royal dt Back Gammon Royal, Back to future 2 o. 3, Bards Tale 3, BAT dt, Battle Chess, Battlemaster, Beach V Blues brothers, Bonanza Brothers, Budokhan, California Games 2, Car vup, Carthage, Celtic Legends Centurion, Champion of Raj dt, Chaos strikes back, Chips challenge, Chuck Yeager 2.0, Cybercon 3 Deluxe Strip Poker 2, Deuteros dt, Dragons Breed, Donalds m. Alpha, Double Dragon 3, Dragons Breath Dragons of flame, Elvira-arcade, F16 Falcon dt, Final Battle, Fire & Brimstone, Frenetic, Future Classics Dick Tracy, Game of life dt, Gauntlet 3, Germ crazy, Globulus, Gravity, Hard Drivin 2, Hunter dt, Ilyad Immortal dt, Impossamole, Iron Lord dt, James Pond, Jetsons, Keef the thief, Kengi, Kick Off & Extra T Kick Off 2, Knights of Krystallion dt, Last Ninja 3 dt, Lemmings Data, Logical, Lords of rising sun dt Manchester United Europe, Mean Streets dt, Mega Twins, Mercenary 3, Moonfall dt, Nebulus 2 dt Necronom, Nightbreed Adv dt., Ninja Remix, Nitro, Obitus, Oopa Up, Operation Harrier, Ork, Pang Panza Kick Boxing, Pegasus, Pipemania, Populous dt, Project X, R-Type 2, RBI Baseball 2, Revelation Roland, Rolling Ronny, Rules of Engagement, Shadow of the beast, Simulcra, Ski or die, Sleeping gods St. Dragon dt, Starflight 2 dt, Super Space Invaders, Suspicious Cargo dt, Teenage Mutant H. Turtles Titus the fox, Toobin, Torvak, Total recall, Treasure Trap, TV-Sports Football, Warlock the avenger Vroom Data Disk, Waterloo dt, Welltris, Wings of death, Wolfpack, Xenon 2, Xiphos

jedes Amiga - Game 49.90 DM - 5 Stck = 225 DM

Agony dt, Another World dt, Apidya, Aquaventura, Assassin dt, Battlehawks 1942, Big Business dt Brat dt, Buck Rogers k. dt, Cardinal of Kremlin, Chuck Rock 1 o. 2, Conquest of Camelot, Cool World Curse of the azure bonds, D Generation, Dino Wars dt, Dojo Dan, Doodlebug, Drachen von Laas dt Dragonflight, Dragons Lair 2, Drakkhen dt, East vs. West dt, Enchanted Land, F15 Strike Eagle 2 dt F19 Stealth Fighter dt, First Samurai, Flight of the intruder dt, Full Metal Planet dt, Harlequin dt Haegar der Schreckliche, Heroe Quest Twin Pack, Humans, Imperium, Indy heat, It came from desert James Pond 2-Robocod, Jimmy Whites Snooker, Knights of the sky (1.5mb), Larry 2 o. 3, Leander dt Lethal excess dt, Lin Wus Challenge, Lotus Turbo Challenge 2 dt, M1 Tank Platoon dt, Magic Pockets Mega-lo-mania dt, Mega Traveller dt, Mc Donalds Land, Midwinter 2-Flames of freedom dt, NAM dt Neuronancer dt, Nightshift, Paladin 2 dt, Paradoird 90 dt, Parasol Stars dt, Paragliding, Police Quest Powermonger dt, Putty, Ramparts, Red Zone, Risky Woods dt, Pools of darkness, Stadt der Loewen dt Speedball 2, Shadow of the beast 3, Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt, Space Crusade, Space Max dt Super Tetris, Tearaway Thomas, AH73 Thunderhawk dt, UMS 2 dt, Ultima 5, TV-Sports Baseball dt TV-Sports Boxing, Vroom, Waxworks, Wolfchild, Wrath of demon dt, Zool

AMIGA-Spielesammlungen (Inhalt)	DM
Award Winners (Kick Off 2, Pipemania, Populous, Space Ace)	64.90
Arcade Smash Hits (Afterburner, Outrun, Shinobi, Alien Syndrom)	39.90
Chart Attack (Lotus Turbo Challenge/James Pond/Ghouls & Ghosts/Venus)	59.90
Champions (Manchester United/Jahangir Khan/Boxing Manager)	49.90
Lineker Coll. (Intern. Soccer, Italy 1990, Hot Shot, Footballmanager)	49.90
Quest & Glory (Cadaver/Bloodwych/Iron Lord/Midwinter)	49.90
Soccer Mania (Footballmanager 2/Gazza Super Soccer/Microprose Soccer)	49.90
Top League (Speedball 2/Rick Dangerous 2/Midwinter/Falcon/TV-Sports Football)	59.90

Loesungshilfen in deutsch:

Amberstar	24.90	Hexuma	29.90	Maniac Mansion	19.90
Buck Rogers	19.90	Indianer Jones - Last..	19.90	Monkey island 1 o. 2	19.90
Captive	19.90	Indianer Jones - Fate..	29.90	Plan 9 - from outer..	19.90
Colonels Bequest	24.90	Keef the thief (e)	19.90	Powermonger	29.90
Das schwarze Auge	19.90	Kings Quest 1-4	19.90	Ultima 6	19.90
Die Kathedrale	19.90	Legend of Kyrandia	24.90	Waxworks	19.90
Elvira 1 o. 2	19.90	Lure of the temptress	19.90	Wizardy 6 o. 7	19.90
Eye of beholder 1,2 o.3	24.90	Manhunter 2	19.90	Zak McKracken	19.90

jedes Atari ST - Game 29.90 DM - 5 Stck = 135 DM

AMC, Atomino, Blue Angel 69, Bombuzal, Cisco heat, Combo Racer, Continental Circus, Deathtrap Devious Design, Dizzy Panic, Dizzy Prince of Yolkfolk, Dragons of flame, Fantasy World Dizzy Fire & Brimstone dt, Harley Davidson, International Soccer, Interphase dt, Kid Gloves, Killdozers Mad Professor Mariati, Magic Fly, Magicland Dizzy, Manix, Midnight Resistance, New Zealand Story Phobia, Projectyle, Quartz, Rainbow island, Rainbow Warrior, Satan, Shadowgate, Spellbound Dizzy Subbuteo, Tau Ceti, Teenage Nutant Turtles, Test Drive, Time Machine, Tower of Babel, Toyottes Nebulus, Turrigan, X-Out, Z-Out

jedes Atari ST - Game 39.90 DM - 5 Stck = 175 DM

Airborne Ranger (Microprose), Awesome (Psygnosis), Blue Brothers, Captive (Roll), Crossbow dt. Cybercon 3 dt, Day of the pharao dt, Dungeon Master, Elvira-Arcade, Flimbo's Quest, Frenetic, Hunter Geisha (Erotic-Adv), Infestation (Psygnosis), Inspector Griffu dt, Iron Lord, James Pond, Khalaan dt Klax, Lemmings Data, Logical, Magic Pockets, Mega Twins, Moonfall dt, Nightshift, Obitus, Omega P47 Thunderbolt, Populous dt, R-Type 2, Robin Hood dt, RVF Honda, Shadow of the beast 2 dt Simulcra, Spellbound, Stormlord, Suspicious Cargo dt, SWIV, Tip Off, Turrigan 2, Wolfpack

jedes Atari ST - Game 49.90 DM - 5 Stck = 225 DM

Brat, Cadaver dt, Castle Master dt, Challengers, Codename Iceman, Colonels Bequest, Curse of azure b Drakkhen dt, Fantasy Pack (Sam), First Samurai, Fugger dt, Harlequin, Invest dt, Larry 2, Leander Magnum, Manhunter 2, Milestones, NAM dt, Realms dt, Return of Medusa dt, Rings of Medusa dt Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt, Space Quest 3, Speedball 2, Starbyte Super Soccer, TNT (Sam) Top League, Winning Team (Sam), Wonderland

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

jedes PC - Game 29.90 DM - 5 Stck = 135 DM

AM/FM Trivia Vol 2, Adv Tactical Fighter 2, Blasteroids, Blue Angel 69, Conqueror, Dark Century Digital Compact Risk, Fire, Kryminie, MUDS dt, Nightshift, Omnicron Conspiracy, Pinball Magic Paperboy, Promised Lands, Spy vs Spy - artic, Summer Olympiad, Third Courier, Tip trick, Zork 2

jedes PC - Game 39.90 DM - 5 Stck = 175 DM

Arachnophobia, Atomino, Bards Tale 2 o. 3, Battle Chess, California Games 2, Chambers of Scie.. Chuck Yeagers 2.0, Do 335 Pfeil (Erw), Elvira-Arcade, HE162 Volksjaeger, Manchester United Iron Lord, North & South, Pitfighter, Prehistorik, Prince of persia, Sexy Droids, Strip Poker Deluxe Tangled Tales (Roll), Traders

jedes PC - Game 49.90 DM - 5 Stck = 225 DM

Bane of the cosmic forge (Wizardy 6), Betrayal, Cadaver, Conan, Drachen von Laas, Dragon Wars F16 Falcon, Games 92, Invest, It came from desert, Larry 2, Lure of the temptress dt, Maniac Man Maupiti island dt, Mega Traveller, Rasender Reporter, Realms, Return of Medusa dt, Riders of Rhodan Shadow Sorcerer, Speedball 2, Spirit of Adventure, Super Tetris, Supremacy, The Dark half (St. King) Top League (Sam), Transworld dt, TV-Sports Boxing, -Football, Ultima-Martian Dreams, Zool Virtual Worlds (Sam), Zack McKracken dt

Halb & Halb - 10 Games nur 250 DM

5 Games nach Ihrer Wahl (maximal bis Preisgruppe 49.90) zzgl. 5 Games nach unserer Wahl

ATARI ST-Spielesammlungen (Inhalt)	DM
Action Pack (Turrigan 1 & 2, X-Out, Kick Off)	59.90
Award Winners (Kick Off 2, Pipemania, Populous, Space Ace)	64.90
Champions (Boxing Manager, Jahangir Khan, Manchester United)	49.90
High Energy (North & South, Hostages, TinTin, Teengae Queen)	49.90
Light Force (R-Type, Intern Karate +, Bio Challenge, Voyager)	49.90
Power Up (Rainbow island, Turrigan, X-Out, Chase HQ, Altered Beast)	59.90
Ralf Glau Edition (Vermeer, Hanse, Yuppies Revenge)	49.90
TNT (Hard Drivin, Toobin, Xybots, APB, Dragon Spirit)	49.90

C D - R O M fuer IBM/PC			
7th Guest dt.	154.90	Desert Storm	99.90
B17 & Silent Service 2	99.90	Dune dt.	99.90
Beauty & the Beast	89.90	Eye of beholder 3	79.90
Blue Force	79.90	F117 A Nighthawk	119.90
Curse of Enchantia	69.90	Gunship & Midwinter	129.90
Dagger of Amon Ra	89.90	Gunship 2000 & Sc	99.90
Day of the tentacle	99.90	History Line dt.	74.90
Der Patrizier dt.	99.90	Inca dt.	129.90
		Kings Quest 5 dt	89.90
		Kings Quest 6 dt.	99.90
		Legend of Kyrandia dt.	99.90
		Napoleons dt	99.90
		Pacific Island dt	79.90
		Return of phantom	109.90
		Sherlok Holmes	129.90
		Ultima Underw 1 & 2	99.90

Irrtum & Preisaenderung vorbehalten - Preisliste 2, - DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Bei nicht abgeholten / annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20 in Rechnung - Kein Versand ins Ausland
Versandkosten: Nachnahme telefonisch +10 DM, schriftlich +7 DM, Vorkasse +4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiro Bln. BLZ 100 100 10 Kto. 453 447-108) - dt. = deutsche Anleitung * = Ankuendung



COOL SPOT

Da haben wir ein ganzes Stück Arbeit reingesteckt! Jedes Bild besteht aus ca. 50-60 Screenshots und zeigt Euch besser als jede Zeichnung, wo es lang geht in den einzelnen Levels. Natürlich gilt dies für die Mega Drive-Version und die gerade eben erschienene Super NES-Version. Also macht Euch auf, beachtet die Tips in den Kästen und legt Euch die Play Time neben den Bildschirm, dann habt Ihr kein Problem beim Durchzocken!

Hier beginnt Eure Tour als cooler Spot.

Halte Ausschau nach den Löchern. Die darin sitzenden Krabben tauchen mit ihren Zangen plötzlich auf. Benutzt Spot-Geschosse! Für jede Krabbe gibt's 100 Punkte.

Hier ist die erste große Gelegenheit, coole Punkte zu sammeln. Je mehr, desto besser, denn Ihr braucht sie, um die Kältschlösser zu sprengen! Aber paßt auf die Einsiedlerkrebse auf! 100 Punkte für jeden.

Die supercoolen Spielchips erkennt man an dem weißen 'V'. Ihr erzielt ganze 250 Punkte pro Spot!

Nicht alle coolen Punkte sind sichtbar laßt Euch die auf dem Sonnenstuhl nicht entgehen!

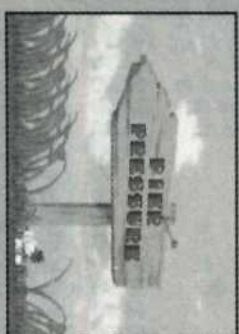
Dieser halbe Fisch sieht tot aus, spuckt aber tödendes Wasser. Durch ein paar Spot-Geschosse wird er wirklich tot sein!

Hier begegnet Ihr der ersten lästigen Libelle! Sind sie erstmal aufgetaucht, kriegt man sie nicht mehr los. Seid schneller und macht 100 Punkte, anstatt gestochen zu werden!

Vergeßt nicht, daß Ihr diagonal bzw. schräg schließen könnt!

Manche uncoolen Figuren hinterlassen das coole Glas, nachdem sie abgeschossen wurden. Wenn Ihr 250 Punkte und eine Aufbesserung von Cool Spots Gesundheitszustand wollt, müßt Ihr es schnell grapschen, bevor es zu hoch steigt!

Neustart-Fahnenstange! Hißt die Flagge und Ihr müßt nicht wieder am Anfang des Levels beginnen, falls Ihr ein Leben verliert.



Hier beginnt Level 2. Klettert erstmal an den Seilen hinunter und vernichtet alle Würmer, die versuchen, Euch den Weg zu versperren. Sammelt wie immer was geht und kassiert pro Wurm 50 Punkte.

Aufgepaßt, Ihr könnt die Krabben durch die Pfosten hindurch abschießen! Sie bringen Euch in diesem Level 50 Punkte.

Die Auster ist ein gemeiner Neuling in diesem Level. Wartet, bis sie springt und ihre Muschel öffnet, dann schießt sie ab (100 Punkte). Seid vorsichtig, sie schießt zurück!

Versucht wie immer, die Flaggen zu hissen, um nicht wieder von ganz vorne anfangen zu müssen, falls Ihr ein Leben verliert!

Manche der senkrechten Pfosten reichen von ganz oben nach unten. Die einzige Möglichkeit, an ihnen vorbeizukommen sind verrottete Stellen mit einem Loch. Man kann gemütlich durchspazieren. Echt cool!

Habt Ihr 50 Punkte? Wenn nicht, dann seid Ihr nicht cool genug! Auf, sammelt mehr Punkte! Doch cool? Auf und befreit Euren Kumpel!

**Dacota
news**

DER HEISSE DRAHT: 075 56/710 300



TOPGAME

SUPERAUSWAHL – TOPSERVICE – TEUFLISCHE PREISE – TÄGLICH NEUHEITEN



**Paket
3 Spiele – ein Preis
DM 210,-**

AM Alien Breed Spezial	AM Monkey Island I
AM Battle Isle Data Disk 2	AM Pinball Dreams
AM Body Blows	AM Pinball Fantasies
AM Bundesliga Man. Prof. 2.0	AM Pirates
AM Civilisation	AM Project X
AM Eishockey Manager	AM Sensible Soccer
AM Eye of the Beholder I	AM Silent Service 2
AM F-16 Falcon	AM Streetfighter II
AM F-16 Falcon Mission 1 + 2	AM Syndicate
AM Fire & Ice	AM Turrigan
AM Goal	AM Turrigan II
AM Maniac Mansion	AM Zool
AM McDonald's Land	

**Paket
3 Spiele – ein Preis
DM 235,-**

PC A320 Europa	PC Pirates
PC Aces Mission Disk	PC Sensible Soccer
PC Aces of the Pacific	PC Silent Service 2
PC Battle Isle Data Disk 2	PC Strike Comm. Speech Pack
PC Bundesliga Man. Prof. 2.0	PC Strike Commander
PC Comanche Mission Disk	PC Syndicate
PC Eishockey Manager	PC Whales Voyage
PC Eye of the Beholder I	PC Wing Commander
PC Eye of the Beholder II	PC Zool
PC Eye of the Beholder III	PC XWing Mission Disk
PC Flashback	PC Indiana Jones – The last Crusade
PC Maniac Mansion	PC Transarctica
PC Monkey Island 2	

**Tip des Monats:
Maniac Mansion 2**

Einen abgekühlten Hamster
kann man mit einem Pullover
wärmen den man in der
Gegenwart 200 Jahre
wäscht.

Angebot des Monats: „Maniac Mansion 2“ DV DM 79,-

AM12 Alien Breed 2 *	DA Vorb.	AM Jurassic Park *	DV 58,-	CD Burntime *	DV 94,-	PC Goal *	DV 65,-
AM12 Burntime *	DV 72,-	AM Lemmings 2	DA 65,-	CD Der Patrizier	DV 101,-	PC Hired Guns *	DA 86,-
AM12 Hattrick *	DV 72,-	AM Lionheart	DA 58,-	CD Gobliins 1	DV Vorb.	PC Indy 4 Adv.	DV 93,-
AM12 Ishar 2 *	DV 65,-	AM Liperation – Captive 2 *	DA 58,-	CD Indiana Jones 4	DA 101,-	PC Jurassic Park *	DV 72,-
AM12 James Pond 2	DA 51,-	AM Lothar Matthäus *	DV 65,-	CD Maniac Mansion 2	DA 101,-	PC Lands of Lore	EA 65,-
AM12 Jurassic Park *	DV 65,-	AM Nickey Boom 2	DA 65,-	CD Monkey Island	DV 101,-	PC Lemmings 2	DA 86,-
AM12 King's Quest 6 *	DA Vorb.	AM One Step beyond	DA 51,-	CD Napoleonic	DA 94,-	PC Links 386 Pro	DA 101,-
AM12 Sim Life	DV 86,-	AM Pinball Illusions *	DA Vorb.	CD Ultima Underworld 1 + 2	DA 101,-	PC Links Course Disks	EA 44,-
AM12 T.F.X *	DA Vorb.	AM Prophecy of the Shadow *	DV 72,-	CD Wing Commander 2	EA 122,-	PC Lothar Matthäus *	DV 72,-
AM12 Transarctica	DV Vorb.	AM Ragnarok *	DA Vorb.	de Luxe		PC Lotus 3	DA 65,-
AM12 Wing Commander 1 *	DA 65,-	AM Scenario *	DV 65,-	PC Aces over Europe *	DV 86,-	PC Might & Magic 5	DV 93,-
AM12 Zool	DA 51,-	AM Sim Farm *	DV Vorb.	PC Archer MacLean Pool	DV 65,-	PC NHL Hockey *	DA 86,-
AM A-Train	DV 86,-	AM Space Hulk *	DA 65,-	PC Betrayal at Krondor	DV 86,-	PC Patriot *	DA 86,-
AM Ambermoon *	DA Vorb.	AM St. Thomas *	DV 72,-	PC Body Blows	DA 58,-	PC Pinball Dreams	DA 65,-
AM Apocalypse *	DA 51,-	AM Startreck *	DV Vorb.	PC Burntime *	DV 86,-	PC Pirates! Gold	DV 101,-
AM Arabian Nights	DV 65,-	AM Super Hero *	DA 65,-	PC Chaos Engine *	DA Vorb.	PC Prince of Persia 2	DA 72,-
AM Armour Geddon 2 *	DA 65,-	AM The Lost Vikings	DV 72,-	PC Comanche	DV 101,-	PC Privateer *	DA 93,-
AM B-17 Flying Fortress	DA 72,-	AM Traps'n'Treasures	DV 65,-	PC Cyberrace *	DA 86,-	PC Ragnarok	DV 93,-
AM Bazooka Sue *	DV 86,-	AM Turrigan III *	DA Vorb.	PC Darksun *	DA Vorb.	PC Railroad Tycoon Deluxe	DA 93,-
AM Burntime *	DV 72,-	AM Wizardry 7 *	EA Vorb.	PC Das schwarze Auge 2 *	DV Vorb.	PC Rad Baron +	
AM Chaos Engine	DA 51,-	AM Yo! Joe!	DA 58,-	PC Eight Ball Deluxe	DA 65,-	Mission Disk	DV 86,-
AM Chuck Rock 2	DA 51,-	AM 1869	DV 72,-	PC Eye of the Beholder 3 *	DV 86,-	PC Return of the Phantom *	DA 93,-
AM Combat Air Patrol *	DA 65,-	AM Formula 1 Grand Prix	DA 83,-	PC Fields of Glory	DV 101,-	PC St. Thomas *	DV 86,-
AM Creepers *	DA 65,-	AM Superfrog	DA 58,-	PC Flight Simulator 5 *	EA 135,-	PC Streetfighter 2 *	DA 65,-
AM Darkmere *	DA Vorb.	CD 7th Guest	DA 136,-	PC Freddy Pharkas *	DV 79,-	PC Stronghold	EA 72,-
AM Das schwarze Auge 2 *	DV Vorb.	CD Battle Chess SVGA	DA 108,-	PC Gateway 2:		PC Take a Break Pinball	DA 79,-
AM Der Patrizier	DV 72,-	CD Blue Force	DA 80,-	The Homeworld	EA 65,-	PC Terminator 2 Chess	EA 86,-
AM Dogfight *	DA 72,-					PC The Lost Vikings	DV 86,-
AM Dune II	DV 58,-					PC Turrigan 2 *	DA Vorb.
AM F17 Challenge	DA 34,-					PC Twilight Zone *	EA Vorb.
AM Flashback	DV 65,-					PC Ultima 7	DV 86,-
AM Global Gladiators	DA 51,-					PC Ultima 7 – Teil 2	
AM Gobliins 3 *	DV Vorb.					(Serpent Isle)	DA 79,-
AM Gunship 2000	DA 63,-					PC Wallstreet Manager	DV 86,-
AM Hattrick *	DV 72,-					PC Wing Commander	
AM Hired Guns *	DA 65,-					Academy	DA 68,-
AM Indy 4 Adv.	DV 86,-					PC XWing	DA 93,-
AM Ishar 2	DV 58,-						

- Versandkosten: Lieferung per Post NN 10,50 DM, Vorauskasse durch EC-Scheck 7,50 DM, Expreß zzgl. 7,- DM UPS-Gebühr anfragen, Ausland nur gegen Vorkasse.
- kostenlose Preisliste bitte anfordern.
- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,- DM.
- Spiele die mit * gekennzeichnet sind, waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

- EA = englische Version, DA = deutsche Anl., DV = komplett Deutsch
- Vorbestellungen werden entgegengenommen
- die gelisteten Spiele sind nur ein kleiner Auszug aus unserem umfangreichen Gesamtprogramm.
- Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten!
- **Händleranfragen erwünscht**

DACOTA
GmbH

Gewerbestraße 1 · D-88690 Uhlidingen
Telefon 075 56/710 300 · Fax 075 56/710 399

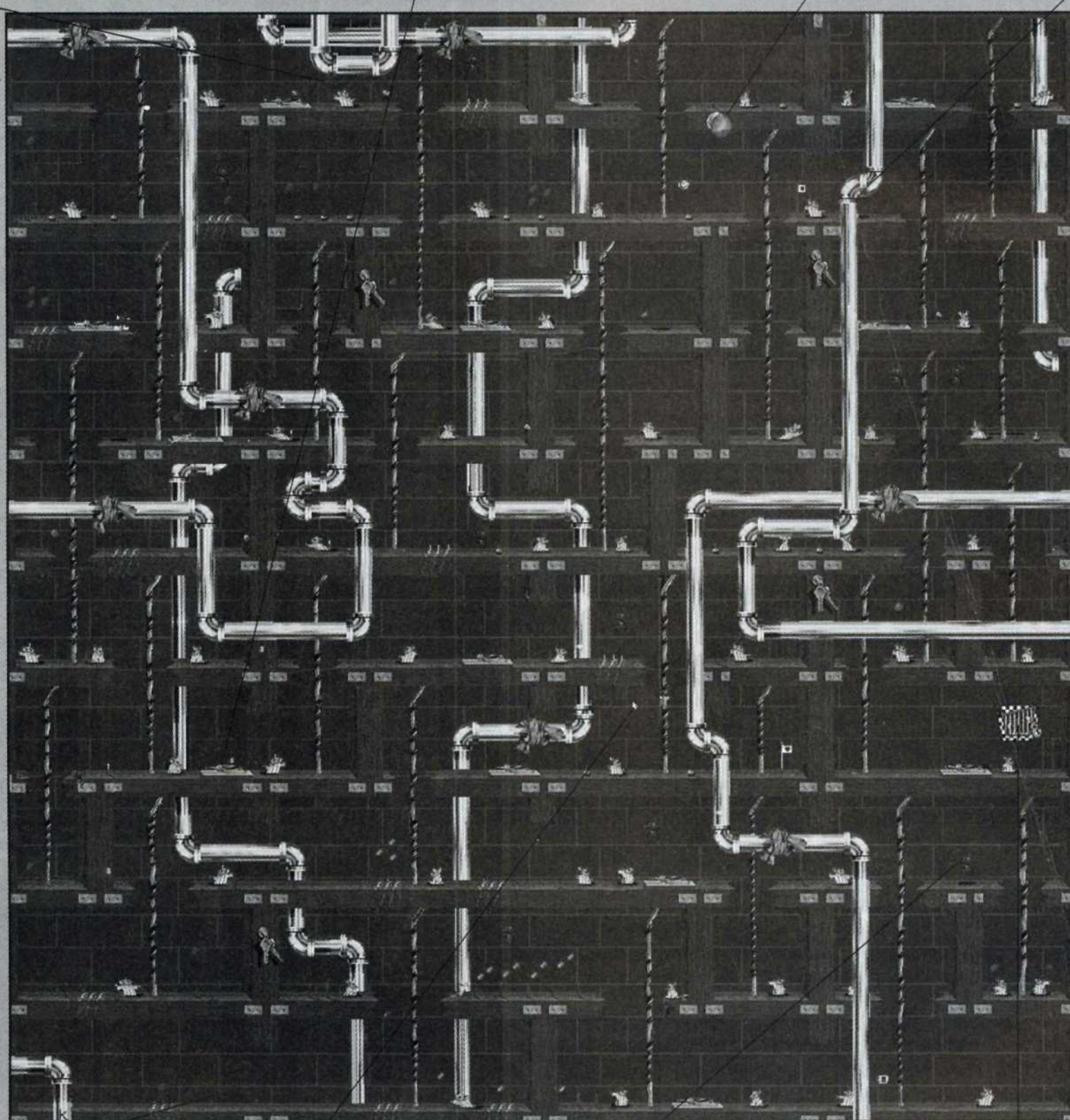


Die Mäuse bewerfen Euch mit vertrocknetem Käse und Ihr müßt so einige Male auf sie schießen, bevor sie verschwinden. So werdet Ihr aber auf einen Schlag einen der größten Gegner los und kassiert dafür 250 Punkte.

Benutzt die Mausefallen als Sprungbrett. Springt Ihr aber auf die falsche Seite, schnappen sie zu.

Wie immer könnt Ihr durch Hindernisse hindurchschießen. Schießt Ihr nun aber eine Figur mit einem coolen Glas ab, so ist Cool Spot nicht in der Lage, es zu erhaschen.

Checkt hinter jedem Rohr, so gibt's die coolsten der coolen Punkte!



Hier beginnt Level 3. Hinter dem Rohr gibt's die ersten 200 coolen Punkte. Haltet Euch dann erstmal rechts, aber tretet nicht auf den Stacheldraht - es tut weh!

Wann immer Ihr die Orientierung verliert, die coole Hand weist Euch den Weg!

Achtung Spinnen! Sie kriechen und krabbeln die Decke entlang und fallen plötzlich 'runter. Richtig gezielt bringt 100 Punkte.

Der nächste coole Kumpel ist nun fast befreit. Nur noch einen lästigen Nager und eine letzte Mausefalle...oder habt Ihr etwa noch nicht genügend coole Punkte? Bleibt cool!

Hallo Play Time!

Da Ihr sicher Eure Play Time aufmerksam lest, ist Euch bestimmt etwas aufgefallen: Wir haben einen neuen leitenden Redakteur. Arthur ist von uns gegangen. Da versucht man jahrelang, sich an einen Menschen zu gewöhnen, und wenn man es fast geschafft hat, geht er einfach! Das Leben kann grausam sein. Da nun aber jemand seinen Kopf für den Inhalt dieses Magazins hinhalten muß, traf es Michael Erlwein. Hier nennen ihn alle nur "Early", weil das recht kurz ist und somit auch besser zu ihm paßt. Verschwitzt, verschreckt, verschüchtert und verkannt rennt er durch unsere Hallen, versucht alles mögliche irgendwo und irgendwie auf irgendwelche Reihen zu bekommen. Ständig bietet er das Bild eines Mannes, der verzweifelt versucht, die Zahnpasta wieder in die Tube zu bekommen. Er hat da ein sehr schweres Erbe angetreten und nahezu zwangsläufig tappt er ständig durch die reichhaltig bereitgestellten Fettnäpfchen. Das freut uns natürlich! Aber wir stehen voll hinter ihm (damit er uns nicht findet) und sehen ihm seine Fehler nach. Er ist ja noch jung und lernfähig. Falls Euch nun etwas an der Play Time merkwürdig vorkommt (ich meine nicht meine Seiten - die sollen so sein!) ist das bestimmt die Schuld von Early. Dazu hat man schließlich einen Verantwortlichen. Ihm fehlt es eben noch etwas an Erfahrung (das ist etwas, das man immer erst bekommt, kurz nachdem man es gebraucht hätte). Aber er hat auch Vorteile! Er ist deutlich kleiner als Arthur - und somit wesentlich handlicher.

Der Eure bis die Hölle gefriert: RR

WRF

Bonjour, Monsieur Rosshirt!
Wir Du siehst hast Du sogar in Paris eine starke, Dir treu ergebene, Dich anbetende, auf den Knien zu Dir rutschende Anhängerschaft (zwei Leute). Ich weiß, das klingt alles sehr geschleimt, aber irgendetwas Positives muß ich doch auch von mir geben, oder? Die zehn Pfennige, die dem Brief beiliegen, sind nicht etwa Bestechungsgeld, damit dieser miserable Brief (wie unterwürfig) abgedruckt wird, nein - dies ist die erste Spende für den WRF (World Rosshirt Foundation), diese neue Organisation, die sich ausschließlich darum bemüht, Rainer Rosshirt tatkräftig zu unterstützen. Das Erhaltungsprogramm sieht folgendermaßen aus: Nach langjährigen Forschungen haben wir endlich ein zufriedenstellendes Ergebnis gefun-

Games Unlimited

INHABER: CHRISTIAN MANN

**Händler-
anfragen
erwünscht!**

55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 · Telefon: (0 6131) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 · Fax: (0 6131) 23 80 62

Final Fight 2	SNES	us.	119,90	Super Mario All-Stars	SNES	dt.	99,90
Mortal Kombat	SNES	dt.	149,90	Streetfighter 2 Champ.	MD	dt.	139,90
Streetfighter Turbo	SNES	us./dt.	139,90	Ultimate Soccer	MD	dt.	109,90
Striker	SNES	dt.	129,90	Silpheed	MD-CD	dt.	119,90

Programm	Version	DM	Programm	Version	DM	Programm	Version	DM
Super Nintendo			Sim Earth	us.	139,90	Streetfighter 2 Champ.	dt.	139,90
Universal-Adapter		49,90	Soul Blazer	us.	149,90	Striker	us.	i.V.
4-Player-Adapter		79,90	Starwing	dt.	119,90	Thunderforce 4	dt.	119,90
Action Replay Pro	dt.	99,90	Streetfighter Turbo	us./dt.	139,90	Tiny Toons	dt.	89,90
Alien 3	dt.	119,90	Striker	dt.	129,90	Ultimate Soccer	dt.	119,90
Bubsy	dt./us.	99,90	Super Bomberman	dt.	139,90	Zombies	us.	109,90
Claymates	us.	139,90	Super Emp. Str. Back	us.	139,90	MEGA CD		
Cool Spot	dt./us.	139,90	Super Mario All-Stars	dt.	99,90	Mega CD 2 - Konsole 2	dt.	598,90
Cybernator	dt.	139,90	Super Mario Kart	dt.	94,90	Adapter / US/JP-CDs		119,90
Dungeonmaster	us.	149,90	Super Probotector	dt.	119,90	Batman	us.	99,90
Equinox (Solstice 2)	jp.	159,90	Super Star Wars	dt.	139,90	Chuck Rock	us.	99,90
Evolution	dt.	139,90	Super Turrican	us.	124,90	Cobra Command	us.	109,90
F-1 Pole Position	dt.	i.V.	Tecmo BA Basketball	us.	134,90	Jaguar XJ 220	us.	99,90
F-15 Strike Eagle	us.	139,90	Tiny Toons	dt.	119,90	Microcosm	us.	i.V.
Final Fantasy II	us.	149,90	Ultima 6	us.	149,90	Prince of Persia	us.	119,90
Final Fight 2	us.	119,90	World Heroes	us.	134,90	Road Avenger	us.	69,90
Flashback	us.	i.V.	WWF Royal Rumble	dt.	139,90	Silpheed	us.	139,90
Jimmy Connors Tennis	dt.	119,90	Zelda III	dt.	94,90	Thunderhawk 3D	dt.	129,90
Jungle Strike	us.	i.V.	Zombies	dt.	129,90	Willy Beamish	us.	89,90
Jurassic Park	us.	139,90	Mega Drive			Wonderdog	us.	119,90
King Arthur's World	dt.	119,90	Universal-Adapter		59,90	WWF Wrestling	us.	129,90
Lost Vikings	us.	99,90	4-Spieler-Adapter		i.V.	NEO GEO		
Mech Warrior	dt.	149,90	Action Replay Pro	dt.	99,90	Konsole PAL o. RGB	dt.	729,90
Mortal Kombat	dt.	149,90	Alien 3	dt.	109,90	Art of Fighting 1	—	359,90
NHL Stanley Cup	us.	i.V.	B.O.B.	dt.	109,90	Fatal Fury 2	—	429,90
NHLPA Hockey	dt.	139,90	Battletoads	dt.	109,90	King of Monsters 2	—	199,90
Operation Logic Bomb	us.	i.V.	Bubsy the Bobcat	dt.	109,90	NAM 1975	—	199,90
Parodius	dt.	129,90	Castlevania 4	dt.	i.V.	Samurai Showdown	—	379,90
PGA Tour Golf 2	us.	i.V.	F-15 Strike Eagle	dt.	139,90	Sengoku 2	—	399,90
Pirates Gold	us.	i.V.	Flashback	dt.	109,90	Super Side Kicks	—	289,90
Player Manager	dt.	129,90	Humans	us.	99,90	Viewpoint	—	499,90
Pocky & Rocky	us.	139,90	Jungle Strike	dt.	129,90	World Heroes 2	—	359,90
Polterguy	us.	139,90	Jurassic Park	dt.	119,90	Stofftier (ca. 32 cm)		
Populous 2	jp./us.	149,90	Landstalker	dt.	119,90	Yoshi		49,90
Powermonger	dt.	129,90	Micro Machines	dt.	119,90	S. Mario		49,90
R-Type 3	us.	i.V.	Mortal Combat	dt.	129,90			
Railroad Tycoon	us.	139,90	NHLPA Hookey 94	dt.	129,90			
Rock & Roll Racing	us.	119,90	Pirates Gold	us.	129,90			
Sensible Soccer	dt.	i.V.	Polterguy	us.	129,90			
7th Saga	us.	129,90	Populous 2	us.	129,90			
Shadowrun	us.	129,90	Sensible Soccer	us.	109,90			
Sim City	dt.	94,90	Shining Force	dt.	119,90			

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 4,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 8,90 DM. Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM (7,90 DM VK UPS); Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.



den. Jeder, der einen Leserbrief schreibt, legt zehn Pfennige in bar (keine Schecks!) dazu. Bei durchschnittlich 15 veröffentlichten Briefen und schätzungsweise noch einmal 15 unveröffentlichten (die genaue Zahl wollte uns die Play Time nicht nennen, Betriebsgeheimnis!?) kommen wir auf 30 Briefe im Monat, also 3 DM. Da ein Jahr bekanntlich 12 Monate hat, multiplizieren wir die 3 DM mit 12... das macht dann... Momentchen.... genau 36 DM. Na, wenn das nichts ist! Genauere Informationen erhalten Sie unter der Nummer 0130-5600 - natürlich gebührenfrei.

So, jetzt habe ich noch ein paar Fragen:

1. Habt Ihr einen Vertrag mit der Schilderindustrie geschlossen, oder warum sind in der Ausgabe 10/93 überall diese Schrauben?

2. Ich möchte mich der Meinung von Thomas Stocker (auch 10/93) anschließen - mehr Rollenspiele!

3. Dann möchte ich mich noch an der Aktion "wer findet den tollsten Namen für RR" beteiligen. Wie wäre es mit "Rossinator", oder "Der Schöne und das Biest"? O.K. ich geb zu, die sind nicht so toll, aber dabei sein ist alles.

4. Warum habt Ihr kein Maskottchen?

5. Wie hat es SSI eigentlich geschafft, daß bei EOB3 der Computer jetzt sogar bei jedem Zauberspruch laden muß oder daß er mitten im Gang anhält und erst einmal eine Runde lädt? Wieso dauert das Laden eines Savegames so tierisch lange? Am Computer kann es eigentlich nicht liegen (486DX/33). Was sollen die Leute mit einem 386er machen?

Schluß mit der Fragerei. Ich werde mich in naher Zukunft noch einmal melden - und

wenn es das letzte ist, was ich tue.

Au revoir: Stefan Horn

Dieses Getue um meine Person finde ich, gelinde gesagt, merkwürdig. So ein Rummel, nur weil ich hier ein paar tappige (manchmal auch pappige) Antworten gebe? He - Ihr könntet doch mit Eurer Gitarre vorbeikommen und mir unter meinem Fenster ein Ständchen bringen. Das wäre mal was Neues! Aber das wird nicht einfach sein, denn da mein Büro (inzwischen) im Erdgeschoß ist, müssen wir vielleicht ein Loch graben, damit Ihr zu mir aufsehen könnt.

Daß irgendwelche Leser von mir auf den Knien durch Paris rutschen, ist schon eine merkwürdige Vorstellung. Aber es scheint das Hirn zu verwendbaren Gedankengängen zu motivieren - die Gründung des WRF finde ich eine fast schon geniale Idee. Falls es funktioniert, werde ich mir wohl bald eine richtige Wohnung leisten können. Oder ich Sorge vor für die Zukunft. Sollte ich ein großes, protziges Miezenhaus eröffnen? Ein Drive-in mit Mädchen zwischen den Brotscheiben. Als Dressing würde sich Mayonnaise anbieten. Aber ich sehe mich wieder einmal abschweifen und steuere geradewegs auf eine riesige Wanne voll Fett zu. Deine Antworten hast Du Dir jedenfalls redlich verdient.

1. Die Schilderindustrie wird von uns gesponsert. Durch ihre Schilder - mit den dekorativen Schrauben - machen sie Werbung für unsere Info Bits, Viewpoints und Roots. Diabolisch schlau von uns, oder?

2. Wir werden nun nicht anfangen, für Euch welche zu basteln, aber wenn uns ein gutes Rollenspiel zugetragen wird, sind wir die letzten, die es der Öffentlichkeit vorenthalten.

3. Na, das war wohl nix. Aber

wenn Du noch ein wenig übst.... Hoffentlich erfährt es unser Chef Red. nicht, daß Du ihn als Biest bezeichnest.

4. Wir haben lange nachgedacht, was wir als Maskottchen nehmen sollten. Endlich kam mir die Idee! Wir brauchen gar kein Neues - wir haben ja schon eines. Unsere Katja (Barbie lebt) Memminger. Davon habt Ihr zwar recht wenig, aber wir finden Katie gut! Jeder, der sie schon einmal gesehen hat, wird mir rechtgeben. Die Redaktionskatakomben zu stürmen hat allerdings wenig Sinn, da die Gute noch scheuer ist als ich - und das will etwas heißen!

5. SSI liegt das Wohl ihrer Kunden sehr am Herzen. Die am weitest verbreiteten Übel unserer Zeit sind die Hektik und der Streß. Hier wirkt EOB3 beruhigend und entspannend auf das zerebrale Nervensystem. Während der Ladezeiten hat der User endlich Muse, sich über den Sinn des Lebens und der Drehrichtung des Universums Gedanken zu machen. Ist das abgesavte Game wieder eingeladen, schwebt ein Hauch von Zen über der CPU. Danke SSI!

Mau reservoir

GEMA

Moin, Moin Rainer!

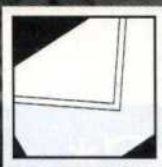
Das Geschleime, das hier normalerweise steht, können wir uns sparen - Ihr wißt inzwischen wohl selbst, daß Ihr die Besten seid. Kommen wir zum Thema:

Als vor langer, langer Zeit die ersten aufzeichnenden Tonwiedergabemedien (diese zwei Spulen, die man in diesen sperrigen Kasten hineinwuzeln mußte) auf den Markt kamen, sanken die Verkaufszahlen an Schallplatten gewaltig. Deshalb wurde eine sogenannte GEMA eingeführt, die die Preise für Leertonbän-

der erhöhte und den Verlust durch kopierte Platten an die einzelnen Firmen verteilte. Mit Computersoftware könnte man es doch genauso machen: Eine Preiserhöhung von 10 Pf. pro Diskette könnte der Endverbraucher wohl gerade noch ertragen und die Softwarefirma würde für eine Kopie eines Programmes von z.B. zehn Disketten genau eine DM verdienen, was mehr als das Originalprogramm bringen würde. Also noch mal: Kopiert wird sowieso! Mit einer Software-GEMA würden die Hersteller etwas daran verdienen und unsereins braucht die Schachtel mit den Raubkopien nicht unter dem Bett zu verstecken.

Also servus, Euer Simon

Deine Idee ist nicht einmal so verkehrt - sie wurde verschiedentlich auch schon angedacht. Leider wird es in der Praxis nicht durchführbar sein. Ich will Dir das auch gerne erklären: Auf einem Tonband oder einer Kassette ist es ziemlich klar, was darauf gespeichert wird - nahezu ausschließlich Musik, und dafür wird die GEMA-Gebühr fällig. Bei Videokassetten ist der Fall schon nicht mehr so klar, da werden etliche mit den eigenen (nix GEMA!) Aufnahmen bespielt. Total entgleisen wird es aber bei Disketten! Ein Backup meiner Festplatte benötigt z.Z. 160 Disketten. Ich soll dann also 16 DM (!!!!) mehr bezahlen, damit Du Nase weiterhin Deiner Raubkopiererei frönen kannst? Hast Du sie nicht mehr alle? Das ist ein halber Monatslohn! Die ganzen Firmen, die Disketten zum Transport von Daten verwenden, sollen für Dich löhnen? Problem verstanden??? Fein. Oder willst Du Disketten mit und ohne "eingebaute" GEMA auf den Markt bringen? Die ersteren würden dabei aber wie Blei in den Regalen liegen - die Menschheit ist schlecht und zahlungsunwillig!



den PC, zusteuern, um ihn durch Kopien zu töten. Was für ein Schwachsinn! Wer glaubt denn bitte, daß Raubkopien am Aussterben von Brotkasten und Freundin schuld sind? Selbst wenn es keine Raubkopien für den 64er gegeben hätte, wäre er jetzt weg vom Fenster. Die Technik wäre jetzt so oder so veraltet und unbrauchbar für die Anforderungen der heutigen Zeit. Raubkopien haben damit nichts zu tun! Die Technik des Amigas ist zwar recht gut, doch hat es Commodore selbst versäumt, ihn auf den neuesten Stand zu bringen. Amiga 500, 500+, 600, 1200 und 2000 sind doch Schnickschnack. Der A1200 und 2000 sind zwar besser als 500 und 600, können aber nicht mit einem 486 DX/33 mithalten. Da ist Commodore selbst schuld, das hat nichts mit Raubkopien zu tun. Es gibt auch von vielen PC-Spielen Raubkopien, allerdings denke ich nicht, daß der PC deshalb vom Markt verschwindet, weil er halt immer weiterentwickelt wird. Daß viele C64- und Amiga-User zum PC wechseln, spricht doch für sie. Sie sehen der Realität ins Auge! Puuh, das mußte einfach mal raus.

Mit freundlichen Grüßen: Oliver Wehlus

Leider muß ich Dir mitteilen, daß Deine Gedankengänge schon ein bißchen unausgegrenzt sind und Du vieles mit dem Hammer der vereinfachten Darstellung in Grund und Boden haust. Nach Deiner Logik müßten Kleinwagen eigentlich vom Markt verschwinden, weil Ferrari viel bessere - und auch wesentlich schnellere Autos herstellt. Auch das gute, alte Telefon hätte spätestens mit dem "D-Netz" seine Daseinsberechtigung verloren. Aber man kauft nicht immer das Neueste und Beste, sondern ein Gerät/Auto, das die eigenen Bedürfnisse befriedigt und den Möglichkeiten des Geldbeutels entspricht.

Nach den Gesetzen der freien Marktwirtschaft wird ein Artikel so lange angeboten, wie er Käufer findet. Ein Gerät verschwindet nicht vom Markt, nur weil es veraltet ist.

Kannst Du mir erklären, warum mir monatlich mindestens 30 Leser schreiben, daß wir mehr für den 64er bringen sollen, aber die meisten Läden C64-Software aus dem Programm nehmen, weil es sich wegen der zwei Kunden, die zudem immer nur am Samstag kommen, nicht mehr lohnt?

Leider kann ich hier auch nicht die reine, lautere Wahrheit verkünden. Aber ich denke mir, daß dazu noch viele Leser etwas zu sagen haben und freue mich schon auf eine weiterführende Diskussion. Das war eine Aufforderung!

ÜBELKEIT

Hallo Rainer von Rosshirt (Achtung! Adel verpflichtet!)

Es war vor nicht allzu langer Zeit. Ich zweifelte an meinem Verstand, denn als ich die Play Time im Zeitungskiosk bei einer überaus vollbusigen Verkäuferin erstand, wurde mir so komisch in der Magengegend. Sorgenvoll war ich ständig auf der Suche nach einem Grund für dieses Phänomen, denn wer erledigt seine Einkäufe schon gern mit einem Brechbeutel in greifbarer Nähe? An der Play Time konnte es doch wohl nicht liegen. Jedenfalls hätte ich es mir nicht vorstellen können, zumal ich diese Zeitschrift nur mit den Augen verschlang. Sollte es die Zeitungs-dame mit den riesigen Brüsten sein, welche wie zwei weiche Stoßdämpfer den Kunden auf Distanz halten? Ich konnte diesen Gedanken kaum ertragen. Warum sollte mir von Rundungen schlecht werden? Sollte ich unbewußt gleichgeschlechtliche Neigungen haben? Aber vielleicht war es auch nur die schlechte Bahnhofsluft, die sich

wie der faulende Atem eines Zombies über den Kiosk legte. Wahrscheinlich wäre ich nie auf den Grund meiner Übelkeit gekommen, aber da war die Ausgabe 10/93, die Play Time mit dem überflüssigen Doppelcover (ja, ja, ich weiß schon warum das dran war!). Mit diesem Heft erstand ich den ultimativen Überhammer und mein Problem verflog nicht nur, nein - jetzt habe ich immer so ein warmes Leuchten in den Augen, wie der Schimmer der Glückseligkeit. Ich wußte endlich, daß die alte Aufmachung des Heftes mein Leiden verursacht hatte. Die äußeren und inneren Schönheitsoperationen taten wirklich gut. Mit einem breiten Grinsen lege ich ab diesem Tag immer eine Mark mehr lässig auf die Ladentheke. Ihr seid die Besten - und ich liebe es wieder, jeden Monat von der vollbusigen Dame die Play Time ausgehändigt zu bekommen. Nunmehr ohne lästige Nebenwirkungen! Im übrigen ist das schon der dritte Brief von mir. Soll ich etwa der Öffentlichkeit vorenthalten werden? Zum Schluß noch zwei Sachen, die ich loswerden möchte: Ich will das berüchtigte Poster nicht! Ätsch! Und gut, daß Ihr Euch endlich zu einem Anzeigenteil durchgerungen habt. Aber warum schreibe ich das? Es ist doch jetzt alles Friede, Freude, Eierkuchen. Danke sagt Euch: Stefan Maruhn

Ich und adelig? Wie kommst Du darauf? Etwa weil Arbeit adelt? Da bleibe ich lieber bürgerlich! Wenn Deine anderen zwei Briefe auf dem gleichen Niveau (nein - das ist keine Hautcreme) waren, wundert es mich nicht, daß ich sie nicht abgedruckt habe. Auch wenn Du einen sehr guten Geschmack hast, solltest Du dennoch einmal mit einem Arzt reden. Die leuchtenden Augen und der merkwürdige Schimmer gibt mir böse zu denken. Ich habe zwar keine

Ahnung wo Suhl liegt, aber ich werde nachsehen. Es gibt dort zwei Dinge im Bahnhofskiosk, die ich mir unbedingt ansehen möchte.

DER PREIS IST HEIß

Hey Du,

ja Du, auch Rainer genannt! Lese diesen Brief genau und schmeiß ihn nicht gleich in den Mülleimer! Ich muß ja nun nicht wieder einen Roman schreiben, wie toll ich die Play Time finde.

1. Aber daß Ihr die Play Time nun eine ganze Mark teurer gemacht habt, ist reiner Besch...! In der Ausgabe 9/93 kostet eine Seite ca. 3,5 Pf. in der Play Time 10/93 ca. 4,25 Pf. Das ist eine Erhöhung von ca. 0,75 Pf.!!

2. Warum erscheint nie das Ros-Shirt? Das Ros-Shirt bedeutet viel Geld! Mensch, Rainer gib Dir einen Ruck und werfe es auf den Markt. Viele Play Time-Leser warten darauf. Von dem Geld kannst Du Dir dann einen 486er DX/66 leisten oder einen Amiga 4000!

3. Zum Schluß wollte ich noch fragen, warum die DOS (laut RR = Demokratische Organisation Sesamstraße) demokratisch ist? Sie könnte ja auch sozialistisch sein.

So, ich glaube das war alles. Schüüß Raini: Fredi

He - das brauchst Du aber nicht extra zu betonen. Ich lese jeden Brief aufmerksam, bevor ich ihn in den Mülleimer schmeiße.

1. Du kannst aber fein rechnen. Rechne nun aber nicht mit meiner Unterstützung! Die ersten beiden Ausgaben der Play Time verschleuderten wir zum Draufzahlpreis von einer popligen Mark. Ich geb ja zu, daß diese Dinger auch nicht recht viel mehr wert waren, aber lassen wir das. Seit der Ausgabe 7/91 verkaufen wir die PT gnadenlos für 4,90 DM. In dieser Zeit gingen uns die Erhöhung der



Mehrwertsteuer (hrrgttnchml) sowie etliche Preiserhöhungen der Mitbewerber und Zulieferer links am Ärmel vorbei. Aber alles wurde teurer und nun konnten auch wir uns nicht mehr zurückhalten (die ersten Mitarbeiter drohten schon mit Kündigung, wenn sie nicht bald einen Lohn bekommen) und sahen uns leider gezwungen, den Preis um ein winziges Märklein zu erhöhen. Die erste Preiserhöhung seit 27 Monaten! Die Zeiten sind hart - und ich denke, daß wir da noch sehr dezent zulangen. Jungs - von irgendwas müssen wir doch auch leben.

2. Bist Du betrunken, kapiert ich nix oder blödeln wir hier? Vom Raingewinn (tolle Wortschöpfung, oder?) könnte ich mir wahrscheinlich einen angelutschten Stork-Riesen leisten. Wenn nicht mindestens 126,2 Leser penetrant ein Ros-Shirt (wie kommt ihr eigentlich immer auf derartige Wörter?) verlangen wird es garantiert nie das Licht der Welt erblicken - was auch nicht unbedingt ein Nachteil sein muß. Die Pläne dafür befinden sich jedenfalls noch im Anfangsstadium. Falls Du noch nicht hier warst - das ist eine kleine Stadt am äußeren Rande des Wunschdenkens.

3. Also gut, wir blödeln. Die DOS ist auf jeden Fall demokratisch, ist doch die SOS (Sozialistische Organisation Sesamstraße eine ganz andere Organisation. Aber das ganze ist sehr verwirrend. Durchblick haben da nur noch das FBI (Furzende Beamte Illerbergs) oder die Gründerväter des CT (Chaos Total) Verlags. Oh Gott, das Niveau der Unterhaltung sinkt ins uferlose. Ich geh erst mal etwas essen. Mahlzeit...

PREISFRAGE

Hi Rainer, nachdem ich in der Leserbrief-ecke schon so viel Quatsch gelesen habe, daß er mir zu

den Ohren rauskommt, habe ich mich dazu durchgerungen, Dir auch ein Brieflein zu schreiben. Zum Thema Raubkopien möchte ich Dir eine kleine Rechnung vorführen:

Ein armer, kleiner Schulfunge, nennen wir ihn einfach mal Ottokar, hat sich einen PC für 3000 DM gekauft. Da er sich den PC eigens zum Spielen angeschafft hat, kauft er sich jeden Monat ein Spiel für ca. 120 DM. Monatlich 120 DM ergibt übers Jahr 1440 DM. Treibt er dies zwei Jahre lang, hat er insgesamt 2880 DM für Spiele ausgegeben. 120 DM (also noch ein einziges Spiel) mehr, und er könnte sich für das ausgegebene Geld einen neuen PC in der selben Preisklasse kaufen. Ich finde das grotesk. Ist doch da kein Wunder, daß sich ein Haufen Typen das nicht leisten können und lieber raubkopieren. Deshalb halte ich die Softwarefirmen für selbst schuld, die ihre Produkte einfach zu teuer anbieten. So, jetzt habe ich zu diesem Thema auch mal meinen Senf gegeben.

Oliver Lohse

Wenn Dich der Quatsch in den Leserbriefen so stört, warum schreibst Du dann selbst so haarsträubenden Unfug? Hilft es jemandem, wenn Du Dir einfach Zahlen aus den Fingern saugst? Dann laß mich auch mal saugen (aber aus meinen - nicht aus Deinen Fingern. Igitt!). Nehmen wir einmal an, dieser Ottokar hat etwas mehr Grips. Da er nur spielen will, kauft er sich einen 486SX, komplett für 1599 DM. Zum Spielen tut es der allemal! Bei den Spielen guckt er sich auch um und (Ottokar ist ja auch sparsam und ehrlich) kauft Sonderangebote bis 49 DM. So bekommt er zwar nicht die neuesten Spiele, aber dennoch gute Software. Da er das zwei Jahre lang macht, hat er 1176 DM ausgegeben. Was eine Ersparnis von 1704 DM bedeutet. Dazu noch

HAPPY SOFT

59154 Kamen • Postfach 1131

Telefon: 02307/13241

Für Sie am Telefon: Karin Demand

Geschäftszeiten:

Mo-Do 9-17 Uhr, Fr 9-15.30 Uhr

	PC	AMIGA		PC	AMIGA		PC	AMIGA
10 Intell.Str.Game	78,- DH		Fields of Glory	90,- DH		Qwak		27,- DH
1869	78,- DV		Fire And Ice	* 54,- DH	48,- DH	Railroad Deluxe	76,- DH	
1990 93er Edition		66,- DV	Flashback	66,- DH	60,- DV	Railway Challenge	* 66,- DV	
3D Construct. 2.0	114,- DV	114,- DV	Flugsimulator 5.0	* 126,- DV		Red Baron	66,- DV	
7th Guest (CD-ROM)	126,- DH		Forgotten Castle	* 78,- DV		-Mission Disk 1	48,- EV	
A-Train	90,- DV	72,- DV	Formula One GP	90,- DH	39,- EV	Return o.t.Phantom	87,- DH	
-Constrution Set	42,- DV	42,- DV	Freddy Pharkas DV	63,- DV		Risky Woods	59,- DH	49,- DH
AA - War i.t.skies	84,- DH	60,- DH	Games - Summer Cha	67,- DH		Sabre Team	77,- DH	65,- DH
Aces of T. Pacific	66,- DH		Games - Winter Cha	66,- DH		Sam+Max	* 72,- EV	
- Mission Disk 1	48,- EV		Gateway	59,- EV		Schatz i.Silbersee	* 78,- EV	* 78,- DV
Aces over Europe D	* 69,- DV		Gateway 2	60,- EV		Secret Weap.of LW	80,- EV	
Air Combat Class.	78,- EV		Go Simulator	79,- DH		-kompl.CD ROM	83,- EV	
Air Warrior	90,- DH	75,- DH	Goal I	* 59,- DH	53,- DH	-DO 335	37,- EV	
Airbus A 320	66,- DV	66,- DV	Goblins 2	86,- DV	67,- DV	Sensi.Soccer 92/93	53,- DH	48,- DH
Airbus A 320 Amer.	84,- DH		Greatest Comp.	60,- DV	54,- DV	Shadow o.t. Comet	35,- DH	
Alien 3	* 48,- DH		Gunship 2000	87,- DH	66,- DH	Shadowcaster	* 77,- DH	
Alien Breed 2	* 48,- DH		Gunship 2000 Data	53,- DH		Sherlock Holmes	77,- DV	
Alien Breed	* 54,- DH		Hannibal	78,- DV	63,- DV	Shuttle		53,- DH
Alone in The Dark	84,- DV		Hardball 3	62,- EV		Siege	61,- EV	
Anstoss	* 66,- DV	66,- DV	Harlequin		29,- DV	-Data Dogs of War	41,- EV	
Arabian Nights	59,- DV		Hattrick!	* 75,- DV	* 63,- DV	Silent Service 2	76,- DH	76,- DH
Assassin	48,- DH		High Command	78,- EV		Sim Ant	78,- DV	78,- DV
Aufschwung Ost	* 66,- DV	66,- DV	Hired Guns	* 77,- DH	65,- DH	Sim City Deluxe	78,- DV	78,- DV
B 17 Flying Fortr.	90,- DH	66,- DH	History Line 14-18	75,- DV	75,- DV	Sim City Terr.Edit	35,- DH	35,- DH
Bards Tale Constr.	60,- DH	60,- DH	HOI		43,- DH	Sim Earth	81,- DH	77,- DH
-Trilogy (BT 1-3)	69,- DH		Hook	76,- DV		Sim Farm	77,- DV	
Battle Chess 2	60,- DH	57,- DH	Human Race Standal	53,- DV	53,- DV	Sim Life	80,- DV	74,- DV
Battle Chess 4000	66,- DH		Humans	49,- DH	49,- DH	Simon the Sorcerer	84,- DV	68,- DV
Battle Team	72,- DH	66,- DH	Inca	89,- DV		Soccer Kid		60,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH	48,- DH	Incredible Machine	65,- DV		Space Hulk	82,- DH	65,- DH
Bazooka Sue	* 78,- DV	78,- DV	Indiana Jones 3	79,- DV	67,- DV	Space Legends	70,- DH	63,- DH
BC Kid		59,- DH	Indiana Jones 4	82,- DV	76,- DV	Space Quest 1		39,- DH
Betrayal at Kondor	75,- DV		Inferno	* 84,- DH		Space Qu.1-4 Comp	79,- EV	
Birds of Prey	75,- DH	69,- DH	Intern.Open Golf	65,- DH	* 59,- DH	Space Quest 5	66,- DV	
Black Crypt		57,- DH	Ishar 2	59,- DV	53,- DV	Spaceward Ho!	79,- DV	
Blaster		48,- DH	John Barnes Soccer		25,- DH	Spellcraft	* 75,- DV	
Blues Brothers	27,- DH		Jonathan	75,- DV	75,- DV	Spelljammer	65,- EV	
Body Blows	54,- DH	48,- DH	Jordan in Flight	75,- DH		Star Control 2	65,- DH	
Body Blows Galact.		48,- DH	Jurassic Park	64,- DV	* 53,- DV	Star Trek	79,- DV	73,- DV
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	66,- DV	Kasparovs Gambit	79,- DH		Starlord	* 89,- DH	
Burning Steel	78,- DV		Kathedral	25,- DV		Steigenbg. Hotelm.	54,- DV	48,- DV
-Data 1 America	36,- DV		Kings Q.5 CD ROM	76,- EV		Stormovik	24,- DH	
-Data 2 Superschl.	36,- DV		Kings Quest 6	75,- DV		Street Fighter 2	59,- DH	53,- DH
Burntime	78,- DV	66,- DV	Kings Q.6 CD Rom	76,- DH		Strike Commander	82,- DH	
Cannon Fodder		* 48,- DH	Lands of Lore DV	* 59,- DV		Str.Comm.+Speech	113,- DH	
Car and Driver	69,- DH		Lands of Lore EV	59,- EV		-Speech	41,- DH	
Cardiacc		27,- DH	Laura Bow 2	65,- DV		-Tact.Operation 2	39,- DH	
Carriers at War	78,- EV		Legend of Valour	79,- DV	79,- DV	Stronghold	66,- EV	
-Construction Kit	66,- EV		Lemmings 2	75,- DH	80,- DH	Stunt Island	87,- DV	
Castles 2	66,- DH		Links 386 Pro	88,- DH		Super Tetris	49,- EV	49,- EV
Chaos Engine		49,- DH	-Bay Hill Club	36,- DH		Superfrog		47,- DH
Cheat'Em up 4.0		* 32,- DV	-Innisbrook (386)	40,- EV		Syndicate	77,- DV	64,- DV
Christoph Kolumbus	* 78,- DV	84,- DV	Lion Heart		53,- DH	Take a Break Pinb.	64,- DV	
Chuck Rock 2		48,- DH	Lords of Power	* 77,- DH	* 71,- DH	Task Force	90,- DH	
Chuck Y.Air Combat	66,- DV		Lords of Time	84,- DV	42,- DH	Terminator 2	29,- DH	29,- DH
Civilization	90,- DV	75,- DV	Lost in Time			Terminator 2 Chess	* 65,- DH	
Clash of Steel	72,- EV		The Lost Viking	77,- DV	66,- DV	Tetris	63,- DH	50,- DH
Comanche	84,- DV		Lothar Matthäus	* 64,- DV	59,- DV	TFX	* 84,- DH	
-Mission Disk 1	48,- DV		Lotus 3	59,- DH	47,- DH	Thunderhawk	39,- DH	39,- DH
Combat Air Patrol		59,- DH	Lotus Compil.(1-3)		52,- DH	Tornado	77,- DH	
Combat Classics		60,- DH	Mad News	* 77,- DV	* 65,- DV	Transarctica	53,- DV	53,- DV
Cool Spot		* 54,- DH	Maniac Mansion 2	82,- DV		Traps n Treasures		60,- DH
Crisis in Kremlin	39,- EV		Maupiti Island	25,- DH		Triple Action 5	35,- DH	35,- DH
Crusaders of Dark	84,- DV		McDonald Land	54,- DH	67,- DH	Tri.Pursuit deLuxe	67,- DV	
Crystals a.Endoria	* 78,- DV	* 66,- DV	Megalomania/Samur.		40,- DH	Trolls	48,- DH	48,- DH
Dark Sun	66,- EV		Might and Magic 3	77,- DV	64,- DV	Turrican 3		* 59,- DH
Darklands	39,- EV		Might and Magic 4	77,- DV		Twilight 2000	85,- DV	
Darkseed 1.5	49,- DV		Might and Magic 5	81,- DV		Ultima 5		39,- EV
DSA	76,- DV	70,- DV	Monkey Island 2	77,- DV	77,- DV	Ultima 6		39,- DV
Delivery Agent		37,- DV	Monopoly	74,- DV	69,- DV	Ultima 7	79,- DV	
Del.Music Cons.2.0		149,- EV	Morph		49,- DH	-Data Forge of Vir	45,- DH	
Deluxe P.4.5 AGA		186,- DV	Mortal Kombat	* 59,- DH	* 54,- DH	Ultima 7-2 Serp.Is	77,- DH	
Der Patrizier	74,- DV	65,- DV	NHL Hockey	77,- DH		-Data Silver Seed	42,- DH	
-CD ROM	83,- DV		Nick Faldo Golf	84,- DV	77,- DV	Ultima Trilogy 2	71,- DH	
Desert Strike		60,- DH	Nitro		25,- DH	Ultima Underworld	72,- DH	
Die Schöne u.Biest	77,- DV		No Second Price		55,- DH	Ultima Underw. 2	72,- DH	
Die Siedler	78,- DV	* 78,- DV	On The Road	60,- DV	60,- DV	Uridium 2		* 59,- DH
Dogfight	90,- DH	69,- DH	One step beyond	46,- DH	46,- DH	USS John Young	36,- DH	
Dracula	78,- DH		Overdrive		49,- DH	V for Victory 3	* 78,- DH	
Dune	36,- DV	36,- DV	Pacific Strike	* 79,- DH		V for Victory 4	70,- EV	
Dune 2	60,- DV	54,- DV	Penthouse Hot Numb	36,- DV	36,- DV	Viking Fields	79,- DH	61,- DH
Dungeon Master	59,- DV		Penthouse Deluxe	* 54,- DV	* 54,- DV	Walker		59,- DH
Dynatech	66,- DV	54,- DV	PGA Tour Golf Plus	67,- DH	61,- DH	Wall Str. Manager	77,- DV	
Eight Ball Deluxe	66,- DH		-Courses	30,- DH	30,- DH	Warlords 2	77,- EV	
Eishockey Manager	78,- DV	72,- DV	Pinball Dreams	59,- DH	48,- DH	Ween	84,- DV	66,- DV
Elite 2	* 78,- DH	* 59,- DH	Pinball Fantasies		56,- DH	Wing Commander DV		78,- DV
Elvira 2 Jaws of C	39,- DV	39,- DV	Pirates Gold	89,- DV		Wing.Comm Edition	85,- DH	
Elvira Arcade Game	36,- DH	36,- DH	Pirates!	34,- DH	34,- DH	WC 2 + Speech	66,- DH	
Elysium	66,- DV		Police Quest 3	66,- DV		WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH	
Emerald Mine		25,- DH	Popul.+Promis.Land	39,- DH	39,- DH	Wing Com.Academy	62,- DH	
Emerald Mine 2		30,- DH	Populous 2	70,- DH	60,- DH	WWF Wrestling	29,- DH	29,- DH
Emerald Mine 3 Pro		25,- DH	Populous 2 Plus		66,- DH	WWF Wrestling 2	66,- DH	60,- DH
Empire Deluxe	78,- EV		Powermanger	62,- DH	60,- DH	X-Wing	69,- EV	
Epic	66,- DH	60,- DH	-Data Disk		30,- DH	X-Wing DH	79,- DH	
Erben des Throns	72,- DV	66,- DV	Prince of Persia	32,- DH	32,- DH	-Mission B-Wing	* 42,- DV	
Eye of Beholder 2	78,- DV	78,- DV	Prince of Persia 2	67,- DH		X-Wing Upgrade Kit	53,- DV	
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- DV		Privateer	79,- DH		Xenobots	71,- DH	
F 15 Str. Eagle 3	90,- DV		Privateer Speech	39,- DH		Yo! Jo!	60,- DH	54,- DH
F 17 Challenge		28,- DH	Project X		27,- DH	Zeppelin	* 75,- DV	
Falcon 3.0	90,- DV		Protostar	71,- DH		Zool	42,- DH	42,- DH
-Mission Disk 1	54,- DH		Quest for Glory 3	66,- DV		Zool 2		* 48,- DH
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH		Quiwi	18,- DV	18,- DV			

Superpreise

Händleranfragen erwünscht

Superpreise

Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM

Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse

Ausland: nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB

* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten



die gesparten 1401 DM durch den preiswerteren Rechner und Ottokar kann sich über satte 3105 gesparte DM freuen. Aber was soll denn der Unsinn!!! Das Problem liegt ganz wo anders - an den vorherrschenden Moralvorstellungen. Das ausgerechnet ich damit anfangen...

Warum hat Euch Eure Mami nie gesagt, daß man eben nur Sachen haben kann, die man sich leisten kann? Oder bist Du der Meinung, Du hättest ein Recht auf Deine Software? Die Softwarefirma ist dann also auch verpflichtet, für Dich auf ihren Gewinn zu verzichten? Arbeitest Du umsonst? Eigentlich habe ich es ja dicke, immer die selben Ausreden lesen zu müssen. Daß Software nur kopiert wird, weil sie zu teuer ist, ist doch die faulste aller Ausreden. Kopiert wird so lange, wie Software überhaupt Geld kostet und es technisch möglich ist. Hört endlich auf, mir - und anderen - da etwas vorzumachen. Das wird auf Dauer doch irre monoton. Ich merk schon wieder, wie ich mich aufrege, die Äderchen in der Halsgegend schwellen und ich wie ein Wilder auf die unschuldige Tastatur hämmere. Das kann doch vnmfr&&ß+*~öß**

Also gut - ich habe mich wieder abgeregt, eine neue Tastatur ist auch schon angeschlossen. Schnell zum nächsten Brief...

CLUBS

Leider kam auf unsere Club-Corner nicht das gewünschte Echo, worauf sie unser leiernder Red wieder in der Versenkung verschwinden ließ. Also werde ich bei Bedarf wieder (wie bisher) etwas Platz dafür abzweigen und die Vorstellungen kommentarlos (auch wenn's schwerfällt) abdrucken. Ich verabschiede mich nun mal für ein winziges Momentchen.

RR

SNES

Der Super-Nintendo-Club "Magicon-Tigers" sucht noch Mitglieder. Wenn Ihr jeden Monat die neuesten Games und Infos haben wollt, ruft einfach an. Telefon 02323-10507. Nach Nico fragen.

Programmierer

Wir, der RTS-Programmierer-Club, möchten uns kurz vorstellen. Momentan bestehen wir aus rund 30-35 Mitgliedern und haben inzwischen ein clubeigenes Programmierermagazin auf Diskette für den Atari ST und den PC aufgebaut. Hier sind wir mit allen bekannteren Sprachen vertreten. So enthält es Listings, Sprachkurse, Quicktips, Bibliotheken, Hilfestellungen und Programmprojekte für Pascal, Basic, C und Assembler. Darüber hinaus befinden sich Software- und Büchertests, kostenlose Kleinanzeigen, Kontaktbörse, Utilities und viele andere Nützlichkeiten auf der Diskette. Der Verkauf des Magazins erfolgt zum Unkostenbeitrag, außerdem sind weder Clubbeiträge noch eine Aufnahmegebühr zu entrichten. Weiterhin sind gemeinsame Programmierprojekte sowie eine Programmierer-Adressenkartei, in der man sich kostenlos eintragen lassen kann, im Aufbau. Wer interessiert ist und genauere Infos haben möchte, wendet sich bitte an: Thomas Helbing - Hagenstraße 6 - 90530 Wendelstein. Bitte 1,50 DM für Rückporto beilegen. Danke.

ALLERLEI

Hallo Rainer!

Oder soll ich Dich Twix nennen (Rainer heißt ja jetzt Twix, aber sonst ändert sich nix!)? Ok, ok das war wieder ein Rainer-Scherz. Also die Play Time ist erste Sahne und mehr Rumgeschleime gibt es nicht. Hier sind meine Fragen und Forderungen:

1. Gibt es Turbokarten für den 600? Wo?
 2. Gibt es für denselbigen ein "Pinball-Construction-Kit"?
 3. Wenn nicht, besteht Hoffnung, daß bald eines veröffentlicht wird?
 4. Warum willst Du Dich denn nicht fotografieren lassen?
 5. Wann kommt das Poster?
 6. Bei Deinem Humor kann ich mich des Eindrucks nicht erwehren, daß Deine Familie aus Sachsen stammt. Stimmt das?
- Au revoir: The Bernynator

Ah... ein Witzlein über meinen Namen. Hach wie komisch. Da ich so etwas höchstens 160 mal im Monat lese, freue ich mich natürlich immer besonders drüber.

1. Natürlich gibt es die. Allerdings wurde uns noch keine zugetragen, darum drücke ich mich feige vor dem zweiten Teil Deiner Frage.
2. Bisher habe ich nur einmal ein "Pinball-Construction-Kit" gesehen. Das Teil wurde vor 3-4 Jahren von "Bomico" vertrieben. Allerdings war es nur für den PC zu haben und unsäglich mies. Sonst ist mir noch nichts derartiges untergekommen.
3. Da ist mir nichts bekannt. Da ich ein Freund aller Flipper bin (echte und digitale), wäre mir eine derartige Meldung bestimmt aufgefallen.
4. Ich wirke auf Fotos noch schlechter als live. Entweder sehe ich aus wie einem Verbrecheralbum entsprungen oder ich wirke wie ein Regenmantel mit Nase. Zudem habe ich auch noch ein traumatisches Erlebnis. Einmal habe ich mich zusammen mit Arthur fotografieren lassen. Ich war ausgeschlafen, frisch gekämmt, geduscht und hatte meine fetzigsten Klamotten an. Arthur hatte die Nacht wieder einmal im Rinnstein verbracht, roch nicht besonders angenehm und seine Frisur sah aus wie der Schwanz eines Bibers. Ich gab mir redlich Mühe und grinste mein gewinnendes Lächeln in Richtung

Linse - Arth hing total geschafft herum und entließ einige Verdauungsgase in die Atmosphäre. Als das Foto entwickelt war, wirkte Arthur wie ein Filmstar bei der Autogrammstunde und ich sah aus wie ein kranker Homo, der in der Drehtür einer Skinhead-Kneipe steckengeblieben war. Ich hasse Fotos!!!

5. Wie schon in der letzten PT bemerkt: In der Ausgabe 1/94.
6. Ganz falsch! Nachdem meine Vorfahren um das Jahr 1700 Bayern wegen Majestätsbeleidigung und Roßtäuscherei fluchtartig verlassen mußten, ließen sie sich in Franken nieder. Bis heute weigern wir uns hartnäckig, zu verschwinden.

REINFALL

Hallo PT!

Nachdem ich bei einem Softwareversand böse auf die Nase gefallen bin, möchte ich Euch bitten, diesen Saftladen unter Druck zu setzen, damit er zahlt, keine Anzeigen mehr von ihm anzunehmen und gleichzeitig Eure Leser vor diesem Betrieb zu warnen.

Es handelt sich um die Firma XXX (nein - um einen Rechtsstreit zu vermeiden, werde ich den Namen nicht nennen. Anm. von RR). Im Februar dieses Jahres bestellte ich dort ein Spiel und legte einen Scheck bei. Geliefert wurde das ganze aber per Nachnahme und der Scheck war auch abgebucht. Nachdem mehrere Telefonanrufe und Briefe nichts fruchteten und mir ständig neue Märchen wie: "Das Geld ist schon unterwegs." aufgetischt wurden, ging ich zu einem Anwalt. Dieser leitete ein Mahnverfahren ein, und als der Gerichtsvollzieher im Juni bei XXX stand, behauptete dieser kess, er habe das Geld schon zurückgezahlt, was natürlich nicht stimmt. Nun hoffe ich, daß der Gerichtsvollzieher das Geld kassiert und am besten gleich den ganzen Laden in die



Luft jagt. Der eigentliche Streitwert von knapp 70 DM hat sich inzwischen mehr als verdreifacht.

So, und nun noch das Übliche: Ihr seid toll, Ihr seid die Größten, macht weiter so, schickt mir ein Bild von Rainer, die Idee mit mehr Leserbriefen ist super und auch die Mark mehr geht in Ordnung, wenn sich das auf Rainers Gehalt positiv auswirkt - ansonsten rufe ich zum Boykott der nächsten PT auf. Noch eine ganz kleine Frage: Wann erscheint "The Ottifants" auf dem PC?

Servus: Jürgen Schmid

Wie schon mehrmals betont, wollen und dürfen wir keine Rechtshilfe leisten. Dazu gibt es Anwälte, die das auch viel besser können. Auch um jemanden unter Druck zu setzen, sind wir der falsche Ansprechpartner. Ich bin hier nur der Leserbrief-onkel und nicht der Repro-Man! Ich habe bei besagter Firma angerufen und ganz zart versucht, zu vermitteln. Dort wurde mir jedoch der Sachverhalt ganz anders geschildert. Ehrlich gesagt bin ich geneigt, eher Dir Glauben, zu schenken, aber was sollte ich machen? Wenn mehrere gleichlautende Briefe über eine Firma kommen, werden wir sie natürlich aus unserem Anzeigenteil verbannen (wie schon einmal geschehen), aber bei diesem Unternehmen bist Du der erste, der sich beschwert. Leider (?) muß ich nun davon ausgehen, daß es sich um einen Einzelfall handelt. Aber einen allgemeinen Rat möchte ich an dieser Stelle dennoch absondern: Legt bei Bestellungen nie nicht nimmer Schecks oder Geld bei. Lieferung per Nachnahme ist zwar meist etwas teurer, aber viel sicherer!

Vielen Dank auch noch für die reichhaltige Kollektion an Komplimenten. Deine Mark wirkt sich auch wirklich positiv auf mein Gehalt aus, die bekomme ich wirklich mehr. Allerdings

nur Deine Mark.

Wann "The Ottifants" auf dem PC erscheint, kann ich Dir leider auch nicht sagen. Bisher existieren dazu weder Vorher-, Zuvor noch sonstige Sagen.

TANJA

Yo Rainer "mit der Ray Ban" Rosshirt!

Die Löbelei lasse ich gleich weg, weil das den Umfang des Briefes sprengen würde. Ihr habt einmal über den Freiherr von Grafenreuth berichtet. Was Ihr allerdings nicht geschrieben habt: was er für Methoden benutzt. Wer "K - Verbrechen im Fadenkreuz" am 21.9.93 auf SAT1 gesehen hat, weiß, was ich meine. Für alle, die es nicht gesehen haben oder es noch nicht wissen, schreibe ich das jetzt. Er benutzt "Tanja"! Er sucht sich aus Computer-Zeitschriften User aus und schreibt einen mit Rechtschreibfehlern gespickten Brief (so wie meiner) mit einem Foto und mit der Aussage, daß sie nur 50 DM Taschengeld im Monat bekäme. In dem Brief steht auch, daß sie gerne Software tauschen würde. Wenn man darauf eingeht und Tanja Kopien von Spielen schickt, kommt manchmal sogar die Polizei ins Haus und sucht nach Disketten und Vervielfältigungsgeräten. Wenn man Pech hat, können einen die Disketten für Tanja ganz schnell schlappe 2000 DM kosten. Ich wüßte gerne, was der Freiherr und die Leser dazu sagen.

Tschau: Wolfram Bölte

Du hast da ein heikles Thema angeschnitten und ich muß sehr genau aufpassen, was ich nun schreibe. Natürlich sehe ich ein, daß die Softwareindustrie nicht tatenlos zusehen will, wie ihre Spiele kopiert und verteilt werden. Diese Aktion mit "Tanja" liegt ja schon ein wenig zurück und Herr von Grafenreuth hat sich bestimmt schon etwas

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

PC 3,5" Amiga	PC 3,5" Amiga	PC 3,5" Amiga
7th Guest (CD-ROM) 126,- H	Hook 78,- D	Return o. Phantom 87,- H
Alone in the Dark 84,- D	Inca 84,- D	Rome AD 92 66,- H
Arabian Nights 59,- D	Indiana Jones 4 79,- D	Sam+Max 72,- E
Bane of Cosmic 79,- D	Ishar 2 59,- D	Schatz i. Silbersee 78,- D
Bards Tale Constr. 60,- H	Jonathan 74,- D	Shadowcaster 78,- H
-Trilogy (BT 1-3) 69,- H	Kathedrale 25,- D	Shadowlands 34,- D
Betrayal at Konkor 75,- D	Kings Quest 6 72,- D	Sherlock Holmes 74,- D
Captive 28,- H	Kings Q.6 CD Rom 78,- H	Simon the Sorcerer 84,- D
Crusaders of Dark 84,- D	Lands of Lore DV 57,- D	Space Hulk 79,- H
Crystals o. Endoria * 78,- D	Laura Bow 2 66,- D	Space Qu. 1-4 Comp 79,- E
Dark Queen o. Kryn 78,- D	Legend of Valour 78,- D	Space Quest 5 62,- D
Darkseed 1.5 49,- D	Legends o. Kyandia 66,- D	Spelljammer 66,- E
Die Schöne u. Biest 75,- D	Les Manley Lost LA 36,- D	Star Trek 78,- D
Dracula 78,- H	Lord of the Ring 2 66,- H	Stronghold 66,- E
Dune 36,- D	Lords of Time 84,- D	Ultima 7 78,- D
Dune 2 60,- D	Lost in Time 34,- D	-Data Forge of Vir 42,- H
Dungeon Master 59,- D	Lure of Tempres 81,- D	Ultima 7-2 Serp. Is 78,- H
Dungeon M./Chaos 5 60,- H	Maniac Mansion 2 78,- D	-Data Silver Seed 42,- H
Eye of Beholder 2 78,- D	Might and Magic 3 78,- D	Ultima Trilogy 2 72,- H
Eye of Beh 3 Dtsch 78,- D	Might and Magic 4 81,- D	Ultima Underworld 69,- H
Flashback 66,- D	Monkey Island 2 74,- D	Ultima Underw. 2 69,- H
Freddy Pharkas DV 63,- D	Police Quest 3 66,- D	Unlimited Adventu. 60,- E
Gateway 2 60,- E	Prophecy 67,- H	Veil of Darkness 78,- D
Goblins 2 84,- D	Quest for Glory 3 62,- D	Wales Voyage 69,- D
		Willy Beamish 66,- H

ACTION/ARCADE

Alfred Chicken 48,- H	Emerald Mine 2 30,- H	Qwak 27,- H
Alien 3 * 48,- H	Emerald Mine 3 Pro 25,- H	Risky Woods 60,- H
Alien Breed 2 * 48,- H	Fire And Ice * 54,- H	Rocket Ranger 21,- E
Alien Breed * 54,- H	Harlequin 30,- D	Shadow o. Beast 3 35,- H
Alien Breed SE 92 25,- E	HOI 53,- H	Sleepwalker 66,- H
Armalyte 24,- H	Human Race Standal 54,- D	Steel Empire 66,- H
Assassin 48,- H	Humans 48,- H	Street Fighter 2 59,- H
BC Kid 59,- H	Jurassic Park 63,- D	Superfrog 48,- H
Beavers 59,- H	Lemmings 2 74,- H	Take a Break Pinb. 66,- D
Blastar 48,- H	Lion Heart 52,- H	Tearaway Thomas 48,- H
Blob 54,- H	The Lost Viking 75,- D	Tetris 62,- H
Bobs Bad Day 54,- H	McDonald Land 54,- H	Traps n Treasures 60,- H
Body Blows 48,- H	Morph 49,- H	Trolls 44,- H
Body Blows Galact. 54,- H	Mortal Combat * 60,- H	Turrican 3 * 59,- H
Cardiac 48,- H	Nitro 25,- H	UGH ! 54,- H
Chaos Engine 27,- H	One step beyond 47,- H	Uridium 2 * 59,- H
Chuck Rock 2 48,- H	Pinball Dreams 57,- H	Walker 57,- H
Double Dragon 3 25,- H	Pinball Fantasies 54,- H	WWF Wrestling 2 66,- H
Dyna Blaster 66,- H	Pinball Wizard 18,- H	Xenobots 69,- H
Eight Ball Deluxe 66,- H	Popul.+Promis.Land 39,- H	Yol Joe! 59,- H
Electro Body 33,- D	Prince of Persia 32,- H	Zool 42,- H
Emerald Mine 25,- H	Prince of Persia 2 66,- H	Zool 2 * 49,- H
	Project X 27,- H	
	Putty 48,- H	

SONSTIGES/ZUBEHÖR

3D Construct. 2.0 119,- D	Hardball 3 66,- E	Lotus Compil.(1-3) 49,- H
Adventure Coll. 66,- H	Hattrick! * 75,- D	Megalomania/Samur. 60,- H
Anstoss * 66,- D	Hyperspeed 30,- D	Micro Master Golf 39,- H
Bills Tomato Game 66,- D	Jack Nicklaus Golf 32,- H	NCAA Basketball 34,- H
Bund.Man.Prof. 2.0 66,- D	John Barnes Soccer 27,- H	NHL Hockey 77,- H
Car and Driver 69,- H	Jordan in Flight 75,- H	Nick Faldo Golf 84,- D
Cheat'Em up 4.0 * 32,- D	Kasparovs Gambit 79,- H	Penthouse Hot Numb 33,- D
Crazy Cars 3 48,- H	Links 386 Pro 90,- H	Penthouse Deluxe * 54,- D
Daily Cov.Girl Pok 29,- H	-Banff Spr.(386) 39,- H	Premier Manager 35,- H
Del.Music Cons.2.0 149,- E	-Bay Hill Club 36,- H	Seni.Soccer 92/93 54,- H
Deluxe P.4.5 AGA 186,- D	-Belfry Wish.(386) 39,- H	Skat 92 60,- D
Eishockey Manager 78,- D	-Bountifull 36,- H	Soccer Kid 60,- H
Euro Soccer 29,- H	-Firestone 36,- H	Space Legends 69,- H
Fantastic Worlds 69,- H	-Hyatt 36,- H	Starbyte N.2 Coll. 74,- H
Formula One GP 90,- H	-Innisbrook (386) 39,- E	Terminator 2 Chess * 67,- H
Games - Summer Cha 66,- H	-Mauna Kea (386) 39,- E	Tri.Pursuit deluxe 66,- D
Goal ! * 55,- H	-Pinehurst (386) 39,- H	TV Sports Football 22,- H
Graham Taylor Soc 66,- H	-Troon North 36,- H	Wayne Gretzky 3 78,- E
Grand Prix unlimit 39,- H	Lothar Matthäus * 63,- D	WWF Wrestling 29,- H

STRATEGIE/SIMULATION

1869 78,- D	66,- D	Falcon 3.0 90,- D	SWOTL kompl.CD ROM 84,- E
1990 93er Edition 72,- D	36,- D	-Mission Disk 1 54,- H	-He 162 36,- E
A-Train 90,- D	72,- D	-Miss.Disk 2 MIG29 54,- H	Seven Cit.s.Gold 2 64,- E
-Constrution Set 42,- D	42,- D	Fields of Glory 90,- H	Shuttle 54,- H
AA - War i. Laskies 84,- H	60,- H	Flight of Intruder 32,- H	Silent Service 2 75,- H
Aces of T. Pacific 66,- H		Flugsimulator 5.0 * 126,- D	Sim Ant 78,- D
-Mission Disk 1 48,- E		Go Simulator 78,- H	Sim City Archit.2 36,- H
Aces over Europe D * 69,- D		Gunship 2000 90,- H	Sim City Deluxe 78,- D
Air Combat Class. 78,- E		Gunship 2000 Data 54,- H	Sim Earth 84,- H
Air Warrior 90,- H	75,- H	Hannibal 78,- D	Sim Farm 78,- D
Airbus A 320 66,- D	66,- D	Hired Guns * 78,- H	Sim Life 79,- D
Airbus A 320 Amer. 84,- H	84,- H	History Line 14-18 74,- D	Spaceward Ho! 78,- D
Aufschwung Ost * 66,- D	60,- D	Incredible Machine 66,- D	Star Control 2 66,- H
B 17 Flying Fortr. 90,- H	66,- H	Inferno * 84,- H	Starlord * 90,- H
Battle Chess 2 60,- H	57,- H	Laser Squad 29,- H	Steinbg. Hotelm. 54,- D
Battle Chess 4000 66,- H		LHX Attack Chopper 39,- H	Stormovik 24,- H
Battle Team 72,- H	66,- H	Mad News * 77,- D	Strike Commander 79,- H
-Battleisle Data 2 48,- H	48,- H	Mad TV 74,- D	Str.Comm.+Speech 112,- H
Black Sect * 84,- H	72,- H	Mantis 39,- H	-Speech 39,- H
Burning Steel 78,- D		Maupiti Island 25,- H	-Tact.Operation 2 39,- H
-Data 1 America 36,- D		Mega-Lo-Mania 72,- D	Stunt Island 84,- D
-Data 2 Superschl. 36,- D		Monopoly 75,- D	Syndicate 74,- D
Burntime 78,- D	66,- D	On The Road 60,- D	Task Force 90,- H
Buzz Aldrin 84,- H		Overdrive 47,- H	TFX * 84,- H
Castles 66,- H	60,- H	Patrick Strike * 79,- H	Their Finest Hour 66,- H
-Data Disk 30,- H	30,- H	Patton strike back 39,- E	-Mission Disk 30,- H
Castles 2 66,- H		Perfect General 74,- D	Tornado 75,- H
Christoph Columbus * 78,- D	84,- D	-Data Disk 39,- H	Transarctica 54,- D
Chuck Y.Air Combat 66,- D		Pirates! 89,- D	Triple Action 2 36,- H
Civilization 90,- D	75,- D	Populous 2 29,- H	Twilight 2000 84,- D
Clash of Steel 72,- E		-Data Disk 69,- H	USS John Young 36,- H
Comanche 84,- D		Populous 2 Plus 30,- H	V for Victory 3 * 81,- H
-Mission Disk 1 48,- D		Powermonger 66,- H	V for Victory 4 69,- E
Combat Air Patrol 59,- H		-Data Disk 30,- H	Viking Fields 78,- H
Delivery Agent 37,- D		Privateer 79,- H	Wall Str. Manager 75,- D
Der Patrizier 78,- D	66,- D	Privateer Speech 39,- H	Warlords 2 77,- E
-CD ROM 84,- D		Protostar 71,- H	Wing Commander DV 78,- D
Desert Strike 60,- H		Ragnarok 82,- D	Wing Comm Edition 79,- H
Die Siedler * 78,- D	78,- D	Railroad Deluxe * 77,- D	Wing Commander 2 74,- D
Dogfight 90,- H	69,- H	Railroad Tycoon 39,- E	WC 2 + Speech 66,- H
Dynatech 66,- D	54,- D	Railway Challenge * 66,- D	WC 2 Sp.Op. 1+2 zus 48,- H
Elite 2 * 78,- H	59,- H	Red Baron 62,- D	Wing Com.Academy 61,- H
Empire Deluxe 78,- E		-Mission Disk 1 45,- E	X-Wing 66,- E
Epic 66,- H	60,- H	-Rules o.Engagement 29,- H	X-Wing DH 79,- H
Erben des Throns 72,- D	66,- D	Sabre Team 77,- H	-Mission B-Wing * 42,- D
F 15 Str. Eagle 3 90,- H		Secret Weap. of LW 78,- E	X-Wing Upgrade Kit 53,- D
F 17 Challenge 28,- H			Zeppelin * 75,- D
F-19 Stealth Fight 49,- H	35,- H		

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Beizengschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Response-Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten * Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten, Ausland (für Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten * Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift * Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: 34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-24453 Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer, Am Kesselbrink, Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68



Neues einfallen lassen. Aber immer wieder bekomme ich Briefe dazu. Meine private Meinung steht hier nicht zur Diskussion, aber ich würde gerne erfahren, was Ihr so darüber denkt.

WERBUNG

An RR-Superstar!

Tja, zunächst einmal ein Geständnis. Ich lese die Play Time erst seit der Ausgabe 4/93. Nein, nicht schlagen. Aaahrg. Puh, das war knapp. Zunächst einmal meine Meinung zum Thema Konsolen vs. Computer. Ich finde beides super, weil ich neben einem Gameboy einen Mega Drive, einen A500 und einen 486er besitze. Diese "Zensiert"-Typen wissen anscheinend nicht, was Konsolen so drauf haben. Ich meine, diese Typen sollten doch einmal Tiny Toon's oder Mega-Turrican spielen. Außerdem sollten, nein, müssen sie auch beachten, daß Street Fighter II zuerst für das SNES herausgekommen ist.

Es war übrigens eine Superidee, die Leserbriefseiten zu vergrößern. Wenn Du nicht bald mehr Geld dafür bekommst, fotografiere den Chef Red. bei einem Seitensprung oder einer illegalen Tätigkeit und erpresse das - tstststst.... so schlimme Wörter wollen wir hier aber lassen! Anm. von RR - bis es schwarz wird.

Und jetzt die Werbung:

Situation: Eine Frau begegnet einem kleinen, dicken Jungen.

Frau: Aber Junge, warum weinst Du so?

Junge: Meine Play Time is wech!

Frau: Das ist doch nicht so schlimm. Hier, nimm diese. Hauptsache Computerzeitschrift, oder?

Der Junge heult noch lauter.

Frau: Was ist denn nun wieder los?

Junge: Das ist keine

Playhayhayhay Tihihime!

Frau: Ach, genau! Play Time - nur echt mit Rainer Rosshirt.

Junge: Genau - schnief...

Frau: Na, dann komm - ich kauf Dir eine neue!

Junge: Daaanke Mami.

Tja, Play Time - da weiß man, was man hat.

Nun noch eine letzte Frage: Hat die PT Anteile am Spiel Eishockey Manager? Ich meine, weil man in dem Spiel Werbung und Aktien der PT erwerben kann.

Arrivederci: Sebastian Sponsel P.S. Kannst Du mir einen Nebenjob besorgen, bei dem man viel ertragen muß?

Bei diesem Kleinkrieg steh ich eh außen vor - da steig ich nicht durch, was das soll. Erpressung ist eigentlich eine ziemlich miese Angelegenheit. Bei meinem Chef Red. auch nahezu unmöglich, da er weder in Illegales verwickelt war, ist oder sein wird, noch seitlich springt. Du glaubst doch nicht im Ernst, daß ich hier etwas anderes schreiben könnte? Er liest immerhin auch meine Seiten und unterschreibt auch meine Gehaltsschecks.

Wir haben mit dem Eishockey Manager eigentlich nichts zu tun. Das haben die Jungs von Software 2000 ganz von alleine gemacht. Böse sind wir darüber aber bestimmt nicht.

Zu Deinem P.S. Aha - so einer bist Du also! Also nee - da empfehle ich Dir andere Leute, die das auch viel besser drauf haben (das mit den Peitschen und so...).

KRÖNENDER ABSCHLUSS

Sehr geehrter Herr Rosshirt, ich finde es an der Zeit, Ihnen meine Meinung über Ihre Kommentare zu sagen. Sie klagen gerne über zu wenig Zuschriften, was bei Ihren lakonischen Antworten durchaus normal ist. Liegt es daran, daß es die

Leser satt haben, von Ihnen beleidigt zu werden oder weil ihre Fragen von Ihnen nicht kompetent genug beantwortet worden sind? Böse Zungen behaupten sogar, Ihr Fachwissen liege weit hinter Ihrer Schlagfertigkeit zurück! Vermutlich aber langweilen sie Ihre Antworten, wenn Sie wieder einmal abschweifen. Anscheinend vergessen Sie aber in Ihren Tagträumen manchmal, daß Sie für eine Computerzeitschrift arbeiten und nicht für irgendein Witzblatt.

Den Bock abgeschossen haben Sie jedenfalls bei der Beantwortung des Briefes von Herrn Blatt (3/93), dessen gerechtfertigte Kritik mit dem Buhmann des Monats abgefertigt wurde. Ich hoffe meine Worte haben Sie motiviert, endlich den Löffel abzugeben. Neue Besen kehren bekanntlich besser. Da dieser Brief ja wohl kaum abgedruckt wird, haben Sie genügend Zeit, darüber nachzudenken.

Mit freundlichen Grüßen: Hr.

Strub

Vielen Dank für Ihre Zeilen. Ich wähte mich schon auf dem falschen Wege, weil Briefe vom Schlage eines Herrn Blatt nicht mehr auftauchten. Das kann doch nicht angehen. Aber zum Glück sprangen Sie mutig in die Bresche. Es wäre ja auch zu seltsam, wenn humorlose Zeitgenossen meine Seiten mögen würden.

Leider muß ich Sie enttäuschen - den Löffel werde ich bestimmt nicht abgeben. Selbstverständlich bin ich mir im klaren darüber, daß meine Seiten nicht die Brillanz Ihres Schreibens erreichen werden, aber dennoch mühe ich mich redlich. Sollten Sie der irrigen Idee verfallen, daß Meckern genauso schwer wie machen ist, würde ich mich über konstruktive Vorschläge von Ihnen freuen, zumal dieses Schreiben eben jene entbehrte.

Mit vorzüglicher Hochachtung: R. Rosshirt

KLEIN-ANZEIGEN

AMIGA

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB Speichererw. + Monitor + 2.Lw., viele Spiele, 2 Joysticks, DM 790 Tel. 0461/65307

Verkaufe Amiga 500 u. 1084S, 2.Lw., 1 MB, TV-Tuner, Drucker und Literatur. Preis VHB Tel. 06128/23300 ab 15 Uhr.

Verk. Dynatech DM 25,- und R.Tycoon DM 45,- alle Orig. m. Verp., suche dringend On the Road, zahle bis DM 45,- nur Orig. m.Verp. Stefan Triebe, Hauotstr. 13, 39240 Groß-Rosenberg

Verschenke Gunship 2000 und Body Blows. Schickt DM 2,- an

Hanjo Hadewig, Mühlenstr. 96, 21509 Glinde, der 100ste kriegt sie.

Amiga 500, KS + WB 1.3, 1 MB RAM + Farbmonitor + Handbücher zu verkaufen. Alles i. O. Preis nach VB. Tel. 030/2791506

PC

AdLib Gold 1000 Soundkarte wegen Fehlkaufs NP DM 400,- VB DM 250,- Joachim Kraus Tel. 07147/8950 ab 17 Uhr.

Suche Indy 3, ev. Indy 3 dt., VGA 256 Farben. Indy Action Games Tel. 02362/43797 Kramer.

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
Ladengeschäft + Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 70469 Stuttgart/Feuerbach

0711/8568534 - 850325

Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

NRW:
Düsseldorf
10-18.30 Uhr
0211/131979

N-Sachsen:
Hannover
10-18.30 Uhr
0511/321796

ACHTUNG! ACHTUNG! ACHTUNG!
NEUERÖFFNUNG STUTTGART LADEN 2!
SEIT 1.10.93
STUTTGART-STADTMITTE
PAULINENSTR. 50 70178 STUTTGART

Bestellservice:

B.-Württemberg:
Freiburg
10-18.30 Uhr
0761/382590

Bayern:
Nürnberg
10-18.30 Uhr
0911/2448510

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
Inh.: Oliver Heck

Demnächst Neueröffnung in HAMBURG • LEIPZIG • DORTMUND • KOBLENZ • ULM • Anschriften bitte erfragen!

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

70469 Stuttgart
Stuttgarter Str. 99
Tel.: 0711/8568534

73430 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

79098 Freiburg
Schreiberstr. 18
Tel.: 0761/382590

30159 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

NEU!NEU!NEU!
Seit 27.11.92
07546 Gera
Laasener Str. 29
Tel.: 0365/200610

NEU!NEU!NEU!
Seit 3.5.93
10589 Berlin
Tauroggenerstr. 6
(Nähe Schloß Charlottenburg)
Tel.: 030/3495852

Wir ziehen um
nach Bremen!
Adresse bitte
erfragen.

NEU!NEU!NEU!
Seit 16.11.92
34117 Kassel
Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU!
Seit 1.10.92
40213 Düsseldorf
Wallstr. 21 (Altstadt)
Tel.: 0211/131979

NEU!NEU!NEU!
Seit 1.10.93
70178 Stuttgart
Paulinenstr. 50

NEU!NEU!NEU!
Seit 13.3.93
76133 Karlsruhe
Erbprinzenstr. 35
Tel.: 0721/21654

NEU!NEU!NEU!
Seit 3.7.93
90402 Nürnberg
Karl Grillenberger Str. 18-20
Tel.: 0911/2448510

FUNNY SOFT- WARE TOP TEN

1. Privateer
2. NHL Hockey
3. Starlord
4. Simon the Sorcerer
5. Pirates Gold
6. Lost in Time
7. Anstoß
8. Sim Farm
9. Day of Tentacle
10. Strike Commander Miss I

Ladenpreise sind mit den Versandpreisen identisch —
Teuflich!! — oder??
Rufen Sie doch einfach mal an oder kommen Sie in eines
unserer Ladengeschäfte.

DIE GEWINNER DES
SENSIBLE-SOCCER-TURNIERS
IN KARLSRUHE SIND:

1. A. Sedlak
2. T. Reus
3. T. Sedlak
4. B. Schaffrath
5. M. Martin

DIE GEWINNER DES
SENSIBLE-SOCCER-TURNIERS
IN DÜSSELDORF SIND:

1. M. Eymann
2. S. Böhrer
3. J. Beck
4. T. Meusel
5. M. Schenker

Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM
A 10	-	-	a.A.	FRANCHISE-PARTNER GESUCHT!!! Hier könnte Ihr Name stehen!				Shadow of the Comet	-	-	109,95
A-Train	99,95	-	116,95					Shadowcaster	-	-	99,95
A-Train Construction Set	49,95	-	49,95					Sim City 2000	116,95	-	116,95
Atlantic Wolves	-	-	a.A.					Sim Farm	a.A.	-	83,95
Aces of Europe	-	-	99,95	Harpoon II	a.A.	-	a.A.	Soccer Kid	76,95	-	-
Aces of the Deep	-	-	a.A.	Hattrick	83,95	-	94,95	Space Hulk	83,95	-	99,95
Aces of the Pacific + Data	-	-	99,95	Hero Quest II	-	-	a.A.	SSN-21 Seewolf	-	-	a.A.
Aces over Korea	-	-	a.A.	History Line 1914-1918	92,95	-	99,95	Starlord	-	-	116,95
Alien Breed II	59,95	-	-	High Command	-	-	109,95	Star Trek - The Next Generation	-	-	a.A.
Alone in the Dark II	-	-	a.A.	Hired Guns	83,95	-	99,95	Star Wars Chess	-	-	a.A.
Anstoß	83,95	83,95	83,95	Incredible Machine de Luxe	-	-	a.A.	Stone Keep	a.A.	-	a.A.
Ambermoon	-	-	a.A.	Indiana Jones 4 dt.	92,95	-	109,95	Strike C. Tac. Operations	-	-	49,95
Archon Ultra	-	-	99,95	Indy Car Racing	-	-	74,95	Stronghold	-	-	83,95
B17 Flying Fortress	83,95	83,95	109,95	Ishar II	76,95	76,95	76,95	St. Thomas	83,95	-	99,95
Batman II	a.A.	-	-	Jagged Alliance	-	-	a.A.	Strike Commander	-	-	109,95
Battle Isle II	a.A.	-	a.A.	Jurassic Park	69,95	-	83,95	Strike Commander Speech	-	-	49,95
Battle Isle DD II	49,95	-	49,95	King's Quest VII	-	-	a.A.	Strike Commander Tac. Operations	-	-	49,95
Betrayal at Krondor dt.	-	-	99,95	Lands of Lore	69,95	-	83,95	Subwar 2050	-	-	116,95
Blue Force	a.A.	-	87,90	Larry VI	-	-	a.A.	Superleague Manager	a.A.	a.A.	a.A.
Body Blows	69,95	-	76,95	Legend of Kyrandia II	a.A.	-	a.A.	Syndicate	76,95	-	99,95
Body Blows Galactic	59,95	-	59,95	Lemmings 2	83,95	83,95	99,95	The Dig	a.A.	-	a.A.
Bubba'n Sticks	a.A.	-	-	Links Pro	-	-	116,95	Tornado	a.A.	-	99,95
Burntime	83,95	-	99,95	Links Banff Springs	-	-	49,95	Turrican III	76,95	-	-
Buzz Aldr. R. i. Space	-	-	109,95	Lil' Devil	a.A.	a.A.	a.A.	Ultima VII II	-	-	99,95
B-Wing	-	-	49,95	Lollipop	-	-	88,95	Ultima VIII	-	-	a.A.
Carriers at War Constr. Kit	-	-	83,95	Lost in Time	a.A.	-	109,95	Ultima Underworld II dt.An.	-	-	92,95
Combat Air-Patrol	76,95	-	a.A.	Lost Vikings	83,95	-	99,95	Uridium II	76,95	-	-
Civil War	a.A.	-	a.A.	Lothar Matthäus	76,95	-	76,95	Victory at Sea	-	-	a.A.
Clash of Steel	-	-	83,95	Maelstrom	-	-	107,95	V for Victory IV	-	-	99,95
Comanche DD	-	-	59,95	Maniac Mansion 2 dt.	-	-	109,95	Wall Street Manager	-	-	99,95
Comanche DD II	-	-	a.A.	Mech Warrior II	-	-	a.A.	Wing Commander Academy	-	-	83,95
Cyber Race	-	-	99,95	Might and Magic 5	-	-	104,95	Wing Commander II dt.	-	-	83,95
Der Schatz im Silbersee	a.A.	-	99,95	Mortal Combat	69,95	-	69,95	Yol' Joel	69,95	a.A.	76,95
Die Siedler	94,95	-	99,95	NFL Coaches Club Football	-	-	99,95	Zeppelin Giants of the Sky	-	-	99,95
Dog Fight	83,95	83,95	109,95	NFL Football	-	-	99,95				
Doom	-	-	a.A.	NHL Hockey	a.A.	-	99,95				
Dungeon Master II	a.A.	a.A.	a.A.	Pacific Strike	-	-	99,95				
Dracula	-	-	99,95	Patriot	-	-	92,95				
DSA II	a.A.	-	a.A.	Pinball Dreams	69,95	-	76,95				
Eishockey Manager	92,95	a.A.	99,95	Pinball Fantasy	69,95	-	a.A.				
Elisabeth I	a.A.	-	a.A.	Pirates Gold dt.	-	-	104,95				
Elite 2	-	-	94,95	Police Quest IV	-	-	a.A.				
Eye of the Beholder III dt.	-	-	99,95	Prime Mover	a.A.	a.A.	a.A.				
F 14	-	-	a.A.	Privateer	-	-	104,95				
Falcon Mission II	-	-	83,95	Privateer Speech	-	-	49,95				
Fields of Glory	-	-	116,95	Protostar	-	-	92,95				
Flashback	74,95	-	83,95	Railroad Tycoon de Luxe	-	-	116,95				
Fleet Defender	a.A.	-	a.A.	Rebel Assault	-	-	a.A.				
Flugsimulator 5	-	-	109,95	Return to Zork	-	-	a.A.				
Formula 1 Grand Prix	83,95	83,95	109,95	Sam and Max	-	-	88,95				
Freddy Pharkas dt.	-	-	83,95	Seal Team	-	-	99,95				
Gabriels Night	-	-	a.A.	Sensible World of Soccer	a.A.	a.A.	a.A.				
Goal	69,95	-	74,95								
Goblins III	-	-	a.A.								
Gunship 2000	83,95	-	99,95								
Gunship 2000 Mission	-	-	69,95								

CD-ROM

Maniac Mansion II	109,95
Dagger of Amun Ra	109,95
King's Quest VI	109,95
Battle Chess	99,95
Jutland	139,95
Burntime	99,95
Freddy Pharkas	99,95
Iron Helix	94,95
Super Strike Commander	99,95
Lost in Time	109,95
Rebel Assault	99,95
Lands of Lore	94,95

Hardware & Zubehör

Joysticks		
Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent blau	DM	39,95
Joysticks PC		
Thruster	DM	199,00
Weapon Control	DM	199,00
Competition Pro PC	DM	74,95
Competition Mini	DM	74,95
Zubehör		
elektr. Bootselektor	DM	44,95
Maus Joystick-Umschalter	DM	39,95
Amiga Action Replay 3i, A5000	DM	199,00
Amiga Action Replay 3i, A2000	DM	219,00
Druckverstärker	DM	34,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM	169,00
Speichererweiterung für A500 auf 1 MB		
mit Uhr und Akku abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	69,00
mit Uhr und Akku abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM	79,00
Soundkarten		
Soundblaster 2.0	DM	199,00
MediaConcept 2.0 mit 2 Aktivboxen & Mikrofon	DM	1199,00
Speichererweiterung		
für A500 Grundversion erweiterbar auf:		
512 KB	DM	99,00
1 MB	DM	249,00
für A500 1 MB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden:		
512 KB	DM	129,00
2,3 MB	DM	259,00
für A2000/A3000/A4000		
2 MB bestückt	DM	298,00
Laufwerke zu Superpreisen!		
3 1/2" Floppy Drive extern, sim. abschaltbar, für A500	DM	144,00
3 1/2" Floppy Drive intern für A500	DM	144,00
Kombikontroller für A500		
SCSI	DM	349,00
+ RAM 2MB	DM	180,00
SCSI für A2000/A3000/A4000	DM	324,00
+ RAM 2MB	DM	180,00
Festplatten (SCSI)		
Quantum ELS 85 MB 17ms	DM	564,00
Quantum ELS 127 MB 17ms	DM	789,00
Quantum ELS 120 MB 18ms	DM	848,00
Kombikontroller für A500		
AT Bus	DM	275,00
+ RAM 2MB	DM	180,00
AT Bus für A2000/A3000/A4000	DM	214,00
+ RAM 2MB	DM	180,00
Festplatten (AT)		
Quantum ELS 85 MB 17ms	DM	519,00
Quantum ELS 170 MB 17ms	DM	729,00
Mehrpreis je 2MB RAM	DM	160,00

Die Preise der mit „a.A.“ gekennzeichneten Titel lagen bei Drucklegung noch nicht vor.

Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games

SUPERAUSWAHL • TEUFLISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unverbindlichen Beratung



Verkaufe 40 MB Festplatte, 286-16 Motherboard und Special Forces. Jedes Teil DM 70,- Tel. 05401/40532

Verkaufe 486 SX 25 Mhz, CD-ROM-Komplettsystem (T-Bird9 für DM 2.200,-, NP DM 3.200,- Angebote an Gerhard Putz, Sudetenstr. 12, 87448 Waltenhofen

Verkaufe Orig. Strike Commander + Speech Pack für DM 80,-, außerdem Syndicate für DM 45,- Philipp Tel. 06203/13200

Maxis A-Train Original mit Handbuch 5,25 " komplett deutsche Version, Nico Meerkamp 04921/61828

C64/C128

Verk. 128 D (C64) mit 40 Programmen, 60 Spielen, ein Freezermodule und Drucker für DM 450,- Tel. 02361/64194

Verkaufe Spiele für C64: Bundesliga Manager DM 30,-, European Rampage Wrestling DM 45,-, Spirit of Adventure DM 15,-, North and South DM 25,- Tel. 06652/5710

C64/128 + 1571 Laufwerk + Drucker + Joystick + Bücher, Prg., Spiele zus. DM 350,- auch einzeln zu verk. Tel. 06408/4371

Suche C64 orig. Software, wie Zubehör. Auch Play Time-Hefte gesucht. Alles für Disk u. Tape, wie Spiele ges. Tel. 02602/4179

Verk. C64 II + Floppy 1541 + Datasette + Final Cartridge III + Box + 130 Disk + 1 Joystick + Maus für DM 400,- Tel. 0821/594395 Max.

Verk. f. C64 Floppy Datas. u. 150 Spiele etc. VB DM 250,-; verk. Sega MS 2 m. Sonic VB DM 150,- Tel. 08122/13260

Marcus Rappke, Unterstrog 9 85461 Bockhorn

Verk. C64 II incl. Floppy, Joyst., Datasette, Geos 2.0 Lightpen u. Mouse sowie anderes C64-Zubehör Tel. 05223/72385 ab 19.30 Uhr.

ATARI

Verkaufe 1040 ST mit Philips CM 8833 Farbmonitor und 44 Originalspielen Tel. 07123/14780

MEGA DRIVE

Verk. Mega Drive + 4 Spiele (Sonic 1, Monaco GP II, Tiny Toon, Road Rash II) + 2 Pads DM 250,- Tel. 07973/6590

Tausche Sega CD Games. Habe Jaguar XJ 220 (us), Time Gal (dt), Sol Feace (us), Sherlock Holmes (us) u.a. 0375/276221

Verk. Taz-Mania, Flashback, Universal Soldier, Mega Games I, Kid Chameleon und Sonic 2 für je DM 65,- Tel. 0421/210578 Jan

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen Mega Drive/CD II/ SNES/Neo Geo/NES/Sega Master/GG/GB Tel. 04521/71497 ab 18 Uhr

GAME BOY

Verk. GB + 4 Spiele (Bugs Bunny, Ducktales, Worldcup, Paperboy) DM 175,- VHB, NP DM 345,- Tel. 04331/61655

Verkaufe Game Boy-Spiele z.B. Terminator, Probotector, Burai Fighter, Ferrari Grand Prix, Blades of Steel Tel. 06249/7323

Verkaufe Game Boy DM 100,-, 8 Spiele je DM 50,- und Case Boy DM 50,- Alles zus. DM 450,- Matthias Wolf Tel. 09142/1408/Fax 1265

Verkaufe Game Boy mit 5 Games z.B. Top Gun, Gargoy-

les Quest, Spider Man, Wizard and W., Super Mario L. für DM 125,- Ingo Arens, Ochsenwerder Norderdeich 287, 21037 Hamburg

SUPER NES

Suche MD, SNES Spielkonsolen bis DM 90,-, Spielmodule bis DM 40,- Tel. 02261/24509 Mo.+Mi. ab 19 Uhr Achim.

Tausche neu SNES Games (us, dt, jp) Mega CD: suche Thunderhawk, habe Silpheed, tausche JB King (jop) gegen Top-fighter. Tel. 07354/2873

Tausche SNES Games: Axelay, WWF 1, Tiny Toons, Mario P., Fatal F., Faceball 2000, tausche mein GG + 4 Spiele gegen 2 SNES G. 030/8616203

Tausche, verkaufe, evtl. kaufe SNES-Games, ich habe z.B. Sim City, Axelay, Krusty's Fun House u.a. Ich suche z.B. Another World 04168/648

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen SNES/ Mega D./CD II/ SNES/Neo Geo/NES/Sega Master/GG/GB Tel. 04521/71497 ab 18 Uhr.

KONTAKTE

Wir suchen Top Grafiker (320x200 bis 640x480, 256 Farben), Programmierer (C, Assembler) + Musiker auf Amiga/PC Tel. 0541/17981

Amiga Star Club - STARK - Bringt Euch super Vorteile! Info bei 0561714913, 17-20 Uhr. Damit seid Ihr weit voraus

Suche neue Mitglieder für Computerclub. System egal. Infos gegen Rückporto bei M.Geresheim Prinz-Eugen-Str. 9, 46397 Bocholt

DIVERSES

Verk. Master System II m. Sonic1 DM 120,-, GB-Spiele:

Solar Str., Tetris, S.Mario L. je DM 30,-, NES-Spiele: Dr.Mario, Turtles1, S.Mario Bros.3, Gradius je DM 50,-, SNES-Spiele: S. Mario W., F-zero je DM 70,- Tel. 08221/6825

Verk. Sega-Hits, GG: Sonic, N.gaiden,S.Mon.GP, Shinobi je DM 30,- + Columns DM 20,-, MS: Ca. DM 25,- MD: R.of Shin., PS3 je DM 35,- Tel. 035476/490

Verkaufe: Shining F. DM 70,-, Sonic DM 20,-, Sonic 2, Taz-Mania, World of I., Tiny T. je DM 50,- Toe Jam u.Earl DM 30,-, Action R. DM 70,-, alles für MD, MS + Tipsh. DM 60,-, Rescue o.P.B. DM 20,- GB Tel. 0161/5318983

Soundblaster Deluxe 2.0, nagelneu für DM 120,- zu verkaufen, U. Weinig, Oberer Haidweg 7, 97332 Volkach

Suche dringend Turbo Duo, kaufe auch jede Menge SNES, NES, MD, GG, GB, MS-Module Tel. 0641/71250 Kirsten

Original Software für Amiga und PC zu SUPERPREISEN!!! Liste gg. DM 1,- RP bei: H.Spinger, Lennester. 77, 15234 Frankfurt/O.

Verkaufe Spiele für SNES/MD/Neo Geo/Mega CD/Lynx/NES/SM/GG/GB/Us-NES Tel. 04521/71497 ab 18 Uhr

Verkaufe NES-Spiele: Terminator 2 und Rad Racer St. DM 50,- Tel. 0491/72866 Stefan Behrends

Verkaufe Play Time-Magazine vollständig von 7/91 - 12/92 (auch einige Hefte von 93) Mehr Infos Tel. 02801/1786

Die 35 größten Amiga Hits!



Das 1. AMIGA GAMES Sonderheft

Hier ist es: Das erste AMIGA GAMES Sonderheft 1/93 mit den 35 besten Amiga-Spielen, knallhart getestet und neu bewertet von Deutschlands größter Fachredaktion für Computerspiele. Mit ersten Bilder zu Battle Isle II. Außerdem: Interview mit den DUNE II-Machern. "Die größten Hits" - ultimativ, umfassend, unentbehrlich!

für nur DM **9,80**

AMIGA **Games** Discs & Mag

IM HEFT:
**DIE ERSTEN
BILDER ZU
BATTLE ISLE II**

MITMACHEN
&
GEWINNEN

Wer diesen Coupon ausfüllt, ausschneidet, auf eine Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUTEC VERLAG, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32-34, 90 451 Nürnberg**, und abschickt, der nimmt an der Verlosung von **10 BASKETBALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: **30. November 1993**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

AGSH PT

**Ab 29. September
im Handel
erhältlich!**

DAS
INTRO

Rollenspiel

AMBERMOON

■ Hersteller: Thalion . Preis ca.: DM 120.- ■

Eine Art Charaktergenerierung existiert nicht, man beginnt immer mit der selben Figur. Trotzdem gibt es genügend Möglichkeiten, seinen Helden herauszubilden, die Hauptperson ist nämlich noch in jeder Hinsicht ein Anfänger. Eine große Palette an Berufen steht zur Auswahl. Das hierfür verwendete System beinhaltet neben den üblichen Erfahrungsstufen auch noch Lernpunkte, mit denen die Fähigkeiten gesteigert werden können. So dürfte schon nach kurzer Zeit ein Charakter erschaffen sein, mit dem man sich auch identifizieren kann. Genau aus diesem Grund verzichtete man auch darauf, eine ganze Gruppe zu steuern; im Laufe des Abenteuers finden sich jedoch etliche Gleichdenkende, die sich einem anschließen. Darüber hinaus eröffnen sich bei

Ambermoon ganz neue Wege: der Held kann mehrere Welten besuchen, auf denen er sich mit den Völkern konfrontiert sieht. Zauberei und Kampf hängen bei Ambermoon nur bedingt zusammen. Die höheren Mächte unterteilen sich wie beim Vorgänger in weiße, schwarze und graue Magie. Speziell letztere befaßt sich mit nützlichen Sprüchen für das Abenteuer, manch schwieriges Rätsel oder nahezu unschaffba-

● **Viele Arten von Monstern und menschlichen Gegnern begegnen Euch in den weiten Dungeons.**



Nach Amberstar und Lionheart gehört Thalion unbestreitbar

zu den ganz Großen. Nun wollen sie zeigen, daß sie nicht nur inhaltlich im Genre Rollenspiel phantastisches leisten können, sondern auch programmtechnisch.

re Aufgabe läßt sich so bewältigen. Schwarze Magie enthält ausschließlich Kampfzauber, während sich ihr Counterpart mit der Heilung beschäftigt. Fraglich bleibt, ob hier nicht weltlichere Mittel vorzuziehen sind.

Obwohl man nun schon dann und wann zum Schwert greifen muß, bleiben die Schlachten im Hintergrund, einfach weil die wahren Rollenspielqualitäten

einen bedeutenderen Platz einnehmen. Unverändert wird in eine rein strategische Kampfsequenz umgeblendet, die immer noch so komplex ist, daß gute Taktiker einen Vorteil daraus ziehen - Joystickakrobaten haben allerdings das Nachsehen.

Hinsichtlich der Konversation kann Ambermoon mit nichts

● **Die Umblendung in die Überkopf-Ansicht erfolgt völlig automatisch bei unterschiedlichem Terrain.**





● Die 3D-Sequenzen kommen jetzt schon fast an PC-Qualitäten à la Ultima Underworld heran.



Neuem begeistern. Das gewöhnliche Stichwortsystem ist zwar noch lange nicht perfekt, trotzdem gestaltet es eine Unterhaltung über simples Anklicken von Schlüsselwörtern einfacher als dies ohne jegliche Option der Fall wäre. Immerhin müssen auch erst die passenden Begriffe erfragt oder herausgefunden werden.

Absolut revolutionär ist die Kombination von isometrischer Darstellung und 3D-Ansicht mit möglichen 360°-Drehungen. Wenn immer sich der Charakter in relativ bekanntem Gebiet aufhält, wird die Umgebung aus der Vogelperspektive gezeigt. Ansonsten freundete sich Ambermoon mit dem Underworld-System an, wenn auch die etwas beschränkte technische Ausstattung zu kleineren Problemen führt. Leider wandeln sich nicht auch schon erkundete Gebiete automatisch zur Vogelperspektive, in der ja normalerweise kein Automapping nötig wäre. Die automatisch mitgezeichnete Karte vom 3D-Gelände weist jedoch wichtige Punkte aus, so daß wiederum ein langes Schlurfen durch die Gänge unnötig wird, wenn

man einen Platz noch einmal aufsuchen möchte. Grafik und Animation sind außergewöhnlich gut gelungen, wenn man die programmtechnischen Anforderungen mit einberechnet. Die Oberflächenbenutzung ist sehr leicht zu bewerkstelligen. Im gesamten Spiel untermalen viele Musikstücke das Geschehen und prägen die stimmungsvolle Atmosphäre. Amberstar war inhaltlich schon einwandfrei, man konnte höchstens an der Darstellung etwas nörgeln. Dieses Manko wurde nun mehr als wettgemacht. Dabei hat man in keiner Weise die Storyline vergessen. Über die Reisen zu anderen Welten präsentiert sich Ambermoon als überaus abwechslungsreich. Ohne Festplatte (oder zwei Laufwerken) wird man jedoch schnell Schwielen an den Händen bekommen.

Alexander Geltenpoth



Damit bist Du unschlagbar!

Das meistverkaufte PC-Spiele-Magazin

Die Meister Ihrer Klasse
IndyCar Racing T.F.X.

Noch besser als im Kino
Jurassic Park

Das Ethno-Epos
Inca 2

Jetzt neu!
Viele Spiele Demos zum Bestellen!

Marktübersicht
9 Soundkarten unter DM 1.000

Mit großer CD-ROM Teil
MicroMachines

PC Games - das heißt mehr als 25 ausführliche Spielebesprechungen in jeder Ausgabe, brandheiße Neuvorstellungen, Marktübersichten, Hilfen und Tips für Einsteiger und Profis. Außerdem mit ausführlichem CD-ROM- und Multi-Media-Teil. Nicht zu vergessen: die Interviews, den Entwicklungstagebücher, den Profiworkshop, den großen Tips- & Tricks-Teil, das Neuste auf dem PD- und Sharewaremarkt und jeden Monat die Coverdisk mit Demoverversionen aktueller Games.

DM 7,-

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen nach Erhalt der ersten Ausgabe dieses Magazins widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die schriftliche Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.

PC GAMES TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will PC GAMES testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich PC GAMES im Abonnement für nur DM 79,-/Jahr!

COMPUTEC VERLAG

Games Disc & Mag

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!



Rennspiel

OVERDRIVE

■ Hersteller: Team 17. Preis ca.: DM 90.- ■

Etwa gleichzeitig mit MicroMachines erscheint das Team 17-Arcade-Spiel Overdrive. Für echte Raser und solche, die es werden wollen, werden wundgespielte Finger zur Tagesordnung gehören.



Team 17 gelang in Sachen Spielprogrammierung ein kleines Meisterstück. Overdrive brilliert durch superschnelles und superweiches Scrolling, gekoppelt mit einer gehörigen Portion Spielspaß. Im Gegensatz zu herkömmlichen Rennspielen, welche oft zu verzwei-

felt auf Realitätsnähe getrimmt werden, dominiert hier einfach die Freude am Fahren. Eure Aufgabe ist es, auf 20 Rennstrecken in fünf unterschiedlichen Geländen gegen insgesamt acht sich kontinuierlich steigende Gegner anzutreten. Der Schwierigkeitsgrad richtet sich während des Spielens nach Euren Fahrkünsten und ist außerdem vom gewählten Terrain abhängig. Doch nicht nur der Unter-

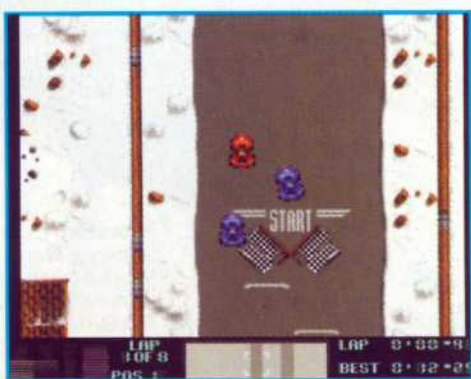
grund beeinflusst das Fahrverhalten, sondern auch die Utensilien, die die Programmierer für eifrige Piloten quer über die Straßen verteilt haben. Da wären Öl- und Wasserlachen, die Euch beim Durchfahren gewaltig ins Schleudern bringen können. Turbo-Felder

beschleunigen Euren Wagen für kurze Zeit, so daß Ihr Eure Gegner abhängen könnt. Außerdem liegen noch zahlreiche Schraubenschlüssel, Reifen und Brennstoffkanister herum.

Das wichtigste allerdings sind die Dollarnoten. Sie stellen gleichzeitig Euer Startgeld dar. Ohne Moos nix los und Ihr scheidet aus. Die vier zur Auswahl stehenden Wagen lassen sich zwar unterschiedlich, aber nach kurzer Eingewöhnungszeit prä-

zise steuern. Allerdings fallen die Rennstrecken alle etwas kurz aus, so daß sie beim häufigen Durchfahren schnell langweilig werden.

Roland Gerhardt



● **Startgewimmel und die Jagd nach dem Blechkanister fordern Euch nicht nur auf dem Eise.**



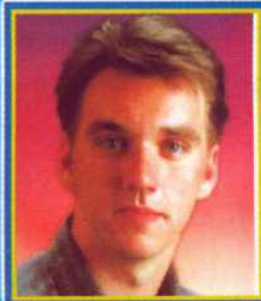
● **Hügel, Kurven und noch viel mehr machen Dir das Leben schwer.**



VIEWPOINT

Alles in allem wäre Overdrive sicher ein Spiel, welches auf längere Zeit begeistern könnte, wären da nicht die manchmal endlos erscheinenden Ladezeiten. Doch die starke Musik und die actiongeladene Grafik können einen darüber hinwegsehen lassen. Und diejenigen, die superschnelle Spiele lieben, können bedenkenlos zugreifen.

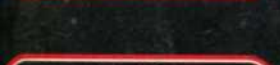
Roland Gerhardt





BLUTSPENDER GESUCHT!

BRAM STOKER'S *Dracula*



Bram Stoker's DRACULA - das
Originalspiel zu Coppola's
Kino-Meisterwerk läßt Dir das Blut
in den Adern gefrieren.

Game Screens are from Mega CD other formats vary. Bram Stoker's Dracula™ and
©1992 Columbia Pictures Industries Inc. All rights reserved.

Sony Imagesoft and Imagesoft are Trademarks of Sony Electronic Publishing Company. ©1992 Sony Electronic Publishing Company.
Master System™, Megadrive™ and Game Gear™ are registered trademarks of Sega Enterprises Ltd. Game Boy™, Nintendo Entertainment
System™ and Super Nintendo Entertainment System™ are registered trademarks of Nintendo.



Jump & Run

ALFRED CHICKEN

■ Hersteller: Mindscape . Preis ca.: DM 100,- ■



Da bekanntlich bei Jump & Runs nicht die Story das Spielfeeling ausmacht, will ich gleich zur Sache kommen. Alfred ist das einzige Huhn auf der Welt mit einem Bionischen Schnabel. Aufgrund dieser Extraausstattung kann er sich tüchtig zur Wehr setzen. Die Levels erstrecken sich immer über eine Vielzahl von Bildschirmen und scrollen, von einigen Ausnahmen abgesehen, butterweich in alle Richtungen. Die Hintergrundgrafiken sind dem heutigen Amiga-Standard jedoch nicht mehr ganz gewachsen, so daß der berühmte "Aha"-Effekt nicht auftritt! Leider gilt selbiges für den Großteil der Gegner, die grafisch sowie schwierigkeits-technisch etwas schwach auf der Brust sind und kaum zu überzeugen wissen. Standard ist leider auch der Rest des Spiels, angefangen bei den Sprungfedern bis hin zu den Extras wie Unverwundbarkeit oder Extraleben. Der Sound ist am Anfang zwar ganz nett, jedoch nervt die ständige Wiederholung. Tip: Nur wer auf

● **Auch wenn der Charakter recht neu ist, so ist das Spiel selbst leider wenig innovativ.**



Standard-Jump & Runs steht, sollte zugreifen, da sich das Huhn gegenüber der großen Konkurrenz kaum abhebt.

Simon Schmid



Shoot 'em Up

BLASTAR

■ Hersteller: Core Design . Preis ca.: DM 100,- ■



Du fliegst gerade mit Deinem Raumschiff aus der Erdatmosphäre, da Du seltsame Signale empfangen hast! Plötzlich öffnet sich ein schwarzes Loch und es dringen drei riesige Weltraumstationen in unser Sonnensystem. Nun fliegst Du mit Deinem Blastar über die halb technischen, halb biogenetischen Weltrauminseln und versuchst, Dich aller Gegner zu erwehren. Dies ist leichter gesagt als getan, denn die Feinde kommen von allen Seiten. Durch das multidirektionale Scrolling bleibt einem keine ruhige Minute. Die Gegner sind zahlreich und sehr detailgetreu animiert. Erst mit einiger Übung schafft man es, in den nächsten Level zu gelangen. In späteren Aufstellungen muß man riesige Monster vernichten und blitzschnelle Raumschiffe abschießen, um mit dem Leben davonzukommen. Durch das Aufsammeln von Bonuspunkten kann man sein Schicksal noch ein wenig aufschieben. Core setzt mit dem multidirektionalen Scrolling noch das Tüpfelchen auf's i. Das Spiel für jeden Action-Gamer!

● **Blastar hebt sich vom Baller-Einerlei durch das multidirektionale Scrolling wohltuend ab.**



Markus Geltenpoth



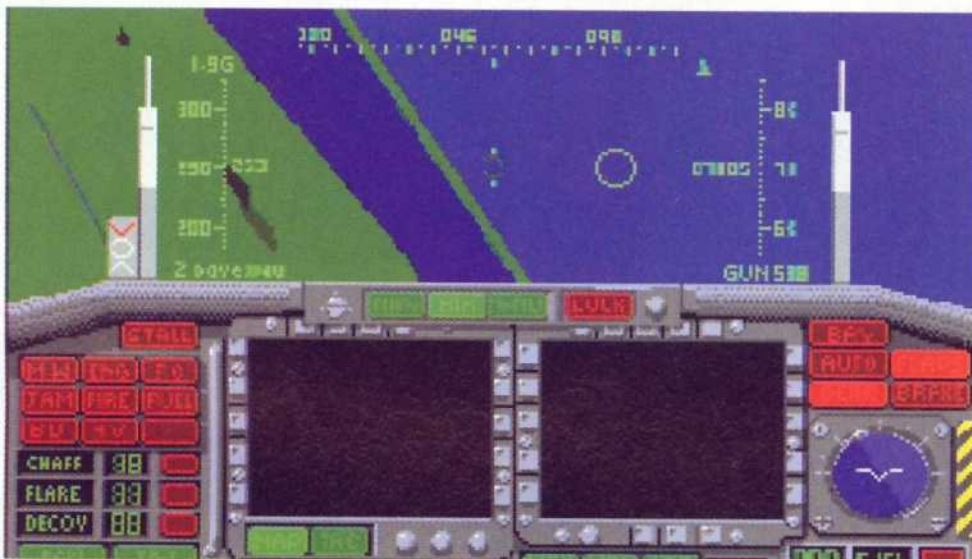


Flugsimulation

F-117A

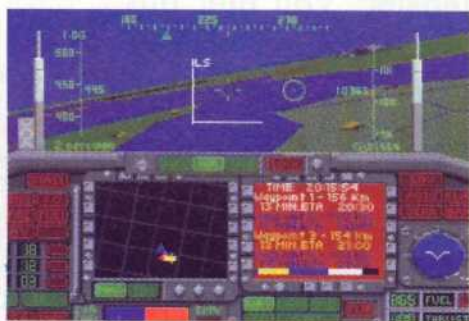
STEALTH FIGHTER

■ Hersteller: MicroProse . Preis ca.: DM 100,- ■



Den ja nicht gerade mit Flugsimulationen verwöhnten Amiga-Spieler erwartet mit der neusten Produktion aus dem Hause MicroProse wieder ein Leckerbissen. Bei F-117A stehen einem eine Reihe von Optionen zur Verfügung. Zuerst entscheidet man sich für einen Piloten, der entweder aus den vorgegebenen ausgewählt werden kann oder selbst zu editieren ist. Hierbei kann man sich für leichte, mittelschwere oder realistische Landungen, die Erfahrung der Gegner sowie den gewünschten Maschinentyp entscheiden. Wenn dann auch noch aus der nicht zu knappen Missionsvielfalt ausgewählt wurde, kann es losgehen. Nun zeigt sich F-117A mit seinem ansprechend gestalteten Cockpit und der detailreichen Polygongrafik von seiner Schokoladen-seite. Flüssige und ruckelfreie Darstellung der Gegner bzw. Bodenziele, abwechslungsreiche Landschaften und eine gute Waffenauswahl geben genauso wie die Steuerung über den Joystick keinen Grund zum Mäkeln. Einziger relevanter Kri-

● **Der Amiga kriegt endlich mal wieder einen Leckerbissen vor die RAM-Zähne gesetzt!**



tikpunkt sind die etwas einfallslosen Missionsaufträge.

Simon Schmid



Damit bist du unschlagbar!



AMIGA GAMES - das sind nicht nur Spieltests, das ist der GAMES GUIDE mit noch mehr Tips & Tricks zum Sammeln, das ist READER'S CORNER & CLUBWORK, in dem Amiga Games-Leser ihre Clubs, Grafiken und Demos vorstellen dürfen, das sind monatliche **Specials** zu den besten Spielen eines Genres, das sind ausführliche Tests zu neusten Amiga-Spielen, Entwicklungs-tagebücher, Poster, Rossis Mailbox, Competitions, und, und...

für konkurrenzlose
DM 5,90

AMIGA GAMES TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will AMIGA GAMES testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich AMIGA GAMES im Abonnement für nur DM 69,-/Jahr!

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

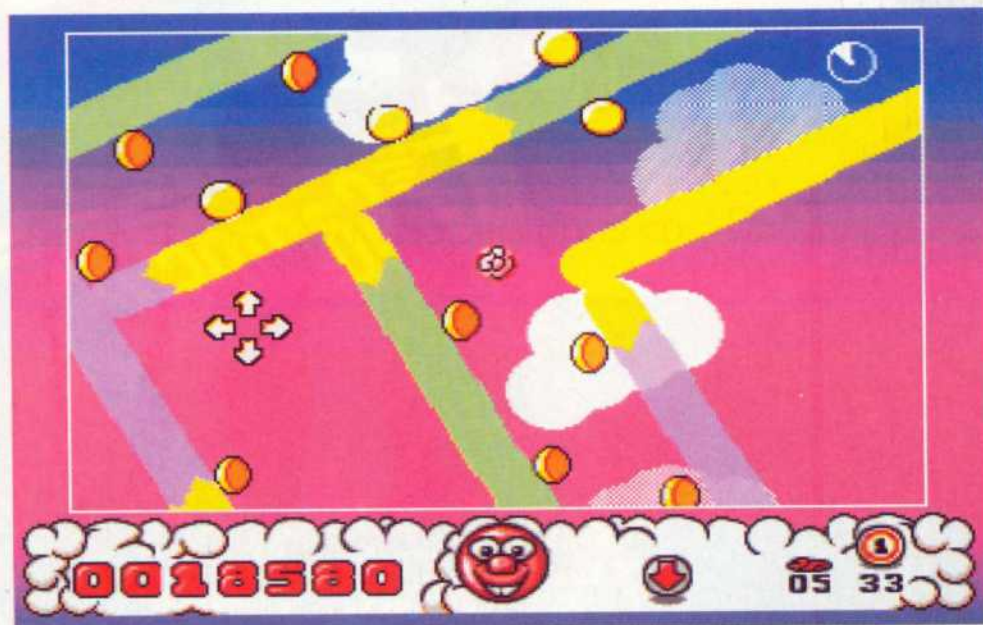
Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!



Geschicklichkeitsspiel

BOB'S BAD DAY

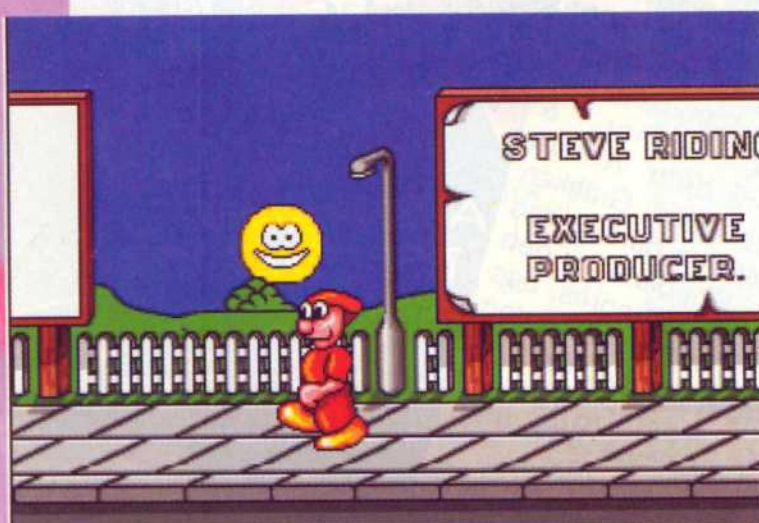
■ Hersteller: Amtex . Preis ca.: DM 120.- ■



Bob macht sich auf den Weg zum Schulbus. Plötzlich verwandelt ihn ein Zauberer in eine Kugel und teleportiert ihn in ein Labyrinthsystem. Das Besondere ist dabei, daß sich

Extras nach Belieben aktiviert werden. Manche Bonusgegenstände haben die Eigenschaft, Bob magnetisch zu machen oder einfach an einen völlig anderen Punkt zu teleportieren. Grafik und Sound heben sich

knapp vom Durchschnitt ab, wobei aber der hervorragende Rotationseffekt heraussticht. Die musikalische Untermalung erinnert hingegen an eine Drehorgel. Dem genialen Gameplay tut das jedoch keinen Abbruch.

Oliver Menne

● **Bob's Bad Day ist ein kniffliges Geschicklichkeitsspiel, bei dem man gute Nerven beweisen muß.**

das Labyrinth frei in der Luft befindet und Bob der Schwerkraft ausgeliefert ist. Außerdem kann er sich nicht vom Fleck rühren, sondern nur das Labyrinth bewegen. Durch geschicktes Drehen kann er in die gewünschte Richtung rollen. Damit der Spielspaß noch gesteigert wird, befinden sich Goldstücke und andere Extras im Labyrinth. Während von den Goldstücken alle eingesammelt werden müssen, um den Fluchtweg zu öffnen, können die



Action-Strategie

SPACE HULK

■ Hersteller: Electronic Arts . Preis ca.: DM 120.- ■



Nachdem man sich den Missionsauftrag abgeholt hat, kann es sofort losgehen.

Der Hauptbildschirm unterteilt sich in vier kleinere Monitore und einen großen - dem Aktionsfenster. Von hier aus wird der Truppenführer und die Gruppe gesteuert. Aktiv werden kann nur der jeweils ausgewählte Hulk im Aktionswindow. Da die fünf unmöglich gleichzeitig gesteuert werden können, hat man sich etwas einfallen lassen: Durch einen Freezebutton, der das Game anhält, und ein strategisches Vorplanungs Menü ist es möglich, allen Space-Marines einen Handlungsablauf einzuprogrammieren. Die Hintergrundgrafik ist etwas zu eintönig ausgefallen und auch bei den Gegnern ist nach einiger Zeit der Gewöhnung die Luft raus. Manko Nummer 2 ist die nicht gerade hohe Intelligenz der Bösewichter, die zumeist durch massenhaftes Auftreten selbiger ausgeglichen wird. Lobend zu erwähnen bleibt der gute Sound und die Digi-Effekte sowie der moderat steigende Schwierigkeitsgrad. Space Hulk ist dennoch als Umsetzung gut gelungen.

Simon Schmid

● **Im Nahkampf endet eine solche Begegnung meist tödlich.**



NEUHEITEN PC

Anstoß	DV	72,50
EVT 5.11.93		
Aufschwung Ost	DV	72,50
EVT 9.11.93		
Campaign 2	DV	79,50
EVT 19.11.93		
Championship Manager 94	DA	79,50
EVT 2.11.93		
Darklands	DV	84,50
EVT 20.11.93		
Der Schatz im Silbersee	DV	90,50
EVT 15.11.93		
Forgotten Castle	DV	84,50
EVT 15.11.93		
Gobliins 3	DV	84,50
EVT 8.11.93		
Hired Guns	DV	84,50
EVT 28.11.93		
Inca 2	DV	91,50
EVT 8.11.93		
Lothar Matthäus	DV	72,50
EVT 25.11.93		
Morph	DA	67,50
EVT 30.11.93		
Railway Challenge	DV	72,50
EVT 9.11.93		
TFX	DA	90,50
EVT 26.11.93		
Turrican 2	DA	72,50
EVT 17.11.93		

PREISLISTEN AUSZUG

		PC	Amiga
1869	DV	83,50	71,50
A-Train	DV	95,50	84,50
Aces over Europe	DV	89,50	
Air Warrior	DA	95,50	75,50
Airbus A 320 Europe	DV	73,50	73,50
Airbus A 320 USA	DA	91,50	91,50
Amberstar	DV	84,50	76,50
Ambush at Sorinor	DV	89,50	
Archer Mac Leans Pool	DA	67,50	51,50
B 17 Flying Fortress	DA	86,50	67,50
Battle Team	DA	74,50	69,50
Battle Isle Data 2	DA	50,50	50,50
Battletech Trilogy	E	67,50	
Betrayal at Krondor	DV	89,50	
Bundesliga Manager 2.0	DV	72,50	72,50
Burntime	DV	79,50	73,50
Campaign	DA	72,50	63,50
Campaign Data Disk	DA	42,50	42,50
Chaos Engine	DA		55,50
Cambat Air Patrol	DA		65,50
Comanche Data	DV	55,50	
Das schwarze Auge	DV	78,50	74,50
Desert Strike	DA		65,50
Dogfight	DA	87,50	67,50
Dream Team	DA	59,50	56,50
Dune 1	DA	64,50	59,50
Dune 2	DV	64,50	58,50
Dynatech	DV	69,50	61,50
Elite 2	DA	84,50	68,50
Eye of the Beholder 2	DA	82,50	82,50
Eye of the Beholder 3	DV	83,50	
F 15 Strike Eagle 2	DA	44,50	44,50
F 15 Strike Eagle 3	DA	86,50	
F 16 Falcon 3.0	DA	86,50	
Fields of Glory	DA	88,50	
Flashback	DV	69,50	66,50
Flightsimulator 5.0	E	99,50	
Gobliins 2	DV	89,50	75,50
Gunship 2000	DA	88,50	68,50
Hannibal	DA	79,50	67,50
Hexuma	DV	89,50	83,50
History Line 1914/18	DV	72,50	72,50
Ishar 2	DV	67,50	62,50
Jonathan	DV	81,50	81,50
Jurassic Park	DA	72,50	62,50
Legend of Kyrandia	DV	49,50	49,50
Leisure Suit Larry 5	DV	69,50	62,50
Lemmings 1	DA	72,50	60,50
Lionheart	DA		60,50
Locomotion	DV	66,50	54,50
NHL Hockey	DA	84,50	
On the Road	DV	67,50	67,50
Pinball Dreams	DA	66,50	55,50
Pirates Gold	DV	92,50	
Privateer incl. SAP	DA	118,50	
Railroad Tycoon de Luxe	DA	78,50	
Reach for the Skies	DA	63,50	58,50
Sensible Soccer	DA	61,50	54,50
Sim Ant	DV	83,50	84,50
Sim Earth	DA	91,50	84,50
Sim Farm	E	78,50	
Sim Life	DV	91,50	E 69,50
Skat 92	DV	66,50	
Space Hulk	DA	80,50	67,50
Space Quest 4	DV	69,50	66,50
Space Quest 5	DV	70,50	
Streetfighter 2	DA	66,50	61,50
Stunt Island	DV	89,50	
Task Force 1942	DA	86,50	
Transarctica	DV	60,50	55,50

INTER SOFT GmbH

Postfach 19 32 – 29509 UELZEN

Bestellannahme

Montag - Freitag 8 – 18 Uhr

Telefon: 0581 – 5006

Telefax: 0581 – 14461

TOP TEN PC

1. Syndicate	DV	79,50
2. X - Wing	DA	87,50
3. Pinball Dreams	DA	66,50
4. Strike Commander	DA	86,50
5. Maniac Mansion 2	DV	89,50
6. Prince of Persia 2	DA	71,50
7. Eishockey Manager	DV	79,50
8. Tornado	DA	72,50
9. Lemmings 2	DA	80,50
10. Comanche	DV	89,50

TOP TEN AMIGA

1. Syndicate	DV	66,50
2. Gunship 2000	DA	68,50
3. Goal	DA	57,50
4. Eiskockey Manager	DV	74,50
5. Dune 2	DV	58,50
6. Bundesliga Manager 2.0	DV	69,50
7. Flashback	DV	66,50
8. Lemmings 2	DA	65,50
9. A - Train	DV	84,50
10. Civilization	DV	75,50

CD-ROM PREISLISTE

7 th Guest	DA	135,50
B 17 + Silent Service 2	E	88,50
Burning Steel	DV	94,50
Burntime	DV	88,50
Day of the Tentacle	DA	99,50
Der Patrizier	DV	95,50
Desert Storm	E	99,50
Eye of the Beholder 3	E	72,50
F 15 Strike Eagle 3	E	123,50
Gobliins 2	DV	98,50
Gobliins 3	DV	104,50
History Line	DV	73,50
Indiana Jones 4	DV	
+ 1000 !!! Spiele		105,50
Inca 1 oder 2	DV	118,50
Jurassic Park	DV	78,50
Jutland	E	114,50
Kings Quest 5	DA	109,50
Kings Quest 6	DA	109,50
Legend of Kyrandia	DA	99,50
Links Collector	E	
- Links + 3 Courses		109,50
Loom	E	89,50
Lost in Time	DV	104,50
Pacific Island	DA	72,50
Return of the Phantom	E	97,50
Sherlock Holmes	E	115,50
Sherlock Holmes 2	E	139,50
Sherlock Holmes 3	E	139,50
Star Trek	DV	104,50
The Greatest	DA	
- Lure of Temptress, Dune 1,		99,50
Shuttle		99,50
Ultima Underworld 1+2	E	91,50
Wing Commander 1 +	E	
Mission 1 + 2		99,50
Wing Commander 2 +	E	
incl. Spec. Op + SAP		99,50

NICE PRICE

		PC	Amiga
688 Attack Submarine	E	37,50	34,50
Bard's Tale 3	DA	32,50	28,50
Battlechess	DA	31,50	28,50
Battlehawks 1942	E	29,50	29,50
D - Generation	DA	45,50	39,50
Falcon F 16	DA	37,50	40,50
Indiana Jones +	DA		
Last Crusade		39,50	43,50
Jack Nicklaus Golf	E	29,50	28,50
KGB	DV	48,50	48,50
LHX Attack Chopper	E	39,50	
M 1 Tank Platoon	DA	39,50	39,50
Microprose Soccer	DA	35,50	28,50
Nigel Mansell	DA	42,50	42,50
North & South	E	29,50	28,50
Pirates	DA	35,50	35,80
Populous Edition	E	38,50	36,50
Super Tetris	E	39,50	39,50
Thunderhawk	E	36,50	36,50
Ultima V	E		38,50
Zak MacKracken	DV	43,50	42,50

CD-ROM-OEM

7 th Guest	E	88,50
Battlechess	E	67,50
Chessmaster 3000	E	61,50
Dinosaur Adventure	E	65,50
Eye of the Beholder 3	E	67,50
Kings Quest 5	E	62,50
Mario is Missing +	E	
World Atlas		79,50
Monkey Island 1	E	62,50
SWOTL incl. Sceneries	E	74,50
Sherlock Holmes 1	E	58,50
Space Adventure	E	64,50
Wing Commander 1 +	E	
Ultima 6		62,50

TOP TITEL ZU TOP PREISEN

		PC	Amiga
Civilization	DV	78,50	66,50
Der Patrizier	DV	74,50	63,50
Formula One Grand Prix	DA	78,50	65,50
Indiana Jones 4	DV	79,50	74,50
Monkey Island 2	DV	74,50	74,50

Irrtum und Druckfehler vorbehalten

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!

VERSANDKOSTEN: Vorkasse 5,- DM, UPS und Postnachnahme 9,- DM, zuzüglich Nachnahmegebühr, Auslan Vorkasse 20,- DM, Ladenpreise können variieren, Gesamtpreisliste kostenlos, bitte System angeben, Händleranfragen erwünscht

Ladenlokal • Gr. Liederner Str. 27 29525 Uelzen

NEUHEITEN AMIGA

Apocalypse	DA	57,50
EVT 16.11.93		
Aufschwung Ost	DV	67,50
EVT 9.11.93		
Campaign 2	DV	76,50
EVT 19.11.93		
Cannon Fodder	DA	57,50
EVT 16.11.93		
Championship Manager 94	DA	79,50
EVT 2.11.93		
Civilisation (1200)	DV	72,50
EVT 16.11.93		
Die Siedler	DV	84,50
EVT 16.11.93		
Gobliins 3	DV	74,50
EVT 8.11.93		
Maelstrom	DV	78,50
EVT 26.11.93		
Simon the Sorcerer	DV	72,50
EVT 5.11.93		
Soccer Kid (1200)	DA	68,50
EVT 26.11.93		
Star Trek (1200)	DV	84,50
EVT 26.11.93		
Turrican 3	DA	56,50
EVT 16.11.93		
Twilight 2000	DV	72,50
EVT 26.11.93		

AMIGA CD 32

Alfred Chicken	DA	59,50
Castles 2	E	72,50
D - Generation	DA	59,50
James Pond 2	E	68,50
Jurassic Park	DA	68,50
Lord of the Rings	E	72,50
Morph	DA	68,50
Pinball Fantasies	DA	68,50
Sensible Soccer	DA	68,50
Zool	DA	62,50

GOLF!!! GOLF!!! GOLF!!!

Links 386 Pro	DA	86,50
Links 386 Courses		
- Banff	E	44,50
- Belfry	E	44,50
- Firestone 2	E	44,50
- Innisbrook	E	44,50
- Mauna Kea	E	44,50
- Pinehurst 2	E	44,50
- St. Andrews	E	44,50
Links Courses		
- Bayhill	E	38,50
- Barton Creek	E	38,50
- Bountiful	E	38,50
- Fitestone	E	38,50
- Hyatt Dorado	E	38,50
- Pinehurst	E	38,50
- Troon North	E	38,50

ZUBEHÖR

CD-ROM Laufwerke

Mitsumi LU - 005S	398,00
Mitsumi FX 001 D Double Speed	478,00
Sony CDU 31 A 3 Doublespeed	448,00

Soundkarten

Galaxy BX II	145,60
Galaxy NX II	199,60
Galaxy NX Pro	289,60
Galaxy NX Pro 16	429,60
Soundblaster Pro de Luxe	229,60
Soundblaster 16 ASP	479,60

Bundles

CD - ROM Mitsumi LU 005S	1099,60
+ Soundkarte Galaxy NX Pro 16	
+ div. Software	
CD - ROM Sony CDU 31 A -3	888,80
Doublespeed	
+ Soundblaster Pro 16 ASP	



Jump & Run

MEGA ZOOL

■ Hersteller: Gremlin . Preis ca.: DM 120.- ■



Lang genug hat es gedauert. Aber hat sich das Warten auch wirklich gelohnt? Kann der auf Amiga, PC und SNES hochgelobte intergalaktische Ninja auch auf dem Mega Drive seine Ameise stehen? Die Antwort ist einfach: Ja. Auch auf dem Mega Drive bean-



● **Der Ninja aus der N-ten Dimension fegt jetzt auch durch die SNES-Bits.**

spricht Zool seinen Platz an der Sonne. Vor allem aufgrund seiner Schnelligkeit, die sich in einem sonicähnlichem Scrolling widerspiegelt. Auch die verschiedenen Welten sowie die Vielzahl der Hindernisse, die sich in den Abschnitten auftun, wurden in ansehnlicher Manier auf das Sega-System zuge-

schnitten. Die Steuerung ist präzise und leichtgängig, so daß das Handling mit Bestnote ausgezeichnet wurde. Die Spriteanimation sowie die Gestaltung der Hintergrundgrafiken wurden ebenfalls mit akribischer Sorgfalt durchgeführt, so daß sich ein insgesamt guter Gesamteindruck ergibt. Im Vergleich zu den Mitbewerbern um die Krone der Jump & Run-Spiele fehlen Zool allerdings noch einige Spezialeffekte, sowohl im spielerischen als auch im grafischen Bereich. Bleibt allerdings abzuwarten, ob und wenn ja, wann wir Zool 2 unter die wunden Joypadfinger bekommen.

Michael Erlwein



Flugsimulation

MIG 29

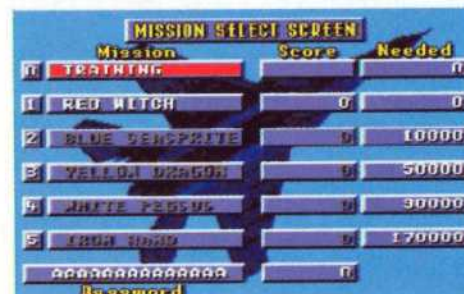
■ Hersteller: Domark . Preis ca.: DM 130.- ■



Mintergrund für den Einsatz dieses russischen Kampffliegers bildet eine Story, die sich nicht unbeabsichtigt nah an den Golfkrieg anlehnt. Auf jeden Fall müssen die Pläne eines Diktators durch insgesamt sechs erfolgreich abgeschlossene Missionen zunichte gemacht werden. Bevor man allerdings



● **Die Optionsvielfalt dürfte wohl so manche Frage aufwerfen.**



● **Die fünf Missionen haben so kernige Namen wie "Rote Hexe".**

mit seinem Flieger in die Schlacht zieht, sollte tunlichst die Trainingsmission geflogen werden. Hier wird einem auch schnell die hauptsächliche Intention der Programmierer klar: Realismus ist Trumpf! Ob Fahrwerkbremse, künstlicher Horizont oder Düppel, auf

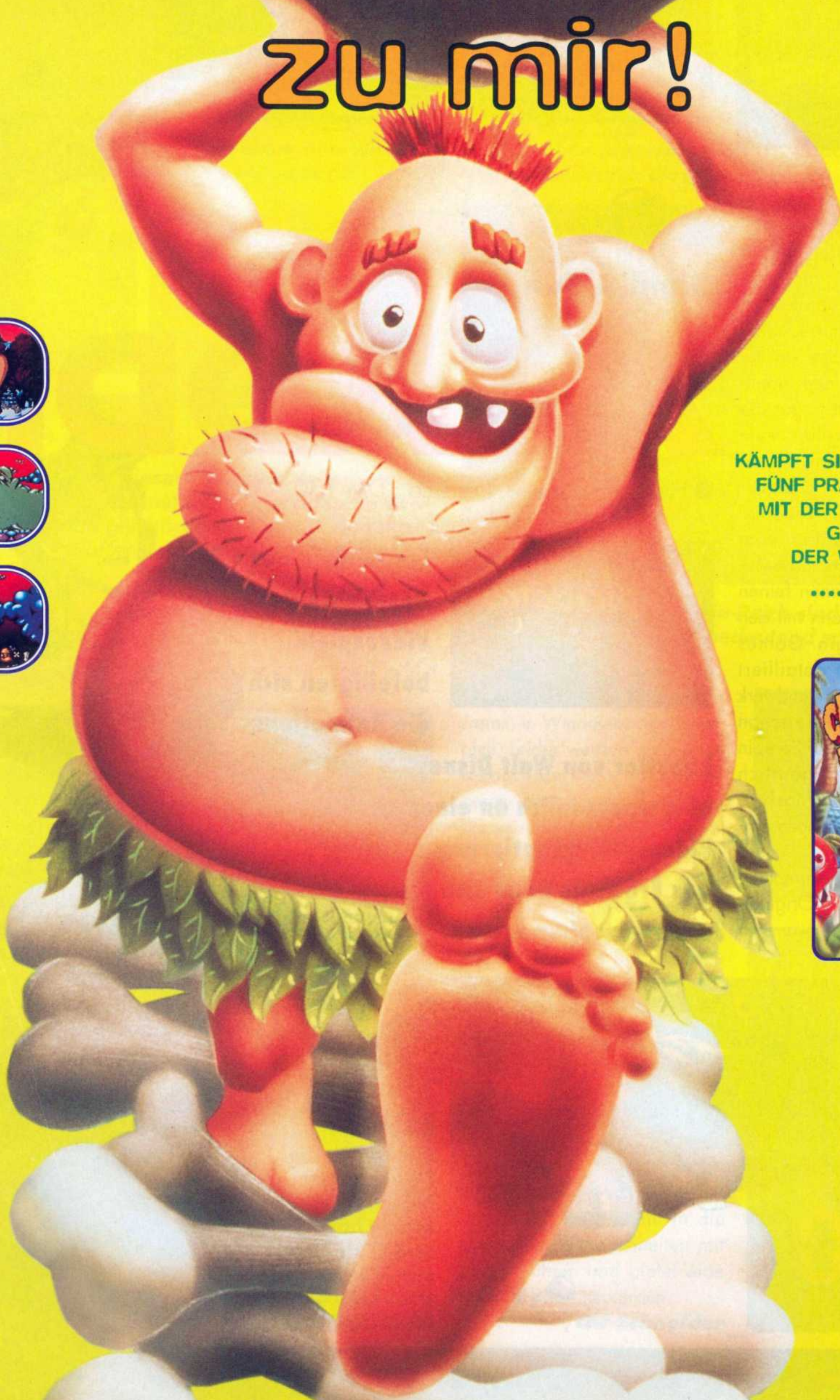
● **Stundenlange Flugpraxis ist hier ein Muß für erfolgreiches Agieren.**

jedes Detail ist zu achten, will man denn an einer Flieger-Karriere basteln. Freaks mögen da jubeln, mir gefiel jedoch das bedienungsfreundlichere Cockpit des F-15 besser, da mehr Spielfluß aufkommt. Zudem hat die Polygongrafik den Charme einer Wanderdüne und es dauert schon eine geraume Zeit, eh sich das erste Kanonenfutter blicken läßt. All diese Facts und die Tatsache, daß die Soundeffekte nur spärlich ausgefallen sind, tragen zu einem eher mäßigen Fluggefühl bei. Somit dürften nur Flieger mit einer Vorliebe für Realismus am Mig 29 gefallen finden.

Ulf Schneider

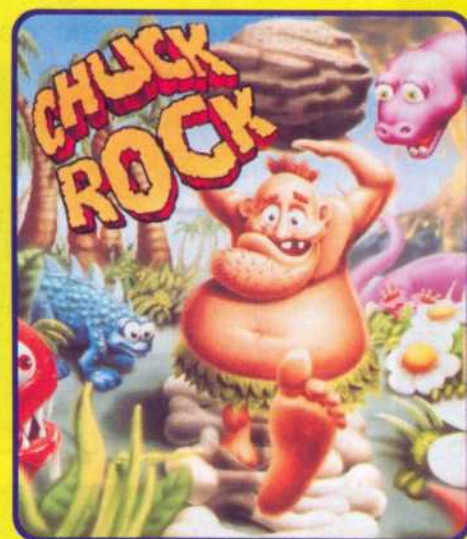


Sag nie wieder NEANDERTALER zu mir!



CHUCKI

KÄMPFT SICH SEINEN WEG DURCH
FÜNF PRÄHISTORISCHE WELTEN,
MIT DER GRAUENVOLLSTEN UND
GEFÄHRLICHSTEN WAFFE
DER VIDEOSPIELGESCHICHTE
....SEINEM BAUCH!



Sony Imagesoft and Imagesoft are Trademarks of
Sony Electronic Publishing Company. © 1992 Sony
Electronic Publishing Company. Chuck Rock is a
Trademark of Core Design Ltd. ©1992 Core Design
Ltd. All rights reserved. Mega CD™ is a registered
trademark of Sega Enterprises Ltd. Game Boy™
and Super Nintendo Entertainment System™ are
registered trademarks of Nintendo.





ROOTS

Ganz klar, Castle/World of Illusion-erfahrene Spieler werden auch bei dieser Disney-Produktion Segas typische Handschrift erkennen.



Déjà vu-Effekte sind bei den Jump & Run-Spielen eigentlich immer häufiger zu verzeichnen. Was muß man also tun, um sich aus dem ordinären Plattform-Brei wohltuend abzuheben? Einen möglichen Weg beschritt Sega; die konnten nämlich für ihre neueste Disney-Produktion, basierend auf dem äußerst erfolgreichen Zeichentrickfilm Aladdin, erstmals die Grafiker vom Mickey Mouse-Imperium gewinnen. Die entstandenen feinen Grafiken wurden dann mit den Herren von Virgin Games zusammen extrem detailliert animiert. Daß die ihr Handwerk verstehen, bewiesen sie schon mit dem Hüpfspiel Cool Spot, in dem sie dem eigentlich unscheinbaren 7 Up-Maskottchen erstaunlich viel Leben einhauchten.

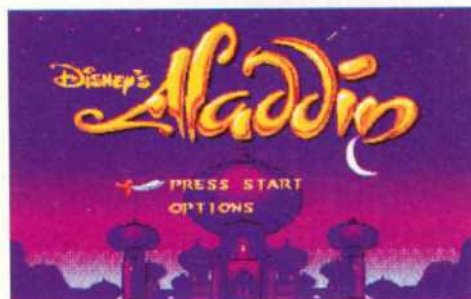
Auch bei der Musikuntermalung durfte sich Sega beim Original-Soundtrack bedienen, was sich



Jump & Run

ALADDIN

■ Hersteller: Sega . Preis ca.: DM 130.- ■



Erstmals in der Geschichte der Videospiele beteiligten sich die Animations-

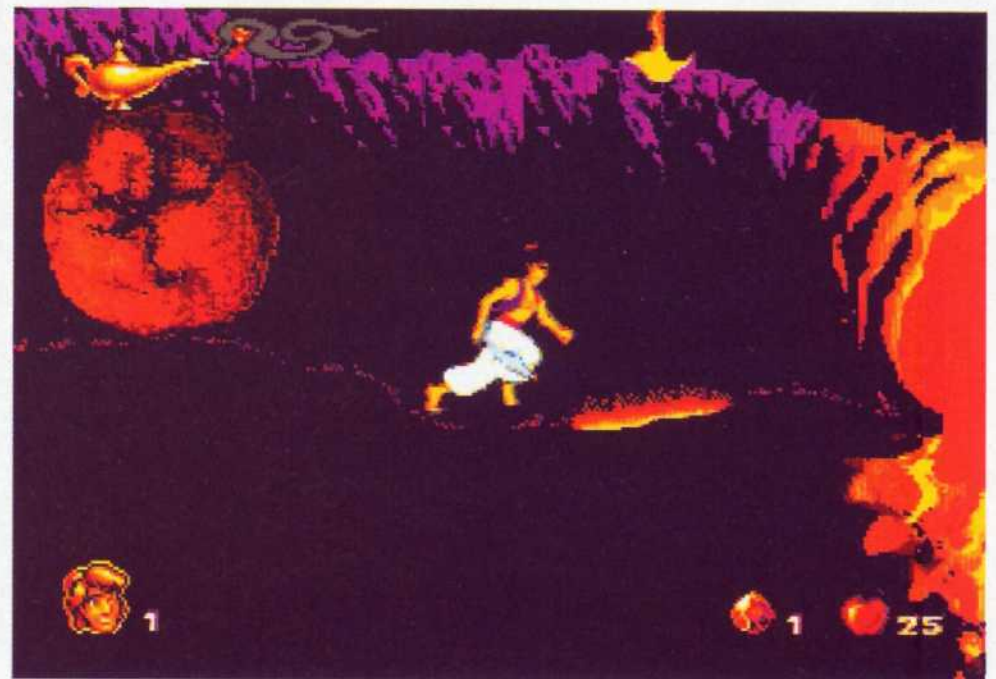
künstler von Walt Disney höchstpersönlich an einer Videospiel-Adaptierung. Das Ergebnis kann sich wahrlich sehen lassen.



Die Animationen, die die Disney-Profis hier mit eingebracht haben, reißen zu Beifallsstürmen hin und geben dem Spiel den nötigen Hit-Kick.



● Jedes 1001-Nacht-Spiel braucht einen Bösewicht und Aladdin hat einen von der fiesesten Sorte.



● Auch ohne Schwert muß sich Aladdin behaupten und barfuß durch die „Hölle“ gehen.



im Spiel durch viele stimmungsvolle, orientalische angehauchte Stücke äußert. Weniger verwunderlich dürfte hingegen die Tatsache sein, daß man sich beim

Spiel sehr nahe an das Drehbuch hielt. Für "1001 Nacht"-

● In diesem feuchten Kellergewölbe (rechts) tröstet die brillante Grafik glücklicherweise über den unerhörten Schwierigkeitsgrad hinweg.

Unkundige hier eine kleine Zusammenfassung: Den lebensfrohen Straßenjungen Aladdin



● Die Feinde im Phantasie-Reich sind genial animiert, machen die Sache aber bedeutend schwerer.

VIEWPOINT

Bei solch einem optischen Schmaus muß man sich erst einmal die Augen reiben; "ist es wirklich ein Videospiel oder habe ich aus Versehen den Videorecorder angeschaltet?". Butterweiche Animationen treiben einem förmlich die Tränen in die Augen und man ist bei dieser Perfektion beinahe gewillt, die 100% zu zücken. Spielerisch entpuppt sich diese Filmumsetzung als ein Jump & Run-Spiel der absolut hohen Güte, mit viel Abwechslung und teilweise herrlich verschlungenen Levels. Nur der Schwierigkeitsgrad gibt Anlaß zur Kritik, denn die vielen Gegner gönnen dem gestreßten Spieler nur wenige Pausen, die man für die opulente Pixelpracht eigentlich benötigt. Trotzdem: See it and believe it!



Ulf Schneider

traf beim Anblick der Prinzessin Jasmin in Windeseile der Liebespfeil. Leider werden aber seine amourösen Absichten durch deren Vater durchkreuzt, denn der würde eine Vernunftehe mit dem Ekelbatzen Großwesir Dschafar viel lieber sehen. Somit ist Euer Einsatz gefragt, wollt Ihr denn ein zünftiges Happy End erleben. Rund 14 Levels schneiderte Sega um diese Orient-Story herum. In dieser muß sich Aladdin in hüpfender und säbelschwingender Weise gegen die bösen Schergen durchsetzen. Das Leveldesign hat dabei die typischen Qualitäten, die man schon von den anderen Disney-Spielen kennt, sprich das Leveldesign wurde gekonnt in die grafischen Gegebenheiten mit eingeflochten und bietet eine Vielzahl an Höhepunkten.

Ulf Schneider

INFO BITS

Original Disney
Charaktere
Traumhafte Animation





COMPETITION

PLAY TIME &



versüßen Euch den Winter!

Virgin hat mit der Eröffnung eines Büros in Hamburg nun noch mehr Möglichkeiten, den Softwaremarkt und damit Euch zu betreuen. Mit zum Start der Aktivitäten in Deutsch-

land, Österreich und der Schweiz hat man neben Young Merlin auch Cool Spot für das Super Nintendo releast. Wer sich von der hohen Qualität des coolen roten Kerls überzeugen

will, der kann neben dem Test in dieser Ausgabe auch ganz einfach zwei kleine Fragen beantworten und eines der coolen Spiele gewinnen. Mit ganz besonders viel Glück kann außerdem einer von Euch zum Cool Crack im nächsten Winter werden, denn als erster Preis winkt ein scharfes Snowboard mit Virgins Cool Spot. Mit Virgin und Play Time seid Ihr also nicht nur vorn dran bei Spielen, sondern habt auch in der kalten Jahreszeit die Nase vorn.

1. Frage:

Wen sucht Cool Spot durch all die Levels des Spiels?

2. Frage:

Was macht Cool Spot, wenn er Langeweile hat?

COMPUTED VERLAG
KENNEDY COOL SPOT
ISARSTRASSE 32-34
90461 NÜRNBERG

TOLLE PREISE WINKEN

1 COOL SPOT SNOWBOARD

5 COOL SPOT SNES-SPIELE

10 COOL SPOT T-SHIRTS

Get Cool!



Die Presse liebt ihn!

Das muß man einfach
gespielt haben...

(TV Spielfilm 21/93)

Mit Cool Spot hat Virgin
eines der besten und
originellsten Jump&Runs
der Videospiegelgeschichte
geschaffen.

(Total! 11/93)

Cool Spot gehört in jede
Spielesammlung!

(Maniac 11/93)

Ein Wahnsinns-Knüller!

(Sega Magazin 10/93)

Mit Cool Spot!

**Endlich für Super Nintendo Entertainment System,
Sega Mega Drive, Game Gear und Master System 2**

Haltet Euch bereit! Cool Spot ist in der Stadt und er ist der coolste,
gewiefteste und spielbarste Held der jemals auf einer Konsole gesichtet
wurde. Was ist los? Cool Spots Freunde (sie werden alle Spots genannt)
wurden gefangen und Cool Spot muß sie in 17 (!) atemberaubenden Leveln
aus den Klauen des verrückten Wild Wicked Wily Will befreien. State-Of-The-
Art-Grafiken, Spitzen-Animation die Maßstäbe setzen wird und... yeah echt
coole Musik machen dieses Spiel zu einem Muß für jeden Konsolenbesitzer
(und zu einem Grund für jeden anderen, sich eine Konsole zu kaufen).



VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT
(DEUTSCHLAND) GMBH
Borselstraße 16b • 22765 Hamburg

Virgin

VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT
DEUTSCHLAND GMBH



Sportspiel

FIFA INTERN. SOCCER

■ Hersteller: Electronic Arts . Preis ca.: DM 130.- ■



Sich per Joypad die Schienbeine grün und blau zu treten, bereitet immer mehr Menschen ein höchst sadistisches Vergnügen. Andere spannen für ihre Bolzereien namenhafte Spieler ein, wieder andere hingegen lassen einfach die Qualität sprechen.

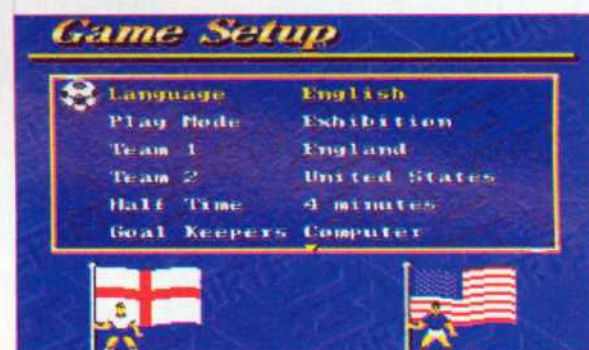
Manche User würden den Herren von EA am liebsten ein Denkmal setzen. Kein Wunder: schließlich produzieren sie eine Sportmodulperle nach der anderen, so wie andere Firmen Turnschuhe. Bei ihrem neuesten Produkt war der Erwartungsdruck natürlich besonders groß, es ging ja immerhin um

den Weltsport Nummer 1. Also, rein ins Arbeitsstübchen und erst einmal sämtliche Gehirnwindungen durchforsten, dachten sich wohl die Programmierer. Erstes Resultat dieses

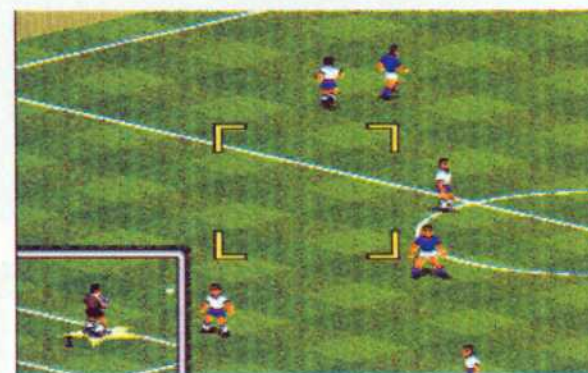
Brainstorming ist eine isometrische Darstellungsweise, die es dem Spieler erlaubt, alle Aktionen äußerst plastisch mitzuverfolgen. Prädikat: bahnbrechend. Sehr ansprechend auch das ganze Drumherum mit den 49 Nationalmannschaften und den sehr anschaulichen Optionen, die es einem in kürzester Zeit ermöglichen, Mannschaftsaufstellung, Strategie und Spielweise zu verändern. Erstmals kann man auch das Schiedsrichterge-spänn dazu bewegen, Abseits zu pfeifen. Auf den ersten Blick unspektakulärer scheint die Steuerung zu sein: hohe Flanke, schneller Paß, kräftiger Torschuß, das alles kennt man ja schon von anderen Kickereien her. Doch mit zunehmender Ballschieberei werden immer mehr Feinheiten sichtbar; so kann man sich mit kurzem Druck auf die B-Taste den Ball locker vorlegen und mit maschinengewehrartigem Knopf C-Gekloppe hinterherbückeln. Zudem läßt sich durch ein Gedrückthalten eines Knopfes eine größere Weite erzielen. Prädikat: raffiniert.



EA-Standard: Die Zeitlupenwiederholung.



Ein benutzerfreundliches Hauptmenue läßt kaum Wünsche offen.



Gut durchdacht wurden auch sämtliche Standard-Situationen.



Durch die isometrische Darstellungsweise ist man immer über die Lage des Balles im Bilde.

VIEWPOINT

Schon im Haupttext ließ ich es durchblicken: FIFA International Soccer schickt seine Konkurrenten locker an das Tabellenende und ist für mich momentan das Nonplusultra in Sachen Fußball. Erstaunlich, wie EA schon auf Anhieb eine derart ausgefeilte Fußball-Simulation auf den Bildschirm zaubert. Dabei ist sicherlich die durchdachte Technik nicht ganz schuldlos: Nirgendwo sehen Fernschüsse so spektakulär aus, nirgendwo gröhlen die Fans derart realistisch. Bravo EA!



Ulf Schneider



Ulf Schneider

TOMY®

Spiel- und Geschenkideen mit Qualität

Du hast die Power!



Das Original!



Barcode Battler®

DAS COMPUTER-SPIEL DER NÄCHSTEN GENERATION

Die große Herausforderung!
Mächtige Feinde stehen sich im alles entscheidenden
Duell gegenüber. Und Du hast die Chance, Deinen
persönlichen Superhelden in einem ganz alltäglichen
Strichcode zu entdecken...

Im guten Fachhandel und in Kauf- und
Warenhäusern erhältlich.





Jump & Run

ASTERIX

■ Hersteller: Sega . Preis ca.: DM 129,95 ■



Spielerisch ergibt sich aus der munteren Hintergrundstory eine Rettungsaktion der langatmigen Art; sechs vielfach unterteilte Levels müssen Asterix und Obelix durchqueren, wobei die Länge der Abschnitte von Appetithäppchen bis hin zu verschlungenen Labyrinthen reicht. Die Römer kann man dabei zum einen mit einer strammen Backpfeife, zum anderen mit Feuerbällen beseitigen. Letzteres zählt man im Videospielbereich zur Gattung der Spezialwaffen und von denen gibt es sogar noch ein paar mehr: Tarnkappen, Eisblöcke sowie ein Schwebetrunk. All diese vier Gegenstände muß man in den Abschnitten immer sehr gezielt einsetzen, um an die Schlüssel und somit zum Ziel zu kommen. Ein viel größerer Feind als die Römer ist allerdings das Zeitlimit, das bei jedem Abschnitt äußerst knapp bemessen ist. Auch das Wildschwein darf als Pick Up natürlich nicht fehlen, was in diesem Fall als Energieauffüller herhalten muß. Der beträchtliche Umfang veranlaßte die Programmierer sogar

● **Endlich ist auch der französische Comicheld für die Sega Konsolen-Welt umgesetzt worden.**



dazu, das ganze Spiel noch mit einem Paßwortsystem auszustatten.

Ulf Schneider



Jump & Run

CHUCK
Rock 2

■ Hersteller: Core Design . Preis ca.: DM 129,95 ■



Auch beim Nachfolger wich Core Design nicht von der bewährten Story ab. Diesmal wurde der Titelheld sogar persönlich Opfer eines Kidnappings. Brick Jagger heißt der schlimme Finger, und er erhofft sich mit dieser Aktion, Chuck Rocks Autofirma in den Ruin zu stürzen. Da gibt es aber noch den Sohnmann Chuck Jr. - Er hat zwar nicht das Brauereigeschwür seines Vaters, dafür aber einen eisernen Willen. Mit seinem Lieblingsstück, einer kopfschmerzfördernden Riesenkeule, begibt er sich auf die Reise. Die Keule spielt dabei eine wichtige Rolle, gibt es in der Dino-Periode doch viele unfreundliche Zeitgenossen. Neben seiner Keule-Attacke kann er dieses Utensil noch als Leiter mißbrauchen und so Kriechtieren geschickt ausweichen. Geht es in einem Level trotz größter Bemühungen mal nicht voran, sollte man sich die Urzeitviecher vorknöpfen, schließlich geben sie hervorragende Reittiere ab. Zwischen den grafisch witzig verpackten Levels sorgen hin und wieder Bonusrunden für Entspannung.

● **Bei weitem niedlicher anzusehen als sein bierbäuchiger Vater - der kahlköpfige Son of Chuck.**



Ulf Schneider



MORTAL KOMBAT®

®

Schlag Dich durch!

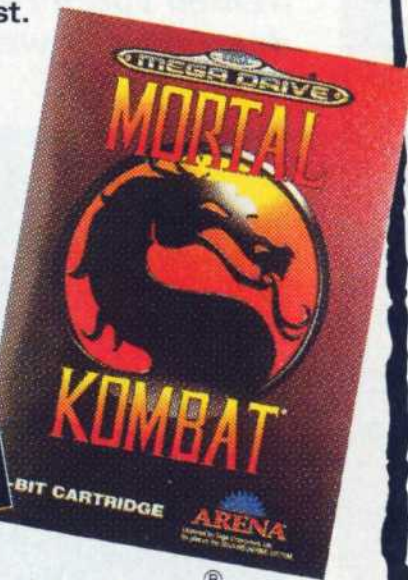
NEU 16-MEG

MORTAL KOMBAT® ist das neue actiongeladene Kampfsportspiel von Acclaim, dem die geheimnis-



Screenshot SNES

vollen und sagenumwobenen Shaolin Turniere als Schauplatz dienen. In verschiedenen packenden Levels kämpfst Du um den Titel des Grand Champion. Doch dieser ist Dir erst dann sicher, wenn der vierarmige Goro und sein Meister Shang Tsung besiegt sind. Dafür hast Du die Wahl zwischen 7 verschiedenen Kämpfern, wovon jeder einen eigenen Kampfstil hat, den es zu beherrschen gilt. **MORTAL KOMBAT®** ist der Kick, den Du jetzt brauchst.



Game-Hotline: Mo.-Fr. 02 21/61 76 49

Acclaim®

Erhältlich für Super Nintendo®, Game Boy™, Game Gear™, Master System™ und Mega Drive™.

Mortal Kombat® is a trademark of and licensed from Midway® Manufacturing Company © 1992. All Rights Reserved - Used by Permission. Super Nintendo Entertainment System®, Game Boy™ and the official seals are registered trademarks of Nintendo. Sega, Mega Drive, Master System and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Arena is a trademark of Arena Entertainment, Inc. Acclaim® is a trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © 1993 Acclaim Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

ARENA

MIDWAY



Beat 'em Up

T.M.H.T.

TOURNAMENT FIGHTERS

■ Hersteller: Konami . Preis ca.: DM 120.- ■

Seit Beat 'em Up-Spiele wie Street Fighter II, Fatal Fury oder gar Mortal Kombat die Herzen der Bildschirm-Kämpfer im Sturm eroberten, kann man sich vor Prügelsimulationen kaum noch retten. Die Softwarehäuser überschlagen sich förmlich mit der Entwicklung von neueren, brutaleren und realistischeren Darstellungen dieser Art. Über den pädagogischen Wert solcher Spiele läßt sich angesichts steigender Kriminalität auf Deutschlands Straßen streiten. Mit den Tournament Fighters präsentiert Konami allerdings ein Produkt, welches sich wohl-



Die Turtles sind wieder los. Daß die coolen Kröten gewaltig zuschlagen können, ist

hinlänglich bekannt, aber gleich so heftig...

● **Zwar schlägt man keine Frauen, aber man hat doch einen Selbsterhaltungstrieb.**

tuend aus der Menge abhebt. Nicht wildgewordene Karatemeister sind die Hauptdarsteller, sondern die in dezentem Schleimgrün gehaltenen Hero Turtles, der vierarmige Sisyphus, Ray der Wochenend-Batman, Casey und die bezaubernde April. Geprügelt wird in acht verschiedenen Szenarien. Jedes unterscheidet sich durch Hintergrundgrafik und Musik. Im Ein-

gur in eine wilde Drohgebärde und fordert sein Gegenüber mit einem lässigen "Come on, Baby!" oder "Fight with me!" heraus. Diese Option kann besonders im Zwei-Spieler-Modus zu äußerst amüsanten Situationen führen, da man sich vor dem Kampf erst mal reichlich beschimpft. Doch auch der Kampf steckt voller urkomischer Details. So klammert sich Leonardo ganz gerne mal an den Hals seines Gegners und klopft auf dessen Rübe. Ebenso wie diese, sind alle übrigen Animationen sehr gut gelungen, die Spielfiguren bewegen sich superschnell und reagieren ohne Verzögerung auf den Tastendruck des Spielers. Sound und Musik überzeugen vollends, lediglich die Sprachausgabe läßt etwas zu wünschen übrig. Aber die coolen Sprüche trösten schnell darüber hinweg.

Roland Gerhardt



● **Rasende Killer-Krallen treiben Euren Feinden den Angstschweiß auf die Stirn.**



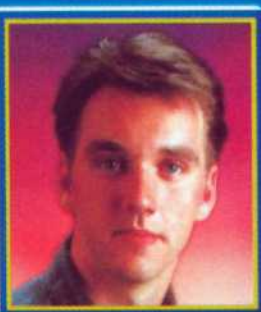
● **Soll ich den blauen Klon-Turtle erstmal beschimpfen?**

VIEWPOINT

Konami zeigt, daß man Beat 'em Ups auch mit einer gehörigen Portion Humor versehen kann.

Rasend schnelle Grafik, super Sound und ein tolles Gameplay werden dieses Spiel sicherlich zu einem Weihnachtshit machen.

Roland Gerhardt



Spieler-Modus ist den acht Schauplätzen jeweils einer der oben genannten Kämpfer zugeordnet. Den Euch entsprechenden Schwierigkeitsgrad könnt Ihr im Optionsmenü anwählen. Dazu hat man noch die Möglichkeit, die Geschwindigkeit und die Stärke des Helden festzulegen. Um den Schlagabtausch um ein weiteres aufzuwerten, wurde den Kämpfern noch ein ganz spezielles Feature auferlegt. Drückt man den C-Knopf, so verfällt die Spielfi-



Das Computer- Spiel für Aufsteiger!



Gut einkaufen
schöner leben

Wir schreiben das Jahr 2350 ...

Du hast gerade die Schule hinter Dir und jobbst auf dem KARSTADT-Filialplaneten.
Die Karriereleiter nimmst Du in Deinem Raumgleiter mit Lichtgeschwindigkeit,
denn Du willst die Fäden in den Händen halten ...

Viel Spaß und Action bei unserem neuen Spiel »SPACE JOB«.

Jetzt in den Computer-Abteilungen und der Abteilung Musik&Video.

25.-

Hardware-Mindestanforderungen: IBM oder kompatibler PC, 3,5" HD, AT 286 mit VGA-Karte, MS-DOS 3.3,
Festplatte, Empfehlung: MS-DOS 5.0, 2 MB RAM. »Amiga« 500, 500+, 600, 1200 mit 1 MB RAM,
Empfehlung: mind. 2 Floppy-Laufwerke, besser Festplatte.

KARSTADT. Ein Haus voller Chancen.

Mega-Vielfalt und Multi-Spaß im Job.



Monster, Mumien, Mutationen! Sie sind plötzlich da, die sabbernden Ungetüme, die sich noch nie mit der vegetarischen Küche anfreunden konnten. Dr. Tongue hat sie in seinem Diktator-Wahn erschaffen, um sich die Welt untertan zu machen. Nun stehen sie also da und haben die Menschen ganz oben auf ihrer Speisekarte. Glücklicherweise gibt es da aber noch die zwei Teenager Zeke und Julie, scheinen sie doch von d e r

Shoot 'em Up

ZOMBIES



■ Hersteller: Lucas Arts/Konami . Preis ca.: DM 130,- ■

Wenn Konami nicht gerade seine Programmierer in die heimische Entwicklungsstube verbannt, schauen die Macher gerne über den eigenen Tellerrand hinaus und kaufen fleißig vielversprechende Titel ein. Neueste Errungenschaft: Lucas Arts' Ballerspiel der monströsen Art.

bessern kann. Nennenswert ist in diesem Zusammenhang eine Panzerfaust, die nicht nur die modrigen Monsterknochen zum Bersten bringt, sondern auch brüchige Mauern wegsprengt. Auf diese Weise gelangt man oftmals zu den begehrten Pick Ups wie Schlüssel, Erste Hilfe-Kasten oder Speed-Schuhe. Hin und wieder tauchen auch Elixire auf, die Euch in ein muskulöses Monstrum verwandeln. Diese Phase sollte man auf jeden Fall dazu nutzen, die Zombie-Sippe mächtig aufzumischen.

Ulf Schneider

● **Durch die Möglichkeit, den ganzen Schirm zu nutzen, bringt das SNES (links-oben) einen kleinen Vorteil gegenüber der MD-Version (unten) mit.**



Super NES

Angesichts des Spielprinzips lebt diese Zombie-Hatz eigentlich nur durch die vielen grafischen Gegebenheiten und den amüsanten Zwei-Spieler-Modus. Lonesome Zocker werden hingegen nach einiger Zeit Ermüdungserscheinungen haben. Allerdings sollte man dem Modul den gelungenen technischen Rahmen mit einer gag-gespickten Grafik und der schrägen Musik zugutehalten.



Mega Drive

Bis auf das Paßwortssystem wurde eigentlich jedes Detail akribisch übernommen. Besitzer des "alten" dreiknöpfigen Pads werden sich aber wohl über eine höchst umständliche Tastenbelegung ärgern, die dem Spieler einiges an Fingerakrobatik abverlangt. Zudem verkleinert ein unschöner schwarzer Balken mit der Status-Anzeige die Spielfläche nicht unerheblich.

Monster-Armee eher unbeeindruckt zu sein.

Ziel ist es, in 55 Levels alle Touristen zu retten, bevor sie die Opfer der Monster werden. Um in dieser Monsterhatz bestehen zu können, bedarf es natürlich einiger Waffen. Als Argumentationsverstärker Nummer 1 fungiert da eine Wasserpistole, deren Munitionshaushalt man durch das entsprechende Item wieder ver-



Eine Schönheit ist Puggsy nicht, aber in punkto Intelligenz ist er seinen Zeitgenossen haushoch überlegen.

Diesmal allerdings braucht er Hilfe. Seines Raumschiffs beraubt, ist er buchstäblich auf einem entfernten Planeten gestrandet und muß nun 17 verschiedene Ebenen durchqueren. Sie alle sind vollgepackt mit kniffligen Rätseln, schwierigen Proben und Horden von feindlichen Außerirdischen. Mit Hilfe des einmaligen TOI-Systems (Totale Objekt-Interaktion) mußt Du ihm helfen, sein Schiff wiederzufinden und nach Hause zurückzukehren.

Mit irren Grafiken, toller Musik und einer kompletten Junioren-Sektion für unsere jüngeren Spieler — Puggsy, der Orangefarbene, ist auf Deine Hilfe angewiesen.

PS: In Anerkennung des Umstandes daß er einfach nicht schlau genug ist, hat Michelangelo für dieses Abenteuer seine Teilnahme abgesagt.

92% Sega Magazin

90% Megadrive Adv. Gaming

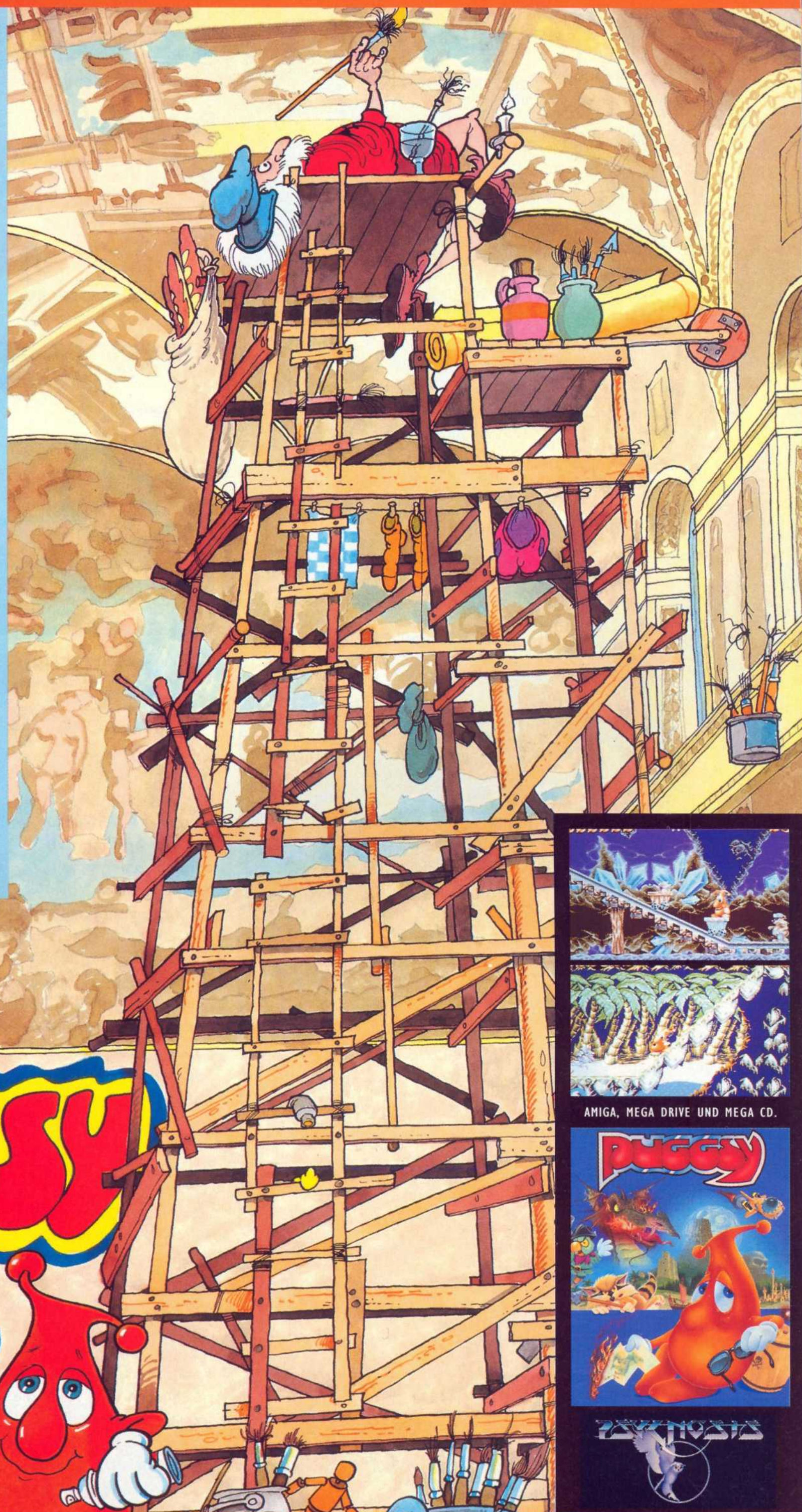
90% Mega Tech

91% Sega Mean Machines

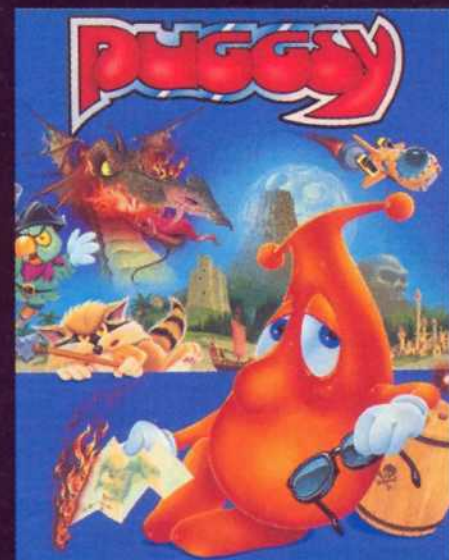
MAN MUß ZWAR
KEIN GENIE SEIN,
ABER SCHADEN
KANN ES NICHTS.

PUGGSY
WAS
HERE

UNITED STATES OF PSYGNOSIS



AMIGA, MEGA DRIVE UND MEGA CD.



Damit bist Du unschlagbar!



SNES REVIEW

Rennspiel

NIGEL MANSELL F1 CHALLENGE

■ Hersteller: Gremlin . Preis ca.: DM 120.- ■



Wer kennt nicht den Namen Nigel Mansell - einer der besten Formel-1-Rennfahrer der Welt? In Nigel Mansell F1 Challenge hat der Spieler nun endlich Gelegenheit, entweder als Nigel selbst oder z. B. hinter



● Die Tips vom Fachmann sollte man sich zu Herzen nehmen.

ihm zu fahren und vor jeder risikoreicheren Stelle Tips von dem Weltmeister zu bekommen, um dann beim Finale gut gewappnet gegen die anderen Fahrer antreten zu können. F1 Challenge weist sehr viele Optionen auf, daher hier die wichtigsten: Man kann, wie oben erwähnt, als Nigel selbst auftreten oder seinen eigenen Namen eingeben. Es gibt vier verschiedene Steuer- und auch Fahrmöglichkeiten, gegen zwölf Gegner muß man antreten und 16 verschiedene Original-Rennstrecken sind befahrbar. F1 Challenge ist sehr wirklichkeitsnah und gut gelungen, was die Rennatmosphäre erst richtig aufkommen läßt. Auch die vielen verschiedenen Soundeffekte tragen zum Spaß am schnellen Fahren bei. Die Grafiken sind ruckelfrei und sehr abwechs-

lungsreich. F1 Challenge ist nicht nur ein unterhaltsames Spiel-(Fahr-)vergnügen für Rennfans, sondern auch für den normalen Autofahrer, der sich hier einmal bei über 300 km/h in den Geschwindigkeitsrausch fallen lassen möchte.

Michael Erlwein



MEGA FUN - das heißt jeden Monat die neusten Spiele, die neusten Tips & Tricks, die neusten Gerüchte rund um die spannende Welt der Videospiele. **MEGA FUN** ist das Konsolenmagazin mit neuen Ideen und Super-Service für alle Leser, wie z.B.: einer monatlichen Hotline, ständig die neusten Schummelcodes für die Module Japan sowie direkt aus Japan sowie Hardwaretests der aktuellen Peripheriegeräte. Nicht zu vergessen: Mega Mail, Fun Mail, die Help-Line, das Poster, und, und, und..

DM 4,90

MEGA FUN TESTEN!
Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

☒ Ja, ich will MEGA FUN testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich MEGA FUN im Abonnement für nur DM 52,-/Jahr!

COMPUTEC VERLAG

MEGA FUN

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

MF PT12

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!



COSMIC SPACEHEAD™

“Die drollige Grafik und der umwerfende Soundtrack sind eine mittlere Sensation”

Play Time magazin



Elektro-Schocks!



Die Post



Detroitica

“Ein einzigartiges, brillantes Spiel voller herausfordernder Überraschungen und unvergleichlichem Spaß - auf gar keinen Fall verpassen!”

Sega pro magazin



Die Straßen der Stadt



Die Fabrik



Die Lichter der Nacht

“Eine der innovativsten Neuheiten für den Mega Drive”

Play Time magazin

Wie würdest du die Existenz der Erde beweisen?

Hier ist Cosmic - der erste außerirdische Tourist aller Zeiten - bei seiner wilden Jagd durchs Universum! Begleite ihn bei seiner aufregenden Reise durch 32 Action-Bereiche und löse in den Arcade-Adventureabschnitten die kniffligsten Rätsel. Kommuniziere mit den seltsamsten Gestalten in völlig verrückten und abgedrehten Orten auf 300 Bildschirmen. Erlebe, was es heißt, Astro-Wagen zu fahren, Roboterattacken und abgedrehten zu überstehen und Asteroiden-Felder zu durchkreuzen. Dieses Spiel ist geradezu überirdisch!



ERHÄLTICH FÜR
Amiga, PC, N.E.S.

Codemasters™

Weitere Informationen erhalten Sie über:
Codemasters Software Company Limited, Stoneythorpe,
Southam, Warwickshire, CV33 ODL, G.B.

© The Codemasters Software Company Ltd. ("Codemasters") 1993. Alle Rechte vorbehalten. Codemasters und Cosmic Spacehead sind eingetragene Warenzeichen, die unter Lizenz der Codemasters Software Company Ltd. benutzt werden. Von Sega Enterprises Ltd. für das Spielen auf dem Sega Megadrive, dem Sega Master System und Game Gear lizenziert. Megadrive, Master System und Game Gear sind eingetragene Warenzeichen von Sega Enterprises Ltd. Codemasters benutzt diese Warenzeichen unter Lizenz. NES ist ein Warenzeichen von Nintendo Company Limited. Codemasters ist keine Tochtergesellschaft von Nintendo Co. Ltd. und in keiner Weise mit Nintendo Co. Ltd. verbunden.



Zubehör

10er Diskettenbox 5,25"	DM 3,-
10er Diskettenbox 3,5"	DM 3,-
Disk-Reinigungs-Set 5,25"	DM 5,-
Disk-Reinigungs-Set 3,5"	DM 5,-
Disk-Locher	DM 3,-
Quickshot II Joystick	DM 9,-

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

Unsere Bestellbedingungen:

Coupon ausfüllen, ausschneiden und an nachstehende Adresse schicken.
Bestellt werden kann per Vorkasse (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkosten-
beitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per Nachnahme (+ Nachnahme-
gebühr DM 7,50) über: Computec Verlag, Leserservice, Postfach,
90 327 Nürnberg.

Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 - 64 27 76 3 oder per Fax unter 0911 - 64 26 33 -3 bestellt werden.

Hiermit bestelle ich folgende(s) Spiel(e)

[illegible]

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Strasse, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Rennspiel

GP-1

■ Hersteller: Atlus . Preis ca.: DM 120.- ■

Bei GP-1 kann man in zwölf Ländern auf 13 verschiedenen Rennstrecken fahren und beweisen, ob man den Sieg als Weltmeister erreichen kann. Der Spieler hat die Wahl

Finale hat man außerdem die Möglichkeit, drei Trainingsstunden zu nehmen. Nach jedem Rennen werden die Ergebnisse auf der Rangliste angezeigt und dann erscheint die Weltrangliste aller Rennfahrer. An-

schließlich bekommt der Fahrer seine Preisgelder angezeigt, welche sehr gut für ein Tunen der Maschine verwendet werden können.

Grafisch bekommt man einen ziemlich realitätsgetreuen Eindruck von den wahren Pistenverhältnissen. Abwechslung in der Landschaftsgestaltung und der Farbenverwendung sorgen für ein optisches Rennvergnügen der Spitzenklasse. Der Sound bringt dabei die Ohren des Sesselpiloten auf Touren und komplettiert das gelungene Spiel.

Michael Erlwein



● **Mit dem richtigen Mechaniker lassen sich auch noch ein paar Stundenkilometer herausholen.**



● Mit GP-1 stellt sich das zweirädrige Pendant zu Ubi Softs F1 für alle Motorradfreaks vor.

zwischen sechs Motorrädern, Automatikgetriebe oder Gangschaltung, und er muß sich einen geeigneten Mechaniker suchen, der gut zum eigenen Fahrstil paßt. Zum Schluß kann alles noch einmal überprüft werden und man fügt noch seinen Namen in die Teilnehmerliste. Zuerst muß der Fahrer sich für ein Rennen qualifizieren, denn danach richtet sich die Startposition beim Finale. Im Finale kann der Spieler sich mit 15 Teilnehmern innerhalb von drei Runden messen. Vor dem





Actionspiel

RUN SABER

■ Hersteller: Atlus . Preis ca.: DM 120.- ■



Eine Umweltverschmutzung von größtem Ausmaß hat die Erde verunreinigt. Dr. Gordon Bruford hat ein "Erdwiederherstellungsprojekt" entwickelt, welches jedoch nur durch radioaktive Energie aktiviert werden kann. Die Menschheit verläßt den Planeten, um sich einzufrieren und nach der Wiederherstellung zurückzukehren. Als Dr. Bruford eine Kontrolle auf der Erde macht und durch noch vorhandene Radioaktivität in einen kräftigen, teuflischen Mutanten entstellt wird, dessen einziges Ziel es ist, alle Zeichen menschlichen Lebens auszulöschen, entwickelt er eine Armee von Mutanten, die ihn bei seinem Vorhaben unterstützen. Die Wissenschaftler der Erde beobachteten die Entwicklung der Erde durch ihren Monitor. Konventionelle Waffen konnten keine Abhilfe schaffen. Daher wurde das Projekt "Run Saber"



entwickelt. Drei Prototypen wurden erschaffen: Kurtz (Flair Saber), Allen (Thunder Saber) und Sheena (Ice Saber). Kurtz hatte einen Defekt und wurde von Brufords Armee

gefangengenommen. Der Spieler kann nun in die Rolle von Allen oder Sheena schlüpfen und der Armee das Handwerk legen, indem er Feuerbälle bzw. Eisbälle sausen läßt. Die Bewegungen der Cyborgs sind schnell und geschickt, sie können nach oben und unten klettern und sich hängend über Gefahrenzonen hinwegbewegen. Das Gesamtbild läßt uns die wüste Erde in blauen, grauen und grünen Tönen erscheinen und der Sound motiviert nachhaltig zum Kampf gegen das Böse.

Michael Erlwein



Das Diskettenmagazin für den PC!

Neu!
3,5" **ES** Das Diskettenmagazin für IBM-PCs und Kompatible
Ausgabe 11/93
Mit einem Spiel und drei Tools!
Soligame
Starkes Denkspiel
Lotto
Die Lottofee aus dem PC
Write
Einfacher Texteditor
System Manager
Test-Version
SOLIGAME
(C) 1993 JevoptSoft
Weitergabe untersagt!
Ein einfaches, aber durchaus geniales Spiel namens SOLIGAME wartet in der neuen Ausgabe der PC ACTION darauf entdeckt zu werden. Über 150 Levels gilt es bei diesem verzwickten Denkspiel zu lösen. Paßwörter nach jedem Level erleichtern den späteren Wiedereinstieg ins Spielgeschehen. Daß Millionengewinne warten, können wir nicht versprechen, doch das Programm LOTTO gibt Statistiken aus und hilft bei der Auswahl der Zahlen für den Lottoschein.
Mit WRITE können einfache Texte (z.B. für Dokumentationen) verfaßt werden.
SYSTEM MANAGER, eine einfache DOS-Shell-Variante, ist übersichtlich gestaltet und kann ohne Vorkenntnisse bedient werden.
DM 19,80

PC ACTION TESTEN!
Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will PC ACTION testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich PC ACTION im Abonnement für nur DM 17,- /Monat!

COMPUTEC
Neu!
3,5" **ES** Action

Name, Vorname _____
Straße, Haus-Nr. _____
PLZ, Ort _____
Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____ 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____ 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!



Ich hoffe, Ihr schlagt mich nicht, wenn ich Euch schon wieder eine Entführungsstory auftischen muß. Pete und P.J. heißen diesmal die beiden Hintergrundstorygeber. Sie haben aber das "Glück", in Goofy einen mehr oder weniger kompetenten Befreier als Freund zu haben. Zusammen mit seinem Sohn Max (jawohl, richtig vermutet, man kann auch zu zweit gleichzeitig spielen) werden die beiden Disney-Toons ins Piraten-Gefilde geführt.



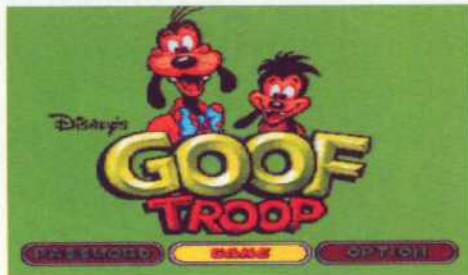
● Mit dieser Enterhaken-Pistole läßt sich so manches Problem schneller lösen (links).

Arcade Action

GOOFY TROOP

■ Hersteller: Capcom . Preis ca.: DM 130.- ■

Spoonerville heißt dabei die Insel des Geschehens. Insgesamt fünf Levels liegen vor Euch, ehe der Bösewicht vom Dienst-Kater Karlo - die beiden Freunde wieder freigibt. Zum Spiel: Jeder Level besteht aus einer Vielzahl von Screens, die wie bei Zelda nicht nur bilderweise umgeblättert werden, sondern den Spieler auch vor ziemlich ähnliche Probleme stellen. So muß man beispielsweise alle sichtbaren Piraten ausknocken, damit sich Euch eine neue Tür



die jüngeren Videospielbegeisterten wendet.

öffnet, oder Steine an einen vorgegebenen Ort hinschieben, um an einen begehrten Schlüssel zu gelangen. Zwei Pick Ups darf man dabei immer bei sich tragen. Ein wichtiges Item ist

Das kommt einem Kulturschock gleich: Nach der ultimativen Prügelorgie SF II schiebt Capcom einen zuckersüßen Disney-Titel nach, der sich mit seinem einfachen Gameplay klar an

dabei die Enterhaken-Pistole, mit der man die Piraten lähmt oder an bestimmten Orten sogar eine Brücke spannen



● Einfacher geht kaum: Der erste Endgegner dient nur zum Aufwärmen.



● Ein paar Boxxle Runden bringen die Gehirnzellen zwischenzeitig auf Trap.

kann. Früchte und Edelsteine sorgen für einen gesunden Energie- und Continue-Haushalt, und falls man trotzdem alle Pixel-Männchen opfern mußte, hilft ein Paßwort zum direkten Einstieg.

Ulf Schneider

VIEWPOINT

Capcoms zweites Disney-Game ist ein spielerisch gut ausgeklügelter Zelda/Startrophics-Cocktail, der gerade zu zweit für entspannte Unterhaltung sorgt. Dabei gefiel mir vor allem die gute Ausgewogenheit zwischen Denk- und Actionspiel-Einlagen. Die 80%-Marke mußte ich dem Goofy aber aus zwei entscheidenden Gründen verweigern: Erstens ist es gerade für Zelda-erfahrene Spieler zu leicht und zweitens mit den fünf Levels einfach zu kurz geraten.



Ulf Schneider

GRAFIK 068

SOUND 073

FUN

078

NEU



Das SEGAMAGAZIN zeigt Euch die ganze Welt der Sega-Spiele.

Sonic kehrt zurück! SEGA-MAGAZIN testet das brandneue Sonic Chaos für Master System und Sonic CD für Mega CD II. Disneys Aladdin und Jungle Book geben außerdem ihre Vorstellung auf Mega Drive und Master System ab. Ein riesengroßer Tips & Tricks Teil, ein Bericht zum Virtuality Helm und brandheiße News und Competitions vervollständigen den Überblick über die SEGA-Spielewelt. Außerdem im Heft: 2 Große Competitions: "Sensible Soccer" und "Thunderhawk"

für nur DM 5,-

SEGA MAGAZIN TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPU-TEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

☒ Ja, ich will Sega Magazin testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich Sega Magazin im Abonnement für nur DM 46,80/Jahr!



Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Datum

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPU-TEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPU-TEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**

COMPU-TEC

SM PT12

Ab 3. November im Handel erhältlich!



Jump & Run

Cool Spot

■ Hersteller: Virgin . Preis ca.: DM 120.- ■

Auch auf dem Super Nintendo hätte der Cool Spot zum Sommerhit des Jahres 1993 werden können. Leider erscheint die Umsetzung etwas spät, und so könnte das witzige Jump & Run-Spiel höchstens noch zu einem der diesjährigen Weihnachtshits werden.

Bei Jump & Run-Spielen auf dem Mega Drive oder dem Super NES noch für neue Impulse zu sorgen, gelingt den Herstellern immer seltener. Virgin schaffte es aber, Anfang dieses Jahres ein Modul für den Mega Drive auf den Markt zu bringen, das mit Leichtigkeit aus der grauen Masse der Hüpfspielchen herausragt. Cool Spot läßt den Spieler in die Haut eines kleinen roten Punktes Cool schlüpfen, der auf der Suche nach seinen entführten Freunden am Strand und in der Stadt



● Wenn Cool sich langweilt, wird das JoJo ausgepackt. Nicht nur das Laufen ist schön animiert, sondern auch solche Einlagen.



kann. Was seinerzeit für die Mega Drive-Version galt, kann auch beim SNES-Modul gesagt werden: Die Animation des kleinen roten Männchens mit der Sonnenbrille reicht locker an Zeichentrickqualität heran. Ob Cool mit baumelnden Armen den Strand entlangschlurft, mit seinem JoJo spielt oder mit einer lockeren Handbewegung aus der Hüfte seine Waffe (kleine rotierende Sternchen) gegen böse Krabben oder Fische abfeuert, es sieht mindestens genauso witzig aus wie in der Sega-Version. In puncto Geschwindigkeit und

Sounduntermalung schaut es sogar noch besser aus: Die Spielfigur kommt schneller auf Touren und reagiert etwas exakter auf die Steuerkommandos. Auch die Musik hinterließ einen etwas besseren Eindruck. Zwar sind die Themen die gleichen - flotte Strandmusik und uriger Westernsound -, aber die Instrumente klingen etwas weniger "kratzig" als auf Segas 16 Bit-Konsole.

Thomas Borovskis



haarsträubende Abenteuer erlebt. Wer die Animation des Cool Spot noch nicht gesehen hat, wird kaum glauben, daß man einem einfachen roten Punkt mit Micky Maus-Armen und -Beinen derart witzige und lebendige Bewegungen einhauchen



● Am Strand und in der Stadt - immer gelassen und cool.

VIEWPOINT



Wirklich witzig! Die Animationen und die lockere Musikbegleitung lassen wärmende Erinnerungen an den letzten Strandurlaub aufkommen. Für lange düstere Winterabende ist Cool Spot das beste Rezept, um Frust erst gar nicht aufkommen zu lassen. Die angenehme Steuerung und der moderate Schwierigkeitsgrad machen das Modul auch für Einsteiger interessant, die sich ihr Super NES erst zu Weihnachten anschaffen wollen.

Thomas Borovskis

Nutz' den coolen Abo-Service!

12 x PLAY TIME und eine KOSTENLOSE Superprämie Deiner Wahl!

Du mußt nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!

Datenbank

mit gummierter Tastatur, Uhr- und Datumsanzeige, Telefonnummernspeicher, 10-stelliger Rechner mit 4 Grundrechnungsarten und Speicherfunktion. Inklusive Batterien und Kunststoffhülle.
Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm.



Prämie 5

Design-Taschenrechner

mit 8-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten, Vollspeicher, Prozent- und Wurzelautomatik. Formschönes, extravagantes Design mit verchromten Kugeltasten, schwanenhalsförmigem LCD-Anzeigen-Teil und Basisgehäuse in 4 versetzten Schichten. Batteriebetrieben.
Maße: ca. 19 x 8,5 x 7,5 cm.



Prämie 6

Baseball-Set, 3-tlg.

mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm, Handschuh aus Kunststoff. Länge ca. 26 cm und Ball ca. 7 cm Durchmesser.



Prämie 4

Sport-Stoppuhr

mit 7 Funktionen: Stunde, Minute, Monat, laufende Sekunde, Alarm, Zwischenzeitnehmer und 1/100 Sekundenanzeige. Kunststoffgehäuse, batteriebetrieben.



Prämien 3a + 3b

LCD - Armbanduhr

Stunden- und Minutenanzeige, auf Knopfdruck auch Sekundenanzeige und Datum, wassergeschützt, Kunststoffgehäuse und -armband, Quarzwerk.



Sharp-Cassetten-Abspieler

mit automatischer Bandendabschaltung, BassBooster, LED-Batterie-Betriebsanzeige, externem Gleichspannungsanschluß, abnehmbarer Gürtelklammer, leichtem, extrem leistungsfähigem Stereo-Kopfhörer.



Prämie 1

Street-Basketball

Wer wirft die meisten Körbe? Der Ball für Spiel und Sport. Official Size Gr. 7.



Prämie 2

A B O - B E S T E L L U N G

Ja, ich will das PLAY TIME Abo (DM 69,-/ Jahr; Ausland 93,-/ Jahr) für min. 1 Jahr - dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS (nur eine möglich!):

- | | |
|--|-----------------|
| ☐ Streetbasketball | 248 483 |
| ☐ Baseball-Set | 014 634 |
| ☐ Design-Taschenrechner | 218 618 |
| ☐ Datenbank | 234 217 |
| ☐ Armbanduhr+Stoppuhr | 015 877/005 430 |
| ☐ Walkman | 222 655 |

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen):
☐ Bequem durch Bankeinzug

Konto.-Nr.:

BLZ:

☐ gegen Rechnung

Hinweis: Bankeinzugsermächtigung beschleunigt die Prämienversendung um min. 2 Wochen!

PT 4000

noch schneller:

ABOFAX:

0911 - 28 68 32

ABO-TELEFON:

09122 - 60 61

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**



MEGA DRIVE

Grafik91 %
Sound77 %
FUN94 %

Nach längerem Hin und Her konnte es auch Big "N" nicht mehr verhindern, daß die erfolgreichste Prügel-Orgie aller Zeiten ins Sega-Revier eindringt. Satte 24 Mbit verschluckt die Mega Drive-Version und ist damit noch einmal um 4 Mbit umfangreicher als die Super NES-Konvertierung. Dieser zusätzliche Speicherplatz wurde in eine Special Champion Edition gepackt, die nur den Mega Drive-Besitzern zur Verfügung steht. Neben dieser Version befindet sich noch die "normale" Champion Edition auf dem Modul, bei der man alle vier Großmeister kontrollieren darf. Die erste Erneuerung ist akustischer Art: das Spiel wurde mit neuen Digi-Stimmen verschönert. Allerdings sollte man das Wort "verschönern" in Anführungszeichen setzen, da die Qualität dieser Stimmen doch etwas zu wünschen übrig läßt. Viel erfreulicher sieht da schon die Optik aus, denn alle Kämpfer und Hintergrundgrafiken wurden mit viel Akribie und



● **PC:** Hier geht der Spielwitz aufgrund der müden Gameplays etwas den Bach herunter.



Beat 'em Up

STREET FIG

■ Hersteller: Capcom/Sega/NEC/ U.S. Gold . Preis ca.: DM 120.- ■

Feinschliff in Szene gesetzt. Neben der technischen Seite wurden auch im Spiel selber ein paar Ideen verankert. Diese äußern sich in einer Vielzahl von neuen Special Moves, die z.B. Chun Li zu einem blauen Energieball verhelfen oder Blanka nun auch vertikale



Rollattacken erlauben. Auch beim Drumherum ließ Capcom sich einiges einfallen, damit die zwölf Raufbolde noch mehr Zunder versprühen; so kann man die Special Champion Edition in zehn Turbostufen spielen. Desweiteren darf man die Special Moves einzeln ausschalten und so dem geübten Zocker ein Handicap auferlegen. Last but not least spendierten die Programmierer erstmals den Battle Group-Modus, in dem sich zwei Mitstreiter ein individuelles Turnier zusammenstellen können. Aus der Abteilung "Spät, aber doch"



● **Mega Drive:** Geballte 24 MBit wurden hier in eine grandiose Version hineingepackt.

erster Linie vom Vorgänger dadurch, daß man nun auch alle vier Großmeister kontrollieren kann. Des weiteren sorgen ein paar Turbostufen für mehr Rasanzen. Auch die Technik wurde noch einmal überarbeitet und beeindruckt nun mit vielen neuen Digi-Stimmen.

PC

Grafik80 %
Sound60 %
FUN73 %

Nun endlich ist er da, der Kämpfer, und hat vor, den doch noch ziemlich jungfräulichen Prügelspielesektor auf dem PC abzuräumen. Gesteuert werden können die Kämpfer sowohl mit

bricht dieses Hammer-Modul wie ein Donnerschlag auf seine Mega Drive-Fangemeinde herein. Farbenprächtige Grafiken und der unvergleichliche Spielspaß machen dieses Modul sicherlich zu einem der größten Seller überhaupt. Eine Meßlatte, an der sich auch die ausgereiften 32Bit-Spiele messen müssen.

Super Nintendo

Grafik89 %
Sound90 %
FUN88 %

Schon letztes Jahr durften sich die Super NES-Besitzer mit Capcoms Meisterwerk vergnügen. Das Modul war mit seinen einmaligen 16 Mbit übrigens damals eine Sensation. Die jüngst erschienene Version trägt nun den Beinamen Turbo Edition und unterscheidet sich in



● **SNES:** Sozusagen der Urvater der Mega Drive- und Computer-Versionen.



HTER II



Tastatur wie auch mit dem Joystick, wobei dem letzteren der Vorzug zu geben ist, da bei der Tastatursteuerung ein Verkrampfungen der Finger das geringste Übel ist. Grafik und Sound haben sich wie erwartet etwas verschlechtert. Die Spielbarkeit ist trotz der fehlenden dritten Schlagtaste erhalten geblieben. Street Fighter II PC

ist sicher nicht der Überhammer, doch den noch unverwöhnten PC-User kann es durchaus begeistern.

AMIGA

Grafik.....84%
Sound.....81%
FUN.....88%

Beim Amiga liegt die Sache wohl ähnlich wie beim PC. Die Steuerung ist jedenfalls vergleichbar. Doch macht das ganze einen bedeutend fließenderen Eindruck als auf dem PC.

C64

Grafik.....55%
Sound.....49%
FUN.....68%

Mutig, mutig! Auch für den Brotkasten, wie er liebevoll genannt wird, hat sich eine Umsetzung eingefunden. Einen Vergleich mit Konsolen und

● **Amiga: Auf der Freundin stören eigentlich nur die zu langen Ladezeiten.**



● **C64: Diese Umsetzung ist wohl nur für die eingefleischten Fans geeignet.**

anderen Computern sollte man lieber nicht wagen. Für den C64 wahrscheinlich "erträglich", fürs Auge nicht gerade ansprechend.



Cybersoft-Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Tel. 089/6645-30 · Fax -62
Ladenverkauf · 80333 München · Theresienstr. 152 · Tel. 089/522787

IBM / PC				SUPER NES				MEGA DRIVE				MEGA-CD						
A-Train	DV	95,00	Space Hulk	DA	79,00	Addams Family 2	dt	109,00	Race Drivin	dt	69,00	Aladdin	dt	109,00	Afterburner 3	dt	89,00	
Aces over Europe	DV	74,00	Space Quest 5	DV	67,00	Alien 3	dt	109,00	Road Riot 4WD	dt	69,00	Alien 3	dt	84,00	Batman Returns	dt	99,00	
Airbus A320 USA	DA	85,00	St. Thomas	DV	79,00	Aliens vs. Predators	dt	109,00	Sim City	dt	87,00	Bubsy	dt	99,00	Chuck Rock 2	dt	99,00	
Alone in the Dark 2	DV	89,00	Street Fighter 2	DA	59,00	Arcana	us	72,00	Star Wars	dt	115,00	Captain Planet	dt	89,00	Ecco the Dolphin	dt	89,00	
Battletoads	DA	51,00	Strike Com. Tactical Opt.	DA	39,00	Asterix	dt	105,00	Star Wars 2 (The Empire)	dt	119,00	Chuck Rock 2	dt	105,00	Final Fight	dt	89,00	
Beethoven	DV	79,00	Stronghold	EV	89,00	Batman Returns	dt	109,00	Star Wing	dt	99,00	Cool Spot	dt	99,00	James Bond	dt	89,00	
Betrayal at Krondor	DV	74,00	Subwar 2050	DA	99,00	Beethoven	dt	109,00	Streethunter 2 Turbo	dt	129,00	Crash Dummies	dt	99,00	Prince of Persia	us	89,00	
Body Blows	DA	55,00	Syndicate	DV	77,00	B.B.	dt	99,00	Striker	dt	109,00	Davis Cup	dt	105,00	Robo Aleste	dt	99,00	
Burntime	DA	82,00	Walls of Manhattan	DV	79,00	Bubsy	dt	99,00	Sunset Riders	dt	129,00	Double Dragon 3	dt	99,00	Silphheed	dt	85,00	
Christoph Columbus	DV	86,00	Wing Comm. Academy	DA	69,00	Bulls vs Blazer	dt	99,00	Super Slap Shot	us	119,00	F-15 Strike Eagle 2	dt	105,00	Snake CD	dt	89,00	
Cyber Race	DV	79,00	X-Wing Mission Disk 2	DV	42,00	Cargos Caper	dt	99,00	Tasmania	dt	119,00	F1 (incl. Batterie)	dt	109,00	Terminator 1	dt	99,00	
Der Schatz im Silbersee	DV	85,00	X-Wing Upgrade Kit	DV	56,00	Crash Spot	dt	119,00	Terminator 1	dt	119,00	Flashback	dt	109,00	Thunderhawk	dt	99,00	
Die Siedler	DV	79,00				Crash Dummies	dt	115,00	Terminator 2	dt	116,00	Flashback	dt	105,00	Wolfen	dt	99,00	
Eishockey Manager	DV	79,00				Cybernator	dt	113,00	Tiny Toons	dt	109,00	Guns'n' Heroes	dt	105,00				
Elite 2	DA	69,00	Comp. Pro Joystick		59,00	E.V.O.	us	129,00	Top Gear	us	79,00	Hardball 3	dt	99,00	Mega CD 2 (ohne Spiel)	dt	509,00	
Fields of Glory	DV	85,00	Gravis Gamepad		45,00	George Forman's Boxing	dt	59,00	Total Carnage	dt	119,00	Jack Nicklaus Golf	dt	89,00	AMIGA			
Fire and Ice	DA	58,00	Gravis Joystick schwarz		69,00	Home Alone 2	dt	109,00	Trolls	dt	99,00	Jungle Strike	dt	109,00	A-Train	DV	79,00	
Flight Simulator 5.0	EV	89,00				Home Alone	dt	109,00	Turtles Tournam. Fight	dt	135,00	Jurassic Park	dt	105,00	ATAC	DA	69,00	
Freddy Pharkas	DV	62,00				Hunt for Red October	dt	109,00	Utopia	dt	119,00	Lemmings	dt	84,00	Airbus A320 USA	DV	85,00	
Goal!	DV	65,00				James Bond jr.	dt	69,00	WWF Royal Rumble	dt	119,00	Mazin Wars	dt	105,00	Alien 3	DA	49,00	
Hattrick!	DV	79,00				Jim. Connors Pro Tennis T.	dt	109,00	We're Back	dt	109,00	McDonald's Global Gl.	dt	84,00	B-17 Flying Fortress	DV	69,00	
Humans Race St. Alone	DV	49,00				Joe & Mac	us	79,00	Where i. L. W. is Carmen	dt	119,00	Micro Machines	dt	89,00	Body Blows	DA	47,00	
Jurassic Park	DV	68,00				King Arthur's World	dt	109,00	Wing Commander	us	79,00	Mig 29	dt	105,00	Burntime	DV	69,00	
Lands of Lore	DV	65,00				Lemmings	dt	109,00	World Cup Soccer	dt	119,00	Mortal Combat	dt	109,00	Cool Spot	DA	55,00	
Links 386	EV	42,00				Lost Vikings	dt	99,00	Zappa 3	dt	87,00	NBA Allstar Challenge	us	105,00	Elite 2	DA	56,00	
Lost Vikings	DV	83,00				Major All Star	dt	99,00	Zombies	dt	113,00	NHLPA Hockey 94	us	105,00	Grand Prix	EV	49,00	
Lost in Time 1&2	DV	85,00				Mechwarrior	dt	129,00	ZUBEHÖR				Robocop 3	dt	99,00	Guinness 2000	DA	69,00
Lothar Matthäus	DV	69,00				Mickey's Challenge	dt	119,00	4 Spieler Adapter S.NES	dt	69,00	Rocket Knight Adventure	dt	95,00	Jurassic Park	DV	57,00	
Lotus Turbo Challenge 3	DA	66,00				Monopoly	us	79,00	Action Rep. Pro S. NES	dt	109,00	Shinobi 3	dt	105,00	Lost Vikings	DV	70,00	
Maniac Manion 2	DV	85,00				Mortal Combat	dt	129,00	Angler Joypad	dt	34,00	Simpsons Bart's Nightm.	dt	99,00	Lothar Matthäus	DV	65,00	
Master of Orion (Starlord)	EV	89,00				NBA Allstar Challenge	dt	109,00	Pro Pad S.NES	dt	29,00	Streetfighter 2	dt	129,00	Mc Donald Land	DA	39,00	
Might & Magic 5	DV	89,00				Nig. Mansell's World Cup	dt	113,00	Super Nintendo o. Spiel	dt	199,00	Strider 2	dt	99,00	Mortal Combat	DA	57,00	
Mortal Combat	DA	65,00				PGA Tour Golf	dt	109,00	Univ. Adaptor Pro (60Hz) uk	dt	45,00	Team USA Basketball	dt	99,00	Nigel Mansell	DA	45,00	
NHL Hockey	DA	79,00				Pit Fighter	dt	69,00				Turtles Tourn. Fighters	dt	113,00	Sim Life	DV	79,00	
Pacific Strike	DA	85,00				Ladenlokale (Preise variieren)						Ultimate Soccer (1-8 Sp.)	dt	99,00	Syndicate	DV	59,00	
Pinnball Dreams	DA	59,00				01159 Dresden			Reisewitzer Str. 46		Tel. 0172/3582845	Walker	dt	109,00	Turrican 3	DA	49,00	
Pirates Gold	DV	89,00				32423 Minden			Markt 13		Tel. 0571/21648	Yol Joel	DA	57,00				
Privateer	DV	85,00				80333 München			Theresienstr. 152		Tel. 089/522787	Zool 2	DA	49,00				
Privateer Speech Park	DA	39,00				82319 Starnberg			Tutzinger-Hof-Platz 3		Tel. 08151/29772							
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79,00				86551 Alachach			Martinsstr. 31		Tel. 08251/53250							
Sam & Max	DV	75,00				96215 Lichtenfels			H.-Müller-Str. 13		Tel. 09571/83964							
Seel Team	DA	79,00				96515 Sonneberg			Bernhardstr. 42		Tel. 03675/802936							
Sensible Soccer	DA	54,00																
Sim Farm	EV	65,00																
Aufschwung Ost	DV	PC 69,00	Amiga 59,00															
Railway Challenge	DV	PC 69,00																
Crystals of Endoria	DV	PC 79,00	Amiga 69,00															

Wir verkaufen auch: Game Gear, NES und Gameboy Spiele

Händleranfragen erwünscht

Neuheitenservice per Telefon

An- und Verkauf v. gebr. Spielen

Vorbestellungen möglich

- Blitzservice -

Bestellungen vor 16 Uhr

werden am selben Tag versandt

Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme. Versandkosten per UPS DM 9,- (Neue Bundesländer DM 12,-) zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,- Versandkosten frei. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 15,-. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten! Gesamtpreisliste gegen frankierten Rückumschlag oder DM 2,- in Briefmarken.

"Virtual Reality" per Modem- On-Line machts möglich!



Natascha aus Bremen



Yogi aus Aachen



Jürgen aus Düsseldorf



Steffen aus Leipzig

**Spielen mit On-Line gegen Anwender
aus ganz Deutschland-wie's geht steht
auf den folgenden Seiten!**

On-line

Entertainment

On-Line Entertainment ist eine Division der SOFT & SOUND GmbH, Düsseldorf



PCs für jeden Geldbeutel - das aktuelle On-Line Angebot!



486 DLC 33
nur DM 2.299,--



Minitower ohne Aufpreis

So kommen Sie schnell zu Ihrem Traum-PC.

Greifen Sie jetzt zu - hier gibt es Ihren Traum PC zum Superpreis. Auf Wunsch auch mit einer zeitgemäßen Finanzierung schon ab DM 29,-- monatlich. Für individuelle Finanzierungsberatung rufen Sie bitte unseren Finanzierungs-Service unter 0211-633006 an. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

AT 386 DX 40

128 Cache, ISA,
Desktop-Gehäuse*
4 MB RAM, AT-BUS Controller/Multi I/O
Festplatte 170 MB Conner,
2 Laufwerke 3 1/2" und 5 1/4" NEC
VGA Grafikkarte Trident 8900, 1 MB, ISA
Tastatur, Maus
14" Farbmonitor, strahlungsarm nach MPR-II
mit MS-DOS 6.0 **nur DM 1.999,00**

**wie oben, jedoch mit
240 MB Festplatte nur DM 2.099,00**

AT 486 DLC 33

128 Cache, ISA
Desktop-Gehäuse*, 4 MB RAM
AT-BUS Controller/Multi I/O
HD 170 MB Conner Festplatte,
2 Laufwerke 3 1/2" und 5 1/4" NEC
VGA Grafikkarte Trident 8900, 1 MB, ISA
Tastatur, Maus
14" Farbmonitor, strahlungsarm nach MPR-II
MS-DOS 6.0 **nur DM 2.299,00**

**wie oben, jedoch mit
240 MB Festplatte nur DM 2.399,00**

AT 486 DX 33

256 Cache, Vesa Local Bus
Desktop-Gehäuse*, 4 MB RAM
AT-BUS Controller/Multi I/O
Festplatte 170 MB Conner
2 Laufwerke 3 1/2" und 5 1/4" NEC
VGA Trident 8900, 1 MB, ISA
Tastatur, Maus
14" Farbmonitor, strahlungsarm nach MPR-II
MS-DOS 6.0 **nur DM 2.699,00**

**wie oben, jedoch mit
240 MB Festplatte nur DM 2.799,00**

AT 486 DX-II66

256 Cache, Vesa Local Bus
Desktop-Gehäuse*, 4 MB RAM
AT-BUS Controller/Multi I/O
Festplatte 170 MB Conner
2 Laufwerke 3 1/2" und 5 1/4" NEC
VGA Grafikkarte Trident 8900, 1 MB, ISA
Tastatur, Maus
14" Farbmonitor, strahlungsarm nach MPR-II
MS-DOS 6.0 **nur DM 2.999,00**

**wie oben, jedoch mit
240 MB Festplatte nur DM 3.099,00**

Systemaufpreis
für Matsushita 562B Double-Speed
CD-ROM Drive **DM 499,00**

Systemaufpreis
für Mitsumi LU 005 S CD-ROM Drive
incl. Photo-CD Software **DM 379,00**

Systemaufpreis
für Soundblaster 16 ASP
deutsche Version **DM 399,00**

Systemaufpreis für 8 MB RAM-Aufrüstung auf
Anfrage!

* Minitower-Gehäuse ohne Aufpreis lieferbar

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006

On-line
Entertainment

Der Knüller aus den USA, England auch in De



*Claudia aus Köln ist
begeisterte Amiga 500-
Userin und
Flugsimulator-Fan.
Mit On-Line kann Sie mit
Jürgen aus Düsseldorf
spielen (obwohl Jürgen
einen MS-DOS-Rechner
besitzt) und gleichzeitig
Informationen und
Neuigkeiten per
eingebautem
Kommunikationsfeld
austauschen.*

**Jetzt
aber schnell!**

Ich möchte schnellstmöglich alle
Informationen sowie ein On-Line
Anmeldeformular zugeschickt bekommen.
Meine Adresse lautet:

Name _____
Straße _____
PLZ, Ort _____
Telefon _____

ON-LINE - ENTERTAINMENT PUR!

Mit *On-line* Entertainment kommen
Deutschlands Computer-Anwender sich näher.

On-line Entertainment bietet Ihnen die einmalige
Möglichkeit, sich in eine Datenleitung einzuklinken und
per Modem mit anderen Anwendern zu spielen.

Und zwar in Echtzeit!

Hierbei ist es egal, welches System Sie besitzen, MS-
DOS, Amiga, Atari ST, und Apple Macintosh werden von
unserem System unterstützt.

Dieses innovative System stellt sich in Deutschland als
absolute Neuheit vor. Ähnliches existiert zur Zeit nur in
USA, England und Japan und erfreut sich dort seit
Jahren großer Beliebtheit.

WAS WIRD HIER GESPIELT?

Alles, was Spaß macht!

On-line Entertainment stellt den Ihnen immer die
aktuellste Spiele-Software zur Verfügung. Zur Zeit
bieten wir Ihnen **AIR-WARRIOR**, eine heiße
Flugkampfsimulation, und das brandneue **BATTLETECH**
den Robot-Kampfsimulator Nr.1 an.

Folgen werden ab 1994 ein **Börsenspiel** mit einer
direkten Verbindung zur Börse und "echten"
Börsendaten sowie eine erstklassige
Wirtschaftssimulation.



**WERDEN SIE JETZT
ON-LINE USER...**

...denn der Startschuß fällt schon am
15.11.1993.

Ab diesem Datum können erstmalig
Anwender aus ganz Deutschland via
Modem in Echtzeit mit-und
gegeneinander spielen.

**On-Line bietet Ihnen die
Unterhaltung der Zukunft -
bereits heute!**

nd und Japan - jetzt endlich tschland!



DAS SUPER-STARTANGEBOT:

Das On-Line Starter-Kit mit

- Modem
- Software AIR WARRIOR
- UserCard, Registrier-Nummer
- deutschem On-Line Handbuch

kostet **nur DM 249,--**

Sollten Sie ein Modem besitzen, so benötigen
Sie nur das
Basis-Kit für **nur DM 99,--**

Jede Minute *On-line* Entertainment- Spiel mit Usern
aus ganz Europa kostet **nur DM 0,50** plus
Telefongebühren bis zum nächsten *On-line* Knoten.
Einen solchen Knoten finden Sie momentan in

- Berlin
- Düsseldorf
- Frankfurt
- Hamburg
- München
- Stuttgart

und viele weitere sind in Vorbereitung.

WIE WERDE ICH ON-LINE USER?

Ganz einfach: Rufen Sie den *On-line* Entertainment
Service unter 0211-633006 an oder schicken Sie uns
eine Postkarte (Stichwort On-Line) und fordern Sie
unser Anmeldeformular an.

Mitglied werden kann jeder über 18 (oder
Minderjährige mit dem Einverständnis eines
Erziehungsberechtigten).
Voraussetzung ist eine Euroscheckkarte.

WAS KANN ON-LINE SONST NOCH?

On-line Entertainment bietet allen registrierten
Usern einen 24-Stunden Shopping-Service via Modem.
Hier halten wir besondere Angebote, Restposten und
exclusive *On-line* Specials für Sie bereit, die Sie
problemlos per Modem ordern können.
Einfacher und bequemer gehts nicht!

Bestell- und Informationsanschrift:

On-Line Deutschland
Rethelstr.130
40 237 Düsseldorf

Tel: 0211-633006
Fax: 0211-6411123

On-line Entertainment
ist eine Division der
SOFT & SOUND GmbH, Düsseldorf

WAS BRAUCHEN SIE ZUM MITMACHEN?

On-line Entertainment macht es Ihnen so einfach
wie möglich.
Sie benötigen lediglich einen Computer (Amiga, Atari
ST, MS-Dos-PC oder Apple Macintosh), ein Modem
sowie die On-Line UserCard
(Grundegebühr DM 10,--/mtl.) und schon kann es
losgehen.

On-line
Entertainment

CD-Rom Shareware zum Superpreis

SHAREWARE SPIELE für CD Rom

- Deathstar Arcade Battles,**
Sammlung hochwertiger Spiele aus den
Bereichen Arcade, Brettspiele,
Casino Games und Sport **DM 59,90**
- Game Archiv I,** 280 Super Spiele-keine alten
Kamellen, davon 70 Windows Spiele **DM 59,90**
- Game Master** Riesen- Auswahl an
Sharewarespielen aus allen Bereichen mit gutem
Katalogprogramm **DM 69,90**
- Game Power** 470 Sharewarespiel,
70 für Windows incl. Vollversion
"Secret Agent" **DM 99,90**
- CD Fun House,**
700 Sharewarespiele **DM 59,90**
- CD World of Games** 550 Sharewarespiele,
430 Spiele können direkt von der CD
gestartet werden **DM 59,90**
- CD Giga Games** Tausende von DOS und
Windows Sharespielen, mit Utilities
befinden sich insgesamt über 3000 Programme
auf dieser CD **DM 69,90**

SOUND SHAREWARE

- Sound Sensation**
Soundblaster, Adlib, COVOX, Midi: Effekte,
Stimmen, Musik, Jukebox und Tools **DM 54,90**
- Ultimate MOD CD**
über 1500 Instrumenten Dateien,
viele Editoren, MOD Player, Tools,
sowie 1700 Sound Dateien im
MOD Format **DM 69,90**
- Sound Library für MAC!!**
2000 Sounddateien aus allen Bereichen
(Tiere, Musikinstrumente,
Nature, Maschinen,...) **DM 59,90**

SONSTIGES

- Time Magazine 91**
Compact Almanac des Time Magazins
bis 1991 **DM 119,90**
- HAM Radio CD-Rom**
Große Sammlung von HAM und
SWL Programmen für Amateurfunkler **DM 54,90**
- Dictionaries & Language**
12 Sprachen dieser Erde als Lernprogramm +
viele Utilities **DM 54,90**
- Clinton**
Wahlkampfpreise des US Präsidenten mit vielen
Informationen **DM 64,90**

CPS Vision Multimedia CD

vom Feinsten zum Aktionspreis, mit Demo Version
des Programms "Allegro" **DM 9,80**

World Vista Atlas

Farbige Karten von 220 Nationen und ihren
Hauptstädten, Bilder, Sprachen,
Music, Statistiken **DM 89,90**

America Vista Atlas

Detaillierte Karten über Topographie, natürliche
Ressourcen, Geopolitische Eigenschaften aller
Staaten der USA **DM 89,90**

Canyon Action

Für MAC und PC, Music Videos, Hollywood
Filmausschnitte, Grafik Animationen
und mehr **DM 89,90**

The help Bible

Verschiedene Bibel-Versionen, auch in deutsch,
Französisch, spanisch, Griechisch und Hebräisch
Lexikon **DM 54,90**

Global Explorer

Tolle Landkarten, 120.000 indizierte Orte,
Straßenkarten vieler Städte, Topographien
Länderprofile **DM 289,90**

Great Cities I

Multimedia Reiseführer durch die großen Städte
dieser Welt, Nachtleben, Verkehrsmittel,
Sehenswürdigkeiten **DM 119,90**

Great Cities II 2. Ausgabe

mit vielen neuen Städten **DM 119,90**

Mars Explorer I

Aufregende Aufnahmen und Informationen über
den Planeten Mars **DM 159,90**

GRAFIK UND TEXT

GIFs Galore CD-Rom

Reichlich GIF-Bilder für DTP
und Textverarbeitung **DM 54,90**

Pixel Perfect

2000 Grafiken des Disney Künstlers Kirk Gibson
liegen in verschiedenen Formaten
auf dieser CD vor (300 DPI) **DM 69,90**

So much Screenware

GIF-Bilder 500 MB Grafiken und Clipart in toller
Auflösung **DM 79,90**

Too many Typefonts

2000 ATM-Fonts und Adobe Type 1 Fonts,
reichlich Druckertreiber, 500 Fonts für
HP Laser Jet **DM 54,90**

VGA Spektrum I

Reichlich MB Cliparts und Grafiken,
VGA Spiele und Animationen **DM 64,90**

VGA Spektrum 2

600 MB Cliparts und Grafiken, VGA Spiele
und Animationen **DM 79,90**

Clipart Goliath

über 11.000 Cliparts aus allen
Bereichen. Der Verkaufsschlager im Hause
Sharecare **DM 54,90**

Our Solar System

CD R90 für Hobby-Astronauten.
Aufsehenerregende Bilder der NASA von vielen
Planeten **DM 59,90**

Business Master

Textverarbeitungen, Datenbanken, Tabellen-
kalkulationen, DOS Utilities **DM 69,90**

CD-CAD v. 3.7

Ein komplettes Grafikpaket mit vielen Features
auch in deutsch-Im/Export DXF/HPGL-
kompatibel zu vielen CAD und
DTP Programmen **DM 99,90**

Font Fun House

Über 100 True Type Fonts, Post Script Fonts,
Macintosh Adobe **DM 59,90**

Color Magic Clip Art

Mehr als 600 MB Cliparts und Grafiken,
copyrightfrei, Sie können diese Cliparts
also unbedenklich in Ihre
Layouts einbinden **DM 69,90**

Return to the moon

Multimediaknüller zum
Thema Raumfahrt und Mond **DM 89,90**

WINDOWS SHAREWARE

Window Master

Über 2000 Programme mit topaktueller
Windows Software **DM 69,90**

Windowware

MB über MB beste Win- Shareware **DM 54,90**

Windows Shareware Gold

Anwendungen, Toolbook, Macros, Utilities, Cliparts
und vieles mehr für Windows 3.x **DM 99,90**

Winware Vol.IV

interessante Windows Shareware **DM 39,90**

Extravagazza

4 CD-ROMs Shareware
speziell für Windows **DM 139,90**

CICA MS-Windows

Super CD mit Shareware für Windows,
Riesenauswahl an Schriften **DM 54,90**

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006

On-line
Entertainment

CD-Rom Software-die Riesenauswahl



SPIELE

Wing Commander + Secret Mission I + II
Tolles Spiel mit Supersound **DM 129,90**

Wing Commander II und Ultima 6
Tolle Spiele mit Supersound **DM 89,90**

Sherlock Holmes Consulting Detective I
Super-Rollenspiel (Englisch) **DM 139,90**

Sherlock Holmes Consulting Detective II
Neue spannende Kriminalfälle **DM 139,90**

Sherlock Holmes Consulting Detective III
Noch mehr spannende Kriminalfälle **DM 139,90**

Software Jukebox
4 Spiele: Links, Faces, Jetfighter, Berenstein **DM 49,90**

7th Guest Spiel des Jahres 1993
in der OEM Version **DM 109,90**

Kings Quest V
Abenteuer-Multimedia Spiel **DM 79,90**

Kings Quest VI
Abenteuer-Multimedia Spiel-der Teil VI als "Upgrade Version" für alle Kings Quest Besitzer **DM 89,90**

Battles Chess
Kampf - Schachspiel **DM 89,90**

Patrizier
Simulation in Deutsch **DM 129,90**

Rotor
3 Spiele: Rotor, Time Bandit, Airball, mit Weltraumfotos **DM 79,90**

Mantis
Weltraumflugsim. mit Action-Spiel **DM 79,90**

NUR FÜR ERWACHSENE

Physical Therapie
610 MB Bilder und Animationen **DM 99,90**

Seedy ROM Six Pack
2000 GIF Bilder-140 Animationen (6 CDs in einem Paket) **DM 379,90**

Seedy 7th Heaven
3500 Bilder **DM 109,90**

Seedy ROM Movie Disk Vol.1

über 80 Minuten Full Motion, farbige Videos mit Stereo Sound, läuft unter Windows **DM 99,90**

Visual Fantasies
460 MBBilder (2.600 GIF Bilder) **DM 99,90**

Ecstasy HOT Pics
560 MB GIFBilder, 330 Animationen **DM 109,90**

Visual Hot Girls
450 MB GIF Bilder der schönsten Girls dieser Welt **DM 79,90**

Woman of Venus
Tolle Modells in aufregenden Badeanzügen und Bikinis der Firma Venus **DM 79,90**

Moving Fantasies
49*.FLI-und 145*.GL Animationen **DM 89,90**

TRIPLE ACTION CDs

Triple Action Vol.1 F-14 Tomcat
Flashy cars/Hammer Boy **DM 39,95**

Triple Action Vol.2
Battletech 2/Scrylis/Megaphoenix **DM 39,95**

Triple Action Vol.3
Titus the fox/Thargan/Ghostbusters **DM 39,95**

Triple Action Vol.4 Blues
Brothers/Satan/Maya **DM 39,95**

Triple Action Vol.5 Crazy Cars 3
Battletech 1/Grand prix master **DM 39,95**

HITS FOR SIX CDs

Hit for Six Vol.1 F-19 Stealth Fighter/Titus the fox/Grand prix master/Satan/Chicago
90'/Stargoose **DM 79,95**

Hit for Six Vol.2 F-15 Strike Eagle 2/Blues
Brothers/Hammer Boy/Highway patrol 2/
Hotshot/Eye of Horus **DM 79,95**

Hit for Six Vol.3 Gunship/Crazy Cars

3/Megaphoenix/Airball/Archipelagos
Starray **DM 79,95**

Hit for Six Vol.4 M1 Tank Platoon/F-14
Tomcat/Battletech/Slots&Cards/Scrylis
Penlys **DM 79,95**

Hit for Six Vol.5 Knights of the sky/Battletech
2/Ghostbusters 2/Mondu's fight palace/Time
Bandit/Flashy Cars **DM 79,95**

Micropose Collection
Micropose Soccer/Savage/Midwinter/Rick
Dangerous/3-D Pool/Gunship **DM 49,95**

CD-ROM Flight Pack
F-14 Tomcat/Air Warrior Flugsimulation/F-15
Strike Eagle 2 **DM 79,95**

Cyberworlds
Cyberchess/Air Warrior Flugsimulation
Global Effect **DM 129,95**

Napoleonics
Waterloo/Borodino/Austerlitz **DM 119,95**

Link Worlds Global Conquest/
Midwinter2/Knights of the sky **DM 129,95**

Covergirl Strip Poker **DM 89,95**

Personen The big 100 **DM 89,95**

Geografie World Atlas Version 2.01 **DM 79,95**

Virus Killer Professionel **DM 149,95**

Air Warrior Flugsimulation **DM 119,95**

Historyline 1914-1918 **DM 89,95**

Burning Steel **DM 88,90**

Burntime **DM 81,90**

Day of the Tentacle
(Maniac M.2) **DM 95,90**

Fatty Bear **DM 71,90**

Freddy Pharkas **DM 81,90**

Golden 7 (7er Sammlung)
Great Courts 2, Heart of China, King's Quest 5,
Leisure Suit Larry 5, Red Baron, Sargon 5,
Shanghai 2 **DM 95,90**

Lollypop **DM 99,95**

Rebel Assault (ab November) **DM 88,95**

Super Strike Commander
(ab November) **DM 88,90**

Turrican 2 (ab November) **DM 61,90**

On-line
Entertainment

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006

Hard- und Software-Hits für den PC



Burntime	DM 81,90
Day of the Tentacle	DM 88,90
Electro Body	DM 33,90
Eye of the Beholder 3	DM 81,90
Flightsimulator 5.0	DM 95,90
Freddy Pharkas	DM 67,90
Front Page Football Pro '93	DM 67,90
Heartlight	DM 33,90
Mixed Collection -5er-Sammlung- (Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa Rolling Ronny, Sarakon)	DM 67,90
Protostar	DM 74,90
Railroad Tycoon Deluxe	DM 81,90
Seven Cities of Gold	DM 64,90
Sim Farm	DM 74,90
Street Fighter 2	DM 61,90
V for Victory 4	DM 71,90
Wall Street Manager	DM 81,90
War in Russia	DM 81,90
Wing Commander 2 + SAP	DM 67,90
Wing Com.2 m. Spec.Op. 1+2	DM 44,90
Yo!Joe!	DM 61,90
Aces over Europe	DM 81,90
Alien Breed	DM 54,90
Anstoß	DM 67,90
Archon Ultra	DM 81,90
B-Wing (X-Wing Mission Disk 2)	DM 40,90
Bazooka Sue	DM 81,90
Chess Maniac 5 Billion and 1	DM 95,90
CyberRacer	DM 81,90
Dark Sun-Shattered Lands	DM 67,90
Darklands	DM 81,90
Der Schatz im Silbersee (Karl May)	ab November
Fantasy Empires	DM 67,90
Fire and Ice	DM 54,90
Flugsimulator 5.0	DM 122,90
Forgotten Castle	DM 81,90
Goal! (von Dino "Kick Off" Dini)	DM 61,90
Hattrick!	DM 81,90
Hired Guns	DM 81,90
Jurassic Park (Dino Park)	DM 67,90
Kasparovs Gambit	DM 81,90

Kingmaker	DM 67,90
Lands of Lore	
-The Throne of Chaos	DM 61,90
Lollypop	DM 74,90
Lord of Power -4er-Sammlung (Railroad Tycoon Red Baron Silent Service 2, The Perfect General)	DM 81,90
Lothar Matthäus Fußball	DM 67,90
Mad News	DM 81,90
McDonald Land	DM 54,90
MiG-29 (Mission Disk für "Falcon 3.0")	DM 54,90
Mortal Kombat	DM 61,90
NFL Coaches Club Football	DM 81,90
NHL Hockey	DM 81,90
Nick Faldo's Championship Golf	DM 88,90
Pacific Strike	DM 88,90
Penthouse Hot NumbersDeluxe	DM 54,90
Pirates Gold	DM 95,90
Privateer	DM 88,90
Privateer Speech Accessory Pack	DM 37,90
Return of the Phantom	DM 95,90
Sam & Max	DM 74,90
Seal Team	DM 81,90
Shadowcaster	DM 81,90
Spelunx	DM 67,90
Starlord	DM 95,90
Strike Commander	
Tactical Operations1	DM 37,90
Subwar 2050	ab November
Turrican 2	DM 67,90
X-Wing Upgrade Kit	DM 54,90

CD-ROM

Matsushita 562 Double Speed + CD CACHE
Programm 20x schneller! DM 499,99

Mitsumi LU 005 S CD Rom	DM 333,33
Controller für Mitsumi Lu 005 S	DM 49,00

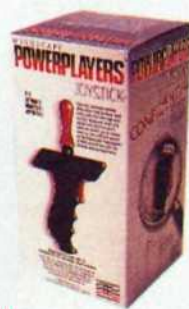
Soundkarten & Hits

AdLib komp. Enjoy PCSymphonie	DM 49,90
Media Concept 2.0 D.J-Kit	DM 179,90
Soundblaster Pro Deluxe Editon	DM 288,88
Soundblaster 16 SP	DM 333,33
Soundblaster 16 ASP	DM 404,04
Wave Blaster MIDI Aufrüstung für Soundblaster 16	DM 439,00
Laser Wave Supra 16 mit Microsoft Soundsystem	DM 399,00
Handbuch für Soundblaster PRO deutsch	DM 25,00
Soundblaster 16 ASP US.Version	DM 379,00
Multimedia KIT 1 Mitsumi LU 005 S CD-ROM im KIT mit Soundblaster PRO Deluxe Edition, Lemmings + Indianapolis 500	DM 598,00
Multimedia KIT 2 Matsushita 562 CD-ROM im KIT mit Soundblaster 16 SP	DM 808,88
Multimedia KIT 3 Matsushita 562 CD-ROM im KIT mit Soundblaster 16 ASP	DM 878,88
Matsushita 562 CD-ROM im KIT mit Soundblaster 16 ASP US.	DM 858,00
Super Mouse II schwarz	DM 39,90
Super Mouse II weiß	DM 39,90
Advanced Gravis Analog	DM 79,00
Gravis Pro Analog	DM 89,00
Competition Pro PC-Stick	DM 69,00
Quickshot Warrior 5	DM 29,00
Gravis Game Pad	DM 49,00
HD 3 1/2"/1,44 MB formatiert 10 Stk. incl. Hardbox	DM 17,90
HD 3 1/2"/1,44 MB formatiert 10 Stk. incl. Softbox	DM 14,90

On-line
Entertainment

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006

Hard- und Software für alle Amiga



AMIGA (1 MB)

Alien 3	DM 49,90
Alien Breed 2	DM 49,90
Anstoss	DM 67,90
Apocalypse	DM 69,95
ATAC	DM 67,90
Body Blows Galactic	DM 69,95
Burntime	DM 67,90
Christoph Kolumbus	ab November
Creepers	DM 69,95
Der Schatz im Silbersee	
(Karl May)	ab November
Die Siedler	DM 81,90
Elysium	DM 67,90
F-117 A Nighthawk	DM 67,90
Hattrick	DM 67,90
Hired Guns DMA/Psygnosis	DM 67,90
Jurassic Park (Dino Park)	DM 54,90
Kingmaker	DM 67,90
Lord of Power -4er-Sammlung	
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The	
Perfect General)	DM 74,90
Mad News	DM 67,90
Mortal Kombat	DM 54,90
Penthouse Hot Number Deluxe	DM 54,90
Prime Mover	DM 54,90
Space Hulk	DM 64,90
Super Hero	DM 61,90
Turrican 3	DM 69,95
Uridium 2	DM 61,90
Zool 2	DM 69,95

AMIGA 1200/4000

Anstoss	DM 67,90
Alien Breed 2	DM 54,90
Body Blows Galactic	DM 54,90
Burntime	DM 67,90

Civilization	DM 67,90
Dynatech	DM 54,90
Elysium	DM 67,90
Hattrick!	DM 67,90
Ishar 2 - Messengers of Doom	DM 61,90
Jurassic Park (Dino Park)	DM 61,90
King's Quest 6	ab November
Penthouse Hot Number Deluxe	DM 54,90
Wing Commander 1	DM 61,90
Soccer Kid	DM 61,90
Zool 2	DM 69,95

AMIGA CD 32

Jurassic Park (Dino Park)	DM 61,90
Pinball Fantasies	DM 61,90
Sensible Soccer	DM 61,90
Soccer Kid	DM 61,90
Zool	DM 54,90

HARDWARE AMIGA

Coprozessor 25 Mhz für Turbokarte	
68020/68030	DM 199,00
Coprozessor 33 Mhz für Turbokarte	
68020/68030	DM 248,00
Coprozessor 40 Mhz für Turbokarte	
68020/68030	DM 299,00

TURBOKARTEN

68020 ohne Ram	DM 169,00
68030 mit 1 MB RAM	DM 499,00

FESTPLATTEN-FESTIVAL

85 MB, 2 1/2" für A600/1200	DM 555,00
130 MB, 3 1/2" für A500/2000	
incl. Controller/Alfa Power	DM 649,00
130 MB, 2 1/2" für A600/1200	DM 666,00

210 MB, 3 1/2" für A-500/2000 incl.

Controller/Alfa Power DM 699,00

250 MB, 3 1/2" für A-500/2000 incl.

Controller/Alfa Power DM 749,00

1 MB RAM Speicher
für Festplattencontroller DM 98,00

Festplatten-Netzteil für A500 DM 130,00

FLOPPYLAUFWERKE

3,5" extern	DM 129,00
3,5" intern für A-500	DM 129,00
3,5" intern für A-2000	DM 125,00

SPEICHERERWEITERUNGEN

512 KB mit Uhr für A-500	DM 69,00
1,0 MB mit Uhr für A-500+	DM 82,00
1,8 MB mit Uhr für A-500	DM 189,00
2,0 MB Card für A-600/1200	DM 299,00

DIVERSES

Competition PRO Mini	
mit Diskettenbox	DM 29,90
Competition STAR	
Mini mit Diskettenbox	DM 35,90
Mindscape Powerplayers	DM 11,90
Joypad Gravis	DM 34,90
Kickstart ROM 1,3	DM 79,00
Kickstart Umschaltplatine 1.3-2.0	DM 29,90
MIDI Interface Profi-Line	DM 89,00
Konfektionierter Schalter	
für Erweiterungen	DM 5,00
Schnittstellen-Chip CIA 8520	DM 19,00
Disketten 2DD 3,5"/720KB	
10 Stk.	DM 9,90

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006

On-line
Entertainment



man bald den kombinierten Kräften aller Computergegner zum Opfer fallen. Sehr interessant ist auch die "Intense Combat"-Funktion. Falls eingeschaltet, wird der Stärkeunterschied einzelner Einheiten nicht mehr so stark gewichtet, d.h. die zahlenmäßige Überlegenheit tritt nach dem Motto "Quantität statt Qualität" in den Vordergrund. Im Kampf wie in der Bewegung bleiben Armeen, die von Heroes angeführt werden, unschlagbar. Andere Kreaturen erhöhen den Stackbonus sogar noch weiter. Trotzdem bleibt die max. Kampfkraft höchstens bei neun (14) stehen, da niemals mehr als fünf Bonuspunkte angerechnet werden. Dadurch werden Kriegselefanten zu enorm wichtigen Einheiten, sie verringern die Kampfkraft des Gegners um eins (solange die-

Workshop Teil 2

Warlords II

Im zweiten Teil gilt es nun, gewisse Feinheiten aufzuzeigen, um das Spiel weiter zu perfektionieren. Der größte Vorteil des zweiten Teils von Warlords liegt nicht nur in den

Szenarien, sondern in den großen Möglichkeiten beim Einstellen der (Game-) Options. Das Spiel gegen den Computer mit Diplomatie ist sicherlich das Nonplusultra. Auf größeren

Karten mit nur einem menschlichen Teilnehmer sollte man jedoch auf "I'm the Greatest" verzichten, es sei denn man aktiviert "Enhanced Production" (Game Menu), ansonsten wird

ser keinen Teufel in seinem Stack hat...).

Heroes beginnen das Spiel als relativ schwache Einheiten, über "Blessings", magische Gegenstände und Erfahrungsstufen



CHRONOSERVICE Versandhandels GMBH

Langgasse 5 61267 Neu Anspach

Mo-Do 8H30-12H30 13H30-17H30

Fr 7H30-12H30 13H30-16H30

SUPER NES USA		SUPER FAMICOM JAP		SUPER NINTENDO EUR/DU	
Super NES USA + 1 Stick + RGB Kabel 239.- Super NES USA + 2 Sticks + RGB Kabel + Mario 4 299.- US/JP SFX Adaptor 29.- Action Replay Pro 109.90		NEUHEITEN a. A. Art Of Fighting 189.- Flash Back a. A. Mario & Wario (Maus) 139.- Ramna 1 1/2 3 179.- Seiken den Setsu 159.- (Legend of Star Sword 2) Silpheed 159.- Solstice 2 189.-		Addams Family 2 119.- Alien 3 109.- Asterix 119.- Blues Brothers 139.95 Bulls vs Blazers 109.- B.O.B 109.- F1 Pole Position a. A. Fighting Spirit 139.- Jimmy Connors 129.- Joe & Mac 119.- Jurassic Park 129.- Lemmings 139.- Mortal Kombat 129.- NHLPA Hockey 139.95 Pocky & Rocky 139.- Robocod 129.- Spiderman X Men 119.- Striker (sofort) 139.95 Super Mario All Stars 99.- World Class Rugby 139.-	
NEUHEITEN a. A. Aladdin a. A. Cool Spot 119.- Equinox 139.- Goof Troop 119.- GP 1 139.- Jurassic Park 139.- Might & Magic III a. A. Rock 'N Roll Racing 129.- Rocky Rodent 139.- SuperBomber+Multitap 109.- The 7th Saga 139.- Top Gear 2 139.- Utopia 139.- Zombies a. m. N. 139.-		Axelay 69.- Batman Returns 79.- Castlevania 4 69.- Dead Dance 99.- Dragon Ball Z2 (lim) 149.- Final Fight 2 79.- Nigel Mansell (K. JP) 119.- Prince Of Persia 55.- Ramna 1 1/2 1 129.- Rocketter 49.- Royal Conquest 59.- Rushing Beat 49.- Rushing Beat 2 79.- Soul Blader (lim. !) 59.- Star Wars 109.- Aladdin 179.- Super Volleyball 2 139.- Valken (Cybernator) 109.- World Heroes 139.-		MEGA CD Mega CD 2 (Ohne Spiel) 499.- CD X PRO Converter 109.- Final Fight (JP) 69.- Silpheed (JP) 159.- Dune (EUR) a. A. Sonic (JP) 109.- Prince of Persia (JP) 69.- Cool Spot (US) a. A. Mickey & Donald (JP) 79.- NBA All Star Challenge 109.- NHL Hockey 94 (4 Sp) 119.- Rocket Knight Adv (JP) 99.- Shining Force (EUR) 119.- Street Fighter 2' 139.- Tiny Toon (EUR) 99.- Toe Jam & Earl (JP) 39.- Wonderboy 3 (JP) 39.- X Men (US) 119.- LandStalker (US)+Ad 179.- Mortal Kombat (EUR) 129.-	
Addams Family 2 69.- Amazing Tennis 99.- Battle Toads 119.- Bubsy 119.- Fatal Fury 109.- Final Fight 89.- Ghouls & Ghosts 69.- Mario is Missing 119.- Sim Earth 139.- Sonic Blastman 119.- Star Fox 109.- Street Fighter 2 Turbo 109.- YS III 79.-		MEGADRIVE Konsole MEGA 2 229.- Japan Adaptor 19.- F1 Circus (JP) 49.- F22 Interceptor (JP) 49.- Fatal Fury (JP) 79.- Flash Back (EUR) 109.- Formula 1 109.- Hook 129.- Jordan vs Bird (US) 49.- Jungle Strike (EUR) 109.- Jurassic Park (US) 109.- J. Madden 92 (US) 49.-			
Aladdin (EUR) 119.- Asterix (EUR) 119.- Best of the best 129.- Block Out (JP) 29.- Davis Cup Tennis 119.- Dinosaurs for Hire (USA) a. A. Donald Quack Shot 39.- Double Dragon 3 (EUR) 99.-					

Alle Spiele in europäischer (EUR), amerikanischer (USA) oder japanischer (JP) Version

Bestellformular CHRONOSERVICE Versandhandels GMBH Langgasse 5 61267 Neu Anspach

SPIEL	KONSOLE	PREIS
Porto *		
Gesamtbetrag		

Kunden-Nr. : Tel. :

Name : Vorname :

Anschrift :

.....

Postleitzahl : Geburtsdatum :

Euroscheck (Bis DEM 400) : ☐ Unterschrift

* Porto Inland DM 7.- + DM 3.- Nachnahme Gebühr Per Nachnahme :

Ausland nur Vorkasse DM 18

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Bestellung vor 16:00 Uhr werden noch am selben Tag abgeschickt



werden sie jedoch bald zu den zentralen Figuren. Die Liste der auffindbaren Gegenstände (Ruins, Quests) ist von oben nach unten mit zunehmender Macht gegliedert. Ein Utensil wie "Horn of Plenty" erlaubt den Unterhalt vieler neuer Truppen; die Anzahl der Städte mag nicht so groß sein, aber trotzdem verdient man mehr Gold pro Runde als die Gegner. Das täuscht diese über die eigene Stärke hinweg, sie suchen sich lieber den stärksten Mitspieler als Feind heraus (der Computer bemüht sich, eine Art "Balance of Power" aufrechtzuerhalten). Ausrüstung, die es der Gruppe des Heros erlaubt, doppelt so weit zu ziehen, ist ebenfalls besonders wichtig, können doch auf diese Art Überraschungsschläge ausgeteilt werden. Mehrere solcher Gegenstände erhöhen den Movement-Wert

jedoch nur, wenn sie auf die Heroes in ein und demselben Stack verteilt sind (max.=99!). Mit einem Stufenaufstieg erhöht der Hero nicht nur seine und die Stärke seiner Truppe, auch die Bewegungszahl steigt um zwei. Es reicht übrigens ein flugfähiges Tier (z.B. Fledermaus) aus, um auch den Hero (die Heroes) in die Lüfte zu erheben.

Im Spiel gegen den Computer ist der "Army Report" immer zu beachten ("a" auf der Tastatur). Nur so können feindliche Armeen rechtzeitig erkannt werden. Der Computer stellt übrigens immer erst eine Armee zusammen und dirigiert sie dann auf eine Stadt zu. Ändert sich währenddessen der Eigentümer, so marschiert der Blechtrottel trotzdem weiter und kehrt erst später um. Es genügt also völlig, diese eine Stadt



(wenn man weiß, um welche es sich handelt) kurzfristig zu verteidigen, so daß insgesamt weniger (schnelle) Truppen die Städte bewachen müssen, also mehr Einheiten für den Angriff übrigbleiben.

Geschickte Produktion und Truppenverteilung sind das A&O. Der Vektorbefehl läßt sich jedoch nicht nur für relativ schnelle Verstärkung an der Front einsetzen, man kann so auch erst jede Einheit in die Nähe eines Tempels befördern und ihr ein "Blessing" verpassen. Die Einheit kämpft besser, ihre Kosten pro Runde bleiben jedoch gleich. Besonders Verteidigungsarmeen, die stationär am gleichen Platz bleiben, sollte man so etwas unter die Arme greifen.

Wunderbar lassen sich bei Warlords II unterschiedlichste Strategien anwenden, langsame

Eroberung erscheint als die sicherste Methode. Doch früher oder später (meistens zu spät) erkennen die Gegner ihren größten Feind, da heißt es dann schnell die Planung umwerfen. Man kann zum Beispiel versuchen, über die Hälfte aller Städte einzunehmen; der Computer gibt sich dann geschlagen. Eine andere hübsche Strategie ist die der verbrannten Erde, doch Vorsicht, die so geschaffenen Feinde bleiben fürs Leben...

Alexander Geltenpoth





Überleben im Baumhaus



Angriff auf die Burg



Schiff kaputt

"Ein ideales Abenteuer für Tüffelreunde"

Video Games magazin



Drachenlager



Unheimlich! Ein Wolkenschloß

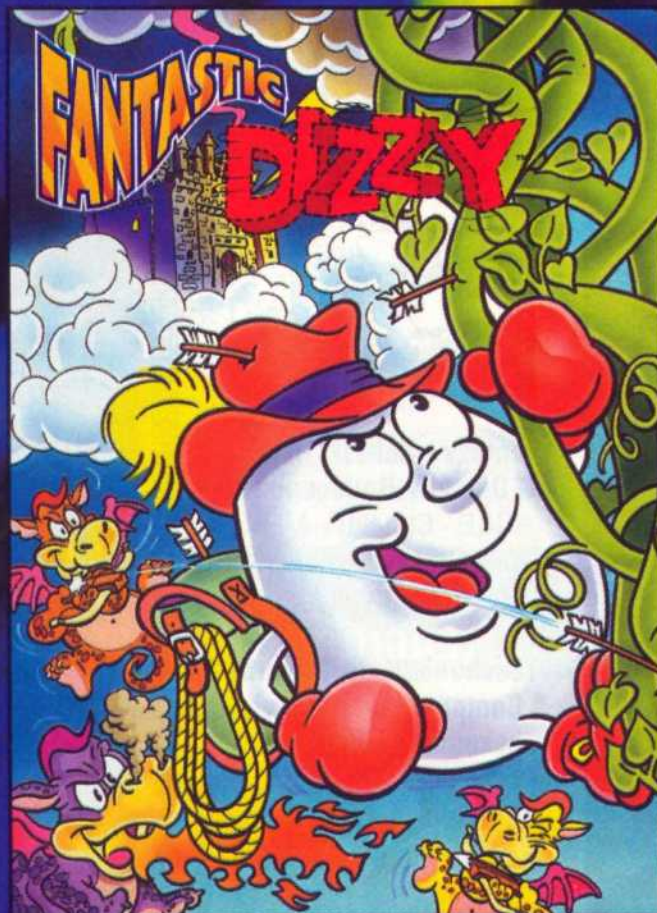
"Die Eierköpfe rollen direkt ins Herz - besonders bei den jüngeren Spielern"

Video Games magazin



FANTASTIC DIZZY™

Da ist er endlich!
Dizzy auf einem riesigen Arcade - Abenteuer!
Erforsche das geheimnisvolle Königreich Zakeria mit seinem Palmenstrand, der mittelalterlichen Stadt, dem verwunschenen Friedhof, dem Palast der Trolle und vielen anderen aufregenden und mysteriösen Gegenden! In diesem absolut umwerfenden Spiel triffst auf die seltsamsten Leute, eigenartigsten Kreaturen und furchterregendsten Ungeheuer! All das und noch viel mehr findest du nur in diesem preisgekrönten Abenteuer deines Lebens!



Lizenziert von Sega Enterprises Limited für die Anwendung auf dem SEGA MEGA DRIVE, SEGA MASTER SYSTEM UND SEGA GAME GEAR.
ALSO AVAILABLE ON: AMIGA. IBM PC. NES*.

Weitere Informationen erhalten Sie über:
Codemasters Software Company Limited, Stoneythorpe,
Southam, Warwickshire, CV33 0DL, G.B.

Codemasters™

© The Codemasters Software Company Ltd. ("Codemasters") 1993. Alle Rechte vorbehalten. Codemasters und Fantastic Dizzy sind eingetragene Warenzeichen, die unter Lizenz der Codemasters Software Company Ltd. benutzt werden. Von Sega Enterprises Ltd. für das Spielen auf dem Sega Megadrive, dem Sega Master System und Game Gear lizenziert. Megadrive, Master System und Game Gear sind eingetragene Warenzeichen von Sega Enterprises Ltd. Codemasters benutzt diese Warenzeichen unter Lizenz. NES ist ein Warenzeichen von Nintendo Company Limited. Codemasters ist keine Tochtergesellschaft von Nintendo Co. Ltd. und in keiner Weise mit Nintendo Co. Ltd. verbunden. Titel "The Fantastic Adventures of Dizzy". Spieltext nicht in Italienisch oder Spanisch.



ROLLENSPIELE

Worte des Meisters - Trotz Androhung eines Cyberpunkrollenspiels blieb die Resonanz von Eurer Seite etwas dürftig. Die lächerlichen drei (!) Einsendungen sind wirklich entmutigend, auch wenn Early versuchte, mir Hoffnungen auf weitere Briefe zu machen, die erst nach der redaktionellen "Deadline" zugestellt werden. Gleich dem Ertrinkenden greife ich nach dem Strohalm und stelle den nächsten Einsendern ein Exemplar von "Kaiser Retos Waffenkammer (DSA)" in Aussicht. Bedenkt bitte, daß Eure Gewinnchancen angesichts ähnlich vieler Zuschriften sehr gut sind. Auf die Drohung, die Rubrik in der Versenkung verschwinden zu lassen, verzichte ich diesmal, schließlich genügt ein Fehlschlag. Um so mehr bedanke ich mich bei den drei "Helden", die mir geschrieben haben.

ecke nicht so gut gelungen war.
2. Unsere DSA-Runde besteht aus fünf Helden und dem Meister. Ihr sagt zwar immer, daß DSA nicht so gut ist, aber uns macht es einen Riesenspaß. Wie findet Ihr die Idee, Abenteuer zu testen und dann für die Meister ein Urteil zu geben...?
3. Harnmaster soll ja das beste RPG auf dem Markt sein, aber ich habe gelesen, daß es bei diesem RPG für die Waffen keine Trefferpunkte gibt, und nun weiß ich nicht, wie man bei diesem Spiel den Schaden ermittelt...

Euer Daniel Komlien,
alias Pagan (so heiße ich in DSA)

SPIEL

T Raum
Hasenstr. 48
49074 Osnabrück



Fantasy-, Sci-Fi-, Horror- & Detektiv-Rollenspiele.
AD&D · Cthulhu · MERS
RuneQuest · Shadowrun
StarWars · Vampire · u.v.m.

Taschenbücher, Romane & Computerspiele für viele bekannte Rollenspiele

Strategie- & Taktikspiele
Warhammer (Fantasy/40K)
Battle Tech · Spacehulk · u.v.m.

**Miniaturen · Bausätze
Würfel · Farben**

Fordert unseren 64 Seiten starken Katalog gegen 2,50 DM in Briefmarken an !

Info Hotline: Tel.: 0541/21152
Ihr ruft an, wir geben Auskunft.

Hallo!

Ich spiele seit fünf Jahren Rollen- und Strategiespiele aller Art. Eure Rubrik Rollenspiele ist ein weiterer Anlaß, die Play Time regelmäßig zu kaufen (Ich habe alle Ausgaben gekauft und gelesen).

1. Ich und ein paar andere Freunde von mir haben unser eigenes RPG erfunden und ich würde gerne wissen, ob Ihr Interesse daran habt.

2. Meine liebste Fantasybuchreihe ist "Enwor" von Wolfgang Hohlbein, die bereits aus zehn Bänden besteht.

3. Ich suche noch einige Kontakte im Raum Eschweiler (Michael Rodenbücher, Taunusstr. 7, Plz 52249, Tel.: 02403/34672 - bitte erst nach 19⁰⁰). Ich wäre Dir, wer immer Du auch bist, dankbar, wenn Du vermitteln könntest.

4. Da ich nicht gerne Briefe schreibe, es aber zum Erhalt der Rubrik machen muß, ist das schon das Ende meines Briefs.

Michael

1. Falls Dein selbst ausgearbeitetes RPG druckreif sein sollte, also nicht nur aus einem Haufen nicht ordentlich erklärter Regeln ohne Einleitung besteht, wäre die Play Time sicherlich interessiert. Ansonsten empfehle ich Dir, Dich an eine passende Spielefirma zu wenden.

2. Enwor kenne ich leider nicht, aber ich war sehr von "Charity" (SF; ebenfalls Hohlbein) angehan.

3. Ist somit geschehen. Du behauptest, stolzer Besitzer aller Play Times zu sein, kennst aber nicht den Redakteur der Rollenspielecke. Kleiner Tip, mein Name steht rechts unten.

4. Rollenspieler scheinen allgemein ziemlich schreibfaul zu sein, damit muß ich mich erst noch abfinden.

Hi Play Time!

1. Da ich selbst begeisterter DSA-Spieler bin, bin ich froh, daß es endlich auch in einer Computerzeitschrift Berichte über RPGs gibt, wobei in den letzten Wochen die Rollenspiel-

Entschuldigung, daß ich Deinen Brief auf das Wesentliche kürzen mußte.

1. Wie bei den Computerspieltests sind wir auf die Hersteller angewiesen. Erscheinen Deiner Meinung nach nur uninteressante Produkte, finden wir das schade, aber da läßt sich nichts machen.

2. Universal-Abenteuer waren schon des öfteren Bestandteil der Rubrik. Reine DSA-Kampagnen möchte ich nicht testen, es wäre selbst für den Großteil des bereits kleinen Rollenspielkreises eher uninteressant. Beachte auch den nächsten Leserbrief zu diesem Punkt.

3. Dieses Kampfsystem ist gar nicht so unüblich. Auch bei Mers oder Rolemaster sind den Waffen keine Trefferpunkte zugeordnet. Die Ermittlung des Schadens läuft vielmehr über die Fähigkeit des Charakters im Umgang mit einer speziellen Waffe. Dadurch wird ein Würfelwurf und Zeit gespart, die sinnvoller genutzt werden kann.

4. Du bist übrigens glücklicher Gewinner des Cyberpunksrol-



lenspiels, viel Spaß damit.

P.S.: Wie kommt Dein Charakter zu diesem Namen, reine Neugier meinerseits, wie du sicher gelesen hast, erscheint das neueste Ultima unter dem gleichen Titel.

Hallo Play Time!

Ich bin begeistert von Eurer Idee, auf den Rollenspielseiten eine Konversation zwischen den Spielern in Gang zu setzen. ...ich spiele seit geraumer Zeit mit meiner Gruppe in den Forgotten Realms von AD&D II; ich kenne mich aber auch mit dem (meiner Meinung nach bescheidenen) DSA-System aus. Ich bevorzuge AD&D II sowie das meiste, was von TSR verlegt wurde.

1. Tückische Fallen: Meine Lieblingsfallen sind jene, die den Charakter nicht töten, ihn aber in eine peinliche Situation versetzen, ihn zum Grübeln anregen oder einfach witzig sind. Zum Beispiel ein Kontaktgift, das sich negativ auf die mentalen Fähigkeiten auswirkt (Amnesie) oder Geschlechtskrankheiten.

2. Falls einer der Leser auch in den Forgotten Realms spielt, wäre ich sehr an einem Austausch selbsterstellter Abenteuer interessiert (Patrick Keller, Allner Weg 10, 53773 Hennef).

3. Fantasy-Literatur: "Herr der Ringe", Stephen King und der "Dune"-Zyklus. Momentan schreibe ich gerade selbst an einem Fantasyroman. An wen muß ich mich wenden, wenn ich ihn veröffentlichen will?

4. Bis dann, und nieder mit dem Briefträger.

Patrick

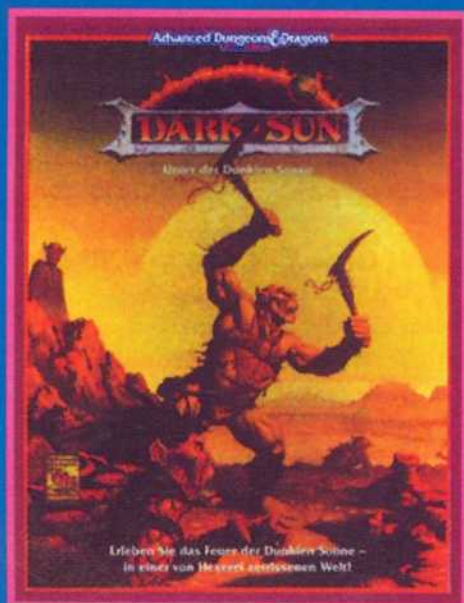
1. Kann ich nur zustimmen, tödliche Fallen machen den Spielern alles andere als Freude und verderben den Spaß.

2. Da findet sich doch hoffentlich jemand.

3. Schicke einfach ein paar in Frage kommenden Verlagen (Bastei, Goldmann, Arena...)

Deine Entwürfe, mir persönlich gefiel Deine Kostprobe eigentlich ganz gut.

4. Der Briefträger hatte nur ein hämisches Grinsen übrig, als er mir die Post locker aus dem Handgelenk entgegenwarf.



DARK SUN SPIELHILFE ZU AD&D

Die Forgotten Realms stellen den typischen Vertreter einer klassischen Fantasy-Welt dar. Tägliches Überleben konfrontiert schon einen durchschnittlichen Helden nicht mehr mit größeren Problemen, es geht Spannung verloren, die in einer lebensfeindlicheren Umgebung erhalten bliebe.

Trotz der vielen Verbesserungen (verglichen mit älteren SSI-Produkten) wirkt das Computerspiel, wie so oft, eher flach, Literatur und Rollenspiele übermitteln die gewünschte Atmosphäre eben immer noch um einiges lebensnäher. "The Verdant Passage" (Die Gladiatoren von Tyr), das erste Buch der Dark Sun-Serie beschreibt die Welt Athas perfekt und ist darüber hinaus extrem kurzweilig, besonders die Schilderung von Psi-Kräften sucht ihresgleichen. Allerdings reichen diese Informationen natürlich kaum aus,

um fundierte Kampagnen auf Athas abhalten zu können.

Eine unwirtliche Welt erwartet abenteuerlustige Helden, der gesamte Planet besteht grob gesprochen aus einer einzigen Wüste, eine gewisse Ähnlichkeit zu "Dune" und unserem Ozonloch läßt sich kaum abstreiten. Sämtliche Ressourcen sind ausgebeutet, Metalle sind sogar noch seltener und damit auch kostbarer als Wasser, durch die spärliche Vegetation kommt es regelmäßig zu Hungersnöten. Hauptleidtragende sind für gewöhnlich die Sklaven, deren einzige Lebensberechtigung in ihrer Arbeitskraft besteht. An der Spitze dieses strikten Klassensystems stehen die Hexerkönige der einzelnen Stadtstaaten, die in ihren jahrhundertlangem Leben gehörig zur jetzigen Lage der Umwelt beigetragen haben. Arcane Energien werden auf Athas nämlich nicht von der Astralebene bezogen, an dessen Stelle treten lebende Organismen (hauptsächlich Pflanzen), die durch einen Zauberspruch extensiv und permanent geschädigt werden. Sogar die Sonne selbst sei von einem verrückten Magier erst in den wütend roten Feuerball verwandelt worden, die sie heute ist.

Die Dark Sun-Rollenspielbox enthält ausführliche Informationen, die einen über die herrschenden Umstände genauestens aufklären. Auf Athas gibt

es neben den üblichen Charakterklassen, die alle ähnlich gehandhabt werden, noch den Gladiator. Dieser Kämpfer in höchster Perfektion fristet normalerweise sein Leben in den Arenen zur Belustigung des freien Volks. Interessanter sind jedoch die neuen sowie die Modifikationen schon bekannter Rassen (was machen Elfen ohne einen Wald?). Zu ihnen gehört der Mul (Mischung aus Zwerg und Mensch), der Halbriese und die Thri-Kreen, eine intelligente Art von dimensionalen Gottesanbeterinnen. Regeltechnische Veränderungen im Magiesystem wurden sogar speziell genau behandelt. Ein ganzes Kapitel befaßt sich mit den exotischen Waffen und Rüstungen, die selbstverständlich größtenteils aus Obsidian, Knochen und Leder gefertigt sind. Zwei vorgefertigte Abenteuer sowie passendes Kartenmaterial zu Athas erleichtern den Einstieg.

Alexander Geltenpoth

Muster von: Pfitzenmaier
Verlag: TSR
Preis: DM 56,-

Spielmaterial: 90%
Spielregeln: 85%
Spielreiz: 95%

Spieleversand Philipp Pfitzenmaier

Die Knüller zu Weihnachten !!!

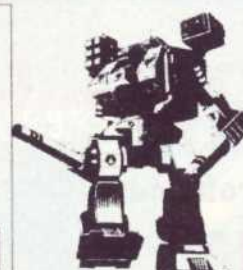
AD+D 2nd (dt.)

Neuheiten

Mythen + Legenden	39,-
Die Spukhallen v. Abendstern	15,-
Rabenhorst (Box)	53,-
Dunkle Sonne (Box)	53,-

BattleTech (dt.)

BattleTech 3rd Ed.	69,-
MechKrieger 3031AD	49,80
BattleTech Kompendium	39,80
Die Kell Hounds	24,80



Wir führen u.a. TSR, Schmidt Spiele, FASA, Ral Partha, Grenadier...

Computer-Spiele

Das 2. DSA - PC Spiel:

Sternenschweif 89,90

BattleTech PC Spiele:

BattleTech Trilogy 65,-

Bei uns kostet jede

DSA-Box nur

DM 39,-

Warum zahlen Sie mehr ?

Versand per NN + 9,-

Mo-Fr. 14.00-20.00 sonst Anrufbeant.

Katalog gegen 5,- DM in Briefmarken

Eschenriederstr. 21 * 82194 Gröbenzell

Telefon: 08142-54670 * Telefax: 08142-9927



GAME OVER

PLAY TIME

ANSTOSS

Der bisher ungeschlagene Bundesliga Manager Professional erhält hochprozentige Konkurrenz aus dem Hause Ascon. Ein Unentschieden oder wie geht das Lokalderby aus?

SIMON THE SORCERER

Okay, wir hatten ihn schon für die Ausgabe 12/93 erwartet, aber es hat nicht mehr ganz geklappt. Dafür haben wir ihn fürs neue Jahr zusätzlich noch komplett gelöst.



SHADOWCASTER

Die 3D-Ansicht ist im Rollenspielgenre schon oft verwendet worden, der Actiongehalt blieb allerdings teilweise auf der Strecke. Shadowcaster schafft hier Abhilfe und läßt Euch den Schweiß von der Stirn fließen.



FRONTIER - ELITE II

Schon auf dem C64 ein Klassiker, startet nun der zweite Teil des Weltraumhandelsepos auf Amiga und PC durch. Wie stehen die Chancen gegen Privateer, Starlord und Co.?



Impressum:

Computec Verlag GmbH & Co.KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11/53 25-0

Anschrift der Redaktion:

Computec Verlag GmbH & Co.KG
"Play Time"
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11/9 68 32-0

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellv. Chefredakteur: Christian Müller

Leitender Redakteur: Michael Erlwein
(verantwortlich für redaktionellen Inhalt und Anzeigenteil)

Bildredakteur: Roland Gerhardt

Textkorrektur:
Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:
Thomas Borovskis, Alexander Geltenpoth, Hans Ippisch, Oliver Menne, Rainer Rosshirt

Hotline - Play Time:
Mo.-Fr., 13-16 Uhr, Tel. 09 11 - 6 42 77 62

Redaktion England: Timothy Wilkins

Freie Mitarbeiter:
Thomas Brenner, Markus Geltenpoth, Lars Geiger, Markus Gurnig, Martin Müller, Andreas Rizzi, Ulf Schneider

Layout:
Mechthild Faatz, Hansgeorg Hafner, Patrick Hodge, Simon Schmid, Dieter Steinhauer, Sylvia Stenglein

Konzeption und Gestaltung der
Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47, 47 058 Duisburg
Telefon: 02 03/305 11 11;
Telefax: 02 03/305 11 34

Thorsten Szameitat
Telefon: 09 11/968 32-19;
01 71/621 31 46;
Telefax: 09 11/642 63 33

Druck: Cooper Clegg Ltd., Tewkesbury, U.K.

Titel-Artwork: © 1993 Sega
Poster-Artwork:
© 1993 Konami, © 1993 Core Design

Abonnement:
Play Time kostet im Abonnement (12 Ausgaben)
DM 69,- (inkl. 7% Mehrwertsteuer).

Manuskripte und Einsendungen:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text:
Alle in Play Time veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.



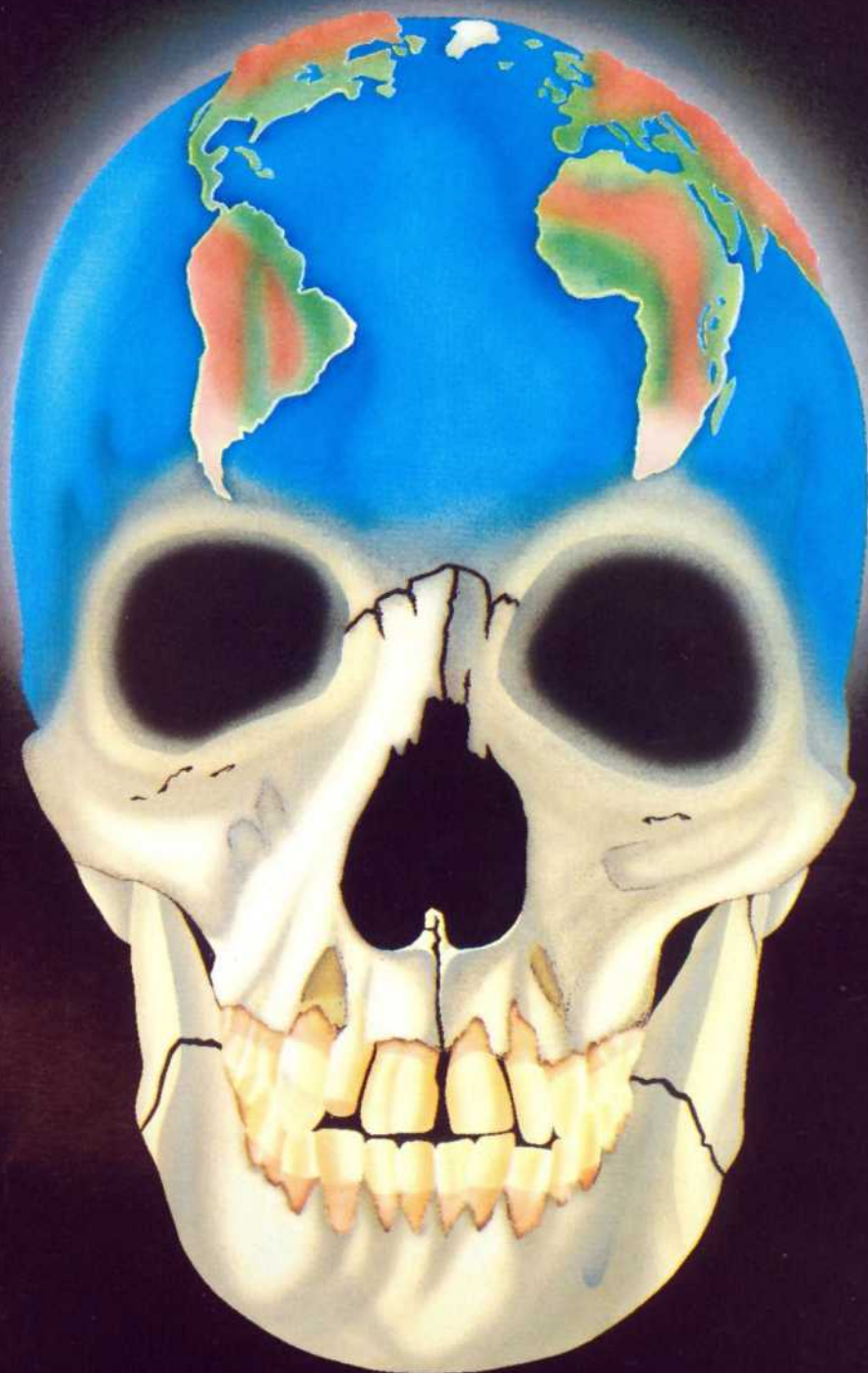
LAST ACTION HERO VS. CLIFFHANGER

Arnold Schwarzenegger in den übelsten Vierteln der Großstadt und Sylvester Stallone in eisigen Höhen. Wer macht das Rennen auf Nintendos und Segas 16Bit-Konsolen?



DIE NÄCHSTE PLAY TIME ERSCHEINT AM: 12. Dezember 1993

BURNTIME



Wenn Geld nichts mehr zählt, Du um jeden Bissen kämpfst, wenn Du Deine Haut gegen Regen schützen mußt, und selbst die Sonne Dein Feind geworden ist,

... dann ist **BURNTIME**



Feilschen, Überlisten, Planen, Besiegen
... mit einem Wort - Überleben!



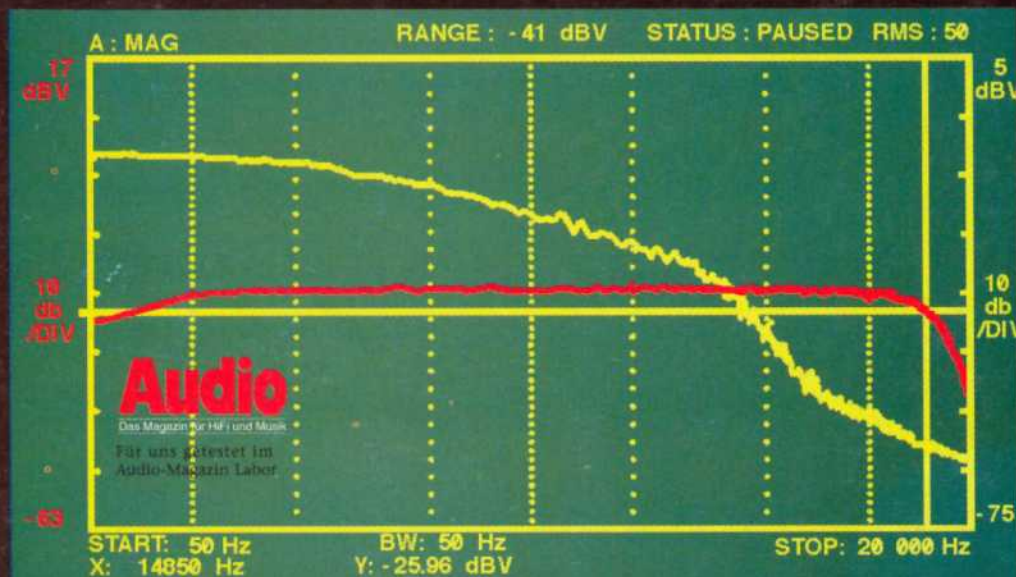
Erhältlich für Amiga und MS-DOS VGA ab Ende August 1993!

MAX DESIGN, COMPUTERSPIELE GMBH & CO, Waldenburger Straße 13, D-33098 Paderborn

Tel. (0) 52 51 - 74 05 21 / Fax (0) 52 51 - 74 06 21

HiFi-Stereo-Sound

NEU:
CD SOUND DIMENSION
STEREO F/X inkl. CD-ROM-Laufwerk
DM 699,-*

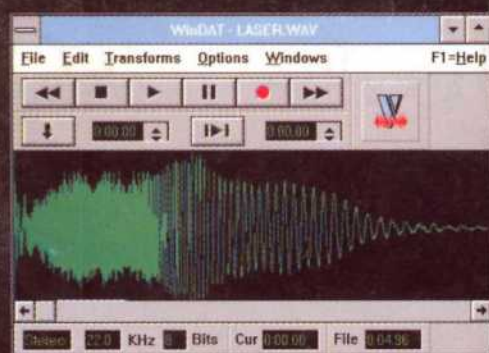


■ ATI STEREO-F/X: 44 kHz Sampling: Linearer HiFi-Frequenzverlauf
■ Herkömmliche Soundkarte: 13 kHz Sampling: fehlende Höhen, überhöhte Bässe



Windows CD - Player: Optional als Zubehör erhältlich.
Kostenlose Demoversion über ATI MailBox.

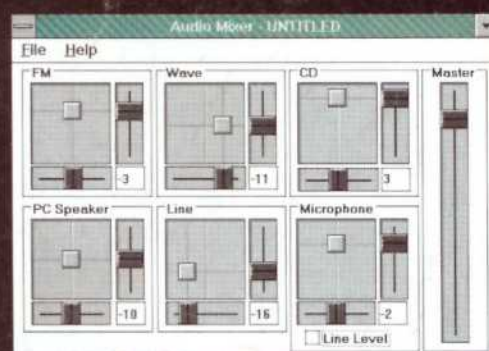
zum Mono-Preis



WinDAT Digital Audio Transport



CD SOUND DIMENSION inkl. 2 CDs



6 Kanal Stereo-Sound Mixer

STEREO-F/X

Digitaler Stereo-Sound in HiFi-Qualität. Außerdem im Lieferumfang: WinDAT und DOS-DAT: Digital Audio Transport-Software für Aufnahme, Wiedergabe und Editieren.

Und mit dem Stereo-Effekt-Generator klingen selbst Mono-Games im räumlichen Quasi-Stereo-Sound.

- 2 x 4 Watt Stereo-Ausgang
- MIDI kompatibel (Box optional)
- Treiber für Windows und DOS
- 44 kHz Mono, 22 kHz Stereo ADC
- Eingang für Micro und CD-Player
- 11 Voice FM-Synthesizer
- Joystick-Port, Dual Speed
- Schalterlose Installation per Software
- AdLib + Sound Blaster kompatibel
- 5 Jahre Garantie
- DM 179,-*

CD SOUND DIMENSION

Das neue Multimedia Upgrade Kit von ATI besteht aus der STEREO F/X-CD Soundkarte mit integriertem CD ROM-Anschluß, internem Multi-Session fähigen CD ROM-Laufwerk inklusive Kabel und Installations-Software.

Ideal für Multimedia, Business, Games und Schulung.

wie STEREO-F/X, zusätzlich

- Multi-Session CD-ROM Laufwerk
- Kodak Photo CD-kompatibel
- Quiet CD Rauschfilter
- 6 Kanal Stereo Sound Mixer
- 20 Voice OPL3 FM Chip
- 4 Operator Stereo Synthesizer
- Windows MPC kompatibel
- Bass Booster / 48 dB Dynamic Range
- Hardware Audio Decompression
- inkl. 2 CDs mit 2500 Programmen
- DM 699,-*



DM 179,-
*unverb. Preisempfehlung



ATI Technologies GmbH
Am Hochacker 2
85630 Grasbrunn
Mailbox-BBS: 089/46 09 07 66